

Curso Universitario

NFT y Economías Gamificadas



Curso Universitario NFT y Economías Gamificadas

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/nft-economias-gamificadas

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

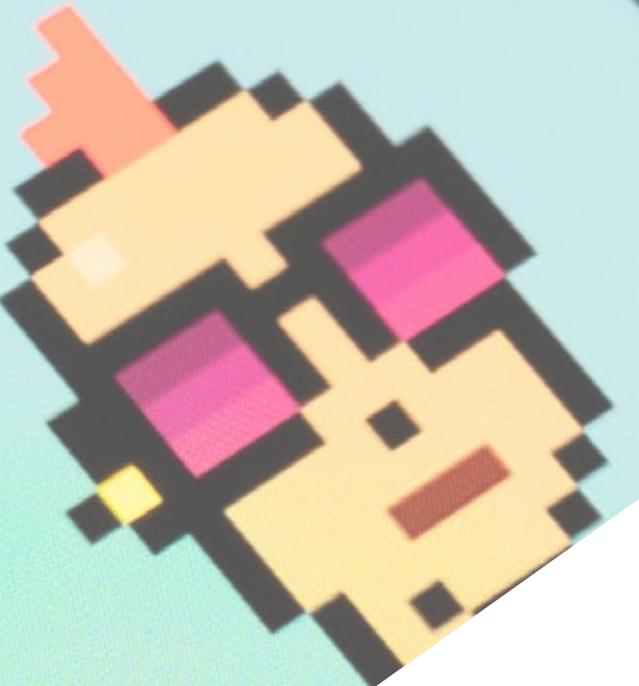
pág. 28

01

Presentación

Los tokens no fungibles, más conocidos como los NFT, han alcanzado cuotas de popularidad y rentabilidad para muchos inimaginables hace escasos años. La simplificación de una pequeña transacción en la web es actualmente la tecnología más novedosa y en auge. En este programa, impartido por profesionales especializados, el alumnado conocerá con detalle cómo se diseñan los NFT enfocados al uso del *gaming*, claves como el *merge* y el *burn* para gestionar la economía del proyecto que desee emprender, los beneficios o la amplitud de posibilidades en el campo digital. Todo ello partiendo de casos reales y prácticos que acercarán al alumno a la transformación que está sufriendo el espacio digital con los NFT.



A pixel art character with yellow skin, pink hair, and a red mouth, set against a light blue circular background. The character is positioned in the lower-left quadrant of the slide, partially overlapping a white diagonal area.

“

Gracias a este Curso Universitario lograrás sacar el máximo rendimiento a los NFT en el sector del videojuego”

El Curso Universitario en NFT y Economía Gamificada realiza un recorrido en la evolución de los *tokens* no fungibles y muestra su gran potencial en el campo digital. En este curso, el alumnado podrá adquirir las capacidades necesarias para desenvolverse con facilidad en un sector emergente y con grandes de posibilidades para la creación de proyectos en diferentes campos.

El profesional del videojuego no solo profundizará en esta área, sino que adquirirá los conocimientos necesarios para emprender y crear sus propios NFT, además de conocer las utilidades objetivas de los tokens en un espacio que en muchas ocasiones ha llevado a la especulación. Moverse con agilidad en esta materia requiere de conocimiento e información actualizada, por ello, el alumnado recibirá una enseñanza de un cuerpo docente especializado.

Durante el recorrido de esta capacitación online se examinarán las alternativas de iniciativas en el campo de las NFT enfocadas a la economía gamificada. A partir de ejemplos reales se mostrarán los beneficios en pos de la descentralización y la conexión transversal de juegos completamente diferentes en el mercado.

Un Curso Universitario 100% online que facilita el aprendizaje y otorga la libertad al alumnado de adquirir los conocimientos cuando y donde desee. Solo deberá disponer de un dispositivo con acceso a internet para lanzar su carrera un paso más allá. Una modalidad acorde al tiempo actual con todas las garantías para mejorar en competencias digitales.

Este **Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, Blockchain y videojuegos
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Especialízate en un campo en auge y con múltiples posibilidades en el universo digital”

“

Adquiere las competencias necesarias para desarrollar estrategias viables con los NFT en el mundo de los videojuegos”

Conviértete en un profesional digital experto en un campo en constante transformación.

Consigue el aprendizaje necesario para gestionar tus proyectos digitales en el área del juego.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02 Objetivos

El diseño del programa de este Curso Universitario permitirá al alumnado conocer las principales características y funcionamiento de los *tokens* no fungibles, entender su vinculación con los *Blockchain* y las estrategias que debe emplear para generar beneficios. Desarrollará su potencial gracias a la comprensión global de la economía gamificada y sus múltiples posibilidades de expansión. El conocimiento adquirido a lo largo del programa impulsará al profesional en este sector. Para lograrlo, TECH establece una serie de objetivos generales y específicos.



Exclusive

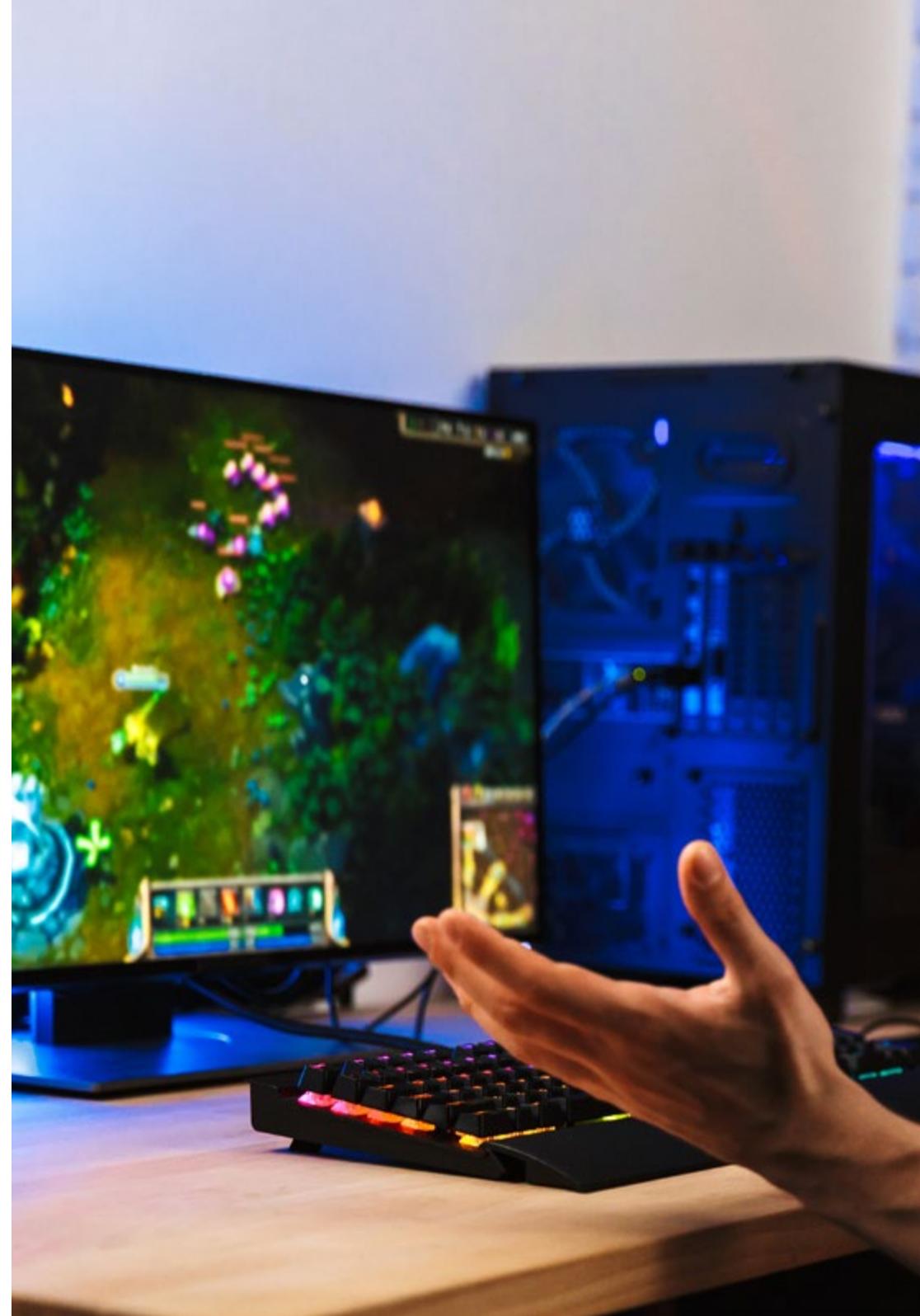
“

El objetivo de TECH eres tú: transfórmate en un auténtico experto profesional de los NFT”



Objetivos generales

- ◆ Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- ◆ Establecer las características fundamentales de los *Tokens* no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- ◆ Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los *Tokens* no fungibles
- ◆ Analizar la relación y formas de implementación de *tokens* no fungibles con economías gamificadas





Objetivos específicos

- ◆ Mintear nuevos NFTs
- ◆ Determinar propiedades de NFTs
- ◆ Generar estrategias de innovación a partir de la tecnología NFT
- ◆ Introducir NFT en economías gamificadas
- ◆ Comprender el funcionamiento del sistema de Minado de NFT en las economías gamificadas
- ◆ Identificar el valor de un NFT en el mercado
- ◆ Emplear estrategias de valorización de NFT



Lograrás los conocimientos necesarios para impulsar tu carrera profesional gracias a las mejores herramientas y un equipo docente especializado"

03

Dirección del curso

Con el objetivo de ofrecer una educación de élite para todos, los programas de TECH cuentan con profesionales de renombre capaces de lograr que el alumnado adquiera las competencias necesarias para desenvolverse en su área profesional. Por ello, en el Curso Universitario los docentes que impartirán la materia están altamente cualificados y con una dilatada experiencia en el sector. Sus conocimientos le permitirán al profesional alcanzar los objetivos marcados en este aprendizaje, facilitándole todas las herramientas y recursos multimedia disponibles.



“

Los mejores profesionales te guiarán para que adquieras las competencias que necesitas para generar estrategias de NFT”

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Fundador de Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Diseñador de videojuegos y economías *Blockchain* para videojuegos
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

Profesores

D. Olmo Cuevas, Víctor

- ♦ Cofundador, Diseñador de Juego y Economista de Juego en Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- ♦ Diseñador web y jugador profesional de videojuegos
- ♦ Jugador y profesor profesional de Póker Online
- ♦ Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista de proyecto e inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Técnico de laboratorio químico



04

Estructura y contenido

El temario ha sido elaborado en base a las exigencias propuestas por el equipo docente de este Curso Universitario. Se ha fijado, de esta forma, un programa que ahondará en los NFT, partiendo de la conceptualización de esta tecnología en alza el alumnado será capaz de adquirir conocimientos sólidos. Gracias al método Relearning y el contenido multimedia de calidad el profesional adquirirá con mayor facilidad el aprendizaje necesario para desenvolverse en este sector.





NFT

The image features the letters 'NFT' in a large, 3D, glowing blue font with a hexagonal grid pattern. The background is a dark blue digital interface with various data visualizations, including a bar chart, a line graph, and two circular progress indicators showing 85% and 15%. The overall aesthetic is futuristic and tech-oriented.

“

Un plan de estudios realizado por expertos y con contenido actualizado son la clave para que domines los NFT y los exprimas al máximo en tus proyectos futuros de gamificación”

Módulo 1. NFT

- 1.1. NFT
 - 1.1.1. NFTs
 - 1.1.2. Vinculación NFT y *Blockchain*
 - 1.1.3. Creación de NFT
- 1.2. Creando un NFT
 - 1.2.1. Diseño y contenido
 - 1.2.2. Generación
 - 1.2.3. *Metadata* y *Freeze Metada*
- 1.3. Opciones de venta de NFT en economías gamificadas
 - 1.3.1. Venta directa
 - 1.3.2. Subasta
 - 1.3.3. *Whitelist*
- 1.4. Estudio de mercados NFT
 - 1.4.1. *Opensea*
 - 1.4.2. *Immutable Marketplace*
 - 1.4.3. *Gemini*
- 1.5. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas
 - 1.5.1. Valor de uso
 - 1.5.2. Valor estético
 - 1.5.3. Valor real
- 1.6. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: minado
 - 1.6.1. Minado de NFT
 - 1.6.2. *Merge*
 - 1.6.3. *Burn*





- 1.7. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: consumibles
 - 1.7.1. NFT consumible
 - 1.7.2. Sobres de NFT
 - 1.7.3. Calidad de NFT
- 1.8. Análisis de sistemas gamificados basados en NFT
 - 1.8.1. Alien Worlds
 - 1.8.2. Gods Unchained
 - 1.8.3. R-Planet
- 1.9. NFT como incentivo de inversión y trabajo
 - 1.9.1. Privilegios de participación en la inversión
 - 1.9.2. Colecciones vinculadas a trabajos específicos de difusión
 - 1.9.3. Suma de fuerzas
- 1.10. Áreas de innovación en desarrollo
 - 1.10.1. Música en NFT
 - 1.10.2. Video NFT
 - 1.10.3. Libros NFT

“ *Un programa diseñado y pensado que des un salto cualitativo en tu carrera profesional*”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario NFT y Economías Gamificadas

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

NFT y Economías Gamificadas

