

Universitätskurs Web Game Design und Entwicklung



Universitätskurs Web Game Design und Entwicklung

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/videospiele/universitatskurs/web-game-design-entwicklung

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Struktur und Inhalt

Seite 12

04

Methodik

Seite 16

05

Qualifizierung

Seite 24

01

Präsentation

Die Popularisierung des Internets hat dazu geführt, dass viele Aktivitäten, die früher ausschließlich in der Offline-Welt stattfanden, nun auch online durchgeführt werden. Und die heutige Unterhaltung par excellence bleibt davon nicht unberührt. Videospiele, die bisher auf Konsolen beschränkt waren, können jetzt auch im Internet gespielt werden. Außerdem gibt es einige Spiele, die speziell für das Spielen im Internet entwickelt wurden. Aber diese erfordern genaue Kenntnisse, um sie zu entwerfen, denn das kann nicht jeder. Diese Qualifikation bietet den Studenten das nötige Wissen, um Webspiele zu entwerfen und zu entwickeln, so dass sie große Erfolgswerke schaffen und damit beruflich vorankommen können.





“

*Entwerfen Sie beliebte Webspiele und
erzielen Sie beruflichen Erfolg"*

Die Videospieleindustrie ist riesig. Es gibt zahlreiche Unternehmen, die eine Vielzahl von Spielen entwickeln, je nach Zielgruppe, Budget, Genre und Zielplattform. In dieser komplexen Branche gibt es also auch Platz für Webspiele.

Diese Art von Spiel kann über eine Website genossen werden, funktioniert also auch außerhalb von Plattformen und Konsolen. Um sie auszuprobieren, benötigen Sie nur einen Computer mit Internetverbindung oder ein Mobiltelefon. Es handelt sich also um ein ganz besonderes Videospiele, für dessen Entwicklung und Gestaltung spezielle Kenntnisse erforderlich sind.

Aus diesem Grund ist dieser Universitätskurs in Web Game Design und Entwicklung die Antwort für all diejenigen, die in der Videospielebranche beruflich vorankommen wollen. So enthält diese Qualifikation die besten Inhalte im Bereich der Videospieleentwicklung für den Bereich der Webseiten und setzt einen vollständig online durchgeführten Lernprozess ein, der die Vereinbarkeit von Arbeitsleben und Studium der Studenten erleichtert.

Dieser **Universitätskurs in Web Game Design und Entwicklung** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für die Entwicklung von Webspielen vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll wissenschaftliche und praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Prozess der Selbsteinschätzung durchgeführt werden kann, um den Lernprozess zu verbessern
- ♦ Ein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Webspiele sind weltweit ein großer Erfolg. Warten Sie nicht und perfektionieren Sie Ihr Designniveau mit diesem Universitätskurs“

“

Webspiele sind im Internet sehr präsent und werden von Millionen von Menschen gespielt. Erhalten Sie dank dieses Universitätskurs Zugang zu diesem florierenden Bereich”

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d.h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung in realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des akademischen Programms auftreten. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Die besten Unternehmen der Branche suchen nach Experten für das Design von Webspielen. Lassen Sie sie nicht warten.

Nach Erwerb dieser Qualifikation werden Sie der beste Entwickler von Webspielen in Ihrer Region sein.



02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätskurses in Web Game Design und Entwicklung ist es, seinen Studenten einen beruflichen Aufstieg in der Videospiegelindustrie zu ermöglichen. Um dies zu erreichen, vermittelt diese Qualifikation hervorragende Kenntnisse und Fähigkeiten, so dass die Studenten Zugang zu den besten Unternehmen der Branche haben. Diejenigen, die dieses Programm absolvieren, werden also in der besten Position sein, um einen wichtigen Sprung in ihrem Berufsleben zu machen.



“

*Erreichen Sie alle Ihre beruflichen Ziele
dank dieses Universitätskurses in Web
Game Design und Entwicklung“*



Allgemeine Ziele

- ◆ Kennen der verschiedenen Programmiermethoden, die bei Videospielen angewendet werden
- ◆ Beherrschen der grundlegenden Programmiersprachen, die in Videospielen verwendet werden
- ◆ Verstehen der Rolle der Programmierung bei der Entwicklung eines Videospieles
- ◆ Entwickeln von Web-Videospielen





Spezifische Ziele

- ◆ In der Lage sein, Spiele und interaktive Webanwendungen mit der entsprechenden Dokumentation zu entwerfen
- ◆ Bewerten der Hauptmerkmale von Spielen und interaktiven Webanwendungen, um auf professionelle und korrekte Weise zu kommunizieren

“

Sie wollen es weit bringen und diese Qualifikation wird Ihnen dabei helfen”

03

Struktur und Inhalt

Dieser Universitätskurs in Web Game Design und Entwicklung wurde von führenden Experten auf diesem Gebiet entwickelt, die zu einigen der größten Videospielunternehmen der Welt gehören, so dass die Studenten in den Genuss der innovativsten Inhalte kommen, die direkt aus dem professionellen Bereich stammen. Dadurch wird sichergestellt, dass die Studenten in der Lage sind, alles, was sie während des Studiums gelernt haben, in ihrer Arbeit anzuwenden. Dies wird sie zum Erfolg führen.



“

Vollständige und innovative Inhalte für Sie, um ein Spezialist für Web Game Design und Entwicklung zu werden"

Modul 1. Web Game Design und Entwicklung

- 1.1. Ursprünge und Standards des Webs
 - 1.1.1. Die Ursprünge des Internets
 - 1.1.2. Die Entstehung des World Wide Web
 - 1.1.3. Aufkommen von Webstandards
 - 1.1.4. Der Aufstieg der Webstandards
- 1.2. HTTP und Client-Server-Struktur
 - 1.2.1. Client-Server-Rolle
 - 1.2.2. Client-Server-Kommunikation
 - 1.2.3. Jüngste Geschichte
 - 1.2.4. Zentralisierte Datenverarbeitung
- 1.3. Webprogrammierung: Einführung
 - 1.3.1. Grundlegende Konzepte
 - 1.3.2. Einrichten eines Webservers
 - 1.3.3. HTML5 Grundlagen
 - 1.3.4. HTML-Formulare
- 1.4. Einführung in HTML und Beispiele
 - 1.4.1. Geschichte von HTML5
 - 1.4.2. Elemente von HTML5
 - 1.4.3. APIS
 - 1.4.4. CCS3
- 1.5. Document Object Modell
 - 1.5.1. Was ist das Document Object Model?
 - 1.5.2. Verwendung von DOCTYPE
 - 1.5.3. Die Bedeutung der Validierung von HTML
 - 1.5.4. Zugriff auf Elemente
 - 1.5.5. Elemente und Text erstellen
 - 1.5.6. innerHTML verwenden
 - 1.5.7. Ein Textelement oder einen Knoten löschen
 - 1.5.8. Lesen und Schreiben der Attribute eines Elements
 - 1.5.9. Manipulation von Elementstilen
 - 1.5.10. Mehrere Dateien auf einmal anhängen
- 1.6. Einführung in CSS und Beispiele
 - 1.6.1. CSS3-Syntax
 - 1.6.2. Stil-Blätter
 - 1.6.3. Tags
 - 1.6.4. Selektoren
 - 1.6.5. Webgestaltung mit CSS
- 1.7. Einführung in JavaScript und Beispiele
 - 1.7.1. Was ist JavaScript?
 - 1.7.2. Kurze Geschichte der Sprache
 - 1.7.3. JavaScript-Versionen
 - 1.7.4. Ein Dialogfeld anzeigen
 - 1.7.5. JavaScript-Syntax
 - 1.7.6. Skripte verstehen
 - 1.7.7. Räume
 - 1.7.8. Kommentare
 - 1.7.9. Funktionen
 - 1.7.10. Seiteninternes und externes JavaScript
- 1.8. Funktionen in JavaScript
 - 1.8.1. Funktionsdeklarationen
 - 1.8.2. Funktion Ausdrücke
 - 1.8.3. Funktionen aufrufen
 - 1.8.4. Rekursion
 - 1.8.5. Verschachtelte Funktionen und Schließungen
 - 1.8.6. Variable Konservierung
 - 1.8.7. Mehrfach verschachtelte Funktionen
 - 1.8.8. Namenskonflikte
 - 1.8.9. Schließungen
 - 1.8.10. Parameter einer Funktion



- 1.9. PlayCanvas für die Entwicklung von Webspielen
 - 1.9.1. Was ist PlayCanvas?
 - 1.9.2. Projekt-Konfiguration
 - 1.9.3. Ein Objekt erstellen
 - 1.9.4. Hinzufügen von Physik
 - 1.9.5. Hinzufügen eines Modells
 - 1.9.6. Ändern der Schwerkraft- und Szeneneinstellungen
 - 1.9.7. *Scripts* ausführen
 - 1.9.8. Kamera-Steuerungen
- 1.10. Phaser für die Entwicklung von Webspielen
 - 1.10.1. Was ist Phaser?
 - 1.10.2. Ressourcen laden
 - 1.10.3. Die Welt bauen
 - 1.10.4. Plattformen
 - 1.10.5. Der Spieler
 - 1.10.6. Hinzufügen von Physik
 - 1.10.7. Verwendung der Tastatur
 - 1.10.8. Aufnehmen von *Pickups*
 - 1.10.9. Punkte und Wertung
 - 1.10.10. Springende Bomben



Dieser Inhalt wird Sie zu einem großen Experten machen"

04 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning.**

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“

Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“

Die Fallstudienmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.





In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



05

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Web Game Design und Entwicklung garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Web Game Design und Entwicklung** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Web Game Design und Entwicklung**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs
Web Game Design
und Entwicklung

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs Web Game Design und Entwicklung

