

Tirocinio

Animazione 3D e Realtà Virtuale



tech



**tech**

Tirocinio

Animazione 3D e Realtà Virtuale

# Indice

01

Introduzione

---

*pag. 4*

02

Perché svolgere  
questo Tirocinio?

---

*pag. 6*

03

Obiettivi

---

*pag. 8*

04

Pianificazione  
del programma

---

*pag. 10*

05

Dove posso svolgere  
il Tirocinio?

---

*pag. 12*

06

Condizioni generali

---

*pag. 14*

07

Titolo

---

*pag. 16*

# 01

## Introduzione

La realtà virtuale è una disciplina che ha acquisito una notevole rilevanza nell'industria del *Gaming* negli ultimi anni. Gli utenti, quindi, apprezzano e consumano sempre più spesso opere basate su un'esperienza immersiva e credibile, motivo per cui molte case di sviluppo sono impegnate nella creazione di questo tipo di videogiochi.

In questo contesto, gli esperti di design, programmazione e animazione 3D sono molto richiesti da prestigiose aziende del settore. Per questo motivo, TECH ha creato questo programma che permetterà agli studenti di ampliare le loro competenze professionali in questo campo attraverso un tirocinio di 3 settimane in un eccellente studio di videogiochi, al fine di incrementare la loro crescita in questo settore.

“

*Grazie a questo Tirocinio, potrai gestire i metodi aggiornati di Facial Rigging che conferiscono realismo ai personaggi tridimensionali presenti nei videogiochi più diffusi sul mercato"*





Le crescenti richieste del pubblico e l'abbondanza di videogiochi sul mercato hanno fatto sì che gli sviluppatori dovessero offrire prodotti distinti e innovativi ai loro utenti. In questo senso, molti di loro stanno concentrando i propri sforzi per entrare nel mondo della realtà virtuale, con l'obiettivo di attrarre il *Gamer* attraverso un'esperienza sensoriale in prima persona. Per realizzare efficacemente questi progetti, è strettamente necessario disporre di esperti altamente qualificati in progettazione e animazione 3D, in grado di generare ambienti immersivi di qualità eccellente. Data questa situazione, e per favorire l'inserimento professionale dei suoi studenti in questo nuovo scenario dell'industria dei videogiochi, TECH ha creato questo programma. 100% pratico.

Durante 3 settimane intensive, lo studente lavorerà in una prestigiosa azienda di videogiochi per imparare, in prima persona, i segreti dell'Animazione 3D e Realtà Virtuale. Durante questo periodo, si adatteranno le tecniche più aggiornate per la gestione dei software che permettono la modellazione di oggetti, personaggi e la creazione di ambienti virtuali. In questo modo, si potranno padroneggiare le procedure necessarie per la creazione di modelli *Low Poly* e *High Poly* in Unity o i metodi d'avanguardia del *Facial Rigging*, che conferiscono piena verosimiglianza ai protagonisti di un'opera.

Inoltre, durante il tirocinio, il professionista sarà accompagnato da un tutor appositamente nominato, che avrà la responsabilità principale di garantire che il suo apprendimento risponda pienamente alle sue esigenze e aspettative. Per tutti questi motivi, questa esperienza fornirà conoscenze molto apprezzate nel mercato professionale, un aspetto essenziale se si vuole fare carriera nel settore del *Gaming*.

# 02

## Perché svolgere questo Tirocinio?

Nel campo del design tridimensionale e della programmazione per i videogiochi, è un requisito padroneggiare nuove tecniche e strumenti per la creazione di personaggi, oggetti e ambienti, nonché le procedure per implementarli correttamente. Per questo motivo, TECH ha creato questo programma, che permetterà agli studenti di trascorrere 3 settimane in un'azienda dell'industria del *Gaming* per applicare tutte queste innovazioni in un ambiente reale. Circondati dai migliori esperti di Animazione 3D e Realtà Virtuale, si acquisiranno competenze preziose che potranno essere applicate nella vita professionale.



*TECH ti offre un'opportunità incredibile di trascorrere 120 ore in una prestigiosa azienda dell'industria del Gaming, per padroneggiare le tecniche e gli strumenti più all'avanguardia dell'Animazione 3D e della Realtà Virtuale"*

### 1. Aggiornare le proprie conoscenze sulla base delle più recenti tecnologie disponibili

L'area dell'Animazione 3D e Realtà Virtuale ha subito una grande rivoluzione negli ultimi anni grazie all'emergere di nuovi software, strumenti e tecniche che ottimizzano il processo di sviluppo dei videogiochi. Per questo motivo, TECH ha creato questo programma, che consentirà agli specialisti di gestire tutti questi progressi in modo completamente pratico.

### 2. Approfondire nuove competenze dall'esperienza dei migliori specialisti

L'ampio team di professionisti che accompagnerà gli studenti durante il tirocinio è una garanzia dell'eccellente qualità di questo programma. Con un tutor privato, l'esperto imparerà a conoscere le strategie e le tecniche creative più aggiornate nell'ambito dell'Animazione 3D e Realtà Virtuale per migliorare in modo significativo la propria metodologia di lavoro quotidiana.

### 3. Entrare in aziende di alto livello

TECH seleziona con cura tutti i centri disponibili per lo svolgimento di Tirocini. Grazie a ciò, lo specialista avrà garantito l'accesso ad un'azienda prestigiosa nell'ambito dell'Animazione 3D e Realtà Virtuale. In questo modo, lo studente avrà l'opportunità di sperimentare il lavoro quotidiano di un settore esigente, rigoroso ed esaustivo, applicando sempre le tecniche e gli strumenti più nella propria metodologia di lavoro.



#### 4. Mettere in pratica ciò che si è appreso fin dall'inizio

Il mercato accademico è caratterizzato da un gran numero di programmi educativi il cui contenuto non è realmente utile nell'ambiente di lavoro. Per questo motivo, TECH ha creato questo modello di apprendimento all'avanguardia, che permetterà agli studenti di assimilare le ultime tendenze dell'Animazione 3D e Realtà Virtuale in modo esclusivamente pratico, entrando in una prestigiosa azienda del mondo dei videogiochi.

#### 5. Ampliare le frontiere della conoscenza

TECH offre la possibilità di svolgere Tirocini presso centri di importanza internazionale. In questo modo, lo specialista potrà ampliare le proprie frontiere e aggiornarsi grazie ai migliori professionisti che lavorano presso aziende di sviluppo di videogiochi di alto livello in diversi continenti. Un'opportunità unica che solo TECH può offrire.



*Avrai l'opportunità svolgere il tuo tirocinio all'interno di un centro di tua scelta"*

# 03

## Obiettivi

Questo programma consente agli studenti di sviluppare un livello avanzato di specializzazione nei principali strumenti e software utilizzati nei progetti di Animazione 3D e Realtà Virtuale nel settore dei videogiochi. Per farlo, avrà a disposizione i migliori professionisti dello studio in cui svolgerà il Tirocinio, oltre a un tutor che lo accompagnerà per garantire un apprendimento completo.



### Obiettivi generali

- Sviluppare un livello avanzato di competenza per inserirsi in qualsiasi team di animazione
- Analizzare i processi di produzione di un videogioco e la loro importanza per il prodotto finale
- Affronta qualsiasi progetto di realtà virtuale sia per il web che per i dispositivi VR



*Questo Tirocinio ti consentirà di portare a termine con successo i tuoi progetti in 3D e Realtà Virtuale nel settore dei videogiochi"*





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Eseguire l'interazione uomo-macchina secondo i criteri di usabilità
- ◆ Utilizzo di interfacce grafiche per lo sviluppo di videogiochi
- ◆ Risolvere problemi nell'ambiente delle applicazioni grafiche
- ◆ Padroneggiare la tecnica della modellazione 3D
- ◆ Applicazione ottimale delle texture
- ◆ Controllare i processi necessari per animare qualsiasi personaggio
- ◆ Sviluppare le competenze fondamentali per l'animazione professionale
- ◆ Identificare i punti deboli di un progetto per poterli affrontare in tempo
- ◆ Pianificare e soddisfare i tempi stabiliti nello sviluppo di un progetto
- ◆ Programmare comportamenti fisici nei videogiochi
- ◆ Determinare lo scheletro di un videogioco
- ◆ Preparare qualsiasi tipo di animazione realistica
- ◆ Controllo di diversi dispositivi VR
- ◆ Sviluppo di visualizzazioni a 360°
- ◆ Determinare le potenziali applicazioni con particolare attenzione alla realtà virtuale
- ◆ Analizzare i diversi software di sviluppo VR
- ◆ Tradurre le competenze 3D in realtà virtuale

# 04

## Strutturazione del programma

Questo programma consiste in un periodo di tirocinio di 3 settimane presso un importante studio creativo e sviluppatore di videogiochi. Dal lunedì al venerdì, gli studenti apprenderanno da veri esperti del settore i dettagli dello sviluppo di progetti di Animazione 3D e Realtà Virtuale.

In questa proposta di formazione, completamente pratica, le attività sono rivolte allo sviluppo e al perfezionamento delle competenze necessarie per la fornitura di servizi di Animazione 3D e Realtà Virtuale nel settore dei videogiochi che richiedono una qualificazione un alto livello e che sono orientate alla formazione specifica per l'esercizio dell'attività in un ambiente tecnologico all'avanguardia.

È indubbiamente un'opportunità per imparare lavorando in un mondo all'avanguardia e molto richiesto da utenti di tutto il mondo. Questo tirocinio permetterà di sviluppare un progetto completo dall'inizio alla fine per il settore del *Gaming*, di imparare come lavorare in un team, quali responsabilità ha ogni persona, come migliorare la tecnica e acquisire capacità di comunicazione, che potrebbero anche portare a dirigere titoli di rilievo.

Il tirocinio prevede la partecipazione attiva dello studente che svolgerà le attività e le procedure di ogni area di competenza (imparare a imparare e imparare a fare), con l'accompagnamento e la guida del personale docente e degli altri compagni di corso che facilitano il lavoro di squadra e l'integrazione multidisciplinare come competenze trasversali per la pratica Animazione 3D e Realtà Virtuale (imparare a essere e imparare a relazionarsi).



Le procedure descritte di seguito costituiranno la base della parte pratica della formazione e la loro attuazione sarà soggetta alla disponibilità e al carico di lavoro del centro stesso; le attività proposte sono le seguenti:

Modulo	Attività Pratica
<b>Tecniche strategiche e organizzative nell'Animazione 3D e Realtà Virtuale</b>	Creare uno stile artistico tridimensionale adatto alle esigenze di un videogioco
	Lavorare con 3D Max per generare Assets
	Organizzare lo spazio di lavoro e mantenere le buone pratiche durante il processo di produzione dei videogiochi
	Seguire la linea estetica di un determinato progetto per una coerente coesione di tutti gli Assets artistici dello stesso
<b>Tecniche 3D avanzate e Animazione 3D</b>	Integrazione dell'Unreal Engine nella modellazione 3D e nel lavoro con il software 3D
	Configurare l'interfaccia di Substance Painter per il texturing avanzato della modellazione 3D
	Creare mesh <i>Low Poly</i> in Retopology
	Utilizzare il software di animazione con compiti di base e una metodologia di lavoro sviluppata
	Creare modelli 3D con animazione applicata, seguendo i principi dell'anatomia e del <i>Facial Rigging</i>
Realizzare il <i>Setup</i> di scheletri, con linguaggio del corpo, pose e montaggio di sequenze	
<b>Programmazione e generazione di meccaniche e tecniche di prototipazione per videogiochi</b>	Sviluppare i processi tecnici per la creazione di modelli <i>Low Poly</i> e <i>High Poly</i> in Unity
	Importare le animazioni con il formato e la preparazione appropriati per velocizzare il lavoro successivo
	Creazione di personaggi animati attraverso l'uso di librerie di risorse
	Editare animazioni, creando <i>Blend Spaces</i> e <i>Animation Montage</i>
<b>Metodi Sviluppo dei Videogiochi Immersivi in VR</b>	Progettare correttamente la fisicità negli ambienti VR
	Integrazione di modelli pre-animati in un ambiente di realtà virtuale
	Progettare l'identità sonora di un videogioco
	Partecipare al processo di creazione di una colonna sonora
	Documentazione di librerie audio e repertori di effetti sonori



# 05

## Dove posso svolgere il Tirocinio?

TECH offre in questo Tirocinio un'eccellente opportunità per ottenere un apprendimento autentico e circondarsi in un ambiente di lavoro dei migliori creatori e designer 3D e VR per Videogiochi. A tal fine, ha selezionato aziende leader nell'industria del *Gaming*, che forniranno agli studenti l'input pratico che cercano per avanzare nella loro carriera professionale.



*Apprendi da veri professionisti dell'industria del Gaming e fai un passo fondamentale nella tua carriera professionale. Iscriviti adesso"*





# 06

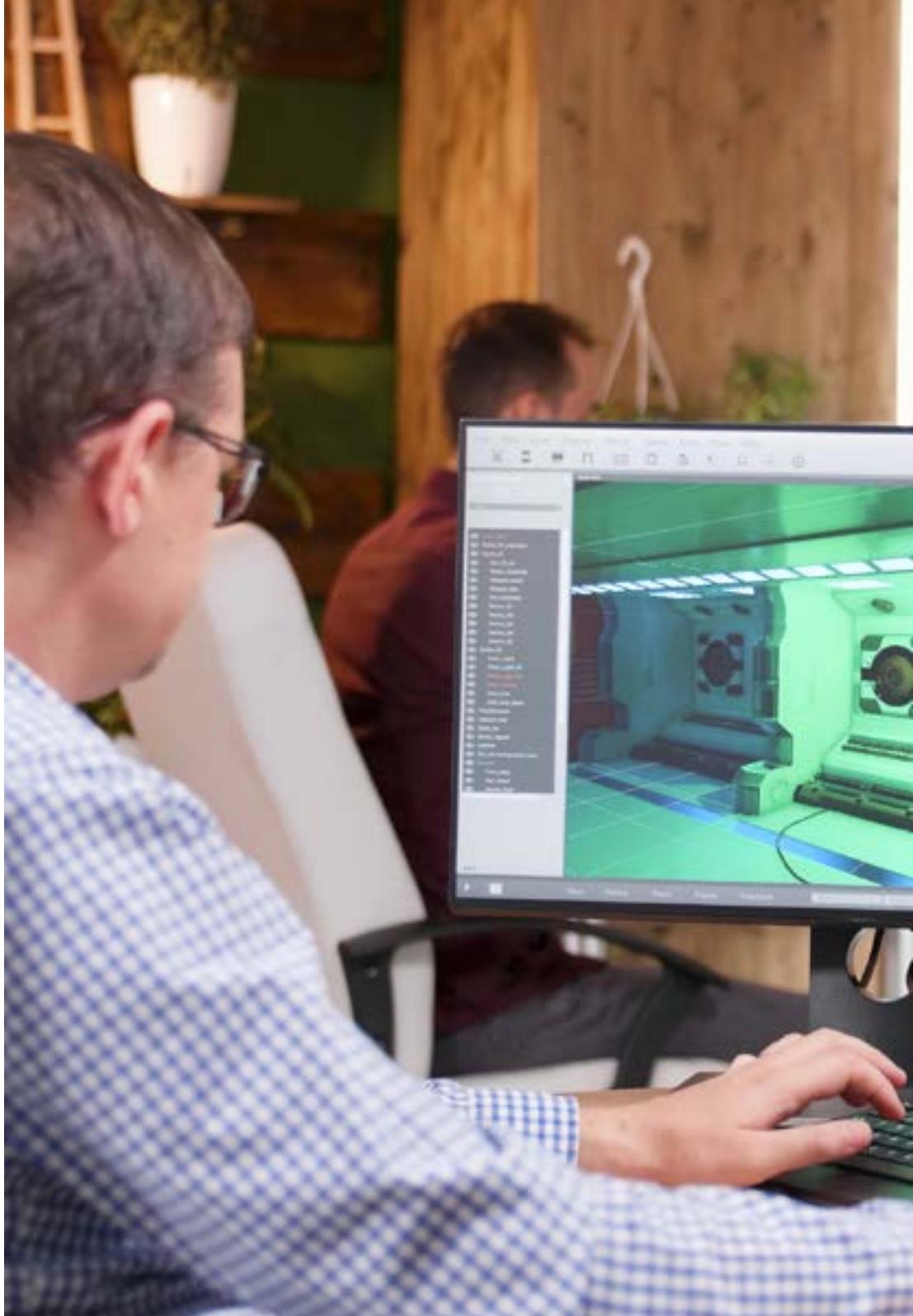
## Condizioni generali

### Assicurazione di responsabilità civile

La preoccupazione principale di questa istituzione è quella di garantire la sicurezza sia dei tirocinanti sia degli altri agenti che collaborano ai processi di tirocinio in azienda. All'interno delle misure rivolte a questo fine ultimo, esiste la risposta a qualsiasi incidente che possa verificarsi durante il processo di insegnamento-apprendimento.

A tal fine, questa istituzione educativa si impegna a stipulare un'assicurazione di responsabilità civile per coprire qualsiasi eventualità che possa insorgere durante la permanenza presso il centro di tirocinio.

La polizza di responsabilità civile per i tirocinanti deve garantire una copertura assicurativa completa e deve essere stipulata prima dell'inizio del periodo di tirocinio. Grazie a questa garanzia, il professionista si sentirà privo di ogni tipo di preoccupazione nel caso di eventuali situazioni impreviste che possano sorgere durante il tirocinio e potrà godere di una copertura assicurativa fino al termine dello stesso.



## Condizioni Generali di Tirocinio

Le condizioni generali dell'accordo di tirocinio per il programma sono le seguenti:

**1. TUTORAGGIO:** durante il Tirocinio agli studenti verranno assegnati due tutor che li seguiranno durante tutto il percorso, risolvendo eventuali dubbi e domande che potrebbero sorgere. Da un lato, lo studente disporrà di un tutor professionale appartenente al centro di inserimento lavorativo che lo guiderà e lo supporterà in ogni momento. Dall'altro lato, lo studente disporrà anche un tutor accademico che avrà il compito di coordinare e aiutare lo studente durante l'intero processo, risolvendo i dubbi e aiutando a risolvere qualsiasi problema durante l'intero percorso. In questo modo, il professionista sarà accompagnato in ogni momento e potrà risolvere tutti gli eventuali dubbi, sia di natura pratica che accademica.

**2. DURATA:** il programma del tirocinio avrà una durata di tre settimane consecutive di preparazione pratica, distribuite in giornate di 8 ore lavorative, per cinque giorni alla settimana. I giorni di frequenza e l'orario saranno di competenza del centro, che informerà debitamente e preventivamente il professionista, con un sufficiente anticipo per facilitarne l'organizzazione.

**3. MANCATA PRESENTAZIONE:** in caso di mancata presentazione il giorno di inizio del Tirocinio, lo studente perderà il diritto allo stesso senza possibilità di rimborso o di modifica di date. L'assenza per più di due giorni senza un giustificato motivo/certificato medico comporterà la rinuncia dello studente al tirocinio e, pertanto, la relativa automatica cessazione. In caso di ulteriori problemi durante lo svolgimento del tirocinio, essi dovranno essere debitamente e urgentemente segnalati al tutor accademico.

**4 CERTIFICAZIONE:** lo studente che supererà il Tirocinio riceverà un certificato che attesterà il tirocinio svolto presso il centro in questione.

**5 RAPPORTO DI LAVORO:** il Tirocinio non costituisce alcun tipo di rapporto lavorativo.

**6 STUDI PRECEDENTI:** alcuni centri potranno richiedere un certificato di studi precedenti per la partecipazione al Tirocinio. In tal caso, sarà necessario esibirlo al dipartimento tirocini di TECH affinché venga confermata l'assegnazione del centro prescelto.

**7 NON INCLUSO:** il Tirocinio non includerà nessun elemento non menzionato all'interno delle presenti condizioni. Pertanto, non sono inclusi alloggio, trasporto verso la città in cui si svolge il tirocinio, visti o qualsiasi altro servizio non menzionato.

Tuttavia, gli studenti potranno consultare il proprio tutor accademico per qualsiasi dubbio o raccomandazione in merito. Egli fornirà tutte le informazioni necessarie per semplificare le procedure.

# 07 Titolo

Questo **Tirocinio in Animazione 3D e Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del professionale e accademico.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata con ricevuta di ritorno, il corrispondente Certificato di Tirocinio rilasciato da TECH.

Il certificato rilasciato da TECH riporterà la valutazione ottenuta nel test.

Titolo: **Tirocinio in Animazione 3D e Realtà Virtuale**

Durata: **3 settimane**

Frequenza: **dal lunedì al venerdì, turni da 8 ore consecutive**

N° Ore Ufficiali: **120 ore di pratica professionale**



**tech**

Tirocinio  
Animazione 3D e Realtà Virtuale

# Tirocinio

## Animazione 3D e Realtà Virtuale



tech