

# Universitätskurs

## Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen



## Universitätskurs Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online
- » Gerichtet an: Hochschulabsolventen im Bereich der Betriebswirtschaftslehre, die ihren beruflichen Lebenslauf erweitern und sich die notwendigen Fähigkeiten aneignen möchten, um Managementtätigkeiten in den verschiedenen Branchen der Videospieleindustrie ausüben zu können.

# Index

01

Willkommen

---

Seite 4

02

Warum an der TECH studieren?

---

Seite 6

03

Warum unser Programm?

---

Seite 10

04

Ziele

---

Seite 14

05

Struktur und Inhalt

---

Seite 18

06

Methodik

---

Seite 24

07

Profil unserer Studenten

---

Seite 32

08

Kursleitung

---

Seite 36

09

Auswirkung auf Ihre Karriere

---

Seite 40

10

Vorteile für Ihr Unternehmen

---

Seite 44

11

Qualifizierung

---

Seite 48

# 01

# Willkommen

Ein effizientes kaufmännisches Management der von einem Videospieleunternehmen angebotenen Produkte ist von grundlegender Bedeutung, um das Erreichen der finanziellen Ziele zu gewährleisten. Ein Team, das in der Lage ist, eine Strategie zu entwickeln, die der Marktnachfrage entspricht und auf den Eigenschaften des Produkts basiert, kann das Ergebnis der Markteinführung erheblich beeinflussen. Aus diesem Grund suchen diese Unternehmen in der Regel nach Fachkräften mit einem spezialisierten Profil in diesem Bereich der Industrie. Mit diesem Online-Studiengang, der sich auf die Besonderheiten der Branche konzentriert, können die Teilnehmer in nur sechs Wochen mit Hilfe der aktuellsten und umfassendsten Inhalte die notwendigen Kenntnisse erwerben, um ihre Karriere im Bereich des kaufmännischen Managements von *Gaming*-Unternehmen voranzutreiben.



Universitätskurs in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen.  
TECH Technologische Universität



“

*Dieser Universitätskurs gibt Ihrer Karriere den nötigen Schwung und ermöglicht Ihnen den Zugang zu prestigeträchtigeren Positionen im Bereich des kaufmännischen Managements in der Videospiegelindustrie"*

02

# Warum an der TECH studieren?

TECH ist die weltweit größte 100%ige Online Business School. Es handelt sich um eine Elite-Business School mit einem Modell, das höchsten akademischen Ansprüchen genügt. Ein leistungsstarkes internationales Zentrum für die intensive Fortbildung von Führungskräften.



“

*TECH ist eine Universität an der Spitze der Technologie, die dem Studenten alle Ressourcen zur Verfügung stellt, um ihm zu helfen, geschäftlich erfolgreich zu sein"*



## Bei TECH Technologische Universität



### Innovation

Die Universität bietet ein Online-Lernmodell an, das modernste Bildungstechnologie mit höchster pädagogischer Genauigkeit verbindet. Eine einzigartige Methode mit höchster internationaler Anerkennung, die dem Studenten die Schlüssel für seine Entwicklung in einer Welt des ständigen Wandels liefert, in der Innovation der wesentliche Einsatz eines jeden Unternehmers sein muss.

*"Die Erfolgsgeschichte von Microsoft Europa"* für die Einbeziehung des neuen interaktiven Multivideosystems in unsere Programme.



### Maximalforderung

Das Zulassungskriterium von TECH ist nicht wirtschaftlich. Sie brauchen keine große Investitionen zu tätigen, um bei TECH zu studieren. Um jedoch einen Abschluss bei TECH zu erlangen, werden die Grenzen der Intelligenz und der Kapazität des Studenten getestet. Die akademischen Standards von TECH sind sehr hoch...

**95%** | der Studenten von TECH schließen ihr Studium erfolgreich ab



### Networking

Fachleute aus der ganzen Welt nehmen an der TECH teil, so dass der Student ein großes Netzwerk von Kontakten knüpfen kann, die für seine Zukunft nützlich sein werden.

**+100.000** jährlich spezialisierte Manager  
**+200** verschiedene Nationalitäten



### Empowerment

Der Student wird Hand in Hand mit den besten Unternehmen und Fachleuten von großem Prestige und Einfluss wachsen. TECH hat strategische Allianzen und ein wertvolles Netz von Kontakten zu den wichtigsten Wirtschaftsakteuren auf den 7 Kontinenten aufgebaut.

**+500** | Partnerschaften mit den besten Unternehmen



### Talent

Dieses Programm ist ein einzigartiger Vorschlag, um die Talente des Studenten in der Geschäftswelt zu fördern. Eine Gelegenheit für ihn, seine Anliegen und seine Geschäftsvision vorzutragen.

TECH hilft dem Studenten, sein Talent am Ende dieses Programms der Welt zu zeigen.



### Multikultureller Kontext

Ein Studium bei TECH bietet dem Studenten eine einzigartige Erfahrung. Er wird in einem multikulturellen Kontext studieren. In einem Programm mit einer globalen Vision, dank derer er die Arbeitsweise in verschiedenen Teilen der Welt kennenlernen und die neuesten Informationen sammeln kann, die am besten zu seiner Geschäftsidee passen.

Unsere Studenten kommen aus mehr als 200 Ländern.



TECH strebt nach Exzellenz und hat zu diesem Zweck eine Reihe von Merkmalen, die sie zu einer einzigartigen Universität machen:



### Analyse

---

TECH erforscht die kritische Seite des Studenten, seine Fähigkeit, Dinge zu hinterfragen, seine Problemlösungsfähigkeiten und seine zwischenmenschlichen Fähigkeiten.



### Akademische Spitzenleistung

---

TECH bietet dem Studenten die beste Online-Lernmethodik. Die Universität kombiniert die *Relearning*-Methode (die international am besten bewertete Lernmethode für Aufbaustudien) mit der Fallstudie. Tradition und Avantgarde in einem schwierigen Gleichgewicht und im Rahmen einer anspruchsvollen akademischen Laufbahn.



### Skaleneffekt

---

TECH ist die größte Online-Universität der Welt. Sie verfügt über ein Portfolio von mehr als 10.000 Hochschulabschlüssen. Und in der neuen Wirtschaft gilt: **Volumen + Technologie = disruptiver Preis**. Damit stellt TECH sicher, dass das Studium nicht so kostspielig ist wie an anderen Universitäten.



### Mit den Besten lernen

---

Das Lehrteam von TECH erklärt im Unterricht, was sie in ihren Unternehmen zum Erfolg geführt hat, und zwar in einem realen, lebendigen und dynamischen Kontext. Lehrkräfte, die sich voll und ganz dafür einsetzen, eine hochwertige Spezialisierung zu bieten, die es dem Studenten ermöglicht, in seiner Karriere voranzukommen und sich in der Geschäftswelt zu profilieren.

Lehrkräfte aus 20 verschiedenen Ländern.



*Bei TECH werden Sie Zugang zu den präzisesten und aktuellsten Fallstudien im akademischen Bereich haben"*

03

# Warum unser Programm?

Die Teilnahme am TECH-Programm bedeutet eine Vervielfachung der Chancen auf beruflichen Erfolg im Bereich der höheren Unternehmensführung.

Es ist eine Herausforderung, die Anstrengung und Hingabe erfordert, aber die Tür zu einer vielversprechenden Zukunft öffnet. Der Student wird von den besten Lehrkräften und mit den flexibelsten und innovativsten Lehrmethoden unterrichtet.



“

*Wir verfügen über das renommierteste Dozententeam und den umfassendsten Lehrplan auf dem Markt, so dass wir Ihnen eine Fortbildung auf höchstem akademischen Niveau bieten können"*

Dieses Programm bietet eine Vielzahl von beruflichen und persönlichen Vorteilen, darunter die Folgenden:

01

### Einen deutlichen Schub für die Karriere des Studenten

Mit einem Studium bei TECH wird der Student seine Zukunft selbst in die Hand nehmen und sein volles Potenzial entfalten können. Durch die Teilnahme an diesem Programm wird er die notwendigen Kompetenzen erwerben, um in kurzer Zeit eine positive Veränderung in seiner Karriere zu erreichen.

*70% der Teilnehmer dieser Spezialisierung erreichen in weniger als 2 Jahren eine positive Veränderung in ihrer Karriere.*

02

### Entwicklung einer strategischen und globalen Vision des Unternehmens

TECH bietet einen detaillierten Überblick über das allgemeine Management, um zu verstehen, wie sich jede Entscheidung auf die verschiedenen Funktionsbereiche des Unternehmens auswirkt.

*Die globale Vision des Unternehmens von TECH wird Ihre strategische Vision verbessern.*

03

### Konsolidierung des Studenten in der Unternehmensführung

Ein Studium an der TECH öffnet die Türen zu einem beruflichen Panorama von großer Bedeutung, so dass der Student sich als hochrangiger Manager mit einer umfassenden Vision des internationalen Umfelds positionieren kann.

*Sie werden mehr als 100 reale Fälle aus dem Bereich der Unternehmensführung bearbeiten.*

04

### Übernahme neuer Verantwortung

Während des Programms werden die neuesten Trends, Entwicklungen und Strategien vorgestellt, damit der Student seine berufliche Tätigkeit in einem sich verändernden Umfeld ausüben kann.

*45% der Studenten werden intern befördert.*

05

### Zugang zu einem leistungsfähigen Netzwerk von Kontakten

TECH vernetzt seine Studenten, um ihre Chancen zu maximieren. Studenten mit den gleichen Sorgen und dem Wunsch zu wachsen. So wird es möglich sein, Partner, Kunden oder Lieferanten zu teilen.

*Sie werden ein Netz von Kontakten finden, das für Ihre berufliche Entwicklung unerlässlich ist.*

06

### Rigoreuse Entwicklung von Unternehmensprojekten

Der Student wird eine tiefgreifende strategische Vision erlangen, die ihm helfen wird, sein eigenes Projekt unter Berücksichtigung der verschiedenen Bereiche des Unternehmens zu entwickeln.

*20% unserer Studenten entwickeln ihre eigene Geschäftsidee.*

07

### Verbesserung von *Soft Skills* und Führungsqualitäten

TECH hilft dem Studenten, sein erworbenes Wissen anzuwenden und weiterzuentwickeln und seine zwischenmenschlichen Fähigkeiten zu verbessern, um eine Führungspersönlichkeit zu werden, die etwas bewirkt.

*Verbessern Sie Ihre Kommunikations- und Führungsfähigkeiten und geben Sie Ihrer Karriere einen neuen Impuls.*

08

### Teil einer exklusiven Gemeinschaft sein

Der Student wird Teil einer Gemeinschaft von Elite-Managern, großen Unternehmen, renommierten Institutionen und qualifizierten Professoren der renommiertesten Universitäten der Welt sein: die Gemeinschaft der TECH Technologischen Universität.

*Wir bieten Ihnen die Möglichkeit, sich mit einem Team von international anerkannten Dozenten zu spezialisieren.*

# 04 Ziele

Ziel dieses Universitätskurses ist es, Fachleuten die besten Strategien, Protokolle und Techniken im Bereich des kaufmännischen Managements zu vermitteln, damit sie in der Lage sind, produktive und erfolgreiche Initiativen mit absoluter Garantie zu leiten. Darüber hinaus wurde diese Weiterbildung mit dem Ziel konzipiert, ihnen die Instrumente näher zu bringen, mit denen sie ihre Fähigkeiten und Kompetenzen in diesem Bereich verbessern können, um so der kaufmännische Leiter zu werden, den sich jedes Unternehmen wünscht.



“

*Dank dieses umfassenden Programms und der großen Sorgfalt, die in seine Konzeption und Entwicklung gesteckt wurde, werden Sie Ihre ehrgeizigsten beruflichen Ziele erreichen"*



**TECH macht sich die Ziele ihrer Studenten zu eigen.  
Gemeinsam arbeiten sie daran, diese zu erreichen.**

Der **Universitätskurs in Kaufmännisches Management von Videospielunternehmen** wird den Studenten zu Folgendem befähigen:

01

Lernen im Detail, wie man Marketing- und Verkaufsstrategien entwickelt

02

Entwickeln hoher kaufmännischer Kompetenzen in den wichtigsten Prozessen zur Steigerung der Verkaufs- und Geschäftsentwicklungskapazitäten in den Unternehmen des Sektors





03

Kennen der Organisationsmodelle und Instrumente der Verkaufsabteilung

04

Auf dem Laufenden sein über die neuen Beziehungsmodelle und den beratenden Verkauf

05

# Struktur und Inhalt

TECH ist sich der Bedeutung eines guten kaufmännischen Managements in jedem Unternehmen bewusst. Deshalb findet der Student in diesem Studiengang die notwendigen Informationen, die ihm helfen, die beste und qualifizierteste Fachkraft zu werden. Darüber hinaus wird die Methode des *Relearning*, die in allen Studiengängen dieser Universität angewandt wird, das Lernen erleichtern und es den Studenten ermöglichen, Anstrengungen und Studienzeiten zu sparen.



“

*Der Lehrplan enthält Fallstudien, die auf erfolgreichen Unternehmen der Videospiegelindustrie wie LucasArts oder Ubisoft basieren und Ihnen als Leitfaden für die Entwicklung Ihrer Geschäftsstrategie dienen"*

## Lehrplan

Die Konzeption und Ausarbeitung des Lehrplans dieses Universitätskurses in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen wurde von einem Dozententeam durchgeführt, dem es gelungen ist, den gesamten Lehrplan auf die Bedürfnisse der Videospielefirmen abzustimmen.

Aus diesem Grund ist der Inhalt dieses Studiengangs der beste und aktuellste auf dem Markt. Er ist ausschließlich darauf ausgerichtet, den Studenten die notwendigen Fähigkeiten und Fertigkeiten zu vermitteln, die es ihnen ermöglichen, sich mit absoluter Erfolgsgarantie im kommerziellen Management der verschiedenen Bereiche eines Videospieleunternehmens beruflich weiterzuentwickeln.

Darüber hinaus bietet TECH diesen Studiengang online an, so dass die Studenten ihre akademische Erfahrung an ihre persönliche und berufliche Verfügbarkeit anpassen können. Darüber hinaus bietet das virtuelle Klassenzimmer ergänzende Materialien in Form von Videos, die vom Dozententeam erstellt wurden, umfangreiche Lektüre, Forschungsartikel usw., mit denen sie die verschiedenen Abschnitte des Lehrplans vertiefen können, um so eine personalisierte Lernerfahrung zu erhalten, die auf ihre eigenen Bedürfnisse zugeschnitten ist.

Dieser Universitätskurs in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen erstreckt sich über 6 Wochen und besteht aus einem einzigen Modul:

### Modul 1

### Kaufmännisches Management





### Wo, wann und wie wird unterrichtet?

TECH bietet die Möglichkeit, diesen Universitätskurs in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen vollständig online zu absolvieren. Während der 6 Wochen der Spezialisierung wird der Student in der Lage sein, jederzeit auf alle Inhalte dieses Programms zuzugreifen, was es ihm ermöglicht, seine Studienzeit selbst zu verwalten.

*Eine einzigartige, wichtige und entscheidende Bildungserfahrung, um Ihre berufliche Entwicklung voranzutreiben und den endgültigen Sprung zu schaffen.*

Modul 1. Kaufmännisches Management

1.1. Modelle der Unternehmensorganisation

- 1.1.1. Kaufmännische Abteilung
- 1.1.2. Instrumente der kaufmännischen Abteilung
- 1.1.3. Das Verkaufspersonal

1.2. Kommerzielle Zielsetzungen

- 1.2.1. Geschäftsplanung
- 1.2.2. Prognosen und Budgets
- 1.2.3. Kommerzielles Budget

1.3. Kommerzielle Prognosen

- 1.3.1. Rentabilität der Handelsabteilung
- 1.3.2. Umsatzprognose
- 1.3.3. Kontrolle der gewerblichen Tätigkeit

1.4. Neue relationale Modelle

- 1.4.1. Vermarktung in den neuen Geschäftsmodellen
- 1.4.2. Personalisierung als wichtigster *Driver* für die Beziehung zum *Kunden*
- 1.4.3. Die Entwicklung der Kundenerfahrung

1.5. Der beratende Verkauf

- 1.5.1. Verkaufspsychologie
- 1.5.2. Persuasive Kommunikation
- 1.5.3. Einführung und Entwicklung von Verkaufsmethoden

1.6. Verkaufsmethoden

- 1.6.1. *Retail* oder B2C-Verkauf
- 1.6.2. Externer B2B-Verkauf
- 1.6.3. Online-Verkauf

1.7. *Digital Social Selling*

- 1.7.1. *Social Selling*
- 1.7.2. Die soziale Einstellung: Kontaktnetz erschaffen
- 1.7.3. Prozess der Neukundengewinnung über *Social Media*

1.8. Digitale Verkaufsmethoden

- 1.8.1. Wichtigste agile Methoden in *Digital Sales*
- 1.8.2. *Scrum Sales, Neat Selling, Snap Selling, Spin Selling* etc.
- 1.8.3. *Inbound Sales B2B* und *Account Based Marketing*

1.9. Marketingunterstützung im kaufmännischen Bereich

- 1.9.1. Marketingmanagement
- 1.9.2. Der Wert des digitalen Marketings (B2C/B2B)
- 1.9.3. *Marketing Mix*-Management im kaufmännischen Bereich

1.10. Organisation und Planung der Arbeit des Verkäufers

- 1.10.1. Verkaufsgebiete und Routen
- 1.10.2. Zeit- und Sitzungsmanagement
- 1.10.3. Analyse und Entscheidungsfindung





“*Ein Programm, das Ihnen ein tieferes Verständnis der Marketingunterstützung im kaufmännischen Bereich und des Digital Social Selling vermittelt, Konzepte, die Sie bei Ihrer täglichen Arbeit als Geschäftsleiter in diesem Bereich anwenden werden*”



# 06

# Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.







“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Die TECH Business School verwendet die Fallstudie, um alle Inhalte zu kontextualisieren.

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt”*



*Dieses Programm bereitet Sie darauf vor, geschäftliche Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu meistern und Ihr Unternehmen erfolgreich zu machen.*





*Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist eine intensive Spezialisierung, die von Grund auf neu geschaffen wurde, um Managern Herausforderungen und Geschäftsentscheidungen auf höchstem Niveau zu bieten, sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und geschäftliche Realität berücksichtigt wird.

**“** *Sie werden durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen zu lösen“*

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen.

Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage werden wir bei der Fallmethode konfrontiert, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Unser Online-System ermöglicht es Ihnen, Ihre Zeit und Ihr Lerntempo zu organisieren und an Ihren Zeitplan anzupassen. Sie können die Inhalte von jedem festen oder mobilen Gerät mit Internetanschluss abrufen.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Wirtschaftshochschule ist die einzige spanischsprachige Schule, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher kombinieren wir jedes dieser Elemente konzentrisch. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.





Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



### Übungen zu Managementfähigkeiten

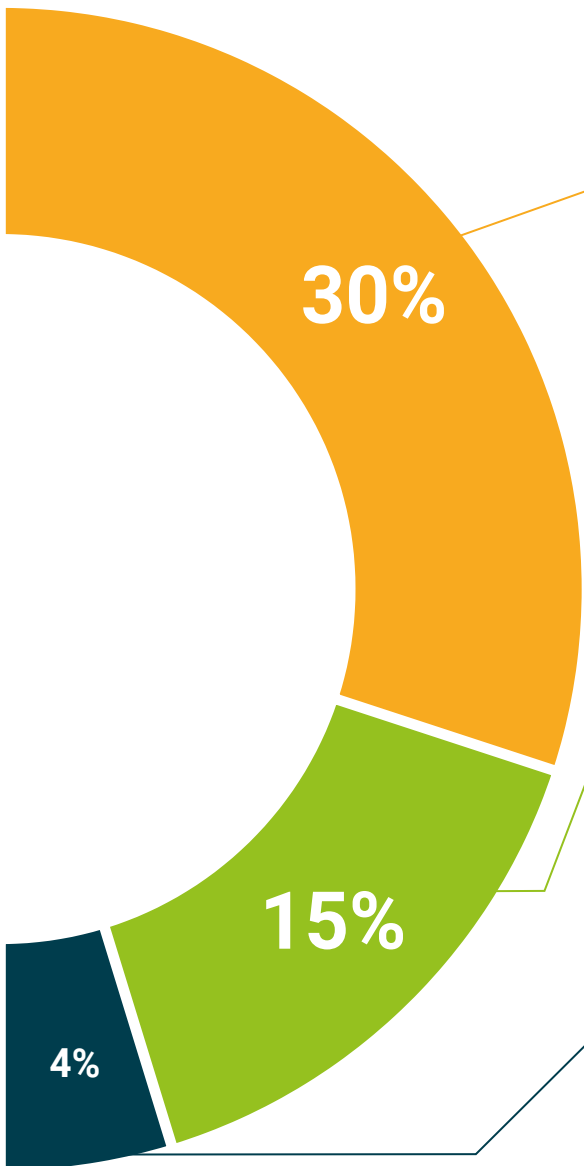
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Managementfähigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein leitender Angestellter im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





### Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Fälle, die von den besten Experten in Senior Management der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut werden.



### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



### Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



07

# Profil unserer Studenten

Der Universitätskurs richtet sich an Hochschulabsolventen, die zuvor einen Abschluss in einem der Verwaltungsbereiche erworben haben. Die Vielfalt der Teilnehmer mit unterschiedlichen akademischen Profilen und mehreren Nationalitäten macht den multidisziplinären Ansatz dieses Programms aus. Auch Berufstätige mit einem Hochschulabschluss in einem beliebigen Bereich und mindestens zwei Jahren Berufserfahrung in der Geschäftswelt können diesen Universitätskurs absolvieren.





“

*Dieser Abschluss erfüllt alle Voraussetzungen, um Ihre berufliche Laufbahn zu verbessern und sie auf renommierte Unternehmen im Bereich der Videospiele auszurichten“*

### Durchschnittliches Alter

---

Zwischen **35** und **45** Jahren

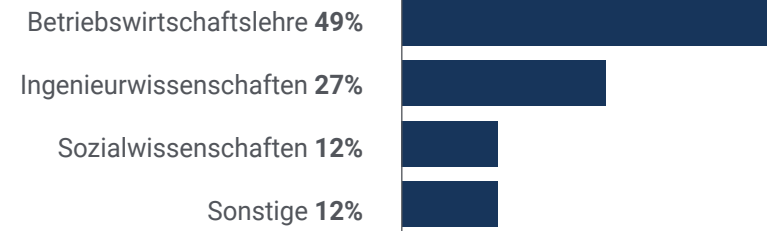
### Jahre der Erfahrung

---



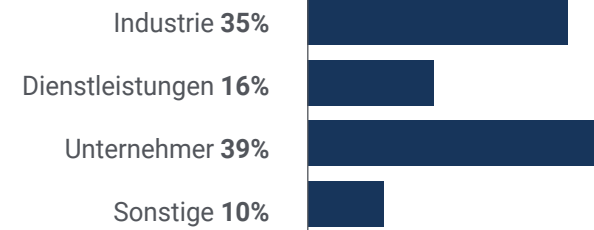
### Ausbildung

---



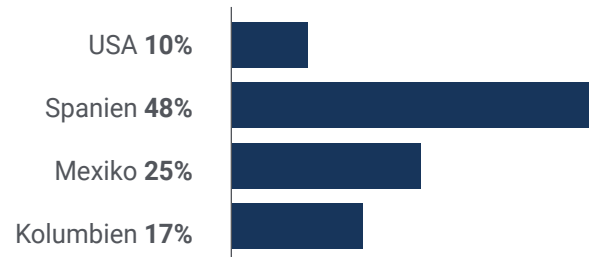
### Akademisches Profil

---



## Geografische Verteilung

---



## Francisco Javier Montelongo

---

**Kaufmännischer Leiter**

*"Ich habe Betriebswirtschaft studiert, aber die Unternehmensführung war meine Leidenschaft. Nach langer Suche habe ich diesen Studiengang gefunden und kann sagen, dass er der umfassendste auf dem Markt ist. Der starke Praxisbezug und die Unterstützung durch die Dozenten haben mir geholfen, meinen eigenen Weg in der Branche zu gehen"*

08

# Kursleitung

Das Dozententeam des Universitätskurses in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen besteht aus Fachleuten mit langjähriger Erfahrung im Management digitaler Unternehmen. Darüber hinaus sind sie aktive Fachleute, was dem Studiengang einen besseren Kontext, eine praktischere Perspektive und eine Anpassung der Inhalte an die Realität der Gaming-Industrie verleiht.





“

*Sie können mit dem Dozententeam individuelle Sprechstunden vereinbaren, um alle Fragen zu klären, die Sie während des Universitätskurses haben, und um alle Probleme zu besprechen, auf die Sie stoßen. Man wird Sie gerne unterstützen"*

## Leitung



### Hr. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operations Officer bei Marshals
- ♦ Project Manager Officer bei Sum - The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager bei GroupM (WPP)
- ♦ Dozent bei Boluda.com
- ♦ Dozent bei Edix (UNIR)
- ♦ Außerordentlicher Professor an der ESIC Business & Marketing School
- ♦ Masterstudiengang in Innovation und digitale Transformation, digitale Kommunikation und multimediale Inhalte an der MSMK University
- ♦ Product Owner Certification



09

# Auswirkung auf Ihre Karriere

In dem Bestreben, den Studenten den größtmöglichen Nutzen für ihre Karriere zu bieten, hat TECH in diesem Universitätskurs nicht nur die wichtigsten Kenntnisse im Bereich der finanziellen Verwaltung von Videospielefirmen zusammengetragen, sondern auch eine einzigartige Perspektive, wie dieses Wissen mit größtmöglichem Erfolg in die Praxis umgesetzt werden kann. Auf diese Weise werden die kritischen und analytischen Fähigkeiten der Studenten ebenso gefördert wie ihre eigenen bereichsübergreifenden Kompetenzen, die für jede moderne Führungskraft unerlässlich sind.



“

*Diese Qualifikation verleiht Ihrer akademischen und beruflichen Laufbahn den zusätzlichen Wert, den viele Unternehmen bei der Suche nach einem Manager für ihre kaufmännische Abteilung verlangen"*

Die Vielseitigkeit eines 100%igen Online-Studiums ermöglicht es Ihnen, es mit Ihrem Arbeits- und Privatleben zu kombinieren.

### Sind Sie bereit, den Sprung zu wagen? Es erwartet Sie eine hervorragende berufliche Weiterentwicklung.

Der Universitätskurs in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen von TECH ist ein intensives Programm, das die Studenten darauf vorbereitet, Herausforderungen und Geschäftsentscheidungen im Bereich des kaufmännischen Managements mit Schwerpunkt auf der *Gaming*-Industrie zu treffen. Das Hauptziel ist es, ihre persönliche und berufliche Entwicklung zu fördern. Ihnen zum Erfolg zu verhelfen.

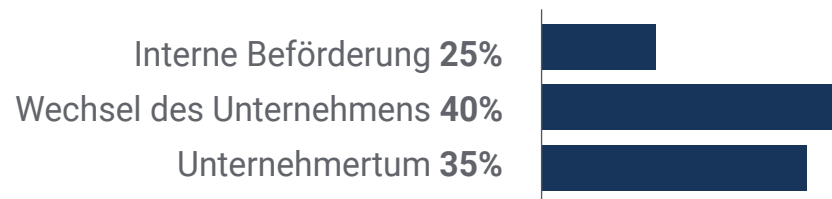
Wer sich verbessern, beruflich etwas bewegen und mit den Besten vernetzen will, ist bei TECH genau richtig.

Wenn es Ihr Ziel ist, sich in der Wirtschaft weiterzuentwickeln und sich für Positionen mit größerer Bedeutung und höherem Prestige zu entscheiden, ist dieser Universitätskurs genau das Richtige für Sie.

### Zeitpunkt des Wandels



### Art des Wandels



## Gehaltsverbesserung

---

Der Abschluss dieses Programms bedeutet für unsere Studenten eine Gehaltserhöhung von mehr als **24,5%**



10

# Vorteile für Ihr Unternehmen

Der Universitätskurs in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen trägt dazu bei, die Talente des Unternehmens durch die Weiterbildung von hochrangigen Führungskräften auf ihr maximales Potenzial zu bringen. Die Teilnahme an diesem Studiengang ist eine einmalige Gelegenheit, Zugang zu einem leistungsstarken Netzwerk von Kontakten zu erhalten, um zukünftige Geschäftspartner, Kunden oder Lieferanten zu finden. Darüber hinaus kann ein qualifizierter Manager dem Unternehmen helfen, zu wachsen und sich von der Konkurrenz abzuheben.







“

*Erwerben Sie wünschenswerte berufliche Fähigkeiten und werden Sie zu einer selbstbewussten Führungskraft, die in der Lage ist, in komplexen Situationen die richtigen Entscheidungen zu treffen"*

Die Entwicklung und Bindung von Talenten in Unternehmen ist die beste langfristige Investition.

01

### Wachsendes Talent und intellektuelles Kapital

Die Fachkraft wird neue Konzepte, Strategien und Perspektiven in das Unternehmen einbringen, die relevante Veränderungen bewirken können.

---

02

### Bindung von Führungskräften mit hohem Potenzial und Vermeidung der Abwanderung von Fachkräften

Dieses Programm stärkt die Verbindung zwischen dem Unternehmen und der Fachkraft und eröffnet neue Wege für die berufliche Entwicklung innerhalb des Unternehmens.

03

### Aufbau von Akteuren des Wandels

Die Fachkraft wird in der Lage sein, in unsicheren und krisenhaften Zeiten Entscheidungen zu treffen und der Organisation zu helfen, Hindernisse zu überwinden.

---

04

### Verbesserte Möglichkeiten zur internationalen Expansion

Dank dieses Programms wird das Unternehmen mit den wichtigsten Märkten der Weltwirtschaft in Kontakt kommen.



05

### Entwicklung eigener Projekte

Die Fachkraft kann an einem realen Projekt arbeiten oder neue Projekte im Bereich FuE oder *Business Development* ihres Unternehmens entwickeln.

---

06

### Gesteigerte Wettbewerbsfähigkeit

Dieses Programm wird die Fachkräfte mit den Fähigkeiten ausstatten, neue Herausforderungen anzunehmen und so das Unternehmen voranzubringen.

11

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab  
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss  
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.



## Universitätskurs

### Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

## Kaufmännisches Management von Videospieleunternehmen