

Universitätskurs

Animationsproduktion: Gesetzgebung,
Verhandlung und Industrie



Universitätskurs

Animationsproduktion: Gesetzgebung, Verhandlung und Industrie

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/videospiele/universitatskurs/animationsproduktion-gesetzgebung-verhandlung-industrie

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01 Präsentation

Bei jedem Animationsprojekt müssen die Verantwortlichen den gesetzlichen Rahmen der Branche genau kennen, um ihn in ihrer Arbeits- und Berufspolitik anwenden zu können und um mögliche Sanktionen oder rechtliche Probleme zu vermeiden, die ihre Mitarbeiter und den Ruf ihres Unternehmens beeinträchtigen. Es handelt sich um ein komplexes und umfangreiches Gebiet, das aufgrund seiner Schwierigkeit ein hohes Maß an Spezialisierung erfordert, um es perfekt zu bearbeiten. Dennoch ist es TECH gelungen, in einem einzigen, intensiven Programm die Informationen zusammenzufassen, die nötig sind, um alle Aspekte der Gesetzgebung, Verhandlung und der Industrie der Animation abzudecken. Es handelt sich um eine 100%ige Online-Qualifizierung, mit der man in nur 150 Stunden diesen Bereich des Produktionssektors beherrschen wird.





“

Ein 100%iger Online-Abschluss, mit dem Sie im Detail die interprofessionellen Vereinbarungen, die Rechtsprechung und den gesetzlichen Rahmen der Animationsproduktionsbranche kennenlernen“

Der rechtliche und gesetzgeberische Rahmen eines jeden Sektors ist komplex und seine Verwaltung erfordert ein breites und spezialisiertes Wissen über den spezifischen Bereich, in dem er angewendet wird. In der Animationsbranche gibt es eine Reihe von Gesetzen und Rechtsprechungen, die von den Fachkräften bei ihren Produktionsprojekten berücksichtigt werden müssen, um die Anforderungen des Systems zu erfüllen und einen kreativen Prozess im Einklang mit den geltenden Rechtsvorschriften zu gewährleisten. In diesem Zusammenhang werden Personalpolitik, Tarifverhandlungen, Vereinbarungen usw. betrachtet, die zusammen die Branche, wie man sie heute kennt, ausmachen.

Die genaue Kenntnis dieses Bereichs ist unerlässlich, nicht nur um die Rechtmäßigkeit der Projekte zu gewährleisten, sondern auch um die Branche und ihre aktuelle Situation zu verstehen, damit bedarfsgerechte Produkte entwickelt werden können. Aus diesem Grund hat TECH es für notwendig erachtet, den Universitätskurs in Animationsproduktion zu entwickeln: Gesetzgebung, Verhandlung und Industrie. Ein umfassendes Programm, das alles abdeckt, vom rechtlichen Rahmen des Sektors bis hin zu den wichtigsten Fragen bei der Ausarbeitung von Vereinbarungen, ohne dabei zu vergessen, die aktuelle Situation der Branche und ihre Zukunftsprognosen zu überprüfen.

Dies ist eine einmalige Gelegenheit, eine 100%ige Online-Qualifikation zu absolvieren, mit allen Möglichkeiten, die dieses bequeme Format bietet: man kann sich jederzeit und von jedem Gerät mit Internetanschluss aus einloggen, hat von Beginn des Kurses an Zugriff auf den gesamten Lehrplan, kann die Inhalte herunterladen, um sie bei Bedarf nachzuschlagen und vieles mehr. Alles, was der Absolvent braucht, um sich in diesem Bereich intensiv, umfassend und in nur 150 Stunden zu spezialisieren.

Dieser **Universitätskurs in Animationsproduktion: Gesetzgebung, Verhandlung und Industrie** enthält das vollständigste und aktuellste wissenschaftliche Programm auf dem Markt. Seine herausragendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Animation und Entwicklung von Videospiele präsentiert werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Sie werden über die neuesten Entwicklungen in der Arbeitspolitik in Bezug auf Urlaub und Krankheit sowie über mögliche Lösungen im Produktionssektor informiert"

“

Sie befassen sich mit den wichtigsten Fragen des Verhandlungsprozesses und lernen die Formen der Einigung und mögliche Lösungen im Detail kennen"

Zu den Dozenten des Programms gehören Experten aus der Branche, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Was ist, wenn Ihr Unternehmen keine Personalabteilung hat? In diesem Universitätskurs lernen Sie die Schlüssel zur erfolgreichen Lösung aller Probleme in diesem Bereich.

Sie können alle Inhalte auf jedes beliebige Gerät herunterladen und bei Bedarf jederzeit abrufen, auch nach Abschluss Ihres Studiums.



02 Ziele

Das Ziel dieses Universitätskurses ist es, dem Studenten die besten und anspruchsvollsten akademischen Werkzeuge an die Hand zu geben, die es ihm ermöglichen, in nur 150 Stunden das Rechtsgebiet der Verhandlung und die Spezialindustrie der Animationsproduktion im Detail zu kennen. Ziel ist es, dass die Kreativen nach Abschluss dieses Studiums über ein möglichst breites und umfassendes Wissen verfügen, das sie in die Lage versetzt, diesen Bereich zu beherrschen und ihre Erfolgchancen bei der Erstellung audiovisueller Produkte zu erhöhen.



“

*Dank der Gründlichkeit, mit der dieser
Universitätskurs konzipiert wurde, werden
Sie alle Ihre akademischen Ziele vor
Abschluss des Studiums erreichen"*



Allgemeine Ziele

- ♦ Erwerben von Fachwissen über den rechtlichen Rahmen der Animationsproduktionsbranche
- ♦ Entwickeln alle Informationen, die der Kreative braucht, um die Schlüssel für Verhandlungen und deren Anforderungen auf dem heutigen Markt perfekt zu beherrschen



Wenn Sie auf der Suche nach einer Qualifikation sind, die Ihnen alles zeigt, was Sie wissen müssen, um erfolgreiche Markengeschäfte für Ihr Projekt abzuschließen, dann ist dieser Universitätskurs perfekt für Sie"





Spezifische Ziele

- ♦ Vereinbaren von Arbeits- und Privatleben der Mitarbeiter, je nach saisonalen Gegebenheiten, und der Erfüllung der Aufgaben
- ♦ Wissen, wie man angesichts des Mangels an ausreichenden Arbeitskräften in kleinen Unternehmen mehrere Aufgaben außerhalb des eigenen Aufgabenbereichs erledigen kann
- ♦ Verwalten des Zugangs zu Akten für verschiedene Abteilungen und Einhalten von Fristen

03

Kursleitung

Das Programm wird von einem Team von Experten für Animation geleitet und unterrichtet. Es handelt sich um eine Gruppe junger Fachkräfte mit einem breit gefächerten beruflichen Werdegang, der auch Projektmanagement und internationales Management von Projekten umfasst. Ihre große Erfahrung und ihre menschlichen Qualitäten werden sich in einem innovativen, aktuellen, dynamischen und umfassenden Lehrplan widerspiegeln, und sie werden während der sechs Wochen des Universitätskurses zur Verfügung stehen, um alle Fragen zu klären, die im Laufe des Kurses auftauchen können.



“

Das Dozententeam hat für den Universitätskurs eine Reihe von Simulationen realer Situationen ausgewählt, damit Sie den Lehrplan in die Praxis umsetzen und auf der Grundlage ihrer Erfahrungen eine Handlungsstrategie entwickeln können"

Leitung



Dr. Cristóbal Rodríguez, Manuel

- Audiovisueller Produzent und Berater
- Promotion in Kommunikationswissenschaften an der Universität Rey Juan Carlos
- Masterstudiengang in TV-Entertainment am Erich Pommer Institut, Berlin
- Hochschulabschluss in Film- und Theaterregie bei ARTTS International UK
- Mitglied der Akademie der Filmkunst und -wissenschaften der Vereinigten Staaten, der Fernsehakademie und des CARTOON Board

Professoren

Dr. Quiñones Angulo, Marcial

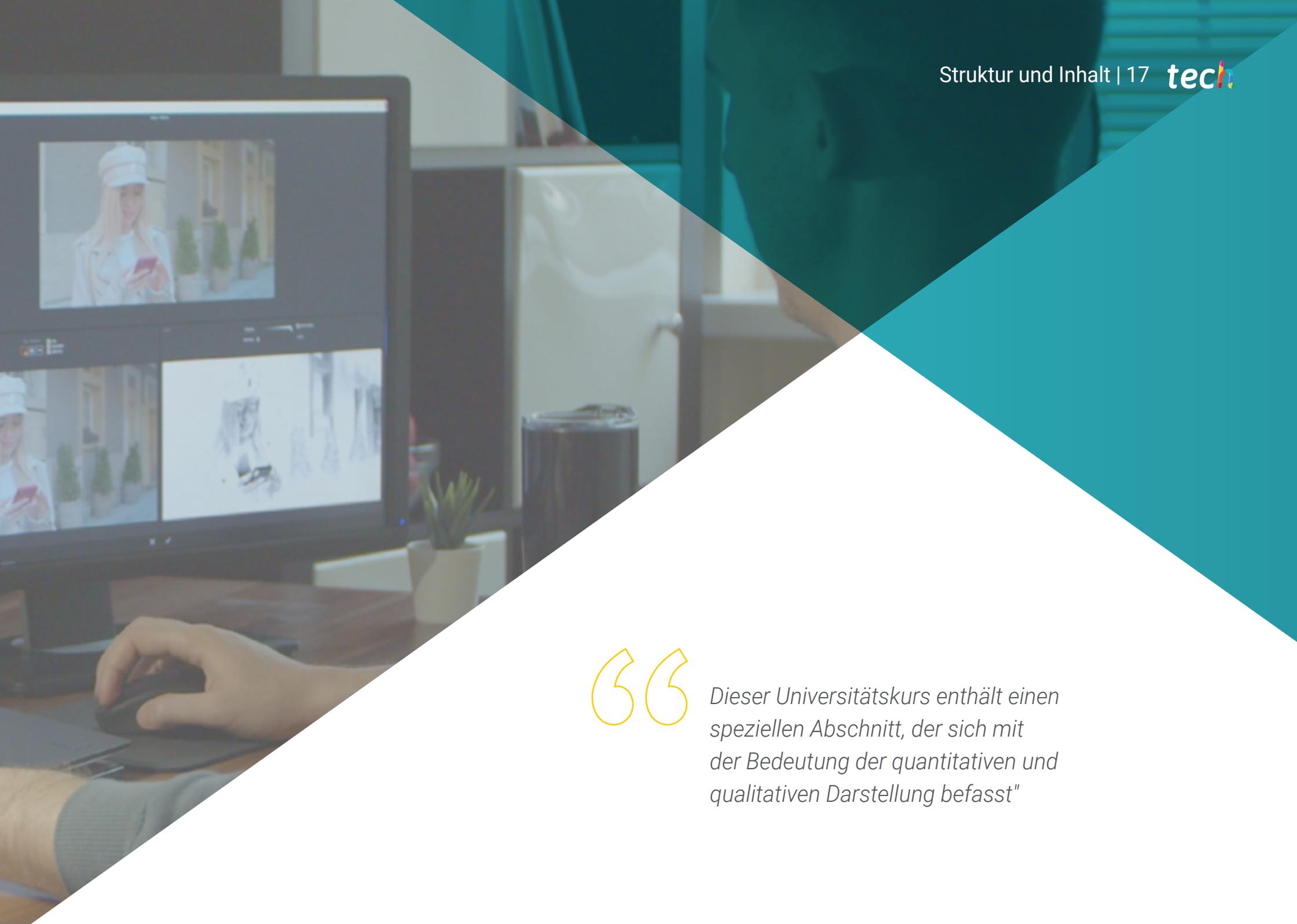
- Direktor und Produzent
- Gründungspartner von Planet 141
- Direktor und Produzent von Musikvideos
- Spielfilmproduzent
- Hochschulabschluss in Elektronikingenieurwesen an der Päpstlichen Universität



04 Struktur und Inhalt

TECH verwendet die besten akademischen Hilfsmittel und die effektive und innovative Relearning-Methode in allen Studiengängen. Darüber hinaus garantiert sie eine Reihe von Mindeststunden an zusätzlichem Material in verschiedenen Formaten, so dass die Studenten nicht nur die im Lehrplan erarbeiteten Informationen in einen Kontext stellen, sondern auch die Aspekte vertiefen können, die sie für ihre Arbeitsleistung als besonders interessant oder relevant erachten. Dies macht Studiengänge wie diesen zu den besten auf dem Markt, dank derer sich der Kreative umfassend und gründlich weiterentwickeln und durch ein 100%iges Online-Programm zur Verbesserung seiner beruflichen Zukunft beitragen kann.





“

Dieser Universitätskurs enthält einen speziellen Abschnitt, der sich mit der Bedeutung der quantitativen und qualitativen Darstellung befasst"

Modul 1. Koproduktionen

- 1.1. Koproduktionen
 - 1.1.1. Koproduktion
 - 1.1.2. Staatliche Anforderungen
 - 1.1.3. Regionale Anforderungen
- 1.2. Beiträge und Gebühren
 - 1.2.1. Beiträge
 - 1.2.2. Teile
 - 1.2.3. Recht auf Arbeit
- 1.3. Koproduktionsvereinbarungen
 - 1.3.1. Dokumentation
 - 1.3.2. Vereinbarungen
 - 1.3.3. Arten der Zusammenarbeit
- 1.4. Tagesordnung des Vertrags
 - 1.4.1. Terminplanung
 - 1.4.2. Auswirkungen auf den Vertrag
 - 1.4.3. Formalisierung
- 1.5. Finanzierung des Teilprogramms Medien
 - 1.5.1. Unterprogrammierung
 - 1.5.2. Finanzierung
 - 1.5.3. Entwicklungshilfe
- 1.6. Finanzierung des Teilprogramms und Beträge
 - 1.6.1. Typen
 - 1.6.2. Projekte
 - 1.6.3. Betrag der Beihilfe
- 1.7. *Eurimages*-Finanzierung
 - 1.7.1. Zuständige Institution
 - 1.7.2. Anforderungen
 - 1.7.3. Dokumentation



- 1.8. Eurimages-Finanzierung und Produktion
 - 1.8.1. Vertrieb
 - 1.8.2. Hilfe
 - 1.8.3. Rückerstattung
- 1.9. Andere internationale Koproduktionen
 - 1.9.1. Andere Länder mit Vereinbarungen
 - 1.9.2. Internalisierung
 - 1.9.3. Dokumentation

“Überlegen Sie nicht länger. Dies ist die beste und bequemste Möglichkeit, Ihre Zeit mit einer hochqualifizierenden Fortbildung zu verbringen, die sich positiv auf Ihre berufliche Laufbahn auswirken wird”



05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“

Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“

Die Fallmethode ist das am weitesten verbreitete Lernsystem an den besten Business Schools der Welt, und das schon so lange, wie es sie gibt. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Kurses werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Animationsproduktion: Gesetzgebung, Verhandlung und Industrie garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Animationsproduktion: Gesetzgebung, Verhandlung und Industrie** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH**

Technologischen Universität.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: Universitätskurs in Animationsproduktion: Gesetzgebung, Verhandlung und Industrie

Modalität: **online**

Dauer: **6 Monate**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoeren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs

Animationsproduktion: Gesetzgebung,
Verhandlung und Industrie

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Animationsproduktion: Gesetzgebung,
Verhandlung und Industrie