

Curso de Especialização

Composição Artística para Videojogos





Curso de Especialização Composição Artística para Videojogos

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Acreditação: 18 ECTS
- » Horário: a tua scelta
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/videojogos/curso-especializacao/curso-especializacao-composicao-artistica-videojogos

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia de estudo

pág. 20

06

Certificação

pág. 30

01

Apresentação

Para que um videogame seja bem sucedido, tem de ser composto por vários fatores, entre os quais o mais importante é, sem dúvida, o seu design, uma vez que a composição visual é fundamental para gerar uma atração no utilizador à primeira vista. As animações para as redes sociais e os ambientes virtuais dão a conhecer constantemente os jogos interactivos a um número cada vez maior de pessoas. Para tal, o artista ou designer de videogames deve ser capaz de conhecer as técnicas mais recentes aplicadas na indústria que diferenciarão o seu trabalho dos demais, aprendendo a dar-lhe forma, cor e profundidade como um especialista, conhecimentos que obterá neste programa.





“

Com este programa, aprenderá a dar forma às suas ideias em ambientes virtuais, criando experiências reais”

Os alunos do Curso de Especialização em Composição Artística para Videojogos terão o perfil adequado para trabalhar no meio profissional dos artistas 2D e 3D. Potencializando suas habilidades na área do *Concept Art*, definindo técnicas em formas complexas que representam o volume no corpo humano, trabalhando a anatomia no seu pormenor para criar personagens e cenários cada vez mais interessantes com um acabamento profissional.

Compreenderá as formas utilizadas ao longo da história em diferentes culturas e que hoje são uma fonte de inspiração muito útil para desenvolver o seu próprio estilo. Desenvolver as técnicas de perspectiva que os ajudarão a dar uma maior sensação de volume, profundidade e tridimensionalidade aos seus futuros trabalhos.

Graças ao campus virtual da TECH, o estudante terá um acesso rápido, seguro e fiável. Com conteúdos concebidos por especialistas para tornar a experiência dos alunos cada vez mais produtiva, estes poderão partilhar as suas experiências em salas de reunião, bem como adquirir as ferramentas de que necessitam nas bibliotecas digitais, e disporão ainda de material audiovisual didático e teórico.

Este novo curso permitirá aos estudantes pôr em prática todo o seu talento em novos projetos que os ajudarão a obter melhores resultados no seu desenvolvimento profissional, graças a um processo de aprendizagem adaptado às suas necessidades num ambiente 100% online e prático.

Este **Curso de Especialização em Composição Artística para Videojogos** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em *Concept Art* para Videojogos
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e predominantemente práticos com que está concebido fornecem informações científicas e práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ O seu foco especial em metodologias inovadoras
- ◆ As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Estude ao seu próprio ritmo, num ambiente seguro e de qualidade, e atinja os seus objetivos dia após dia

“

Aprenda a importância do Subsurface Scattering e a utilização da luz em diferentes superfícies para obter imagens verdadeiramente realistas”

O corpo docente do programa inclui profissionais do setor que trazem a experiência do seu trabalho para esta formação, bem como especialistas reconhecidos das principais sociedades e universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma formação imersiva programada para treinar em situações reais.

O design deste programa foca-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Obter um nível de Especialista Universitário torná-lo-á um candidato atraente para entrar nas principais empresas de desenvolvimento de videojogos.

Se quiser desenvolver-se na indústria dos videojogos, aprenda a combinar os elementos de forma eficaz para compor uma obra-prima perfeita.

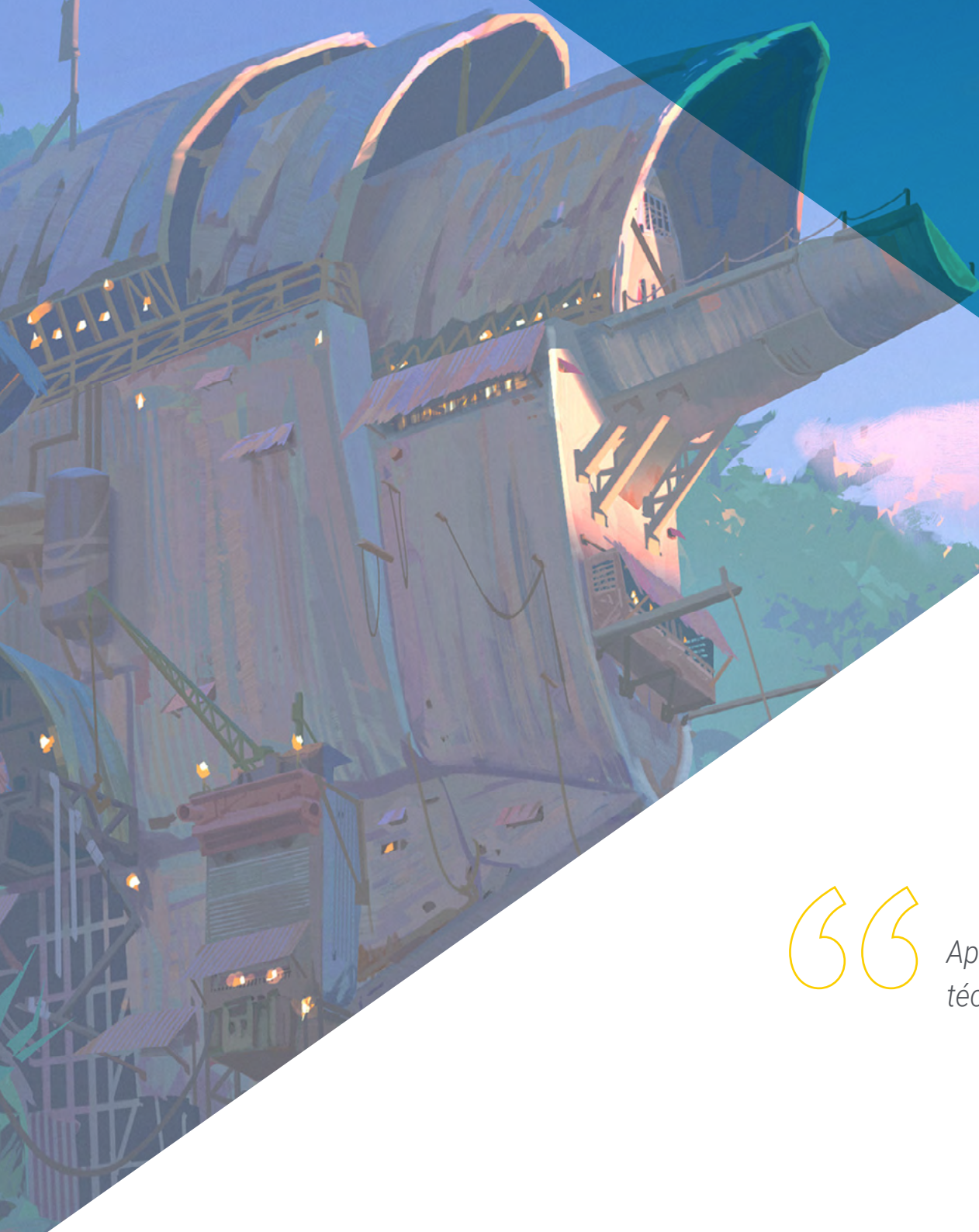


02

Objetivos

Os objetivos definidos neste Curso de Especialização em Composição Artística para Videojogos fornecem aos estudantes as ferramentas necessárias para destacar-se num ambiente de trabalho cada vez mais procurado. Cuidar dos detalhes em cada desenho é fundamental para atingir os objetivos traçados pelo profissional e para isso a formação será voltada para dar ao aluno o melhor conteúdo, seguindo os métodos educativos próprios da TECH, a maior universidade digital do mundo. Por esta razão, é estabelecida uma série de objetivos gerais e específicos para a maior satisfação e realização do estudante.





“

Aperfeiçoe as suas ideias com as novas técnicas aplicadas ao design 2D e 3D”



Objetivos gerais

- ◆ Compor obras de qualidade profissional para a indústria de videogames
- ◆ Capacitar-se para aplicar de forma eficaz técnicas de volume, cor e design da anatomia
- ◆ Compreender o funcionamento da indústria artística nos videogames
- ◆ Potencializar as capacidades individuais e de trabalho em equipe
- ◆ Aperfeiçoar o design da figura humana dentro do videogame
- ◆ Ser capaz de apresentar obras finais de forma profissional
- ◆ Destacar-se com seu perfil profissional no meio competitivo atual

“

Alcançará os seus objetivos passo a passo com a metodologia de estudo aplicada pela TECH neste Curso de Especialização”





Objetivos específicos

Módulo 1. Volume

- ◆ Aprofundar as diferenças entre 2D e 3D
- ◆ Desenvolver conhecimentos sobre sombras em planos e anatomia
- ◆ Conhecer os diferentes tipos de sombreado de acordo com o estilo escolhido
- ◆ Saber aplicar volume segundo a perspectiva e a cor

Módulo 2. Cor

- ◆ Conhecer o comportamento da luz e sua propagação
- ◆ Valorizar os diferentes aspectos da luz, matizes, saturação e contraste
- ◆ Estudar as diferentes técnicas para aplicar cor
- ◆ Conhecer a importância da cor na arte para videogames

Módulo 3. Anatomia

- ◆ Estudar a anatomia de formas orgânicas
- ◆ Diferenciar um esqueleto complexo de um esqueleto com formas simples
- ◆ Aprender a evitar erros comuns ao retratar um rosto humano
- ◆ Saber aplicar corretamente a cor de acordo com os tons e as tonalidades no corpo humano

03

Direção do curso

Em cada uma das seus cursos, a TECH escolhe os profissionais mais qualificados dentro da área de competência, a fim de fornecer aos alunos as ferramentas necessárias para se destacarem no desing dos videojogos. Este Curso de Especialização em Composição Artística engloba os conhecimentos mais atuais ministrados por um corpo docente inovador e moderno, proporcionando aos estudantes qualidade em todos os aspectos técnicos e profissionais do programa de estudos, permitindo-lhes liderar qualquer projeto de trabalho importante após a sua conclusão.





“

*Aprenda a compor novas histórias
para as tornar visíveis num mercado
cada vez mais exigente”*

Direção



Sr. Mikel Alaez, Jon

- ♦ Artista conceitual para personagens em English Coach Podcast
- ♦ Artista conceitual em Máster D
- ♦ Licenciatura em Arte pela Universidade de Belas Artes UPV
- ♦ Concept Art e Ilustração Digital em Máster D Rendr

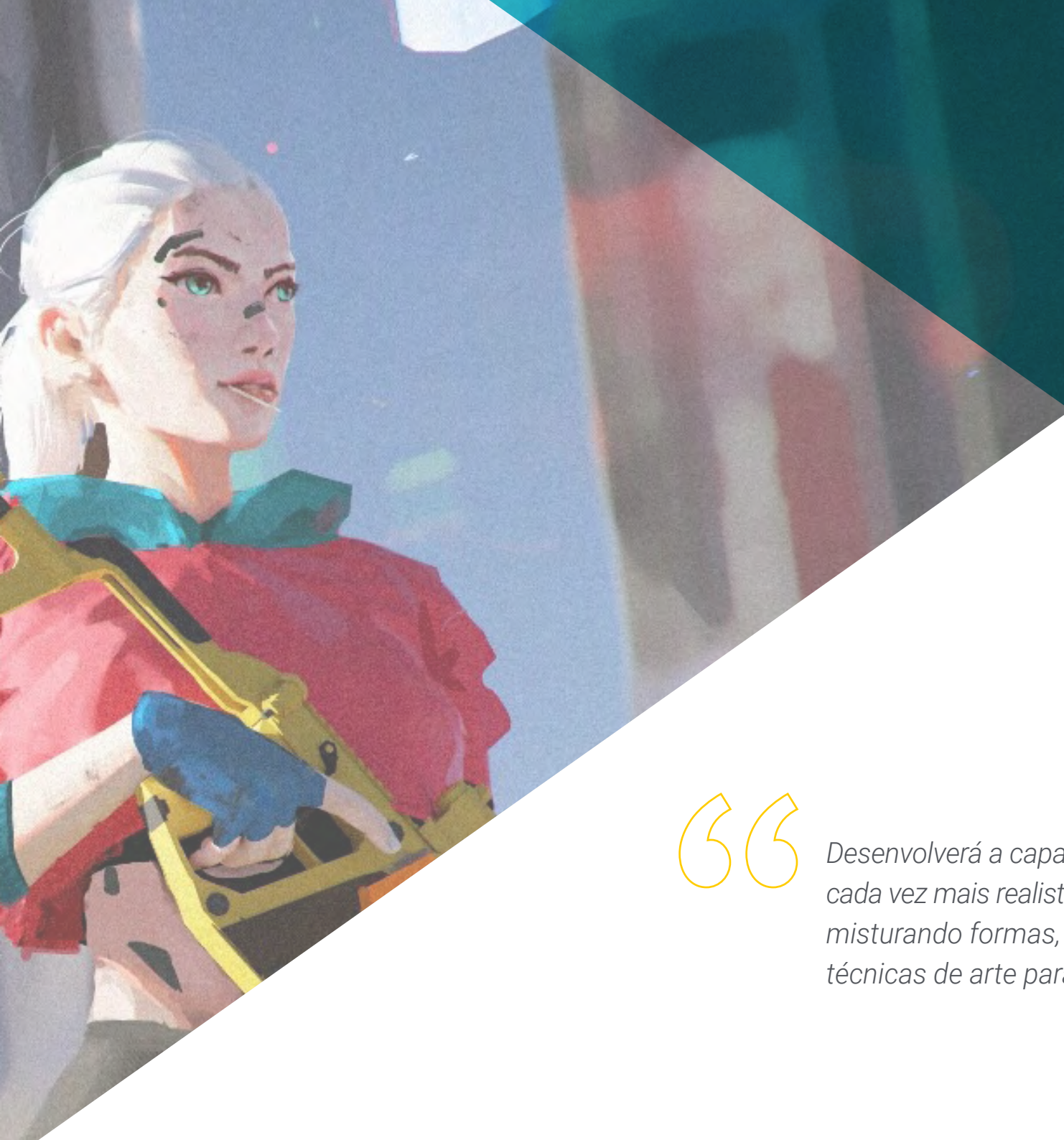


04

Estrutura e conteúdo

O sistema de aprendizagem da TECH permite aos alunos assimilar os conhecimentos de forma prática e ao seu próprio ritmo, com as vantagens do acesso a ambientes virtuais de ensino orientados por especialistas em cada área temática, denominados *Learnig from an Expert*. Este Curso de Especialização em Composição Artística para Videojogos, desenvolvida em 3 módulos, permitirá aos estudantes melhorar as suas competências através da compreensão dos novos conceitos e procedimentos aplicados no mundo da indústria dos videojogos e das realidades virtuais.





“

Desenvolverá a capacidade de realizar peças cada vez mais realistas em ambientes virtuais, misturando formas, cores e sombras com técnicas de arte para videogames”

Módulo 1. Volume

- 1.1. Formas tridimensionais
 - 1.1.1. 2D a 3D
 - 1.1.2. Mistura de formas
 - 1.1.3. Estudo
- 1.2. Sombras em planos
 - 1.2.1. Falta de luz
 - 1.2.2. Direção da luz
 - 1.2.3. Sombras em diferentes objetos
- 1.3. *Ambient Occlusion*
 - 1.3.1. Definição
 - 1.3.2. Dificuldade da luz
 - 1.3.3. Contato
- 1.4. Sombras na anatomia
 - 1.4.1. Rosto
 - 1.4.2. Planos do corpo humano
 - 1.4.3. Iluminação
- 1.5. Sombramento narrativo
 - 1.5.1. Exemplos
 - 1.5.2. Quando usar?
 - 1.5.3. Exageração
- 1.6. Sombramento em quadrinhos
 - 1.6.1. Estilos
 - 1.6.2. Tramas
 - 1.6.3. Autores
- 1.7. Sombramento em mangá
 - 1.7.1. Estilos
 - 1.7.2. Autores
 - 1.7.3. Execução
- 1.8. Tramas
 - 1.8.1. Tradicional
 - 1.8.2. Digital
 - 1.8.3. Tramas feitas

- 1.9. Volume e perspectiva
 - 1.9.1. Sem sombreado
 - 1.9.2. Formas
 - 1.9.3. Execução
- 1.10. Volume por cor
 - 1.10.1. Profundidade
 - 1.10.2. Forma
 - 1.10.3. Pincelada

Módulo 2. Cor

- 2.1. Propagação da luz
 - 2.1.1. Tecnicismo
 - 2.1.2. Exemplos
 - 2.1.3. Cor da luz
- 2.2. Luz em superfícies
 - 2.2.1. Reflexos
 - 2.2.2. Rebotes
 - 2.2.3. *Subsurface Scattering*
- 2.3. Design e cor
 - 2.3.1. Exageração
 - 2.3.2. Imaginação
 - 2.3.3. Utilização
- 2.4. Luz nas sombras
 - 2.4.1. Reflexos
 - 2.4.2. Cor nas sombras
 - 2.4.3. Truques
- 2.5. HUE/Matize
 - 2.5.1. Definição
 - 2.5.2. Importância
 - 2.5.3. Utilização
- 2.6. Saturação
 - 2.6.1. Definição
 - 2.6.2. Importância
 - 2.6.3. Utilização

- 2.7. *Value*/contraste
 - 2.7.1. Definição
 - 2.7.2. Contraste na obra
 - 2.7.3. Utilização
- 2.8. Cor na ilustração
 - 2.8.1. Diferenças
 - 2.8.2. Liberdade
 - 2.8.3. Teoria
- 2.9. *Cor em Concept Art*
 - 2.9.1. Importância
 - 2.9.2. Design e cor
 - 2.9.3. *Prop* cenário, personagem
- 2.10. Cor na arte
 - 2.10.1. História
 - 2.10.2. Alterações
 - 2.10.3. Referências

Módulo 3. Anatomia

- 3.1. Rendas e formas orgânicas
 - 3.1.1. Prática
 - 3.1.2. Complexidade
 - 3.1.3. Rotina
- 3.2. Referências
 - 3.2.1. Ao vivo
 - 3.2.2. Páginas web
 - 3.2.3. Boas referências
- 3.3. Esqueleto de formas simples
 - 3.3.1. Compreensão
 - 3.3.2. Sobre imagens
 - 3.3.3. Simplificar
- 3.4. Esqueleto complexo
 - 3.4.1. Progredir
 - 3.4.2. Nomenclatura
 - 3.4.3. De simples a complexos

- 3.5. Os músculos
 - 3.5.1. Sobre referências
 - 3.5.2. Músculos por utilidade
 - 3.5.3. Tipos de corpos
- 3.6. Crânio
 - 3.6.1. Estrutura
 - 3.6.2. *Loomins*
 - 3.6.3. Conselhos
- 3.7. Rosto humano
 - 3.7.1. Proporções
 - 3.7.2. Erros comuns
 - 3.7.3. Conselhos
- 3.8. Anatomia de perfil
 - 3.8.1. Conselhos
 - 3.8.2. Diferenças
 - 3.8.3. Construção
- 3.9. Anatomia 3/4
 - 3.9.1. O que considerar?
 - 3.9.2. Conselhos
 - 3.9.3. Diferenças
- 3.10. Cor do corpo humano
 - 3.10.1. Translucidez
 - 3.10.2. Cor nas sombras
 - 3.10.3. Tons



Crie peças com um estilo único graças às técnicas aprendidas neste programa”

05

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos **case studies** com o **Relearning**, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.



“

A TECH prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira”

O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

“

*Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo
(das quais poderá nunca participar)”*



Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

“

O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser”

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.



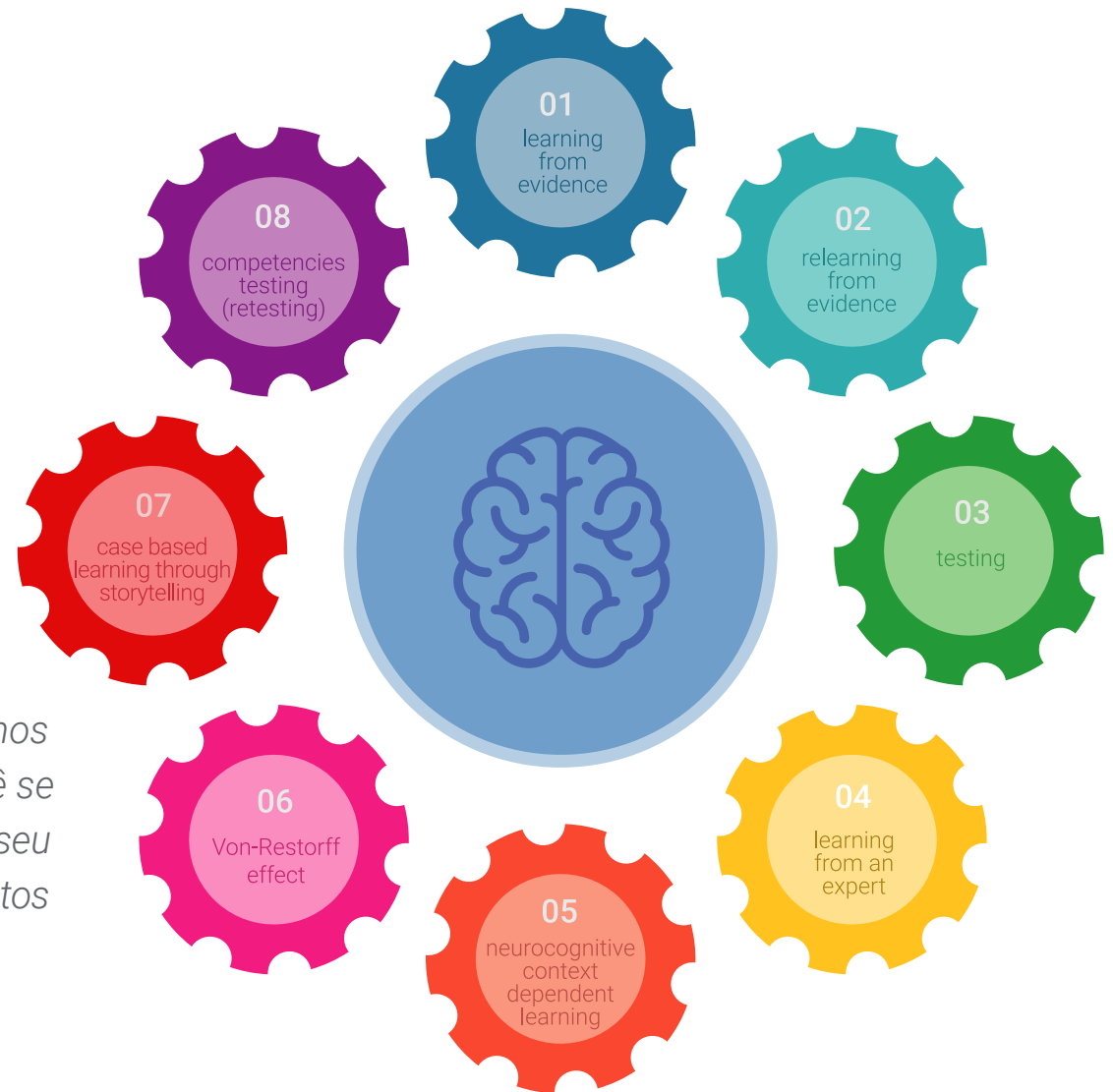
Método Relearning

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.



Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.



O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.



A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.

Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.



Resumos interativos

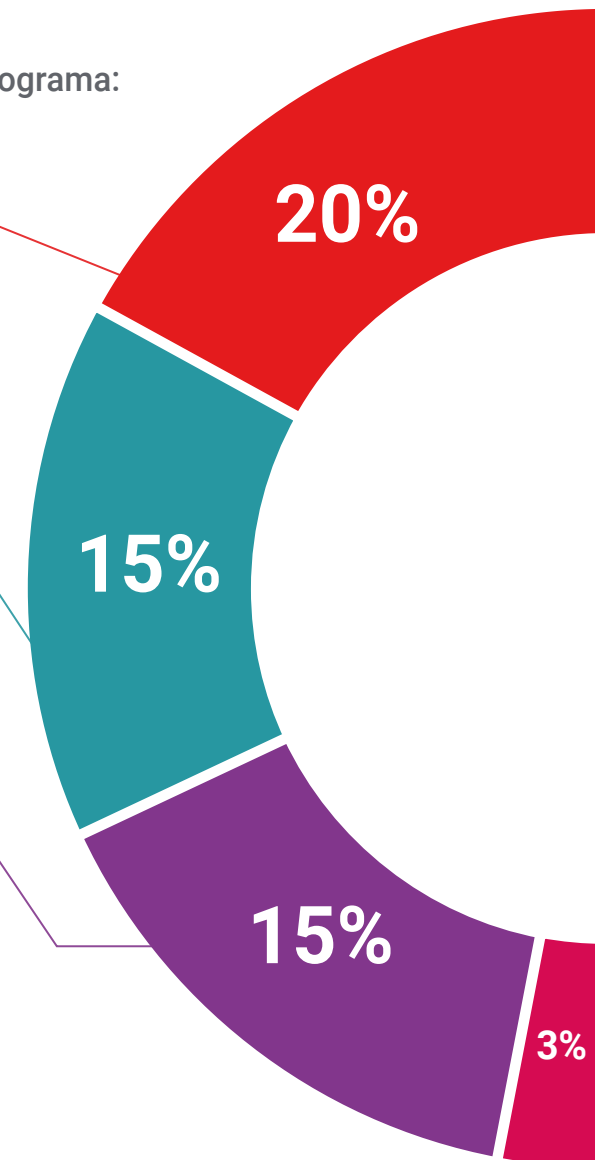
Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pilulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies

Você concluirá uma seleção dos melhores *case studies* da disciplina. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas no cenário internacional.



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente seus conhecimentos ao longo de todo o programa. Fazemos isso em 3 dos 4 níveis da Pirâmide de Miller.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas. O *Learning from an expert* fortalece o conhecimento e a memória, e aumenta nossa confiança para tomar decisões difíceis no futuro.



Guias rápidos de ação

A TECH oferece o conteúdo mais relevante do curso em formato de fichas de trabalho ou guias rápidos de ação. Uma forma sintetizada, prática e eficaz de ajudar os alunos a progredirem na aprendizagem.



06

Certificação

O Curso de Composição Artística para Videojogos garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Especialização em Composição Artística para Videojogos** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado* correspondente ao título de **Curso de Especialização** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Especialização em Composição Artística para Videojogos**

Modalidade: **online**

Duração: **6 meses**

ECTS: **18**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade comunidade
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso de Especialização Composição Artística para Videojogos

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Acreditação: 18 ECTS
- » Horário: a tua scelta
- » Exames: online

Curso de Especialização

Composição Artística para Videojogos