

Curso Universitario

Animación Especializada en 2D





Curso Universitario Animación Especializada en 2D

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/animacion-especializada-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

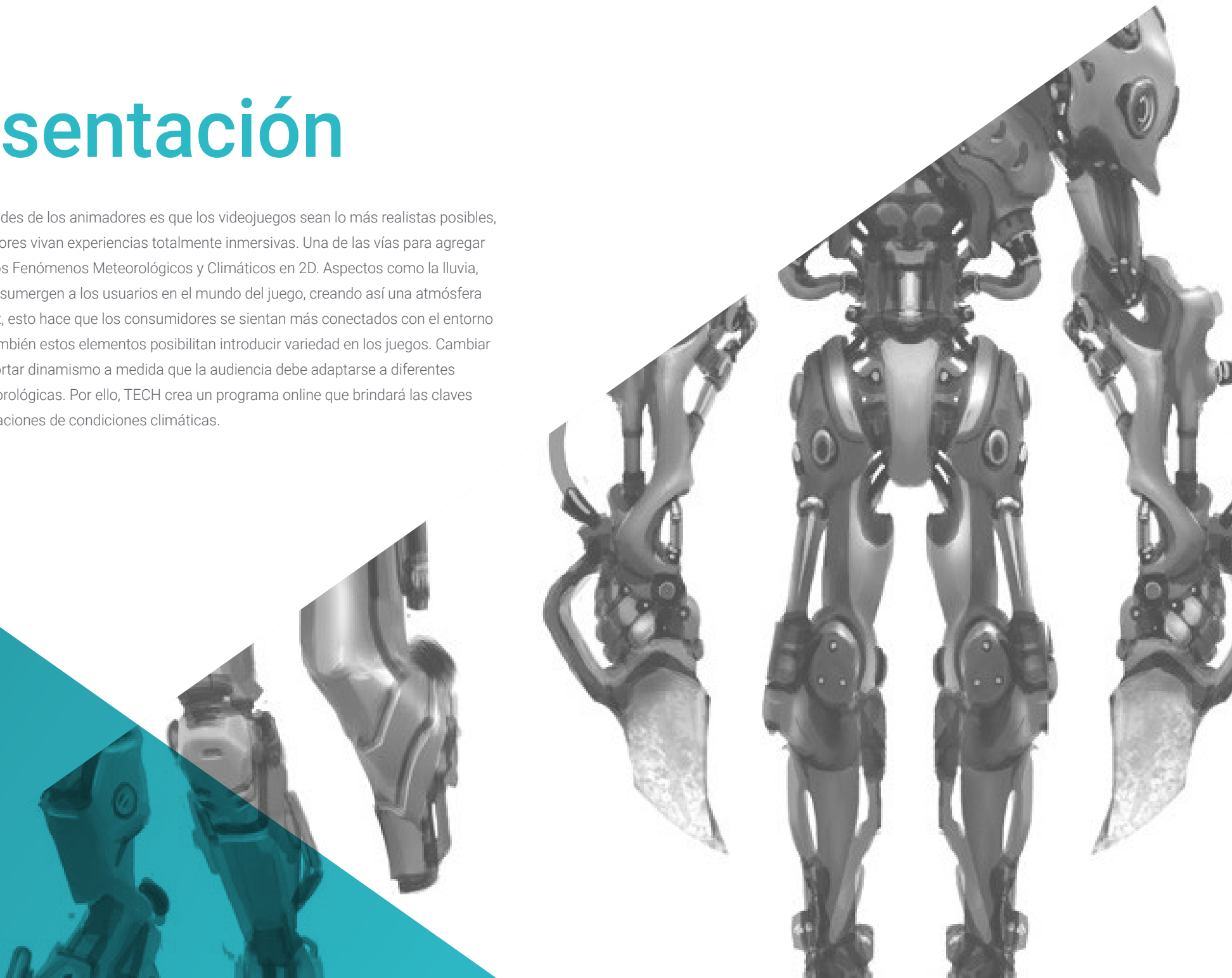
Titulación

pág. 28

01

Presentación

Una de las prioridades de los animadores es que los videojuegos sean lo más realistas posibles, para que los jugadores vivan experiencias totalmente inmersivas. Una de las vías para agregar profundidad son los Fenómenos Meteorológicos y Climáticos en 2D. Aspectos como la lluvia, nieve o tormentas sumergen a los usuarios en el mundo del juego, creando así una atmósfera auténtica. A su vez, esto hace que los consumidores se sientan más conectados con el entorno del videojuego. También estos elementos posibilitan introducir variedad en los juegos. Cambiar el clima puede aportar dinamismo a medida que la audiencia debe adaptarse a diferentes condiciones meteorológicas. Por ello, TECH crea un programa online que brindará las claves para realizar animaciones de condiciones climáticas.





“

Un programa completo y de vanguardia que te permitirá avanzar de forma progresiva y completa, desde la comodidad de tu hogar”

Gracias a la Animación Especializada en 2D, los artistas son capaces de enriquecer los videojuegos a partir de efectos especiales fantásticos y de ciencia ficción. De esta forma, crean recursos de gran impacto que llama la atención de los jugadores. En este sentido, también desarrollan efectos especiales que abarcan desde el fuego hasta llamaradas. No obstante, para ello, se requiere que los profesionales tengan un sólido conocimiento en lo relativo a la creación de Animaciones Especializadas. Además, deben adquirir habilidades avanzadas para manejar con eficacia los programas para darle vida a sus personajes.

En este contexto, TECH implementa un Curso Universitario que examinará en detalle la Animación Especializada en 2D. El plan de estudios analizará los ciclos de caminado de seres no bípedos, así como sus movimientos prácticos. A su vez, el temario profundizará en el diseño de efectos especiales como fluidos viscosos, incendios, lava o fuego. En este sentido, los alumnos serán capaces de crear explosiones, derrumbes y caídas. Por otra parte, los materiales didácticos ahondarán en diferentes efectos de iluminación y proyección de sombras. Así los egresados podrán elaborar piezas únicas y altamente creativas para destacar en la industria de los videojuegos.

Cabe destacar que el enfoque de este programa refuerza su carácter innovador. En esta línea, TECH ofrece un entorno educativo 100% online, adaptado a las necesidades de los profesionales ocupados que buscan avanzar en sus carreras. A través de la metodología *Relearning*, basada en la repetición de conceptos clave para fijar conocimientos y facilitar el aprendizaje, se combina la flexibilidad con un enfoque pedagógico robusto. Además, los egresados tendrán acceso a una amplia biblioteca de innovadores recursos multimedia. Lo único que necesitarán los estudiantes es un dispositivo electrónico con acceso a Internet (sirviendo un móvil, *tablet* u ordenador). Así podrán ingresar en el Campus Virtual y sumergirse en una experiencia educativa que elevará sus horizontes profesionales a un nivel superior.

Este **Curso Universitario en Animación Especializada en 2D** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Animación 2D
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Crearás Animaciones que destacarán por sus efectos especiales de ciencia ficción”

“

Gracias a la revolucionaria metodología Relearning, integrarás todos los conocimientos de forma óptima para alcanzar con éxito los resultados que buscas”

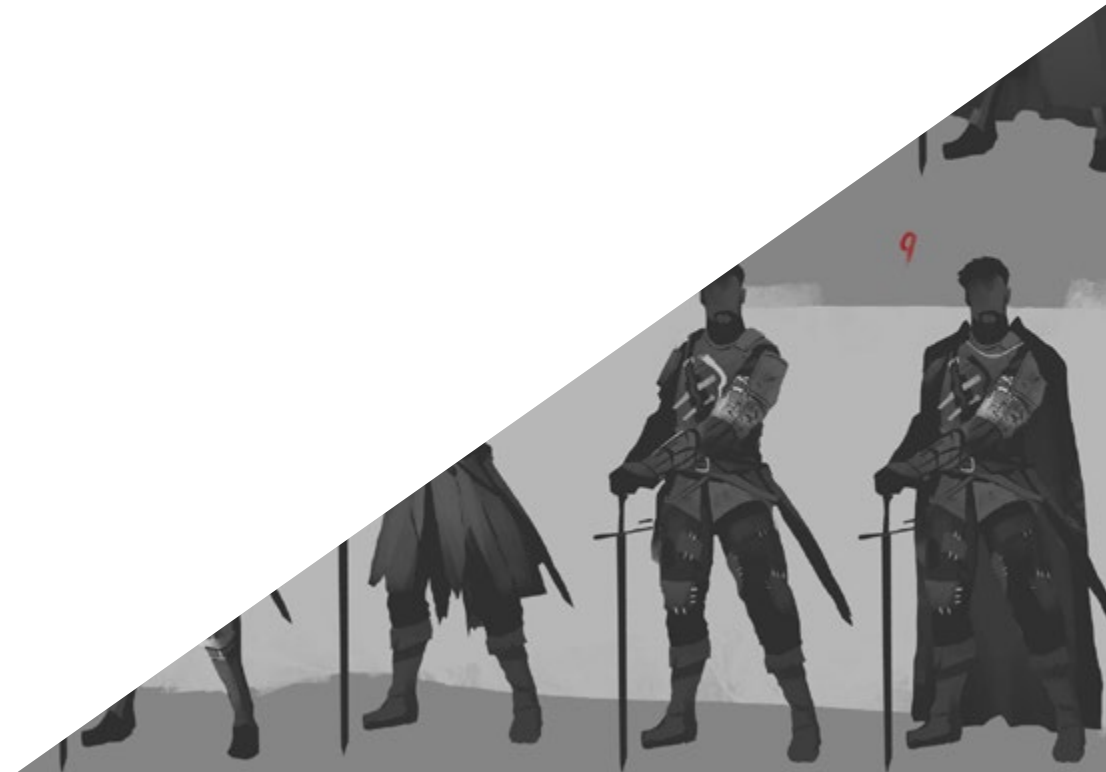
El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

¿Quieres especializarte en la Animación de Fenómenos Meteorológicos y Climáticos? Lógralo en solo 6 semanas con este programa.

Desarrollarás efectos especiales como fuego y humo para que tus creaciones impacten a los jugadores.



02

Objetivos

A través de esta capacitación, compuesta de aprendizaje, los egresados aplicarán técnicas de Animación Especializada en 2D. De esta forma, se centrarán en estilos y géneros específicos para incrementar la versatilidad creativa en proyectos animados. A esto se suma que adquirirán destrezas en la animación de seres fantásticos, dotándolos de movimientos únicos, comportamientos y características visuales distintivas. También estarán capacitados para diseñar escenas de acción, manteniendo la fluidez, impacto y coherencia en la representación visual de movimientos rápidos.





“

TECH es una universidad de vanguardia tecnológica, que pone todos sus recursos a tu alcance para ayudarte a alcanzar el éxito empresarial”



Objetivos generales

- ♦ Dominar el lenguaje visual en el ámbito de la animación 2D
- ♦ Aplicar los principios fundamentales de la animación 2D para crear secuencias convincentes y atractivas
- ♦ Investigar y aplicar las tendencias y avances tecnológicos en animación 2D, manteniéndose al tanto de las innovaciones y adaptando las prácticas a los estándares de la industria
- ♦ Fomentar la creatividad y originalidad en la generación de conceptos, personajes y tramas, promoviendo la innovación y la diferenciación en los proyectos animados
- ♦ Especializarse en áreas específicas de animación, adaptando habilidades a distintos estilos y géneros
- ♦ Dominar las fases de preproducción para planificar y conceptualizar proyectos animados de manera efectiva
- ♦ Implementar técnicas de postproducción y estrategias de mercadotecnia para optimizar la difusión y el impacto de las producciones animadas
- ♦ Analizar y evaluar el trabajo propio y de otros, identificando áreas de mejora y aplicando ajustes para optimizar la calidad final de las animaciones





Objetivos específicos

- ♦ Explorar y aplicar técnicas avanzadas de animación especializada, enfocándose en estilos y géneros específicos para ampliar la versatilidad creativa en proyectos animados
- ♦ Desarrollar habilidades en la animación de criaturas y seres fantásticos, abordando aspectos como movimientos únicos, comportamientos y características visuales distintivas
- ♦ Desarrollar competencias en la animación de secuencias de acción, asegurando la fluidez, impacto y coherencia en la representación visual de movimientos rápidos y emocionantes
- ♦ Aplicar técnicas específicas de animación para videojuegos, adaptando la narrativa visual y los movimientos de los personajes a las dinámicas y restricciones de la animación interactiva

“

La importancia actual de la Animación Especializada en 2D convierte a este programa en una apuesta segura, con un mercado en continuo crecimiento y lleno de posibilidades”

03

Dirección del curso

En consonancia con su filosofía de ofrecer la máxima excelencia educativa, TECH cuenta con un cuadro docente de prestigio para la impartición de este programa. Estos profesionales poseen un sólido conocimiento relativo a la Animación Especializada en 2D, además de atesorar un amplio bagaje profesional en esta materia. Cabe destacar que, en su compromiso de ofrecer servicios de calidad, se mantienen a la vanguardia tecnológica para implementar en sus procedimientos las técnicas de última generación. Así pues, los egresados contarán con las garantías que demandan para actualizarse en una profesión que avanza a pasos agigantados.





“

Un experimentado grupo docente te guiará durante todo el proceso de aprendizaje y resolverá las dudas que puedan surgirte”

Dirección



Dr. Larrauri, Julián

- ♦ Productor Ejecutivo en Capitán Araña
- ♦ Productor Delegado en Arcadia Motion Pictures
- ♦ *Head of Production*, Director y Guionista en B-Water
- ♦ Productor Ejecutivo, Director de Producción y Responsable de Desarrollo en Ilion Animation Studios
- ♦ Director de Producción en Imira Entertainment
- ♦ Doctor en Humanidades por la Universidad Rey Juan Carlos
- ♦ Master en Producción Ejecutiva de Películas y Series por la Audiovisual Business School
- ♦ Máster en Dirección de Comunicación y Publicidad por ESIC
- ♦ Licenciado en Comunicación Audiovisual por la Universidad Complutense de Madrid
- ♦ Nominado como "Mejor Director de Producción" en los Premios Goya por la obra "Mortadelo y Filemón contra Jimmy el Cachondo"



04

Estructura y contenido

Este Curso Universitario proporcionará a los egresados técnicas destinadas a la elaboración de animaciones llamativas y sorprendentes. Para ello, el plan de estudios profundizará en la aplicación de efectos especiales, entre los que se incluyen grandes masas de agua, incendios y lava. Asimismo, el temario analizará en detalle las animaciones de fenómenos meteorológicos y climáticos. De esta forma, los alumnos incorporarán en sus videojuegos aspectos como la nieve, tormentas o viento. En adición, los materiales didácticos permitirán a los estudiantes crear efectos sorprendentes como explosiones, caídas y rompimientos. El programa también examinará la proyección de sombras y efectos de iluminación.





“

*Un plan de estudios realizado por expertos
y un contenido de calidad serán la clave
para que tu aprendizaje sea exitoso”*

Módulo 1. Animación Especializada

- 1.1. Ciclos de caminado de seres no bípedos
 - 1.1.1. Cuadrúpedos
 - 1.1.2. Otros animales no plantígrados
 - 1.1.3. Ciclos alternativos de locomoción
- 1.2. Movimientos prácticos adicionales
 - 1.2.1. Ciclos de vuelo
 - 1.2.2. Escaleras, levantamiento de peso, caídas
 - 1.2.3. Golpes, interacciones, baile
- 1.3. Efectos especiales, fluidos
 - 1.3.1. Pequeños cuerpos de agua
 - 1.3.2. Grandes masas de agua
 - 1.3.3. Fluidos viscosos
- 1.4. Efectos especiales, fuego y humo
 - 1.4.1. Fuego
 - 1.4.2. Humo
 - 1.4.3. Incendios, llamaradas y lava
- 1.5. Animación de fenómenos meteorológicos y climáticos
 - 1.5.1. Lluvia, tormentas y relámpagos
 - 1.5.2. Nieve y viento
 - 1.5.3. Refracciones
- 1.6. Animación de efectos especiales fantásticos y de ciencia ficción
 - 1.6.1. Efectos mágicos
 - 1.6.2. Efectos enfáticos
 - 1.6.3. Efectos de ciencia ficción
- 1.7. Animación de cabello y tela
 - 1.7.1. Cabello
 - 1.7.2. Tela
 - 1.7.3. Papel, cuerdas y otros





- 1.8. Explosiones, caídas y rompimientos
 - 1.8.1. Derrumbes
 - 1.8.2. Explosiones
 - 1.8.3. Rompimientos
- 1.9. Efectos de iluminación y proyección de sombras
 - 1.9.1. Sombras sobre la figura
 - 1.9.2. Efectos de iluminación
 - 1.9.3. Proyección de sombras y sombras automatizadas digitalmente
- 1.10. Transición de imágenes y transformaciones
 - 1.10.1. Transición de imágenes
 - 1.10.2. Deformaciones extremas
 - 1.10.3. Orbitas

“

Matricúlate ahora en un programa universitario flexible, sin horarios fijos y con un contenido disponible las 24 horas del día”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Curso Universitario en Animación Especializada en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Animación Especializada en 2D** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Animación Especializada en 2D**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Animación Especializada en 2D

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Curso Universitario

Animación Especializada en 2D