

Curso

Desenvolvimento de Desenho para Videojogos



Curso

Desenvolvimento de Desenho para Videojogos

- » Modalidade: **online**
- » Duração: **6 semanas**
- » Certificação: **TECH Universidade Tecnológica**
- » Acreditação: **6 ECTS**
- » Horário: **a tua scelta**
- » Exames: **online**

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/videojogos/curso/desenvolvimento-desenho-videojogos

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia de estudo

pág. 20

06

Certificação

pág. 30

01

Apresentação

Na criação de videogames, desenvolver ideias e dar-lhes a forma correta a partir da imaginação requer preparação e dedicação. Conhecer as noções básicas de desenho e ter referências atualizadas no setor do entretenimento digital permitirá boas práticas para aqueles que pretendem especializar-se neste domínio profissional. Este programa de estudos fornecerá ao designer de videogames todas as ferramentas para passar da ideia à ação. Tudo isto, condensado num programa que destaca-se por ser lecionado 100% online e em apenas 6 semanas: para garantir ao aluno uma aprendizagem eficaz no mais curto espaço de tempo possível.





“

Desenhar como um profissional exige disciplina. Neste programa, aprenderá a tomar as referências corretas e a seguir a rotina adequada”

Não só a criatividade parece ser suficiente para desenvolver um videogame, como também é necessária formação e atualização. É necessário entender as bases para poder desenvolver as ideias, o registo no papel pode ter sido suficiente em algum momento da história, mas agora, com o uso das novas tecnologias, softwares e a imediata necessidade do mercado, exige-se ao profissional um maior conhecimento.

O aluno compreenderá que, enquanto ilustrador ou designer, é necessário sair da zona de conforto para olhar para novas perspetivas, bem como aprender que é importante participar em comunidades e eventos especializados onde se integram as novas tendências e saber tirar partido delas, bem como das opiniões e do feedback do seu ambiente.

Este programa foi concebido para pessoas que pretendem aperfeiçoar as suas competências e transformá-las em ferramentas profissionais. É por isso que, com a metodologia de estudo Online da TECH Universidade Tecnológica, cada vez mais pessoas beneficiam-se da formação num ambiente seguro e personalizado através de processos de aprendizagem ágeis e eficazes.

A TECH oferece um programa educativo completo online que reúne conteúdos práticos e teóricos descarregáveis, concebidos por especialistas. Onde o estudante tem um campus digital constituído por fóruns, salas de reuniões, bibliotecas digitais, chats e plataformas de *Streaming*, destinado a todos os apaixonados pela formação profissional.

Este **Curso de Desenvolvimento de Desenho para Videogames** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em design para videogames
- ◆ Os conteúdos gráficos e esquemáticos com os quais está concebido recolhem uma informação prática sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício profissional
- ◆ O processo de autoavaliação para melhorar a aprendizagem através de exercícios práticos
- ◆ A sua ênfase especial nas muitas facetas que compõem um projeto de desenvolvimento de videogames
- ◆ As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso ao conteúdo a descarregáveis partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Desfrutar, estudar e trabalhar ao mesmo tempo é possível graças à metodologia aplicada neste programa”

“

Interagir com as diferentes comunidades de especialistas em videojogos e discernir entre as referências mais adequadas que o ajudarão a definir o seu próprio estilo”

O corpo docente do programa inclui profissionais do setor que trazem a experiência do seu trabalho para esta formação, bem como especialistas reconhecidos das principais sociedades e universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma formação imersiva programada para treinar em situações reais.

O design deste programa foca-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Dê forma às suas ideias como um verdadeiro profissional e concentre o seu perfil no ambiente laboral da indústria dos videojogos.

Aprenderá a não se estagnar e a sair da sua zona de conforto com as técnicas de abstração e transformação ministradas neste programa.



02

Objetivos

O Curso em Desenvolvimento de Desenho para Videojogos dará aos alunos as ferramentas necessárias para tornarem-se profissionais no mundo criativo, seguindo os seus próprios parâmetros e rotinas, mas compreendendo os fundamentos de uma carreira em constante movimento. Desenhar poses, moldar linhas, desenvolver um caderno, experimentar estilos e desenhar a partir da imaginação, será possível no final deste programa, aprendendo também a ouvir recomendações e opiniões que facilitarão a construção do seu próprio estilo para criar um futuro nas suas bases profissionais.



“

Desenvolva a sua capacidade de desenhar qualquer forma complexa a partir da sua imaginação de uma forma simples, graças à metodologia aplicada pela TECH”



Objetivos gerais

- ◆ Aprender as técnicas mais eficazes e os procedimentos de desenho profissional
- ◆ Implementar rotinas de trabalho eficazes para obter resultados eficientes
- ◆ Realizar trabalhos práticos aplicando as técnicas aprendidas graças à metodologia iterativa do curso
- ◆ Adquirir competências para compreender quais são as melhores referências e opiniões a ter em conta no desenvolvimento do seu próprio estilo





Objetivos específicos

- ◆ Desenvolver as suas próprias técnicas de desenho
- ◆ Criar rotinas de trabalho profissionais e eficazes
- ◆ Conhecer as técnicas para sair da zona de conforto
- ◆ Conhecer as comunidades para participar ativamente nelas e obter feedback

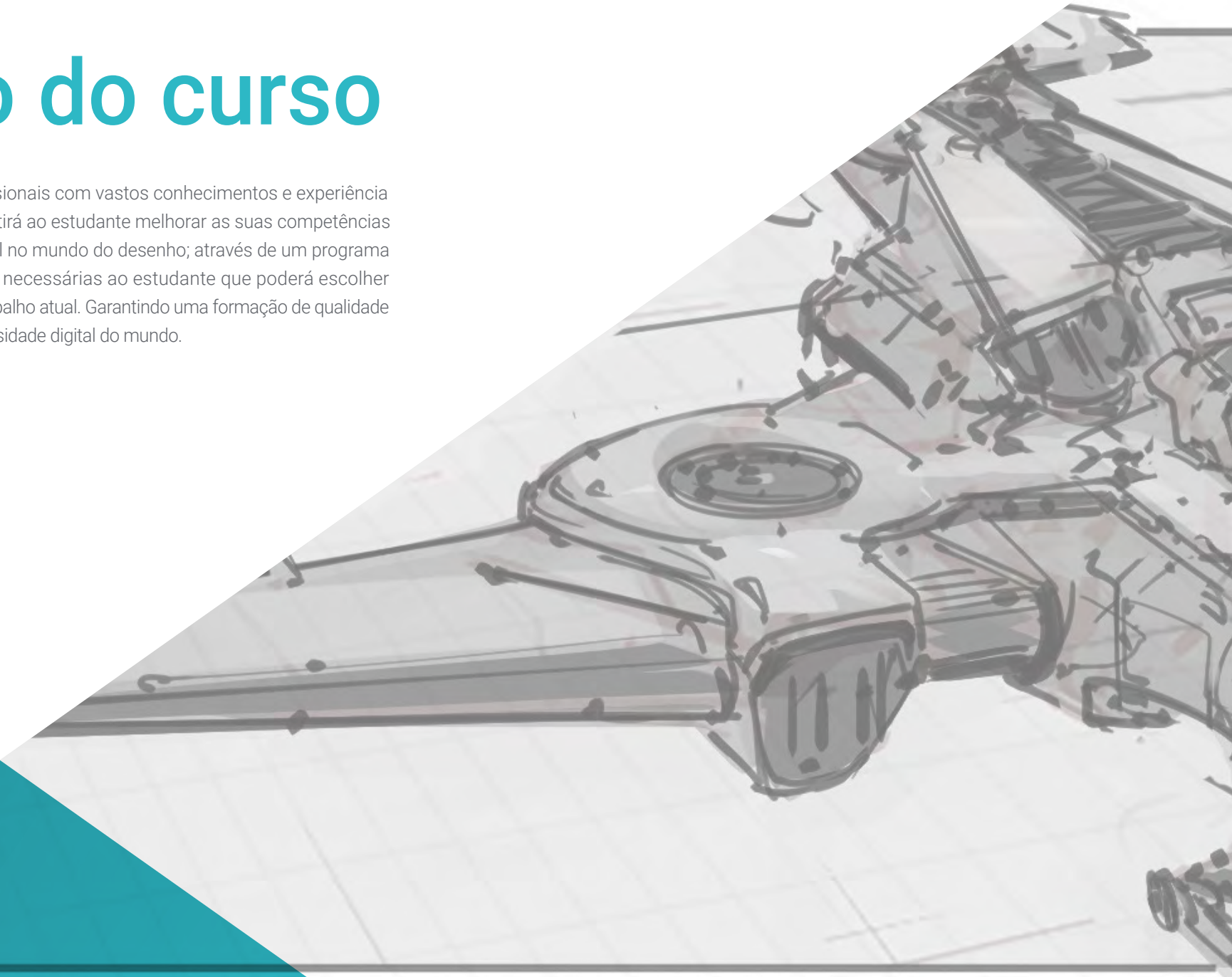
“

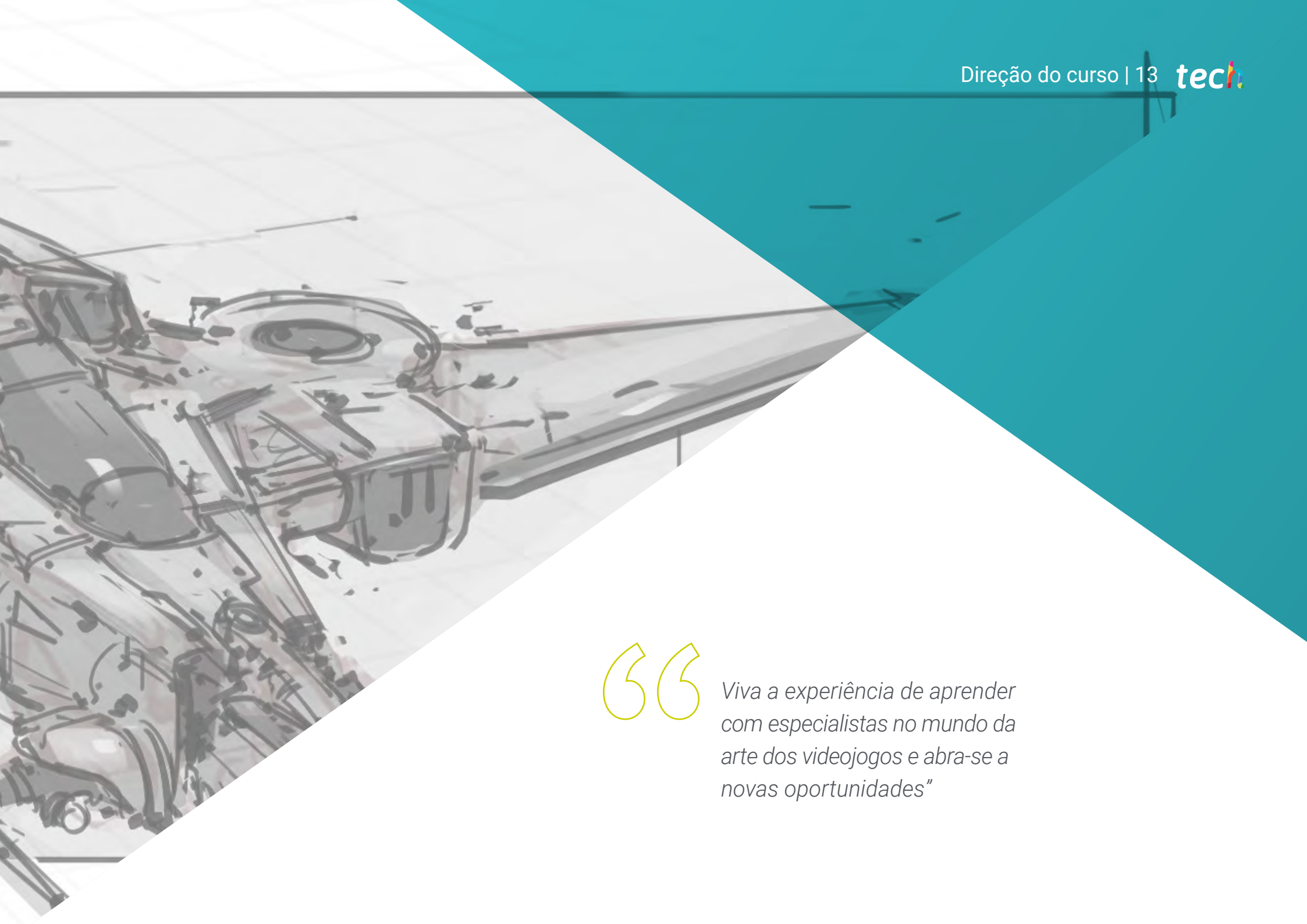
Com a aprendizagem de novas técnicas de desenho, desenvolverá as suas próprias técnicas e criará peças únicas nos seus próximos videojogos”

03

Direção do curso

Este curso foi concebido por profissionais com vastos conhecimentos e experiência na arte dos videojogos, o que permitirá ao estudante melhorar as suas competências para iniciar uma carreira profissional no mundo do desenho; através de um programa definido, fornecerá as ferramentas necessárias ao estudante que poderá escolher diferentes opções no mercado de trabalho atual. Garantindo uma formação de qualidade com o apoio da TECH, a maior universidade digital do mundo.





“

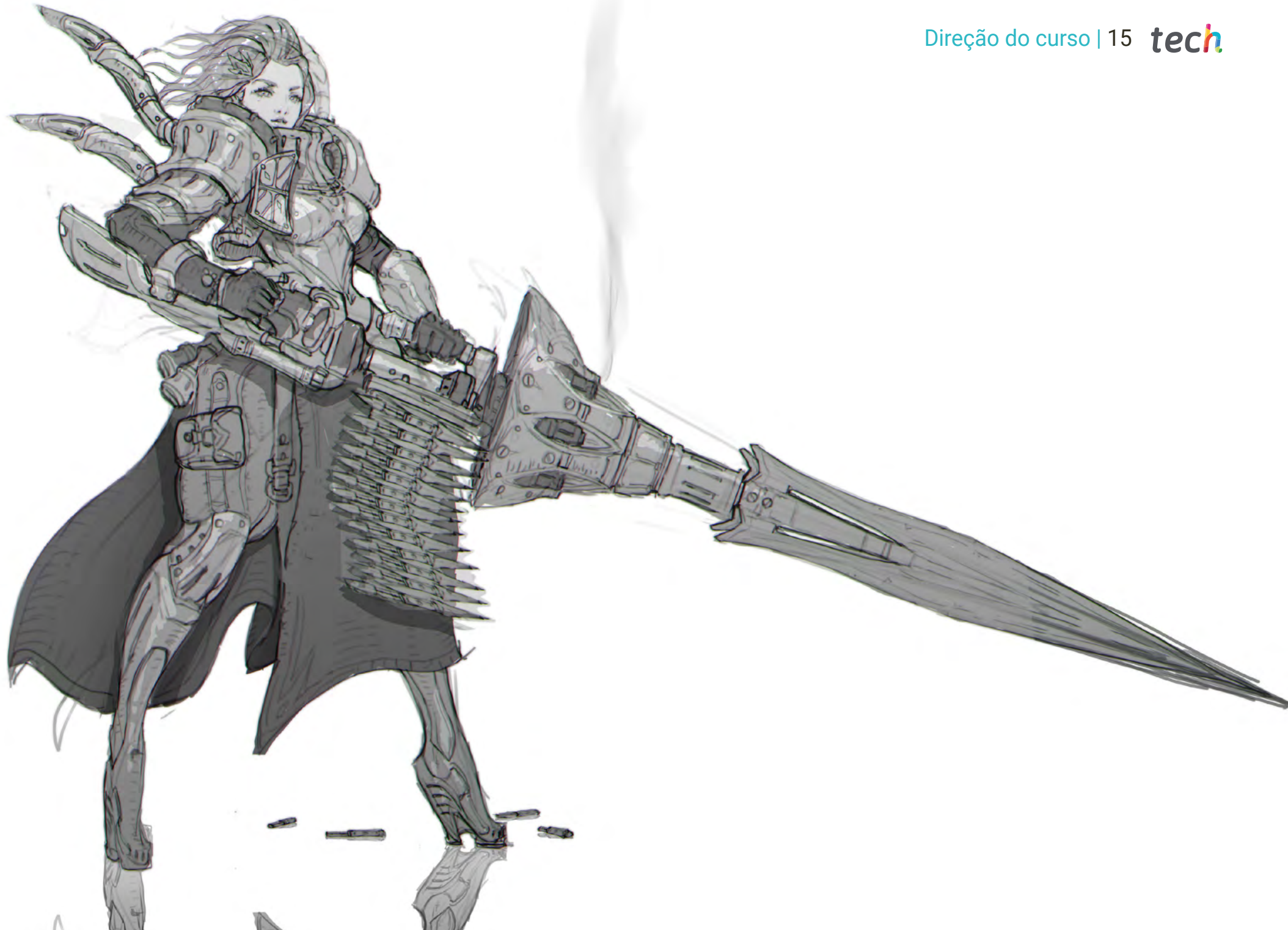
Viva a experiência de aprender com especialistas no mundo da arte dos videogames e abra-se a novas oportunidades”

Direção



Sr. Mikel Alaez, Jon

- Artista conceitual para personagens em English Coach Podcast
- Artista conceitual em Máster D
- Licenciatura em Arte pela Universidade de Belas Artes UPV
- Concept Art e Ilustração Digital em Máster D Rendr



04

Estrutura e conteúdo

A conceção deste Curso de Desenvolvimento de Desenhos para Videojogos está imersa em todo um programa de estudo da arte nesta indústria. A distribuição dos conteúdos foi concebida para que o aluno obtenha os conhecimentos necessários de uma forma dinâmica, obtendo os conceitos mais relevantes e práticos para a aprendizagem de uma forma natural e confortável. Sempre com o apoio da equipa pedagógica especializada e com a possibilidade de participar em comunidades que alimentam as suas referências de forma atualizada, conectando-se a partir de qualquer dispositivo com Internet e ajustada ao seu planeamento diário.





“

O imediatismo e a evolução são duas das características da atualidade, e para ter sucesso, é necessário incluí-las na sua formação profissional”

Módulo 1. Desenvolver desenho

- 1.1. Desenhar a partir da imaginação
 - 1.1.1. Começar
 - 1.1.2. Práticas
 - 1.1.3. Conselhos
- 1.2. Pesquisa e desenvolvimento de referências
 - 1.2.1. Diferentes referências
 - 1.2.2. Pinterest
 - 1.2.3. Referências a evitar
- 1.3. Rotinas
 - 1.3.1. Rotina
 - 1.3.2. Desfrutar estudos
 - 1.3.3. Pausas
- 1.4. Desenho de poses
 - 1.4.1. Páginas
 - 1.4.2. Tempo
 - 1.4.3. Diárias
- 1.5. Desenvolver um caderno
 - 1.5.1. Que caderno?
 - 1.5.2. Quando?
 - 1.5.3. Conteúdo
- 1.6. Sair da zona de conforto
 - 1.6.1. Mudar
 - 1.6.2. Abstração





- 1.7. Experimentar estilos
 - 1.7.1. Autores
 - 1.7.2. Diferentes
 - 1.7.3. Estudar
- 1.8. Procurar feedback
 - 1.8.1. Amizades
 - 1.8.2. Redes sociais
 - 1.8.3. Não levar para o lado pessoal
- 1.9. Participar em comunidades
 - 1.9.1. Comunidades online
 - 1.9.2. Eventos na cidade
- 1.10. Melhorar as bases
 - 1.10.1. Práticas
 - 1.10.2. Voltar
 - 1.10.3. Refazer

“

*Prepare-se para ser o melhor
desenhista e poder contar a
história que todos querem ver”*

05

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos **case studies** com o **Relearning**, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.



“

A TECH prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira”

O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

“

*Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo
(das quais poderá nunca participar)”*



Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

“

O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser”

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.



Método Relearning

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.



Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.



O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.



A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.

Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.



Resumos interativos

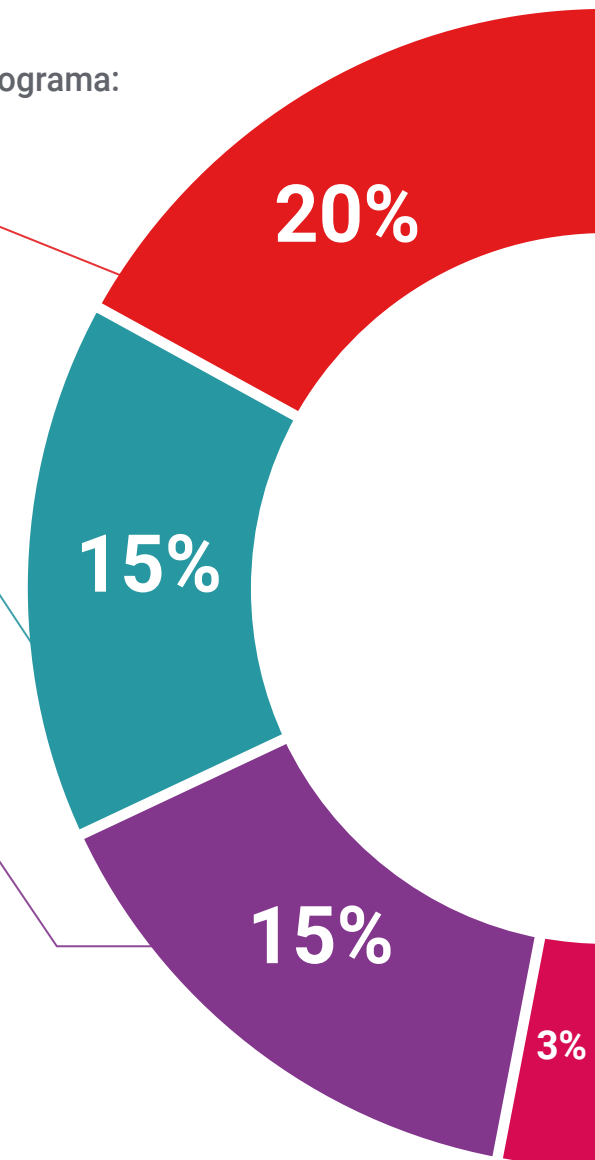
Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pilulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies

Você concluirá uma seleção dos melhores *case studies* da disciplina. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas no cenário internacional.



Testing & Retesting

Availamos e reavaliamos periodicamente seus conhecimentos ao longo de todo o programa. Fazemos isso em 3 dos 4 níveis da Pirâmide de Miller.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas. O *Learning from an expert* fortalece o conhecimento e a memória, e aumenta nossa confiança para tomar decisões difíceis no futuro.



Guias rápidos de ação

A TECH oferece o conteúdo mais relevante do curso em formato de fichas de trabalho ou guias rápidos de ação. Uma forma sintetizada, prática e eficaz de ajudar os alunos a progredirem na aprendizagem.



06

Certificação

O Curso de Desenvolvimento de Desenho para Videojogos garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Desenvolvimento de Desenho para Videojogos** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Desenvolvimento de Desenho para Videojogos**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**

ECTS: **6**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



Curso

Desenvolvimento de Desenho
para Videojogos

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: a tua scelta
- » Exames: online

Curso

Desenvolvimento de Desenho para Videojogos

