

Esperto Universitario

Composizione Artistica per Videogiochi





Esperto Universitario Composizione Artistica per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/specializzazione/specializzazione-composizione-artistica-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Affinché un videogioco abbia successo, deve essere composto da diversi fattori, tra i quali il più importante è senza dubbio il design, poiché la composizione visiva è fondamentale per conquistare il consumatore. Le animazioni per i social network e gli ambienti virtuali portano costantemente i giochi interattivi all'attenzione di un numero sempre maggiore di persone. Per raggiungere questo obiettivo, l'artista o il designer di videogiochi deve essere in grado di conoscere le ultime tecniche applicate nel settore, che differenzieranno il suo lavoro dal resto, imparando a dare forma, colore e profondità come un esperto, tutte conoscenze che acquisirà in questo programma.





“

*Iscrivendoti a questo programma
imparerai a dare forma alle tue idee in
ambienti virtuali creando esperienze reali”*

Chi porta a termine l'Esperto Universitario in Composizione Artistica per Videogiochi acquisisce il profilo più indicato per crescere a livello professionale come artista 2D e 3D. Migliorando le proprie capacità nell'area della *Concept Art*, definendo le tecniche di forme complesse che rappresentano i volumi del corpo umano, lavorando l'anatomia nel dettaglio per creare personaggi e scenari sempre più interessanti con un tocco professionale.

Comprenderai le forme utilizzate nel corso della storia in diverse culture e che oggi sono una fonte di ispirazione per creare uno stile personale. Approfondirai le tecniche di prospettiva che ti aiuteranno a dare un maggiore senso di volume, profondità e tridimensionalità alle tue opere future.

Grazie al campus virtuale di TECH, lo studente potrà accedere in modo rapido e pratico alle conoscenze. Grazie a contenuti studiati da esperti per rendere sempre più produttiva l'esperienza, lo studente potrà condividere le proprie esperienze nelle sale riunioni, acquisire gli strumenti necessari nelle biblioteche digitali e disporre di materiale audiovisivo didattico e teorico.

Questo programma consentirà agli studenti di mettere in pratica tutto il loro talento in nuovi progetti che li aiuteranno a ottenere migliori risultati a livello professionale, grazie a un processo di apprendimento adattato alle loro esigenze in una piattaforma pratica e 100% online.

Questo **Esperto Universitario in Composizione Artistica per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Concept Art per Videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Studia al tuo ritmo, con le massime garanzie di qualità e raggiungi i tuoi obiettivi giorno dopo giorno"

“

Impara l'importanza del Subsurface Scattering e l'uso della luce su diverse superfici per ottenere immagini veramente realistiche"

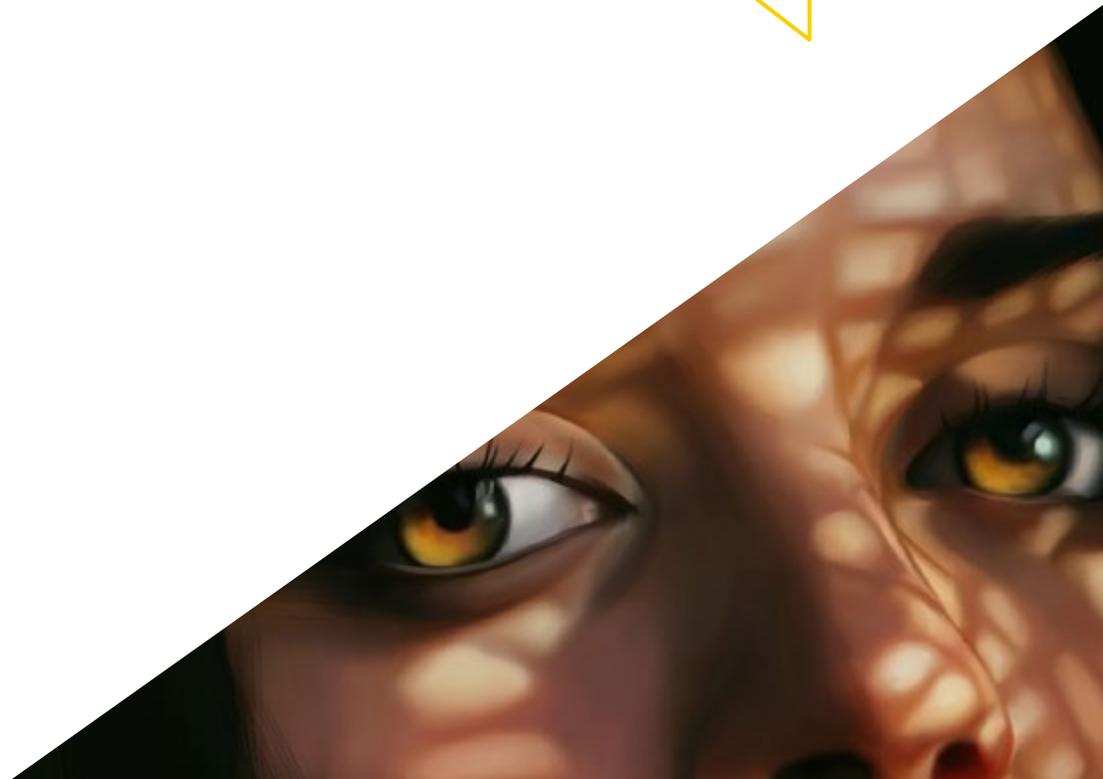
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Il conseguimento di questo Esperto Universitario ti darà maggiori possibilità di entrare a lavorare nelle migliori aziende di sviluppo di videogiochi.

Se desideri lavorare nel settore dei videogiochi, dovrai imparare a combinare efficacemente gli elementi per comporre un capolavoro.



02 Obiettivi

Gli obiettivi fissati in questo Esperto Universitario in Composizione Artistica per Videogiochi forniscono agli studenti gli strumenti necessari per distinguersi in un ambito lavorativo sempre più richiesto. Curare i dettagli in ogni progetto è fondamentale per raggiungere gli obiettivi prefissati, motivo per cui il corso mira a fornire allo studente i migliori contenuti, seguendo i metodi didattici di TECH, la più grande università digitale del mondo. TECH stabilisce a questo proposito, una serie di obiettivi generali e specifici affinché lo studente rimanga al massimo soddisfatto.





“

Perfeziona le tue idee grazie alle nuove tecniche applicate al design 2D e 3D”



Obiettivi generali

- ◆ Comporre lavori di qualità professionale per l'industria dei videogiochi
- ◆ Essere in grado di applicare efficacemente le tecniche di progettazione dei volumi, del colore e dell'anatomia
- ◆ Capire come funziona l'industria dell'arte nei videogiochi
- ◆ Migliorare le capacità individuali e di lavoro di squadra
- ◆ Perfezionare il design della figura umana all'interno del videogioco
- ◆ Essere in grado di presentare i lavori finali in modo professionale
- ◆ Distinguersi con il proprio profilo professionale nella realtà competitiva di oggi

“

Potrai raggiungere poco a poco tutti i tuoi obiettivi grazie alla metodologia di studio applicata da TECH in questo Esperto Universitario"





Obiettivi specifici

Modulo 1. Volume

- ◆ Approfondire le differenze tra 2D e 3D
- ◆ Sviluppare la conoscenza delle ombre nei piani e dell'anatomia
- ◆ Conoscere i diversi tipi di ombreggiatura in base allo stile scelto
- ◆ Saper applicare il volume in base alla prospettiva e al colore

Modulo 2. Colore

- ◆ Comprendere come si comporta e propaga la luce
- ◆ Valutare i diversi aspetti della luce, le sfumature, la saturazione e il contrasto
- ◆ Studiare le diverse tecniche di applicazione del colore
- ◆ Conoscere l'importanza del colore nell'arte per i videogiochi

Modulo 3. Anatomia

- ◆ Studiare l'anatomia delle forme organiche
- ◆ Differenziare uno scheletro complesso da uno scheletro con forme semplici
- ◆ Imparare a evitare gli errori più comuni quando si ritrae un volto umano
- ◆ Saper applicare correttamente il colore in base ai toni e alle sfumature sul corpo umano

03

Direzione del corso

In ognuno dei suoi programmi, TECH sceglie i professionisti più qualificati per fornire agli studenti gli strumenti necessari che servono ad affermarsi nel settore del design videoludico. L'Esperto Universitario in Composizione Artistica comprende le nozioni più aggiornate impartite da un eccellente personale docente. Agli studenti viene fornita qualità in tutti gli aspetti tecnici e professionali del programma di studio, consentendo loro di condurre qualsiasi progetto di lavoro importante.





“

*Impara a comporre nuove storie e
fai in modo che si distinguano in
un mercato sempre più esigente”*

Direzione



Dott. Mikel Alaez, Jon

- Conceptual artist per i personaggi di English Coach Podcast
- Conceptual artist in Master D
- Laurea in Arte conseguita presso l'Università di Belle Arti UPV
- Concept Art e Illustrazione Digitale presso Rendr, Scuola di Videogiochi di Master D



04

Struttura e contenuti

Il sistema di apprendimento di TECH permette agli studenti di assimilare le conoscenze in modo pratico e al proprio ritmo, con il vantaggio di accedere ad un sistema didattico online e di essere affiancati sempre da esperti del settore, un metodo che viene denominato *Learning from an Expert*. L'Esperto Universitario in Composizione Artistica per Videogiochi, sviluppato in 3 moduli, consentirà agli studenti di accrescere le proprie competenze assimilando nuovi concetti e procedure applicate alla realtà videoludica e virtuale.





“

Svilupperai la capacità di realizzare lavori sempre più realistici in ambienti virtuali, mescolando forme, colori e ombre con le tecniche artistiche dei videogiochi”

Modulo 1. Volume

- 1.1. Forme tridimensionali
 - 1.1.1. 2D a 3D
 - 1.1.2. Mescolare le forme
 - 1.1.3. Studio
- 1.2. Ombre sui piani
 - 1.2.1. Mancanza di luce
 - 1.2.2. Direzione della luce
 - 1.2.3. Ombre su diversi oggetti
- 1.3. *Ambient Occlusion*
 - 1.3.1. Definizione
 - 1.3.2. Difficoltà luce
 - 1.3.3. Contatto
- 1.4. Ombre in anatomia
 - 1.4.1. Volto
 - 1.4.2. Piani del corpo umano
 - 1.4.3. Illuminazione
- 1.5. Ombreggiatura narrativa
 - 1.5.1. Esempio
 - 1.5.2. Quando usarla?
 - 1.5.3. Esagerazione
- 1.6. Ombreggiatura nei fumetti
 - 1.6.1. Stili
 - 1.6.2. Trame
 - 1.6.3. Autori
- 1.7. Ombreggiatura nei manga
 - 1.7.1. Stili
 - 1.7.2. Autori
 - 1.7.3. Esecuzione
- 1.8. Trame
 - 1.8.1. Tradizionale
 - 1.8.2. Digitale
 - 1.8.3. Trame realizzate

- 1.9. Volume e prospettiva
 - 1.9.1. Nessuna ombreggiatura
 - 1.9.2. Forme
 - 1.9.3. Esecuzione
- 1.10. Volume in base ai colori
 - 1.10.1. Profondità
 - 1.10.2. Forma
 - 1.10.3. Pennellata

Modulo 2. Colore

- 2.1. Propagazione della luce
 - 2.1.1. Tecnicismo
 - 2.1.2. Esempio
 - 2.1.3. Colore e luce
- 2.2. Luce sulle superfici
 - 2.2.1. Riflessi
 - 2.2.2. Rimbalzi
 - 2.2.3. *Subsurface Scattering*
- 2.3. Progettazione e colore
 - 2.3.1. Esagerazione
 - 2.3.2. Immaginazione
 - 2.3.3. Uso
- 2.4. Luce nelle ombre
 - 2.4.1. Riflessi
 - 2.4.2. Colore nelle ombre
 - 2.4.3. Trucchi
- 2.5. HUE/Tonalità
 - 2.5.1. Definizione
 - 2.5.2. Importanza
 - 2.5.3. Uso
- 2.6. Saturazione
 - 2.6.1. Definizione
 - 2.6.2. Importanza
 - 2.6.3. Uso

- 2.7. *Value*/contrasto
 - 2.7.1. Definizione
 - 2.7.2. Contrasto nelle ombre
 - 2.7.3. Uso
- 2.8. Colore nell'illustrazione
 - 2.8.1. Differenze
 - 2.8.2. Libertà
 - 2.8.3. Teoria
- 2.9. *Il colore nella Concept Art*
 - 2.9.1. Importanza
 - 2.9.2. Progettazione e colore
 - 2.9.3. *Prop* scenici per personaggi
- 2.10. Colore nell'arte
 - 2.10.1. Storia
 - 2.10.2. Cambiamenti
 - 2.10.3. Riferimenti

Modulo 3. Anatomia

- 3.1. Inserimento e forme organiche
 - 3.1.1. Pratica
 - 3.1.2. Complessità
 - 3.1.3. Routine
- 3.2. Riferimenti
 - 3.2.1. Dal vivo
 - 3.2.2. Pagine web
 - 3.2.3. Buoni riferimenti
- 3.3. Forme semplici dello scheletro
 - 3.3.1. Comprensione
 - 3.3.2. Sulle immagini
 - 3.3.3. Semplificare
- 3.4. Scheletro complesso
 - 3.4.1. Avanzare
 - 3.4.2. Nomenclatura
 - 3.4.3. Dal semplice al complesso

- 3.5. I muscoli
 - 3.5.1. Riferimenti
 - 3.5.2. Muscoli per utilità
 - 3.5.3. Tipi di corpi
- 3.6. Cranio
 - 3.6.1. Struttura
 - 3.6.2. *Loomins*
 - 3.6.3. Consigli
- 3.7. Volto umano
 - 3.7.1. Proporzioni
 - 3.7.2. Errori più comuni
 - 3.7.3. Consigli
- 3.8. Profilo anatomico
 - 3.8.1. Consigli
 - 3.8.2. Differenze
 - 3.8.3. Costruzione
- 3.9. Anatomia 3/4
 - 3.9.1. Cosa prendere in considerazione?
 - 3.9.2. Consigli
 - 3.9.3. Differenze
- 3.10. Colore del corpo umano
 - 3.10.1. Traslucenza
 - 3.10.2. Colore nelle ombre
 - 3.10.3. Tonalità



Crea pezzi dallo stile unico grazie alle tecniche apprese in questo programma"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Composizione Artistica per Videogiochi garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Composizione Artistica per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario e soddisfa i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Composizione Artistica per Videogiochi**

N. Ore Ufficiali: **450 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata inn
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Esperto Universitario
Composizione Artistica
per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Composizione Artistica per Videogiochi