

Universitätskurs

Programme und Management
der Animationsproduktion





Universitätskurs Programme und Management der Animationsproduktion

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/videospiele/universitatskurs/programme-management-animationsproduktion

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01 Präsentation

Für jeden Produzenten, der sich auf den Bereich der Animation spezialisiert hat, ist die perfekte Beherrschung der Mittel, Werkzeuge und Programme des Berufsstandes unerlässlich, um erfolgreiche Produkte zu schaffen. Darüber hinaus ist es notwendig, die verschiedenen Schritte, die man während der Teilnahme an einem Projekt unternehmen muss, genau zu kennen, damit man in der Lage ist, sie stets im Voraus und planvoll durchzuführen. Dank dieses umfassenden Programms können die Absolventen in all diesen Bereichen arbeiten. Es handelt sich um eine 100%ige Online-Qualifizierung, die von Experten mit dem Ziel entwickelt wurde, ein breites und spezialisiertes Wissen in diesem Bereich zu erwerben und die beruflichen Fähigkeiten zu vervollkommen, die es ermöglichen, ein Experte in diesem Bereich zu werden.





“

Sie haben die Gelegenheit, den perfekten Umgang mit den am häufigsten verwendeten Programmen für die Produktion von Animationen zu erlernen"

Die Sicherstellung des Erfolgs eines Projekts ist eine komplexe Angelegenheit, da sie viele Aspekte umfasst, die manchmal außerhalb des Einflussbereichs der Fachkräfte liegen. Für jeden Spezialisten, der die verschiedenen Schritte eines Produktionsprozesses kennt und die gängigsten und nützlichsten Mittel der Branche beherrscht, ist es jedoch einfacher, Animationsprodukte zu schaffen, die die ursprünglich vorgeschlagenen wirtschaftlichen und produktionstechnischen Ziele erreichen oder sogar übertreffen.

Aus diesem Grund ist dieser Universitätskurs in Programme und Management der Animationsproduktion das perfekte Werkzeug für den Studenten, um die Einzelheiten dieses Berufs zu erlernen, von der Erstellung der Dokumentation bis zum Management mehrerer paralleler Projekte. Dies ist ein sehr umfassender Abschluss, der die Ressourcen, Zeiten und Arbeitsabläufe des kreativen Prozesses sowie die Hierarchien und die Schlüssel zur Zusammenarbeit mit verschiedenen Teams und Projekten behandelt.

Es handelt sich zweifellos um eine einzigartige Gelegenheit, Zugang zu einem 100%igen Online-Programm zu erhalten, das von Experten des Sektors konzipiert und ausschließlich auf der Grundlage der Marktnachfrage entwickelt wurde. Darüber hinaus können die Studenten ihren Stundenplan individuell gestalten, so dass sie den Kurs perfekt mit anderen akademischen oder beruflichen Aktivitäten kombinieren können.

Dieser **Universitätskurs in Programme und Management der Animationsproduktion** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Animation und Entwicklung von Videospiele präsentiert werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Sie erwerben ein umfassendes und aktuelles Wissen über Ressourcen in der Produktion, wobei die Bedeutung von Zeit und Kommunikation besonders hervorgehoben wird"



Im virtuellen Klassenzimmer finden Sie ausführliche Videos, dynamische Zusammenfassungen, Forschungsartikel und ergänzende Lektüre, um das Thema zu kontextualisieren und auf Wunsch zu vertiefen“

Zu den Dozenten des Programms gehören Experten aus der Branche, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Sie lernen die Grundlagen einer guten Monetarisierungsstrategie und Projektoptimierung kennen, damit Sie das Beste aus Ihren Produkten herausholen können.

Der Lehrplan befasst sich auch mit den effektivsten Arbeitsabläufen und Werkzeugen zur Erstellung eines geordneten Aktionsplans mit garantierten Ergebnissen.



02 Ziele

Die Bedeutung einer Fortbildung, die den Absolventen alle Werkzeuge an die Hand gibt, die sie benötigen, um die Programme und die Schritte, die während der Produktion von Animationsprojekten unternommen werden, im Detail zu kennen, hat TECH dazu bewogen, dieses Hochschulstudium zu entwickeln. Deshalb ist es das Ziel dieses Programms, alle Informationen zu vermitteln, die man braucht, um sich in nur 150 Stunden in der Branche zurechtzufinden.



“

Wenn es eines Ihrer beruflichen Ziele ist, die Arbeit mit verschiedenen Teams zu meistern, dann wird Ihnen dieser Abschluss den Schlüssel dazu liefern"



Allgemeine Ziele

- ♦ Erwerben eines breiten und aktuellen Wissens, um die Verwendung von Produktionsprogrammen in der Animation zu beherrschen
- ♦ Eintauchen in die Feinheiten der gängigsten und nützlichsten Ressourcen in der Branche



Ein 100%iger Online-Abschluss, mit dem Sie dank einer einzigartigen akademischen Erfahrung in nur 3 Wochen Ihre höchsten Ziele erreichen können"





Spezifische Ziele

- Vorbereiten des Absolventen auf das Zeitmanagement des Produzenten bei den verschiedenen Aufgaben, mit denen er im Laufe des Tages betraut werden kann
- Verwalten der Zeit des an der Produktion beteiligten Personals
- Kennen der Richtungen, die je nach Bedarf und Zeit bei der Einstellung einzuschlagen sind
- Verstehen der Kommunikationsmuster zwischen verschiedenen Abteilungen
- Erstellen von Dokumenten, die für eine Produktion von entscheidender Bedeutung sind

03

Kursleitung

Für die Ausarbeitung des Lehrkörpers dieses Universitätskurses in Programme und Management der Animationsproduktion hat TECH ein Team von Experten des Sektors mit einer umfangreichen beruflichen Laufbahn ausgewählt. Sie sind Fachleute auf diesem Gebiet, die im Laufe ihrer Karriere an einer Vielzahl von Projekten teilgenommen und diese geleitet haben. Die Möglichkeit, sich auf diese Gruppe zu stützen, wird dem Studenten ein praktisches, realistisches und kritisches Bild der Aktualität des Berufsstandes vermitteln und es ihm ermöglichen, die im Lehrplan vermittelten Informationen in einen besseren Kontext zu stellen.



“

Das Dozententeam wird Ihnen seine Erfahrungen zur Verfügung stellen, damit Sie daraus lernen und die erfolgreichsten Strategien in Ihrer Praxis umsetzen können"

Leitung



Dr. Cristóbal Rodríguez, Manuel

- Audiovisueller Produzent und Berater
- Promotion in Kommunikationswissenschaften an der Universität Rey Juan Carlos
- Masterstudiengang in TV-Entertainment am Erich Pommer Institut, Berlin
- Hochschulabschluss in Film- und Theaterregie bei ARTTS International UK
- Mitglied der Akademie der Filmkunst und -wissenschaften der Vereinigten Staaten, der Fernsehakademie und des CARTOON Board

Professoren

Dr. Quiñones Angulo, Marcial

- Direktor und Produzent
- Gründungspartner von Planet 141
- Direktor und Produzent von Musikvideos
- Spielfilmproduzent
- Hochschulabschluss in Elektronikingenieurwesen an der Päpstliche Universität



04

Struktur und Inhalt

In ihrem Bestreben, das beste akademische Angebot auf dem Markt zu gewährleisten, hat TECH den Universitätskurs nicht nur mit dem besten und aktuellsten Lehrplan zusammengestellt, sondern auch stundenlanges Zusatzmaterial in verschiedenen Formaten beigefügt, damit der Student die Informationen besser kontextualisieren und die Aspekte vertiefen kann, die er für seine berufliche Leistung für besonders wichtig hält. Alle diese Inhalte können vom ersten Tag an auf jedes Gerät mit Internetanschluss heruntergeladen werden, so dass man sie jederzeit abrufen kann, wenn man sie braucht.



“

Dies ist eine einmalige Gelegenheit, die Produktionsbibel, ihren Einsatz und ihre Anwendungen in Animationsprojekten im Detail kennen zu lernen"

Modul 1. Programme und Verwaltung

- 1.1. Ressourcen
 - 1.1.1. Zeit
 - 1.1.2. Kommunikation
 - 1.1.3. Andere Ressourcen
- 1.2. Zeiten
 - 1.2.1. Monetarisierung
 - 1.2.2. Optimierung
 - 1.2.3. Verträge
- 1.3. Arbeitsablauf
 - 1.3.1. *Pipeline*
 - 1.3.2. Überlagerung
 - 1.3.3. Aufgaben
- 1.4. Arbeit mit verschiedenen Geräten
 - 1.4.1. Kommunikation
 - 1.4.2. Standorte
 - 1.4.3. Management an verschiedenen Standorten
- 1.5. Hierarchien
 - 1.5.1. Produzent
 - 1.5.2. Beziehungen zu anderen Dienststellen
 - 1.5.3. Delegation
- 1.6. Programme
 - 1.6.1. Programme
 - 1.6.2. Aktualisierungen
 - 1.6.3. Interaktion
- 1.7. Die Produktionsbibel
 - 1.7.1. Inhalt
 - 1.7.2. Bedürfnisse
 - 1.7.3. Verwendungen





- 1.8. *Postmortem*
 - 1.8.1. Nützlichkeit
 - 1.8.2. *Postmortems*
 - 1.8.3. Zukünftige Projekte
- 1.9. Projekte
 - 1.9.1. Möglichkeiten
 - 1.9.2. Entwicklungen
 - 1.9.3. Verlust des Ziels
- 1.10. Veröffentlichung von Projekten
 - 1.10.1. Zeiten
 - 1.10.2. Veröffentlichungen
 - 1.10.3. Diffusion

“

Dank der umfassenden Konzeption dieses Programms erwerben Sie ein breites Fachwissen über alle Aspekte von Publikationsprojekten, von der Zeitplanung bis zur späteren Verbreitung"

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, und das schon so lange, wie es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

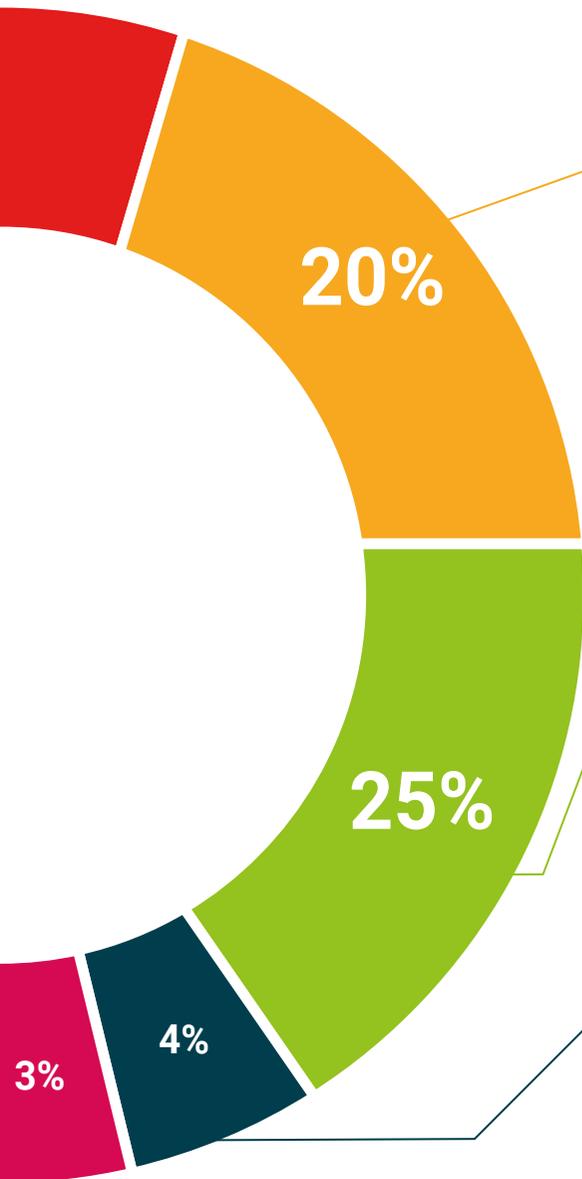
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Programme und Management der Animationsproduktion garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Programme und Management der Animationsproduktion** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH**

Technologischen Universität.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: Universitätskurs in Programme und Management der Animationsproduktion

Modalität: **online**

Dauer: **6 Wochen**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovationen
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs

Programme und Management
der Animationsproduktion

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Programme und Management
der Animationsproduktion

