

Curso Universitario

Rigging de Personajes





Curso Universitario Rigging de Personajes

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/rigging-personajes

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología de estudio

pág. 16

05

Titulación

pág. 26

01

Presentación

En ocasiones, hay una serie de elementos de los videojuegos que pasan por alto para el público y que tienen una importancia vital para la experiencia al jugar. El *Rigging* es una de esas cuestiones. Para que los personajes de cada videojuego tengan un comportamiento gráfico adecuado, se necesita aplicar un conjunto de modificaciones, alteraciones y deformaciones que hagan que sus movimientos sean realistas. Así, la industria cada vez necesita más expertos en *Rigging* y, por esa razón, esta titulación ofrece los mejores conocimientos en la materia, de forma que los alumnos puedan acceder a las principales empresas del sector y acaben contribuyendo en los grandes títulos del futuro.





“

El Rigging de Personajes es básico para el éxito de un videojuego. Especialízate con este Curso Universitario y entra en las mejores compañías de la industria”

El diseño y la creación de videojuegos es un proceso complejo en el que intervienen una gran cantidad de departamentos y especialistas. Así, cuando se emprende un proyecto de este tipo hay que contar con programadores, diseñadores de arte y sonido, compositores de música, expertos en jugabilidad y otros tantos profesionales que cuentan con habilidades muy específicas.

En el ámbito del diseño y animación de personajes, también hay una alta especialización. Así, dentro de esta disciplina hay otra que se dedica a un ámbito muy concreto de la animación: el *Rigging*. Este término hace referencia a una serie de elementos que pertenecen a la animación de personajes que, si se efectúan correctamente, hacen la experiencia mucho más realista para los usuarios.

El *Rigging*, por tanto, tiene que ver con la forma en que los personajes se mueven e interactúan con el entorno del videojuego, haciendo que puedan deformarse correctamente según sus movimientos y contacto con el resto de objetos y elementos que están a su alcance.

Este Curso Universitario en Rigging de Personajes ofrece a sus alumnos los mejores conocimientos en esta disciplina tan especializada, de forma que puedan trabajar inmediatamente en alguna de las grandes compañías de la industria gracias a las competencias que adquirirán en esta titulación.

Este **Curso Universitario en Rigging de Personajes** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas de la capacitación son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Diseño y Animación de Personajes
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre Rigging de Personajes
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras para el Rigging de Personajes
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Conviértete en experto en Rigging de Personajes con este Curso Universitario”

“ *La industria necesita especialistas en Rigging para alcanzar el éxito en sus proyectos*”

El programa incluye en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Si quieres acceder a la industria de los videojuegos, pero no sabes cómo, esta titulación es lo que buscas.

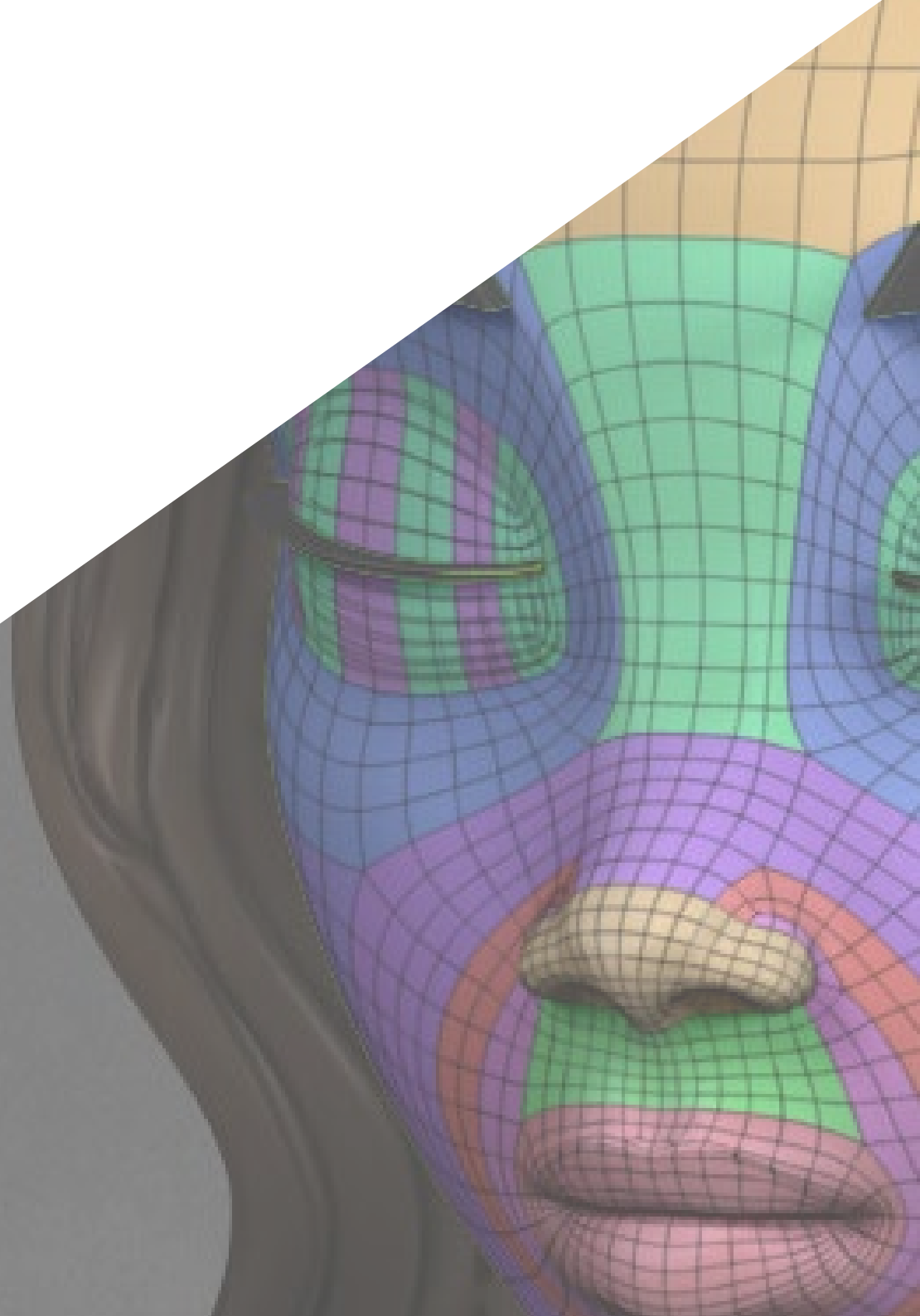
Apréndelo todo sobre Rigging de Personajes y conviértete en un profesional imprescindible para tu compañía.

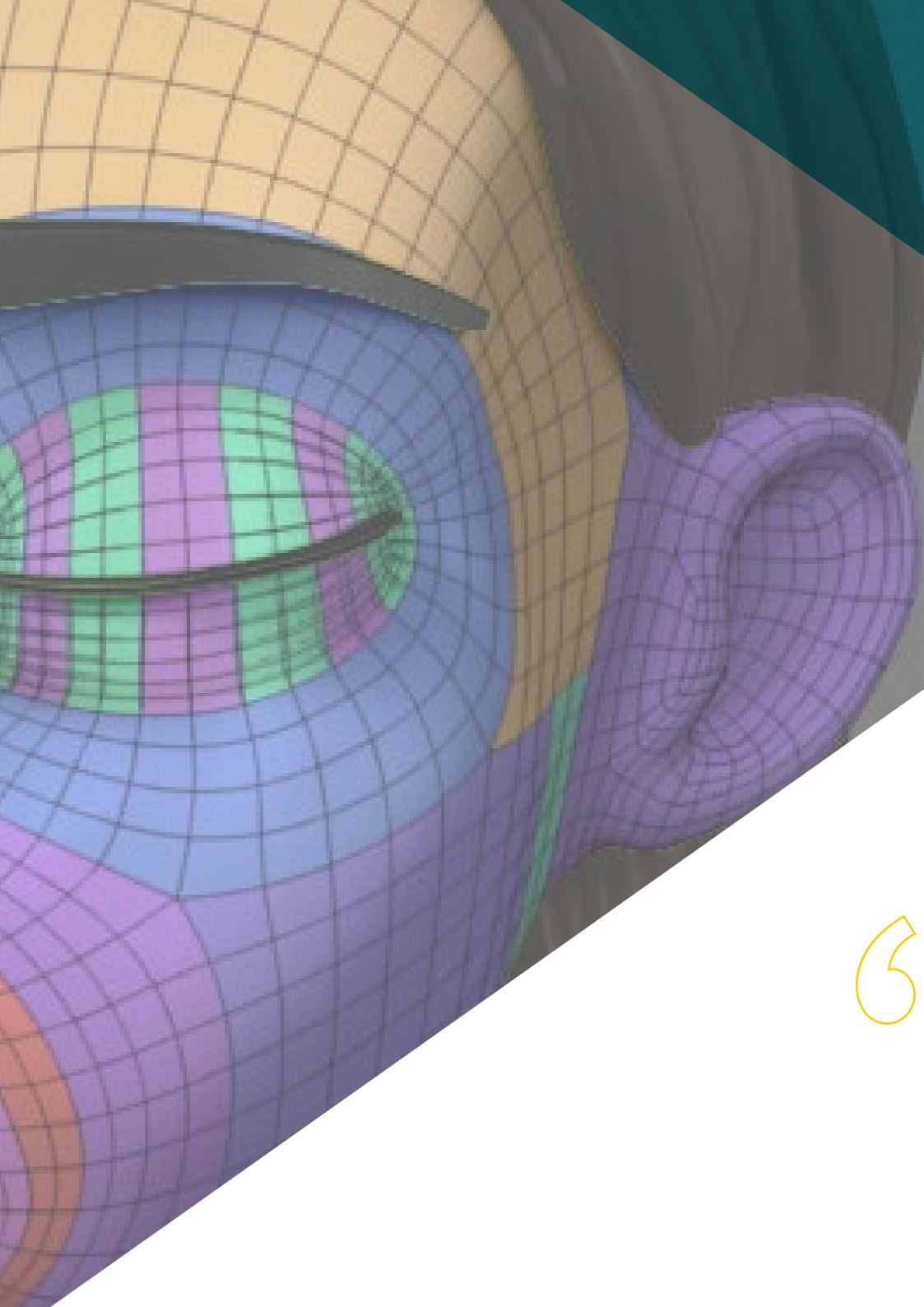


02

Objetivos

El objetivo principal de este Curso Universitario en Rigging de Personajes es ofrecer a sus alumnos todas las claves para convertirse en grandes expertos en esta disciplina. Con los conocimientos que adquirirán en esta titulación, los estudiantes podrán acceder a importantes puestos dentro del departamento de Animación de Personajes en las más grandes compañías de diseño de videojuegos del mundo, de forma que su objetivo de triunfar en este sector esté mucho más cerca.





“

Tu objetivo es trabajar en las compañías que han diseñado tus videojuegos favoritos y este Curso Universitario te acercará a él”



Objetivos generales

- ◆ Entender el concepto de *Rigging*
- ◆ Comprender la importancia del *Rigging* en el diseño de Personajes de videojuegos
- ◆ Obtener habilidades generales de modelado 3D
- ◆ Conocer los diferentes elementos que intervienen en el diseño de Personajes

“

*La industria del videojuego
te espera. Especialízate ya”*





Objetivos específicos

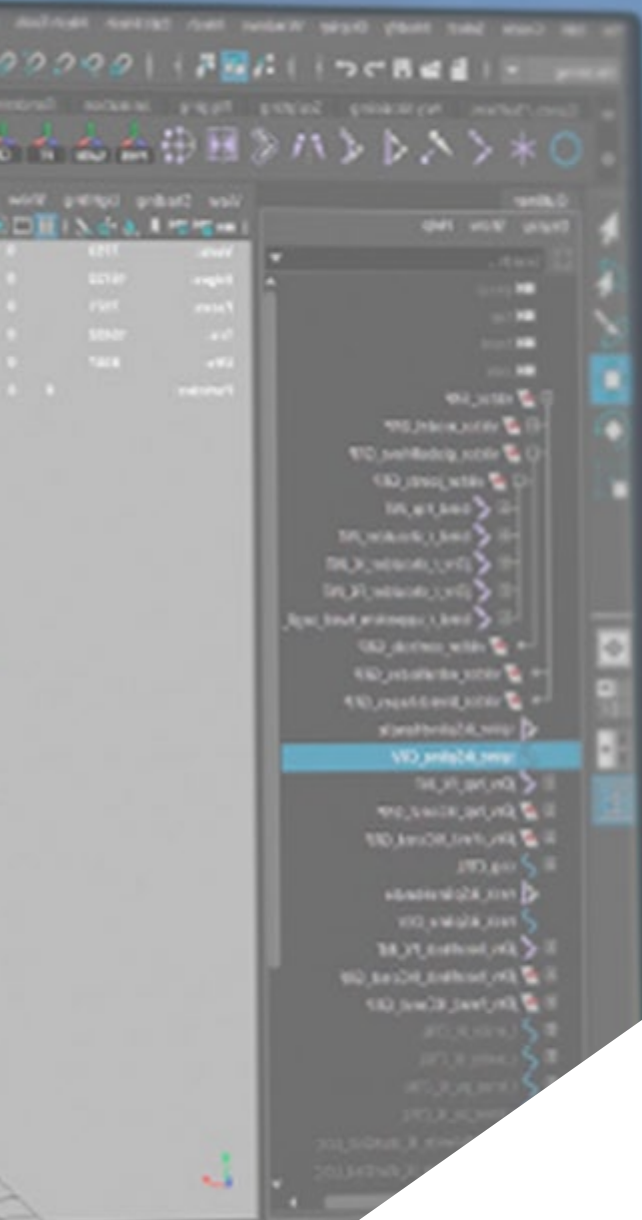
- ◆ Preparar elementos 3D para animación
- ◆ Aplicar deformaciones físicamente correctas a modelos 3D
- ◆ Adquirir destrezas en la utilización de herramientas digitales
- ◆ Aprender habilidades sobre el pesado de personajes para animación

03

Estructura y contenido

Los contenidos de este Curso Universitario en Rigging de Personajes han sido diseñados por los mejores expertos en la materia, auténticos conocedores del sector, por lo que saben a la perfección qué es lo que demandan las empresas diseñadoras de videojuegos. En consecuencia, este temario ha sido creado pensando en que los alumnos adquieran las competencias necesarias que les permitan acceder a las mejores compañías del mundo y desarrollar sus habilidades en la creación de videojuegos.





“

Los mejores contenidos para que te especialices en Rigging de Personajes”

Módulo 1. Rigging de Personajes

- 1.1. Funciones de un *Rigger*. Conocimientos de un *Rigger*. Tipos de *Rig*
 - 1.1.1. ¿Qué es un *Rigger*?
 - 1.1.2. Funciones de un *Rigger*
 - 1.1.3. Conocimientos de un *Rigger*
 - 1.1.4. Tipos de *Rig*
 - 1.1.5. Facilidades de Blender para hacer *Rig*
 - 1.1.6. Primer contacto con huesos y restricciones
- 1.2. Cadenas y emparentamiento de huesos. Diferencias FK e IK y restricciones
 - 1.2.1. Cadenas de huesos
 - 1.2.2. Emparentamiento de huesos
 - 1.2.3. Cadena FK e IK
 - 1.2.4. Diferencias entre FK e IK
 - 1.2.5. Uso de restricciones
- 1.3. Esqueleto humano y *Rig* facial. *Shape Keys*
 - 1.3.1. Esqueleto humano
 - 1.3.2. Esqueleto humano avanzado
 - 1.3.3. *Rig* facial
 - 1.3.4. *Shape Keys*
- 1.4. Pesado de vértices. Pesado completo de un personaje y creación de una pose
 - 1.4.1. Sistema de pesado
 - 1.4.2. Pesado de un personaje: cara
 - 1.4.3. Pesado de un personaje: cuerpo
 - 1.4.4. Uso del modo pose
- 1.5. *Rig* de personaje: sistema IK-FK columna
 - 1.5.1. Ubicación de huesos y emparentamiento
 - 1.5.2. Sistema FK
 - 1.5.3. Sistema IK
 - 1.5.4. Otras opciones
 - 1.5.5. Controles





- 1.6. *Rig* de personaje: sistema IK-FK brazo
 - 1.6.1. Ubicación de huesos y emparentamiento
 - 1.6.2. Sistema FK
 - 1.6.3. Sistema IK
 - 1.6.4. Otras opciones
 - 1.6.5. Controles
- 1.7. *Rig* de personaje: sistema IK-FK mano
 - 1.7.1. Ubicación de huesos y emparentamiento
 - 1.7.2. Sistema FK
 - 1.7.3. Sistema IK
 - 1.7.4. Otras opciones
 - 1.7.5. Controles
- 1.8. *Rig* de personaje: sistema IK-FK pierna
 - 1.8.1. Ubicación de huesos y emparentamiento
 - 1.8.2. Sistema FK
 - 1.8.3. Sistema IK
 - 1.8.4. Otras opciones
 - 1.8.5. Controles
- 1.9. Facial
 - 1.9.1. Configuración facial
 - 1.9.2. Uso de *Shape Keys*
 - 1.9.3. Uso de botones
 - 1.9.4. Configuración ojos
 - 1.9.5. *Squash* y *Stretch* de la cabeza
- 1.10. Correcciones de forma y configuración facial
 - 1.10.1. Correcciones de forma
 - 1.10.2. Modo pose
 - 1.10.3. Pesado fácil
 - 1.10.4. Dejando el *Rig* listo para producción

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



05

Titulación

El Curso Universitario en Rigging de Personajes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Rigging de Personajes** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Rigging de Personajes**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**



*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación idiomas
aula virtual instituciones

tech  universidad
FUNDEPOS

Curso Universitario Rigging de Personajes

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Rigging de Personajes

