

# Curso Universitario

## Distribución de Producciones en Animación



## Curso Universitario Distribución de Producciones en Animación

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/distribucion-producciones-animacion](http://www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/distribucion-producciones-animacion)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 28*

# 01

# Presentación

Una vez finalizada la etapa de producción de un proyecto de Animación, llega el momento de iniciar una de las fases más importantes que permitirá, no solo recuperar la inversión, sino obtener beneficios del trabajo que se ha realizado durante meses. Esto es posible gracias a una correcta estrategia de distribución adaptada al formato en el que esté elaborado el producto y al público al que el creativo quiere que vaya dirigido. Por esa razón, esta titulación es indispensable para cualquier egresado que quiera lograr tal fin proporcionándole los conocimientos más actualizados sobre las posibilidades de las que dispone a nivel nacional e internacional. Se trata de un programa 100% online que le aportará todo lo que necesita saber para, en tan solo 6 semanas, dominar los protocolos de actuación, la documentación indispensable y los materiales fundamentales para llevar a cabo una distribución altamente beneficiosa para él y para su equipo.





“

*En esta titulación encontrarás las claves para desarrollar una estrategia de distribución beneficiosa para cualquiera de tus proyectos de Animación”*

Llevar a cabo una buena campaña de distribución, ya sea de forma personal o a través de la contratación de una empresa que se dedique a ello, es fundamental para garantizar la culminación de un proyecto con éxito. Y es que es en este momento en el que el creativo y su equipo podrán recuperar la inversión realizada y obtener beneficios del duro trabajo que han realizado durante mucho tiempo. Por ese motivo, esta fase es tan importante y requiere de un conocimiento especializado que permita emplear las estrategias más efectivas y novedosas para llevar el producto final a la cúspide del sector en el que se desarrolle su actividad.

Sin embargo, encontrar un programa que permitiese al creativo obtener los conocimientos para dominar los protocolos y técnicas más eficaces en este sentido resultaba una tarea muy compleja hasta que TECH decidió diseñar este programa en Distribución de Producciones en Animación.

A través de una titulación exhaustiva, dinámica y actual, el egresado podrá ahondar en las distintas actividades que puede llevar a cabo para hacer aparecer su producto en los principales medios y canales, desde las estrategias en redes sociales a su participación en festivales y concursos nacionales o internacionales especializados en cada caso. Además, hace especial hincapié en el papel de las distribuidoras, así como en las ventajas y desventajas de su contratación.

El temario, enmarcado en un cómodo formato 100% online, ha sido diseñado por el equipo docente, especialistas en el sector de la Animación que han puesto en él el mayor empeño para desarrollar una titulación intensiva, pero altamente capacitante. Y para garantizar una experiencia adaptada a sus necesidades, la totalidad del contenido estará disponible desde el primer día, pudiendo ser descargado en cualquier dispositivo con conexión a internet. Así, el egresado podrá acceder a él siempre que lo necesite, dándole la posibilidad de organizar el curso de este programa de manera personalizada y en base a su disponibilidad horaria y laboral.

Este **Curso Universitario en Distribución de Producciones en Animación** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en animación y desarrollo de videojuegos. Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen la información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Ahondarás en la documentación necesaria para las presentaciones, tráileres y otras necesidades que puedan surgirte durante el proceso de distribución, para que estés siempre preparado”*

“

*Si lo que buscas es una titulación que ahonde en las distintas distribuidoras que existen y en sus características, con este programa podrás elegir la que más se adapte a tu proyecto gracias al conocimiento especializado sobre cada una de ellas”*

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Conocerás al detalle el festival Afiche y sus requisitos de participación de cara a próximas ediciones.*

*Ponte al día de las estrategias en redes sociales más efectivas para llevar a cabo campañas que logren aumentar la visibilidad de tus proyectos.*





# 02 Objetivos

Contar con una buena estrategia de distribución es fundamental para garantizar el éxito de un proyecto. Por ese motivo TECH ha desarrollado este programa en Distribución de Producciones en Animación, con la finalidad de que el egresado obtenga los conocimientos más exhaustivos y especializados sobre el área. De esta manera podrá llevar a cabo un protocolo basado en la información más actualizada y certera, garantizando los mejores resultados para su proyecto.





“

*Ponte al día de los concursos nacionales que existen actualmente en tu país y conoce al detalle las especificaciones de cada uno de ellos para superar su proceso de selección”*



## Objetivos generales

---

- ♦ Adquirir un conocimiento especializado sobre las diferentes estrategias de distribución que existen en la realidad relacionadas con los proyectos de Animación
- ♦ Centrar la atención del egresado en los protocolos más efectivos en función a los medios en los que se vaya a distribuir el producto



*Si lo que buscas es una titulación que te muestre todo lo que necesitas saber para llevar a cabo acuerdos con marcas exitosos para tu proyecto, este Curso Universitario es perfecto para ti"*





## Objetivos específicos

---

- ♦ Gestionar el recorrido que va a tener el proyecto una vez finalizado
- ♦ Documentar el material audiovisual que ha de existir para la distribución de un proyecto a través de festivales
- ♦ Seleccionar una distribuidora en función del precio y la gestión que tenga con los festivales
- ♦ Conocer los mejores festivales nacionales e internacionales, en función del proyecto que realicemos y la documentación y requisitos para su inscripción
- ♦ Gestionar la venta de derechos una vez finalizado el recorrido y la obtención de beneficios con el mismo
- ♦ Planificar la venta de posible merchandising

# 03

## Dirección del curso

Contar con un buen equipo docente y una dirección especializada, influye en que cualquier titulación sea mejor. Por ese motivo, TECH escoge para sus programas siempre al mejor grupo de profesionales, especialistas versados en el área que cuenten con una amplia y dilatada trayectoria profesional, en este caso, en el sector de la Animación. Esto aportará al programa un carácter novedoso, crítico, realista y actual, lo cual favorecerá la experiencia académica del egresado, haciéndola más enriquecedora y dinámica.







“

*Conocerás al detalle los entresijos de la Distribución de la mano de expertos gracias a TECH y a este Curso Universitario”*

## Dirección



### D. Quiñones Angulo, Marcial

- ♦ Director y Productor
- ♦ Socio fundador de Planet 141
- ♦ Director y Productor de videos musicales
- ♦ Productor de largometrajes
- ♦ Graduado en Ingeniería Electrónica por la Pontificia Universidad Javeriana

## Profesores

### D. Herguera Acosta, Diego

- ♦ Productor de Sultana Films SL
- ♦ Licenciado en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ♦ Productor de Largometrajes de animación
- ♦ Productor de Cortometrajes de animación





# 04

## Estructura y contenido

TECH invierte cientos de horas en la elaboración de cada uno de sus programas. Por ese motivo, sus titulaciones son el resultado del esfuerzo y la constancia de un equipo de expertos que ponen todo su empeño en crear siempre el mejor contenido, adaptado a las especificaciones del sector, la demanda del mercado y la actualidad inmediata de la materia. Todo ello se compacta en un cómodo y accesible formato 100% online que da la oportunidad a los egresados de organizar la experiencia académica de manera personalizada y perfectamente compatible con su vida laboral y personal.



“

*Descubre las oportunidades que se esconden detrás de los acuerdos con las marcas y los beneficios que puede aportar a tu estrategia el uso de las diferentes plataformas digitales”*

## Módulo 1. Distribución

- 1.1. La vida del producto
  - 1.1.1. Inicio
  - 1.1.2. Duración
  - 1.2.3. Finalización
- 1.2. Campaña de redes
  - 1.2.1. Visibilidad
  - 1.2.2. *Influencers*
  - 1.2.3. Costes
- 1.3. Afiche
  - 1.3.1. Afiche
  - 1.3.2. Proceso
  - 1.3.3. Fin
- 1.4. Documentación
  - 1.4.1. Presentaciones
  - 1.4.2. Tráiler
  - 1.4.3. Otras necesidades
- 1.5. Distribuidoras
  - 1.5.1. Grandes entidades
  - 1.5.2. Medianas entidades
  - 1.5.3. Pequeñas entidades
- 1.6. Concursos nacionales
  - 1.6.1. Pequeños festivales
  - 1.6.2. Grandes festivales
  - 1.6.3. Repercusión económica
- 1.7. Concursos internacionales
  - 1.7.1. Pequeños festivales
  - 1.7.2. Grandes festivales
  - 1.7.3. Repercusión económica





- 1.8. Acuerdos con marcas
  - 1.8.1. Colaboraciones
  - 1.8.2. Patrocinios
  - 1.8.3. Otras formas de colaboración
- 1.9. Venta del producto
  - 1.9.1. Plataformas digitales
  - 1.9.2. Tipos de acuerdos
  - 1.9.3. Nueva vida del producto
- 1.10. Merchandising
  - 1.10.1. Licencias de venta
  - 1.10.2. Acuerdos de fabricación
  - 1.10.3. Ingresos

“*Matricúlate ahora y no dejes pasar esta oportunidad de crecer profesionalmente en el sector de la Animación a través de la mejor titulación 100% online*”



05

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.







“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*





*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





**Case studies**

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.





06

# Titulación

El Curso Universitario en Distribución de Producciones en Animación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*



Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Distribución de Producciones en Animación** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Distribución de Producciones en Animación**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





## Curso Universitario

### Distribución de Producciones en Animación

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Curso Universitario

## Distribución de Producciones en Animación

