

# Universitätskurs

## Game Design Document (GDD)





## Universitätskurs Game Design Document (GDD)

- » Modalität: **online**
- » Dauer: **6 Wochen**
- » Qualifizierung: **TECH Technische Universität**
- » Aufwand: **16 Std./Woche**
- » Zeitplan: **in Ihrem eigenen Tempo**
- » Prüfungen: **online**

Internetzugang: [www.techtitute.com/de/videospiele/universitatskurs/game-design-document-gdd](http://www.techtitute.com/de/videospiele/universitatskurs/game-design-document-gdd)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Struktur und Inhalt

---

Seite 12

04

Methodik

---

Seite 16

05

Qualifizierung

---

Seite 24

# 01

# Präsentation

Bei der Entwicklung eines Videospieldprojekts ist ein Bericht erforderlich, der die grundlegenden Aspekte des Projekts enthält, damit es Unternehmen oder potenziellen Investoren vorgelegt werden kann oder damit sich alle Teammitglieder darüber im Klaren sind, woraus es besteht. Aber die Erstellung eines solchen professionellen Dokuments ist nicht einfach und ohne eine gute Vorbereitung kann das Projekt scheitern. Aus diesem Grund ist es notwendig, genau zu wissen, wie man diese Art von Berichten erstellt. Diese Qualifikation bietet den Studenten das gesamte Wissen, das sie dazu benötigen, damit ihre Initiativen erfolgreich sind.



“

*Bereiten Sie professionelle Berichte vor, die sicherstellen, dass alle Ihre Videospieleprojekte erfolgreich sind"*

Alle Arten von künstlerischen oder geschäftlichen Projekten beginnen mit einem Dossier. Dieses Dossier, das je nach der durchzuführenden Initiative unterschiedlich lang ist, ist der grundlegende Bericht darüber, wie die Pläne für die Initiative entwickelt werden sollen. Aus diesem Grund muss es ein klares und vollständiges Dokument sein, das professionell strukturiert ist.

Aber wenn es um einen so spezifischen Bereich wie die Welt der Videospiele geht, ist es außerdem wichtig, genau zu wissen, wie man diese Art von Bericht erstellt. Dies ist der einzige Weg zum Erfolg, denn dieses Dokument wird darüber entscheiden, ob die Initiative weitergeführt wird oder nicht. Es ist daher von entscheidender Bedeutung.

Aus diesem Grund bietet dieser Universitätskurs in Game Design Document (GDD) seinen Studenten die besten Kenntnisse, um der Entwicklung eines Videospieles mit den besten Garantien entgegenzutreten, damit sie wissen, dass ihre Initiativen erfolgreich sein werden und sich entwickeln können. In diesem Studium lernen die Studenten also, die Absichten des Projekts und seine wichtigsten Merkmale angemessen zu kommunizieren.

Dieser **Universitätskurs in Game Design Document (GDD)** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Design und Entwicklung von Videospiele präsentiert werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll wissenschaftliche und praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ♦ Ein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Ihre Projekte werden dank dieses Universitätskurses erfolgreich sein"*

“

*Sie haben Talent und Ideen, aber Sie wissen nicht, wie Sie sie präsentieren sollen: Dieser Universitätskurs lehrt Sie, wie man das macht"*

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d.h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung in realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Sie werden die besten  
Videospieleunternehmen davon  
überzeugen, Ihre Projekte zu realisieren.*

*Heben Sie Ihr Projekt dank  
dieses Universitätskurses von  
den anderen ab.*



# 02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätskurses in Game Design Document (GDD) ist es, die Studenten darauf vorzubereiten, Projekte, Berichte und Dokumente zu entwickeln, die darauf abzielen, erfolgreiche Videospieldesigns zu präsentieren. Mit dem Wissen, das die Studenten in diesem Studiengang erwerben, werden sie in der Lage sein, ihre Initiativen voranzubringen und die Aufmerksamkeit großer Unternehmen und Investoren auf sich zu ziehen, was die Chancen auf die Realisierung des Videospieles erhöht.





“

*Sie haben großartige Ideen und wollen sie verwirklichen. Mit diesem Programm wird es viel einfacher sein, sie zu verwirklichen"*



## Allgemeine Ziele

---

- ◆ Verstehen der Bedeutung des Game Design Document (GDD)
- ◆ Fähig sein, die Hauptideen eines Projekts dank des Game Design Document (GDD) vermitteln zu können
- ◆ Verwenden des Design-Dokuments als Ausgangspunkt für ein Videospiel
- ◆ Integrieren aller Phasen eines Projekts in das Dokument

“

*TECH hilft Ihnen, alles zu erreichen, was Sie sich vorgenommen haben"*





## Spezifische Ziele

---

- ◆ Entwerfen und Illustrieren eines professionellen Design-Dokuments
- ◆ Kennen jedes Teils des Designs: allgemeine Idee, Markt, *Gameplay*, Mechanik, Levels, Progression, Spielelemente, HUD und Interface
- ◆ Kennen des Prozesses der Ausarbeitung eines Design-Dokuments oder GDD, um die eigene Spielidee in einem verständlichen, professionellen und gut ausgearbeiteten Dokument darstellen zu können



# 03

## Struktur und Inhalt

Die Inhalte dieses Universitätskurses in Game Design Document (GDD) wurden von führenden Experten der Videospielindustrie erstellt und betreut, die genau wissen, wonach Unternehmen suchen und wie man sie davon überzeugt, ein bestimmtes Projekt zu starten. Mit dieser Qualifikation werden die Studenten in der Lage sein, ansprechende und vollständige Berichte zu erstellen und Dokumente zu entwerfen, mit denen sie ihre Ideen angemessen präsentieren können, was ihre Erfolgchancen erhöht.



“

*Die besten Inhalte, die Ihnen helfen, Ihre  
Projekte zum Erfolg zu führen"*

## Modul 1. Entwurfsdokument

- 1.1. Aufbau eines Dokuments
  - 1.1.1. Entwurfsdokument
  - 1.1.2. Struktur
  - 1.1.3. Stil
- 1.2. Allgemeine Idee, Markt und Referenzen
  - 1.2.1. Allgemeine Idee
  - 1.2.2. Markt
  - 1.2.3. Referenzen
- 1.3. Schauplatz, Geschichte und Charaktere
  - 1.3.1. Umgebung
  - 1.3.2. Geschichte
  - 1.3.3. Personen
- 1.4. *Gameplay*, Mechanik und Feinde
  - 1.4.1. *Gameplay*
  - 1.4.2. Mechanik
  - 1.4.3. Feinde und NPCs
- 1.5. Kontrollen
  - 1.5.1. Steuerung
  - 1.5.2. Handheld-Geräte
  - 1.5.3. Computer
- 1.6. Levels und Progression
  - 1.6.1. Ebenen
  - 1.6.2. Route
  - 1.6.3. Progression





- 1.7. Items, Fähigkeiten und Elemente
  - 1.7.1. Items
  - 1.7.2. Fertigkeiten
  - 1.7.3. Elemente
- 1.8. Errungenschaften
  - 1.8.1. Medaillen
  - 1.8.2. Geheime Charaktere
  - 1.8.3. Bonuspunkte
- 1.9. HUD und Schnittstelle
  - 1.9.1. HUD
  - 1.9.2. Schnittstelle
  - 1.9.3. Struktur
- 1.10. Speichern und Anhängen
  - 1.10.1. Speichern
  - 1.10.2. Beigefügte Informationen
  - 1.10.3. Letzte Details

“*Sie werden kein besseres Programm finden, um Ihre Projekte zum Erfolg zu führen*”

# 04

# Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.







“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“

*Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein"*

Die Fallstudienmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, seit es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.*



Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



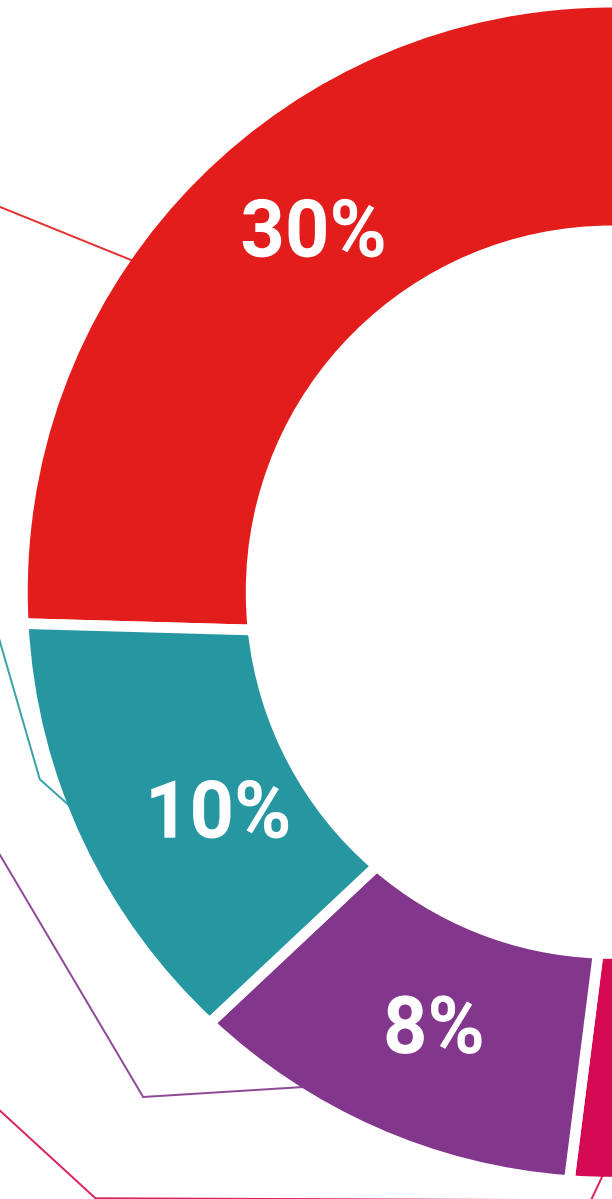
#### Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





#### Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



05

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Game Design Document (GDD) garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.





“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab  
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss  
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Game Design Document (GDD)** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Game Design Document (GDD)**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovation  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institut  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

Universitätskurs  
Game Design  
Document (GDD)

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs

## Game Design Document (GDD)

