

# Universitätskurs

## Finanzierung von Animationsproduktionen





## Universitätskurs Finanzierung von Animationsproduktionen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtute.com/de/videospiele/universitatskurs/finanzierung-animationsproduktionen](http://www.techtute.com/de/videospiele/universitatskurs/finanzierung-animationsproduktionen)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

# 01

# Präsentation

Die Mittelbeschaffung für den Start eines Animationsprojekts ist einer der komplexesten Teile des Prozesses und gleichzeitig einer der wichtigsten. Aus diesem Grund müssen die beteiligten Fachleute die wichtigsten Finanzierungsquellen und die jeweils am besten geeigneten Strategien genau kennen. Wenn die Studenten eine Spezialisierung in diesem Bereich anstreben, wird ihnen dieser Abschluss alles vermitteln, was sie wissen müssen, um die derzeit verfügbaren Mittel und Subventionen zu verwalten, so dass sie ihr Projekt in Angriff nehmen und mit Sicherheit erfolgreich abschließen können. All dies wird durch ein Programm ermöglicht, das in einem bequemen Online-Format präsentiert wird, das sich an ihre akademischen Bedürfnisse und Ihren Zeitplan anpasst.



“

*Dies ist die beste Gelegenheit, sich ein breites und spezialisiertes Wissen anzueignen, das es Ihnen ermöglicht, Ihre Animationsprojekte auf garantierte Weise und mit einem minimalen Verlustrisiko zu finanzieren"*

Die Finanzierung ist einer der wenigen Aspekte, die ein Projekt zu Fall bringen können, bevor es überhaupt begonnen hat. Es ist von grundlegender Bedeutung, über ausreichende Mittel zur Deckung der Produktions-, Material- und Ressourcenkosten zu verfügen. Daher müssen die Fachleute eine umfassende Planung durchführen, um einerseits die anfallenden Kosten zu kennen und andererseits zu wissen, aus welchen Quellen sie diese Kosten decken können.

Damit die Studenten mit diesem Abschluss ein breites und umfassendes Wissen über die verschiedenen Arten von Subventionen und Ressourcen erhalten, die für jede Art von Projekt zur Verfügung stehen, hat TECH beschlossen, dieses Programm zur Finanzierung von Animationsproduktionen einzuführen. Es handelt sich um ein multidisziplinäres Programm, das von Fachleuten des Sektors konzipiert wurde und in dem untersucht wird, wie man durch Vereinbarungen mit öffentlichen und privaten Unternehmen, die den Erhalt von Geldern erleichtern können, an diese herankommt, sowie die grundlegenden Voraussetzungen für die Inanspruchnahme der wichtigsten Finanzhilfeprogramme für diese Art von Fällen. Besonderes Augenmerk wird auch auf Empfehlungen zur Kosteneinsparung gelegt, indem auf die Orte hingewiesen wird, an denen die Steuerregelungen am zugänglichsten sind.

All dies in einem komfortablen und dynamischen 100%igen Online-Format, das es den Studenten ermöglicht, 24 Stunden am Tag und über jedes Gerät mit Internetanschluss auf den virtuellen Klassenraum zuzugreifen. Um ihnen eine möglichst umfassende akademische Erfahrung zu bieten, finden sie zu jedem Abschnitt zusätzliches Material in Form von ausführlichen Videos, Forschungsartikeln, ergänzender Lektüre und Fallstudien, so dass die Studenten die im Lehrplan vermittelten Informationen in einen Kontext stellen und die Aspekte vertiefen können, die sie am meisten interessieren.

Dieser **Universitätskurs in Finanzierung von Animationsproduktionen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Animation und Entwicklung von Videospiele vorgestellt werden
- Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Ein bahnbrechender Abschluss, der Ihnen das umfassendste Wissen über direkte und indirekte Finanzierung durch die NFT-Technologie vermittelt"*

“

*Wenn Sie die steuerlichen Anreize und die rechtlichen Aspekte der Beteiligung von Unternehmen an Finanzierungsprozessen im Detail kennen, können Sie Ihre wirtschaftliche Strategie besser planen"*

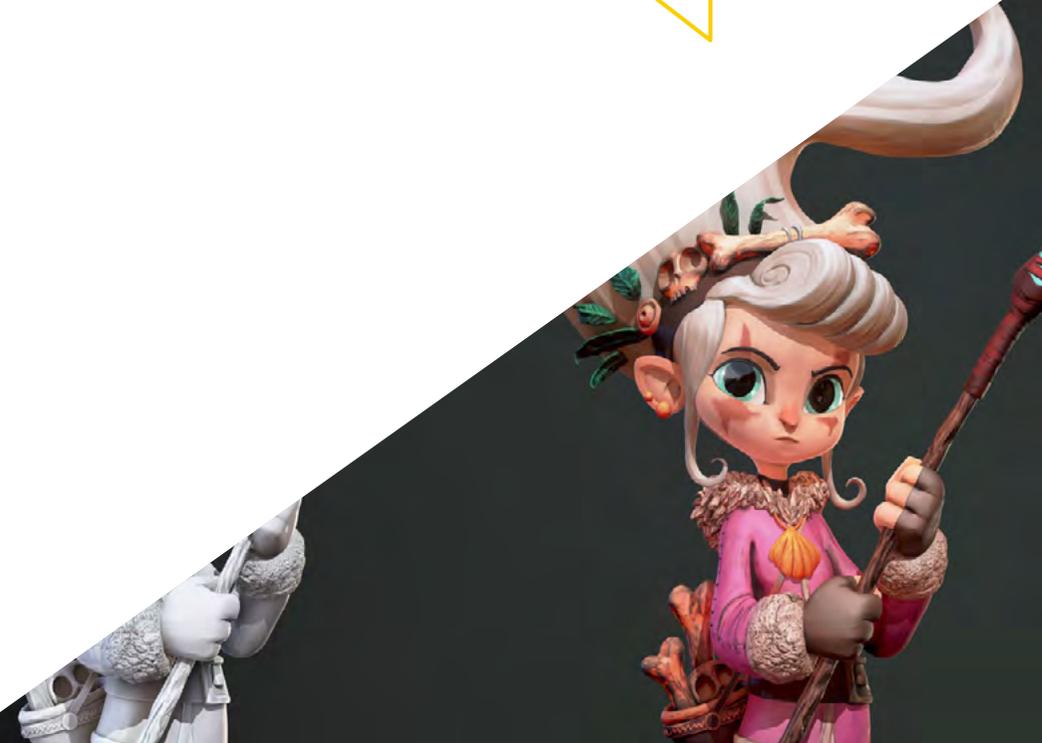
Zu den Dozenten des Programms gehören Experten aus der Branche, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Im virtuellen Klassenzimmer finden Sie ausführliche Videos, Forschungsartikel, weiterführende Literatur und Fallstudien, die Ihnen helfen, den Lehrplan in den richtigen Kontext zu setzen.*

*Sie entscheiden, wann und von wo aus Sie diesen 100%igen Online-Abschluss erwerben möchten.*



# 02 Ziele

Da die Finanzierung eines jeden Animationsprojekts von großer Bedeutung ist, zielt dieses Programm darauf ab, den Studenten alle Informationen zu vermitteln, die sie benötigen, um ein umfassendes Verständnis der wichtigsten Fundraising-Strategien zu erlangen. Auf diese Weise verfügen sie über die aktuellsten Kenntnisse, mit denen sie ohne Sorgen erfolgreiche Produktionen inszenieren können, da sie die wichtigsten öffentlichen und privaten Subventionen in Anspruch nehmen oder an staatlichen Programmen teilnehmen können.



“

*Wenn es Ihr Ziel ist, den wichtigsten Ansatzpunkt für eine erfolgreiche und gewinnbringende Finanzierung zu finden, wird Ihnen dieser Abschluss Antworten auf alle Ihre Fragen geben"*



## Allgemeine Ziele

---

- ♦ Entwickeln eines breiten und umfassenden Wissens über die wichtigsten Finanzierungsstrategien für verschiedene Arten von Animationsprojekten
- ♦ Detailliertes Kennen der wirksamsten und produktivsten Finanzierungsprogramme sowie der rentabelsten Ziele zur Durchführung von Produktionen mit niedrigem und hohem Budget



*Der Standort für die Durchführung eines Produktionsprojekts ist von grundlegender Bedeutung für die Senkung der Kosten, daher werden in diesem Programm die Orte mit den niedrigsten Steuersätzen und deren Anforderungen untersucht"*





## Spezifische Ziele

---

- Unterscheiden der besten Wege zur Finanzierung eines Projekts in Abhängigkeit vom Endergebnis des Projekts
- Kennen der erforderlichen Unterlagen, die bei den verschiedenen Stellen einzureichen sind
- Genaues Kennen der Vollständigkeit und Präsentation, die erforderlich sind, um Zuschüsse durch das Ibermedia-Programm zu erhalten
- Kennen der Methoden der Finanzierung durch NFTs

# 03

## Kursleitung

Das Lehrteam dieses Studiengangs in Finanzierung von Animationsproduktionen besteht aus einer Gruppe von Fachleuten mit umfassender und weitreichender Berufserfahrung in der Animationsbranche. Es handelt sich um einen jungen Lehrkörper, der jedoch aktiv an der Produktion und Leitung mehrerer erfolgreicher Projekte beteiligt war. Diese beiden Merkmale verleihen dem Studiengang einen neuartigen, dynamischen, realistischen und aktuellen Charakter, Aspekte, die den Verlauf dieses Studiengangs zu einer einzigartigen und äußerst nützlichen akademischen Erfahrung für die Entwicklung des Studenten machen werden.





“

*Der Lehrkörper steht Ihnen für alle Fragen, die Sie während des Studiums haben, zur Verfügung"*

## Leitung



### Dr. Cristóbal Rodríguez, Manuel

- ♦ Audiovisueller Produzent und Berater
- ♦ Promotion in Kommunikationswissenschaften an der Universität Rey Juan Carlos
- ♦ Masterstudiengang in Fernsehunterhaltung am Erich Pommer Institut in Berlin
- ♦ Hochschulabschluss in Film- und Theaterregie bei ARTTS International UK
- ♦ Mitglied der Akademie der Filmkunst und -wissenschaften der Vereinigten Staaten, der Fernsehakademie und des CARTOON Board

## Professoren

### Hr. Quiñones Angulo, Marcial

- ♦ Regisseur und Produzent
- ♦ Gründungspartner von Planet 141
- ♦ Regisseur und Produzent von Musikvideos
- ♦ Spielfilmproduzent
- ♦ Hochschulabschluss in Elektronikingenieurwesen an der Päpstlichen Universität Javeriana



# 04 Struktur und Inhalt

Der Inhalt dieses Programms wurde unter Berücksichtigung der Empfehlungen des Lehrkörpers und der Anforderungen der fortschrittlichsten und wirksamsten pädagogischen Methodik entwickelt. Dank dieser Tatsache konnte TECH einen innovativen, dynamischen und aktuellen Lehrplan erstellen, der den Studenten alle Informationen vermittelt, die sie benötigen, um ihre Projekte problemlos zu finanzieren. Sollten sie jedoch einen Aspekt vertiefen wollen, können sie dies dank des hochwertigen Zusatzmaterials, das sie im virtuellen Klassenzimmer finden, tun.

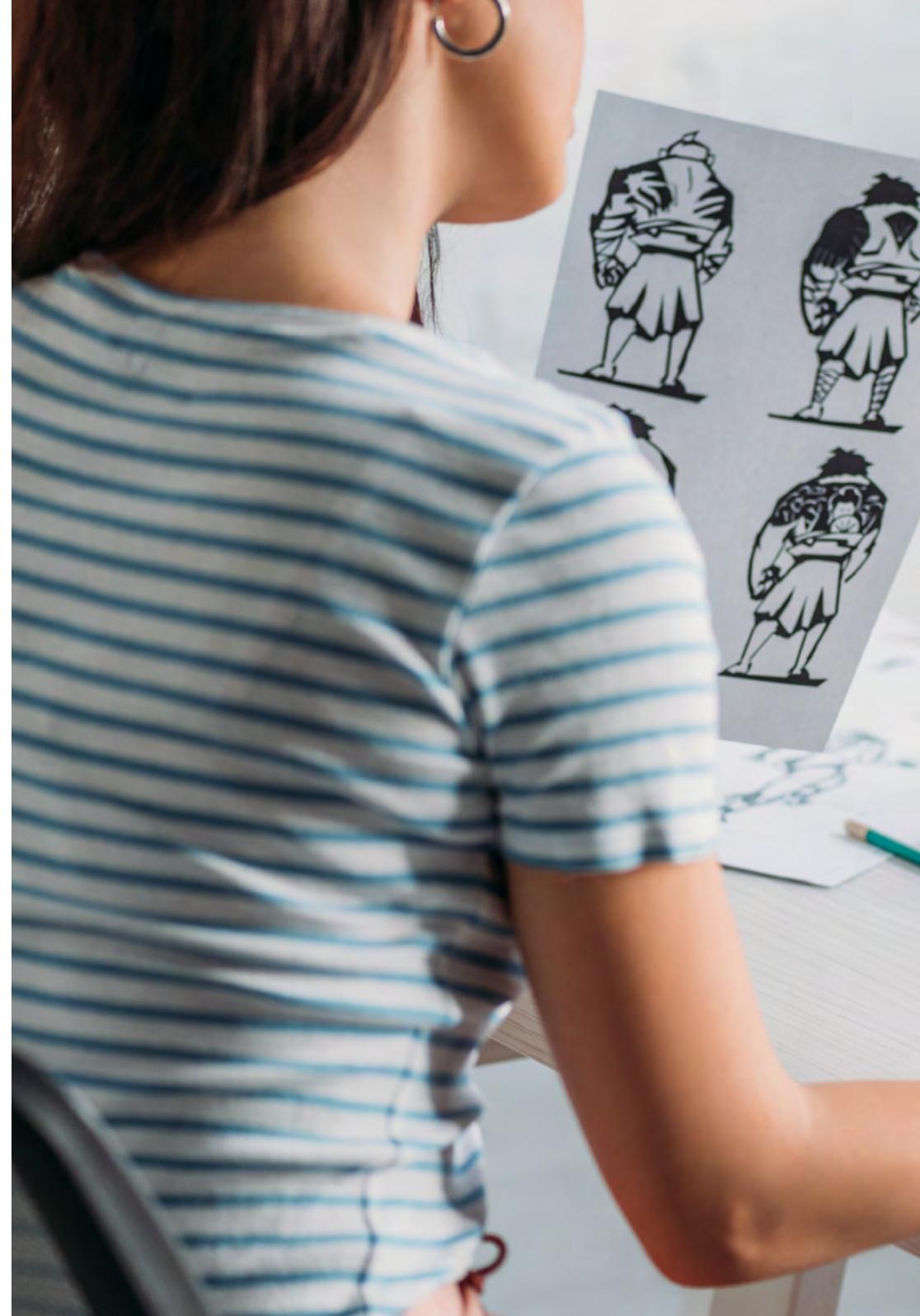


“

*Sie können sich ausführlich über das Programm Ibermedia, seine Merkmale und Anforderungen informieren, so dass Sie daran teilnehmen und eine sofortige Finanzierung erhalten können"*

## Modul 1. Finanzierung

- 1.1. Das Budget
  - 1.1.1. Margen
  - 1.1.2. Verwaltung der Ressourcen
  - 1.1.3. Unvorhergesehene Ereignisse
- 1.2. Eigenmittel und Zuschüsse
  - 1.2.1. Ersparnisse
  - 1.2.2. *Crowdfunding*
  - 1.2.3. Zuschüsse
- 1.3. Verkauf und Vorverkauf
  - 1.3.1. Vertreiber
  - 1.3.2. Fernsehsender
  - 1.3.3. Andere Medien
- 1.4. Anlageinstrumente
  - 1.4.1. Joint-Venture-Konten
  - 1.4.2. *Crowdfunding*
- 1.5. Ibermedia-Programm
  - 1.5.1. Ibermedia
  - 1.5.2. Prozess
  - 1.5.3. Dokumentation
- 1.6. Das Programm Ibermedia und die Wirtschaft
  - 1.6.1. Hilfe
  - 1.6.2. Kontinuität nach Erlangung
  - 1.6.3. Begründung
- 1.8. Steuerliche Anreize
  - 1.8.1. Anziehungskraft für Unternehmen
  - 1.8.2. Anforderungen
  - 1.8.3. Rechtliche Aspekte
- 1.9. NFT
  - 1.9.1. NFT
  - 1.9.2. Nützlichkeit
  - 1.9.3. Indirekte Finanzierung





“Überlegen Sie nicht lange und besuchen Sie jetzt einen Abschluss, der Ihnen helfen wird, Ihre Projekte zu optimieren und eine positive und sichere Bilanz hinsichtlich ihrer Finanzierung zu gewährleisten”

# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

**“** *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, und das schon so lange, wie es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten  
Lernergebnisse aller spanischsprachigen  
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.





In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



#### Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





#### Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Finanzierung von Animationsproduktionen garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab  
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss ohne  
lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Finanzierung von Animationsproduktionen** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Finanzierung von Animationsproduktionen**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Wochen**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovativität  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institutionen  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

Universitätskurs  
Finanzierung von  
Animationsproduktionen

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs Finanzierung von Animationsproduktionen

