

# Curso Universitario

## Metaverso



## Curso Universitario Metaverso

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/metaverso](http://www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/metaverso)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 28*

# 01

# Presentación

Desde que el de Facebook, Mark Zuckerberg, anunciara su proyecto Metaverso, este concepto ha sufrido un crecimiento exponencial. Si bien es cierto, no es una idea nueva, la ejecución y la gran ventana de posibilidades parece que ha quedado abierta a la gran mayoría de la población. Los espacios virtuales son una fuente de generación de actividades económicas, de entretenimiento y sociabilización de la cual se pueden extraer máximas rentabilidades. En esta titulación el alumnado descubrirá el potencial del metaverso en la economía gamificada, gracias a las herramientas digitales puestas a su disposición y del equipo profesional especializado que impartirá esta enseñanza.





“

*Con este Curso Universitario podrás conseguir las garantías y seguridad de lanzarte en tu proyecto digital basado en las criptomonedas”*

El Curso Universitario de Metaverso abre las puertas a los espacios virtuales y su vinculación con la gamificación. Desde los postulados tradicionales de este mundo digital se realizará una inmersión en las distintas formas del metaverso que hoy en día se nos presenta. Asimismo, el potencial creativo aún por explotar de los creadores probablemente hará una transformación de estos espacios todavía desconocidas.

Un universo emergente que será detallado por un equipo docente especializado en el campo digital con el principal objetivo de capacitar al alumnado en un sector donde cada vez se requiere de profesionales cualificados. La titulación partirá del análisis de las diferentes del metaverso y las alternativas de videojuegos en estos espacios. Medirá su alcance, los costes, recursos tecnológicos a emplear y el sistema económico que envuelve a estos proyectos digitales.

El aprendizaje en este programa le permitirá alcanzar las competencias requeridas para dominar y hacer realidad cualquier acción de emprendimiento en este campo con gran futuro profesional.

Un Curso Universitario donde el alumnado podrá aprender en modalidad 100% en el momento y lugar que desee. Únicamente necesita una conexión a internet para comenzar a adquirir los conocimientos necesarios que impulsen su carrera digital. El modelo de estudio de TECH con amplios recursos multimedia, lecturas y simulaciones reales son la garantía para comprender y afianzar los conceptos que mejoren las capacidades del alumnado.

Este **Curso Universitario en Metaverso** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, *Blockchain* y videojuegos
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Especialízate y amplia tus posibilidades de que las mejoras empresas digitales cuenten contigo”*

“

*Este Curso Universitario te proporcionará los conocimientos necesarios para tener éxito en el sector de las criptomonedas”*

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Domina a la perfección las principales plataformas de monedas virtuales y haz realidad tu proyecto.*

*Obtén las herramientas necesarias para ofrecer con garantías servicios digitales a tus potenciales clientes.*



# 02 Objetivos

El diseño del programa de este Curso Universitario facilitará el aprendizaje del alumnado al exponer las principales características de las criptomonedas más empleadas actualmente. De esta forma adquirirá los conceptos básicos necesario para comprender de forma práctica y sencilla las diferentes estrategias del mercado y su rentabilidad en el sector del videojuego. Asimismo, será capaz de analizar los riesgos y ventajas del empleo de las criptomonedas y el *trading* para la mejor prestación de sus servicios profesionales.





A close-up photograph of a stack of coins, showing the intricate details of the metal and the embossed patterns. The image is partially covered by a diagonal teal overlay that extends from the top right towards the bottom left.

“

*Cada vez estás más cerca de alcanzar tu meta  
y ser un auténtico experto en economía digital”*



## Objetivos generales

---

- ◆ Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología Blockchain, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- ◆ Contrastar los aspectos de la Blockchain con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología Blockchain se ha llevado
- ◆ Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía Blockchain
- ◆ Establecer las características fundamentales de los tokens no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- ◆ Comprender la vinculación de los NFT con Blockchain y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles
- ◆ Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación





## Objetivos específicos

---

- ♦ Analizar la forma de inmersión del juego a través del análisis de costos, recursos tecnológicos y objetivos de emprendimientos futuros
- ♦ Categorizar los espacios dentro de un Metaverso en función de su lugar en el sistema económico
- ♦ Formular puestos de trabajo relacionados con el sistema económico del Metaverso
- ♦ Administrar sistemas de *Landing* dentro de un Metaverso

“

*Adquiere las capacidades que te serán más útiles para desenvolverte en el campo tecnológico del futuro”*

# 03

## Dirección del curso

El dominio del mundo de las criptomonedas requiere de unos amplios conocimientos que TECH pone al servicio de todos con una enseñanza de élite. Para ello, el alumnado cuenta con un grupo de docentes especializados y consolidados en el sector como garantía para el correcto aprendizaje. En el presente programa, el alumnado dispone de profesionales de prestigio que le guiarán en todo momento para adquirir las competencias indispensables para controlar el sector digital de las criptomonedas.





“

*Un equipo cualificado te mostrará las principales herramientas para que tu proyecto personal y profesional en el campo de las criptomonedas se haga realidad”*

## Dirección



### D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

## Profesores

### Dña. Gálvez González, María Jesús

- ♦ Asesora Dideco y Encargada del Área de la Mujer de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Docente en el Instituto Profesional AIEP
- ♦ Jefa del Departamento Social de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Licenciada en Trabajo Social en la Universidad de Santo Tomás
- ♦ Máster en Dirección Estratégica de Personas y Gestión Organizacional del Talento Humano
- ♦ Diplomada en Economía Social en la Universidad de Santiago de Chile



# 04

## Estructura y contenido

El programa ha sido confeccionado por profesionales especializados en el área y con profundo conocimiento en el campo de la economía tradicional y virtual. El temario conjuga la teoría global de conceptos básicos como los *Smart Contract* para detallar de forma pormenorizada las características, ventajas y distintas aplicaciones de las plataformas de cadena de bloques más empleadas actualmente por los usuarios en la red. El análisis de experiencias y situaciones reales darán una visión práctica a los contenidos de este programa.





“

*Un plan de estudios con variedad de herramientas digitales para facilitar el aprendizaje desde cualquier parte del mundo”*

## Módulo 1. Metaverso

- 1.1. Metaverso
  - 1.1.1. Metaverso
  - 1.1.2. Impacto en la economía mundial
  - 1.1.3. Impacto en el desarrollo de economías gamificadas
- 1.2. Formas de accesibilidad
  - 1.2.1. VR
  - 1.2.2. Ordenadores
  - 1.2.3. Dispositivos móviles
- 1.3. Tipos de Metaverso
  - 1.3.1. Metaverso tradicional
  - 1.3.2. Metaverso *Blockchain* Centralizado
  - 1.3.3. Metaverso *Blockchain* Descentralizado
- 1.4. Metaverso como espacio de trabajo
  - 1.4.1. Idea del trabajo dentro del Metaverso
  - 1.4.2. Creación de servicios dentro del Metaverso
  - 1.4.3. Puntos críticos a considerar en la generación de trabajos
- 1.5. Metaverso como espacio de sociabilización
  - 1.5.1. Sistemas de interacción entre usuarios
  - 1.5.2. Mecánicas de sociabilización
  - 1.5.3. Formas de rentabilización
- 1.6. Metaverso como espacio de entretenimiento
  - 1.6.1. Espacios de entrenamiento en el Metaverso
  - 1.6.2. Formas de administración de espacios de entrenamiento
  - 1.6.3. Categorías de espacios de entrenamiento en el Metaverso



- 1.7. Sistema de compra y arriendo de espacios en el Metaverso
  - 1.7.1. *Lands*
  - 1.7.2. Subastas
  - 1.7.3. Venta directa
- 1.8. *Second Life*
  - 1.8.1. *Second Life* como pionero en la industria del Metaverso
  - 1.8.2. Mecánicas de juego
  - 1.8.3. Estrategias de rentabilización empleadas
- 1.9. *Decentraland*
  - 1.9.1. *Decentraland* como el Metaverso de mayor rentabilidad registrada
  - 1.9.2. Mecánicas de juego
  - 1.9.3. Estrategias de rentabilización empleadas
- 1.10. *Meta*
  - 1.10.1. *Meta*, compañía de mayor impacto en desarrollar un Metaverso
  - 1.10.2. Impacto en el mercado
  - 1.10.3. Detalles del proyecto

“

*Un programa diseñado para extraer el máximo potencial de esas ideas que deseas plasmar cuanto antes”*

05

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*



*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





**Case studies**

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

El Curso Universitario en Metaverso garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Metaverso** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Metaverso**

ECTS: **6**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**





## Curso Universitario Metaverso

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Curso Universitario Metaverso

