

Esperto Universitario

Design Artistico nei Videogiochi





Esperto Universitario Design Artistico nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/specializzazione/specializzazione-design-artistico-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La motivo per cui esistono i videogiochi va ben oltre l'intrattenimento, giacché rappresentano uno strumento di comunicazione che agglomera milioni di persone provenienti da tutto il mondo; sono una manifestazione culturale contemporanea e una forma di espressione artistica vera e propria. Il loro design e stile sono fondamentali per distinguersi, poiché ogni dettaglio conta per rendere le storie uniche e memorabili. Dietro ogni videogioco c'è una persona creativa, un professionista. Per esprimere la propria creatività avvalendosi degli strumenti appropriati nel mondo del design artistico dei videogiochi è necessario specializzarsi. Questa qualifica consentirà agli studenti di apprendere le procedure artistiche necessarie per far progredire a livello professionale e migliorare nell'uso di software specifici di illustrazione e design.



“

*Progredisci a livello professionale
perfezionando la tua creatività in
tutte le fasi della progettazione
artistica di un videogioco”*

Iscrivendosi a questo Esperto Universitario di Design Artistico nei Videogiochi lo studente imparerà a utilizzare in modo efficiente gli strumenti e le tecnologie presenti sul mercato, nonché a conoscere le differenze tra Photoshop, Clip Estudio Paint e Procreate.

Stabilisci un tuo stile personale imparando i diversi tipi di bozzetti e l'uso dei materiali impiegati dai professionisti contemporanei. Oltre a progettare personaggi e *Props* a livello professionale e a digitalizzare i media tradizionali.

Il Design Artistico del Videogioco contribuirà al successo del prodotto, ecco perché è essenziale prepararsi al meglio perfezionando le linee e le tecniche previste. Questo programma ti permetterà di imparare partendo dal processo di ideazione, utilizzando la psicologia del colore e implementandolo in base all'obiettivo del prodotto, alla progettazione dello spettacolo artistico, del *Pitch Deck* e di una finitura pulita.

I contenuti di qualità creati dal personale docente esperto in Concept Art e design consentono un'esperienza di studio piacevole per gli studenti. Grazie a questa specializzazione potranno essere coinvolti attivamente nel loro processo di apprendimento e rendere questa esperienza un tassello importante per la loro crescita personale.

Questo **Esperto Universitario in Design Artistico nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte per Videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Specializzati come artista nel settore dei videogiochi e impara a utilizzare i software più diffusi come Krita, Aseprite e Photoshop"

“

Impara a utilizzare in modo efficiente il software di progettazione più diffuso del momento”

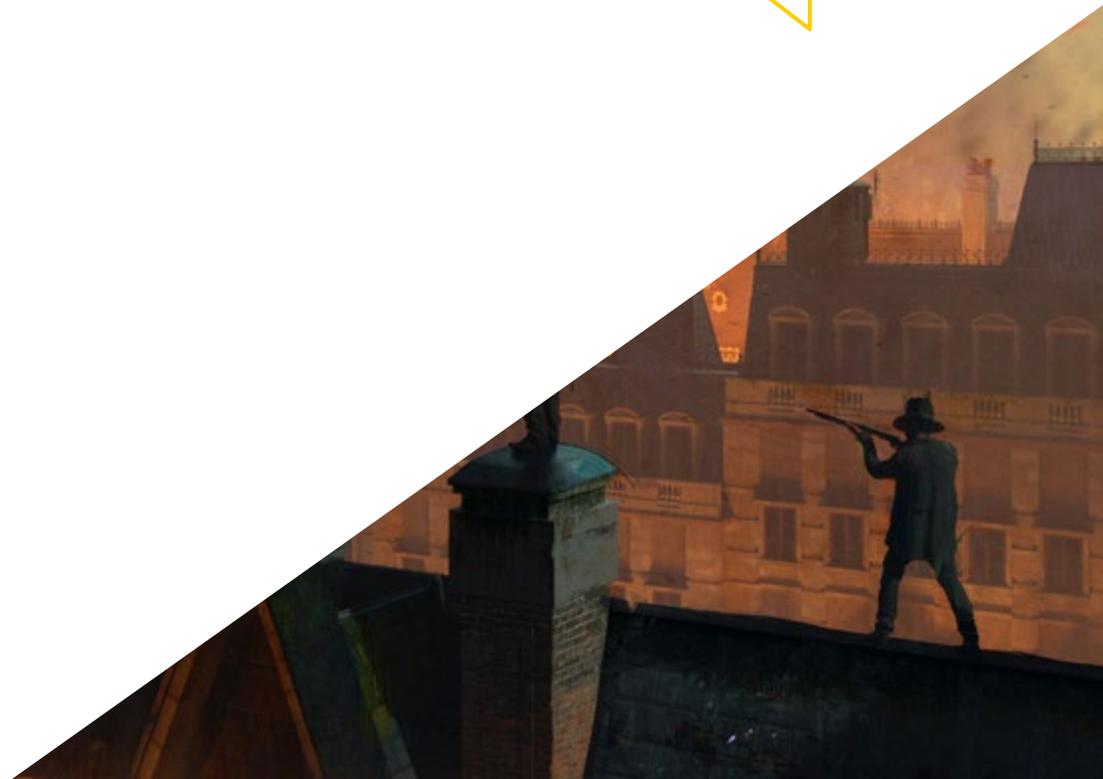
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Trasforma il tuo portfolio professionale in una vera e propria bacheca con uno Shape Design che si faccia notare in diversi ambiti.

Riceverai tutti gli strumenti necessari per trasformare il tuo talento in una vera e propria professione.



02 Obiettivi

L'Esperto Universitario in Design Artistico nei Videogiochi è stato creato con l'obiettivo di fornire agli studenti le competenze necessarie per approfondire gli aspetti chiave del design. Svilupperai competenze che ti renderanno un professionista versatile, al passo con i tempi e unico nel suo genere, e che ti guideranno verso l'eccellenza in un settore in crescita e in costante evoluzione. TECH stabilisce una serie di obiettivi generali e specifici per garantire che lo studente resti soddisfatto una volta portato a termine il programma. Si lavorerà per perfezionare la creatività dello studente, partendo dallo schizzo iniziale fino alla presentazione finale del lavoro.





“

Presentare un lavoro fatto bene richiede impegno e dedizione: l'obiettivo di TECH è quello di farti raggiungere l'obiettivo e sviluppare il tuo talento"



Obiettivi generali

- ◆ Diventare un artista unico nel mondo dell'arte dei videogiochi
- ◆ Gestire in modo efficiente e innovativo le diverse tecniche applicate al design
- ◆ Unire elementi di storia dell'arte e nuove tecnologie
- ◆ Essere in grado di utilizzare le varianti del disegno professionale per i videogiochi
- ◆ Ottimizzare i risultati grazie all'apprendimento di metodologie innovative applicate in questo programma
- ◆ Ottenere una conoscenza differenziata per ogni progetto

“

Unendo il tuo impegno alla metodologia di TECH potrai fin da subito aggiornare il tuo portfolio”





Obiettivi specifici

Modulo 1. Disegno professionale

- ◆ Conoscere i principali materiali con cui un artista lavora
- ◆ Imparare a realizzare schizzi digitali e tradizionali
- ◆ Studiare la semplificazione di forme geometriche complesse
- ◆ Migliorare il disegno delle linee

Modulo 2. Programmi del settore

- ◆ Approfondire la conoscenza dei diversi programmi attualmente utilizzati nel settore
- ◆ Conoscere le differenze tra Photoshop, Clip Studio Paint e Procreate
- ◆ Padroneggiare l'interfaccia e gli strumenti di Photoshop
- ◆ Imparare a digitalizzare professionalmente i media tradizionali

Modulo 3. Progettazione nei videogiochi

- ◆ Elaborare concetti artistici per la progettazione di videogiochi
- ◆ Imparare a progettare in modo professionale personaggi e *Props*
- ◆ Conoscere le basi dell'abbigliamento e della scenografia
- ◆ Analizzare il lavoro per sapere come pulirlo e presentarlo in modo appropriato

03

Direzione del corso

Per sviluppare una qualifica in linea che comprenda le esigenze del mondo dell'industria videoludica, TECH si avvale di professionisti specializzati, in modo che lo studente acquisisca conoscenze all'avanguardia in ciascuno dei suoi programmi. L'Esperto Universitario in Design Artistico nei Videogiochi offrirà agli studenti i migliori strumenti e conoscenze affinché perfezionino tutte le loro capacità, distinguendosi in un mondo sempre più competitivo.





“

Se desideri orientare la tua carriera al mondo dei videogiochi, in TECH troverai il programma ideale che fa al caso tuo"

Direzione



Dott. Mikel Alaez, Jon

- Conceptual artist per i personaggi di English Coach Podcast
- Conceptual artist in Master D
- Laurea in Arte conseguita presso l'Università di Belle Arti UPV
- Concept Art e Illustrazione Digitale presso Rendr, Scuola di Videogiochi di Master D



04

Struttura e contenuti

TECH Università Tecnologica ti offre un programma in Design Artistico di Videogiochi composto da 3 moduli sulla progettazione, la scelta di materiali, programmi e sistemi per la creazione di prodotti, grazie alla metodologia più innovativa nel panorama accademico. Il modo in cui vengono presentati i diversi argomenti di questo programma ne facilita lo studio e la comprensione, facendo sì che lo studente acquisisca gli strumenti necessari per soddisfare gli standard richiesti a un designer artistico professionista.





“

L'uso dei software utilizzati nell'industria della progettazione di videogiochi è indispensabile per qualsiasi professionista del settore. Vieni a scoprirli grazie a questo programma”

Modulo 1. Disegno professionale

- 1.1. Materiali
 - 1.1.1. Tradizionale
 - 1.1.2. Digitale
 - 1.1.3. Ambiente
- 1.2. Ergonomia e riscaldamento
 - 1.2.1. Riscaldamento
 - 1.2.2. Riposo
 - 1.2.3. Salute
- 1.3. Forme geometriche
 - 1.3.1. Linea
 - 1.3.2. Ellissi
 - 1.3.3. Forme 3D
- 1.4. Prospettiva
 - 1.4.1. Un punto di fuga
 - 1.4.2. Punti di fuga multipli
 - 1.4.3. Consigli
- 1.5. Schizzo
 - 1.5.1. Forma
 - 1.5.2. Digitale e Tradizionale
 - 1.5.3. Pulire
- 1.6. *Lineart*
 - 1.6.1. Sul bozzetto
 - 1.6.2. Digitale
 - 1.6.3. Consigli
- 1.7. Sfumature nel disegno
 - 1.7.1. Trame
 - 1.7.2. Sfocatura
 - 1.7.3. Riempimento
- 1.8. Semplificare le forme
 - 1.8.1. Forme organiche
 - 1.8.2. Struttura
 - 1.8.3. Fusione di forme semplici

- 1.9. Strumenti di inchiostrazione
 - 1.9.1. Inchiostro
 - 1.9.2. Penna
 - 1.9.3. Digitale
- 1.10. Miglioramento della linea
 - 1.10.1. Esercizio
 - 1.10.2. Ripassare la linea
 - 1.10.3. Fare pratica

Modulo 2. Programmi del settore

- 2.1. Photoshop
 - 2.1.1. Nel settore
 - 2.1.2. Basi
 - 2.1.3. Raccomandazioni
- 2.2. Clip Studio Paint
 - 2.2.1. Differenze
 - 2.2.2. Cosa lo rende unico?
 - 2.2.3. A chi si rivolge?
- 2.3. Procreate
 - 2.3.1. Ipad
 - 2.3.2. Nel settore
 - 2.3.3. Futuro
- 2.4. Programmi alternativi
 - 2.4.1. Krita
 - 2.4.2. Aseprite
 - 2.4.3. Altri
- 2.5. Interfaccia di Photoshop
 - 2.5.1. Strumenti
 - 2.5.2. Personalizzazione
 - 2.5.3. Consigli
- 2.6. Livelli di Photoshop
 - 2.6.1. Stile del livello
 - 2.6.2. Maschera del livello
 - 2.6.3. Consigli

- 2.7. Pennelli di Photoshop
 - 2.7.1. Dove trovarli?
 - 2.7.2. Crearne di personali
 - 2.7.3. Uso
- 2.8. Formato e dimensioni
 - 2.8.1. JPG e PNG
 - 2.8.2. Bits
 - 2.8.3. Risoluzione dell'immagine
- 2.9. Il colore in Photoshop
 - 2.9.1. Un livello
 - 2.9.2. Livelli multipli
 - 2.9.3. Consigli
- 2.10. Digitalizzato partendo dai media tradizionali
 - 2.10.1. Scansione
 - 2.10.2. Editing con Photoshop
 - 2.10.3. Cancellare i colori

Modulo 3. Progettazione nei videogiochi

- 3.1. Progettazione nei videogiochi
 - 3.1.1. Progettazione e videogiochi
 - 3.1.2. *Concept*
- 3.2. Ideazione
 - 3.2.1. Riferimenti
 - 3.2.2. Scritto
 - 3.2.3. Schizzi
- 3.3. Iterazione
 - 3.3.1. Sagome
 - 3.3.2. Consigli
 - 3.3.3. *Shape Design*
- 3.4. Progettazione del personaggio
 - 3.4.1. Psicologia del personaggio
 - 3.4.2. Colore
 - 3.4.3. Dettagli

- 3.5. Progettazione dei *Props*
 - 3.5.1. Forma
 - 3.5.2. Utilità
 - 3.5.3. Importanza
- 3.6. Progettazione degli scenari
 - 3.6.1. Composizione
 - 3.6.2. Dettagli
 - 3.6.3. Profondità
- 3.7. Progettazione dell'abbigliamento
 - 3.7.1. Riferimenti
 - 3.7.2. Ispirazione
 - 3.7.3. Originalità
- 3.8. Il colore nella progettazione
 - 3.8.1. Significato
 - 3.8.2. Psicologia
 - 3.8.3. Punti focali
- 3.9. Utilità del lavoro
 - 3.9.1. Industria videoludica
 - 3.9.2. Attrezzatura 3D
 - 3.9.3. Progetto
- 3.10. Progettazione dello "show" artistico
 - 3.10.1. *Pitch Deck*
 - 3.10.2. Lavoro finito
 - 3.10.3. Pulizia



La specializzazione in Design Artistico in quanto sviluppatore di videogiochi è un vantaggio che non può mancare nel tuo profilo professionale"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Design Artistico nei Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Design Artistico nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Design Artistico nei Videogiochi**

N. di Ore Ufficiali: **450 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata inn
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Esperto Universitario
Design Artistico
nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Design Artistico nei Videogiochi

