Esperto Universitario

Blockchain per Videogiochi e Metaverso

tech università tecnologica

tech università tecnologica

Esperto Universitario

Blockchain per Videogiochi e Metaverso

- Modalità: **online**
- Durata: **6 mesi**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/videogiochi/specializzazione/specializzazione-blockchain-videogiochi-metaverso

Indice

01
Presentazione
pag. 4

02
Obiettivi
pag. 8

03
Direzione del corso
pag. 12

04
Struttura e contenuti
pag. 16

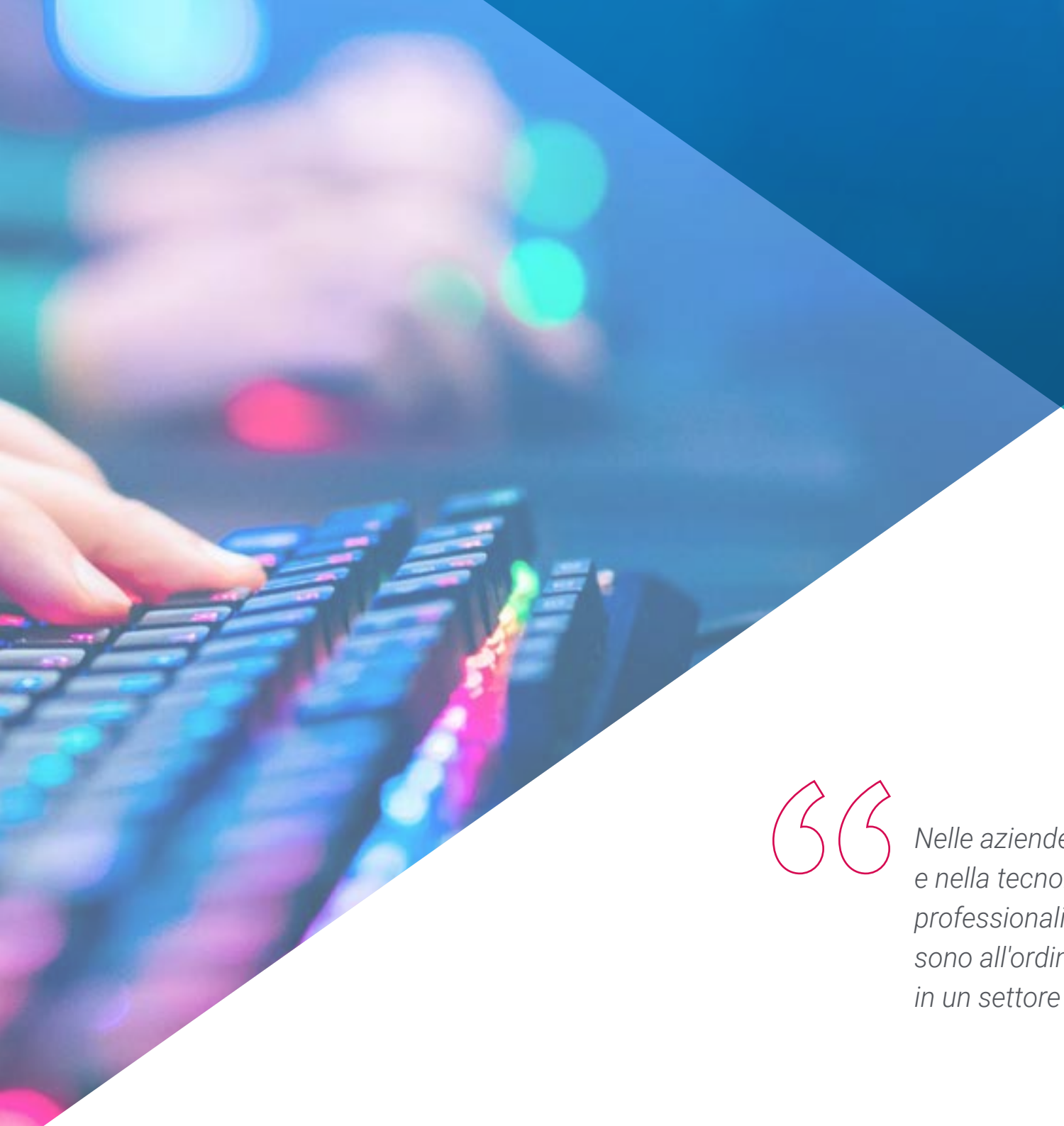
05
Metodologia
pag. 20

06
Titolo
pag. 28

01

Presentazione

La tecnologia *Blockchain* è una sfida, data la sua complessità e la velocità di trasformazione. Il settore dei videogiochi è stato uno dei primi a scommettere sull'ambiente del Metaverso e sull'economia *Crypto*, grazie alla potenziale redditività dei progetti realizzati. Questo programma approfondisce le idee fondamentali della *Blockchain*, le sue possibilità, i rischi e la generazione di valore nel Metaverso. L'applicazione di casi reali aggiornati forniti durante il corso accademico dà una maggiore garanzia al professionista interessato ad acquisire un apprendimento rinnovato in uno dei settori in più rapida crescita. E tutto questo, al 100% online e con accesso ai contenuti da qualsiasi luogo e in qualsiasi momento.



Nelle aziende coinvolte nel Metaverso e nella tecnologia Blockchain, professionalità e prospettive di crescita sono all'ordine del giorno. Specializzati in un settore attuale con un gran futuro"

L'Esperto Universitario in Blockchain per Videogiochi e Metaverso esplora le molteplici possibilità offerte attualmente da questa economia emergente per i professionisti dei videogiochi che desiderano avviare i propri progetti o entrare a far parte delle aziende leader del settore.

Nell'ultimo decennio, la crescita di questa tecnologia ha portato una rivoluzione in diversi campi e ha aperto opportunità per artisti e specialisti di videogiochi. Durante i sei mesi di questo programma, gli studenti entreranno in un mondo con una vasta gamma di opportunità professionali.

Questo programma si avvale di un team di docenti specializzati che apportano le loro conoscenze e contenuti innovativi e attuali affinché il professionista del videogioco sia pienamente preparato a lanciare il proprio progetto nel Metaverso, ottenendo una redditività dopo aver effettuato una corretta analisi e un'implementazione strategica di successo.

La modalità 100% online offerta da TECH Università Tecnologica nei suoi corsi dà al professionista la possibilità di accedere alla piattaforma virtuale in qualsiasi momento e con un dispositivo dotato di connessione internet. Un'opzione di apprendimento che offre agli studenti la libertà di acquisire conoscenze al proprio ritmo.

Questo **Esperto Universitario in Blockchain per Videogiochi e Metaverso** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in criptovalute, *Blockchain* e videogiochi
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

"Ora sei a un passo dal concretizzare il tuo progetto di videogioco nell'ambiente del Metaverso con un successo garantito, grazie a questo Esperto Universitario"

Stabilire la giusta strategia per il tuo progetto di videogioco nel Metaverso richiede una solida conoscenza. Impara dai migliori in questo Esperto Universitario"

La specializzazione è un valore aggiunto in un settore emergente con forti concorrenti. Iscriviti a questo Esperto Universitario.

La strada per l'avanzamento di carriera è a portata di clic. Iscriviti a questo Esperto Universitario in Blockchain per Videogiochi e Metaverso.

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il programma. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

02

Obiettivi

Nel corso di questo Esperto Universitario in Blockchain per Videogiochi e Metaverso, il professionista sarà in grado di stabilire la linea di implementazione e immersione del proprio gioco con garanzie di successo, dopo aver effettuato un'analisi della concorrenza, dei costi, delle risorse tecnologiche e degli obiettivi da raggiungere. In modo pratico, gli studenti approfondiranno concetti a priori complessi, ma che daranno loro gli strumenti essenziali per specializzarsi in un settore che richiede personale altamente qualificato.

Il raggiungimento dei tuoi obiettivi professionali è prossimo. Iscriviti a questo Esperto Universitario e addentrati nel settore del momento"

Obiettivi generali

- Individuare in maniera rigorosa e approfondita il funzionamento della tecnologia *Blockchain*, analizzando come i suoi pro e i suoi contro siano legati a come funziona la sua architettura
- Confrontare gli aspetti della *Blockchain* con le tecnologie convenzionali utilizzate nelle varie aree di applicazione in cui la tecnologia *Blockchain* è stata adottata
- Analizzare le principali caratteristiche della finanza decentralizzata nel contesto dell'economia *Blockchain*
- Stabilire le caratteristiche fondamentali dei *Tokens* non fungibili, il loro funzionamento e la loro diffusione dalla loro comparsa a oggi
- Comprendere il collegamento dei NFT con la *Blockchain* ed esaminare le strategie per generare ed estrarre valore dai *Token* non fungibili
- Esporre le caratteristiche delle principali criptovalute, il loro utilizzo, i livelli di integrazione con l'economia globale e i progetti di gamification virtuale

"Il sistema di Relearning basato sulla reiterazione dei contenuti accompagnati da risorse multimediali sarà l'arma principale per migliorare le tue competenze"

Obiettivi specifici

Modulo 1. *Blockchain*

- Identificare i componenti della tecnologia *Blockchain*
- Definire i vantaggi della *Blockchain* nei progetti imprenditoriali
- Selezionare i tipi di rete *Ad Hoc* con gli obiettivi proposti quando si pianifica un progetto di economia ludicizzata
- Scegliere e amministrare un *Wallet* (Portafoglio digitale)

Modulo 2. Metaverso

- Analizzare lo stile immersivo del gioco mediante l'analisi dei costi, delle risorse tecnologiche e degli obiettivi futuri dell'impresa
- Categorizzare gli spazi all'interno di un metaverso in base alla loro posizione nel sistema economico
- Creare lavori legati al sistema economico del Metaverso
- Amministrare i sistemi di *Landing* all'interno di un Metaverso

Modulo 3. Analisi dei videogiochi *Blockchain*

- Riconoscere le strategie economiche che hanno mostrato la maggiore stabilità e convenienza negli attuali progetti di mercato
- Identificare i margini di stabilità e profitto nei progetti di economia ludicizzata
- Padroneggiare le tendenze del mercato del gioco *Blockchain* in base a partecipazione, stabilità e profitto

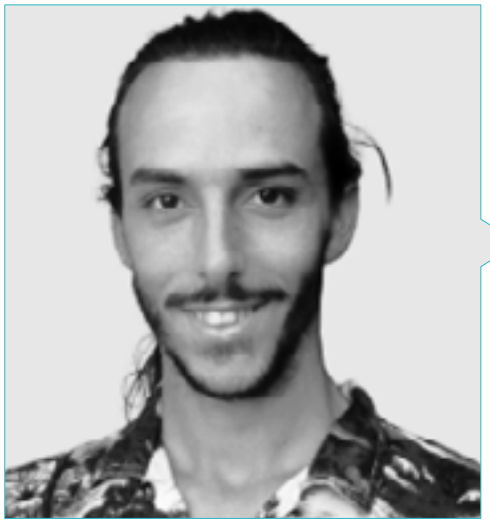
03

Direzione del corso

L'applicazione della tecnologia *Blockchain* e del Metaverso nell'industria dei videogiochi è relativamente recente, ed è per questo che TECH Università Tecnologica ha selezionato professionisti del settore che lavorano attualmente in questo campo e che hanno anche una preparazione approfondita nel *Crypto-Gaming*. Il professionista che porti a termine questo programma avrà quindi a disposizione un team di insegnanti specializzati che lo aiuteranno a comprendere meglio i contenuti e a progredire nella sua carriera professionale.

Solo un team di docenti multidisciplinari e qualificati potrà fornirti gli insegnamenti necessari a specializzarti nel settore del Crypto-Gaming"

Direzione



Dott. Olmo Cuevas, Alejandro

- Fondatore di Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Fondatore del progetto Niide
- Progettista di videogiochi e di economie Blockchain per Videogiochi
- Scrittore di narrativa fantasy e poesia in prosa

Personale docente

Dott.ssa Gálvez González, María Jesús

- Consulente Dideco e Responsabile del Dipartimento per le Donne del Comune di El Tabo
- Docente presso l'Istituto Professionale AIEP
- Capo del Dipartimento delle Politiche Sociali presso il Comune di El Tabo
- Laurea in Assistenza Sociale presso l'Università di Santo Tomás
- Master in Management Strategico del Personale e Gestione Organizzativa dei Talenti Umani
- Laurea in Economia Sociale presso l'Università di Santiago del Cile

Dott. Olmo Cuevas, Victor

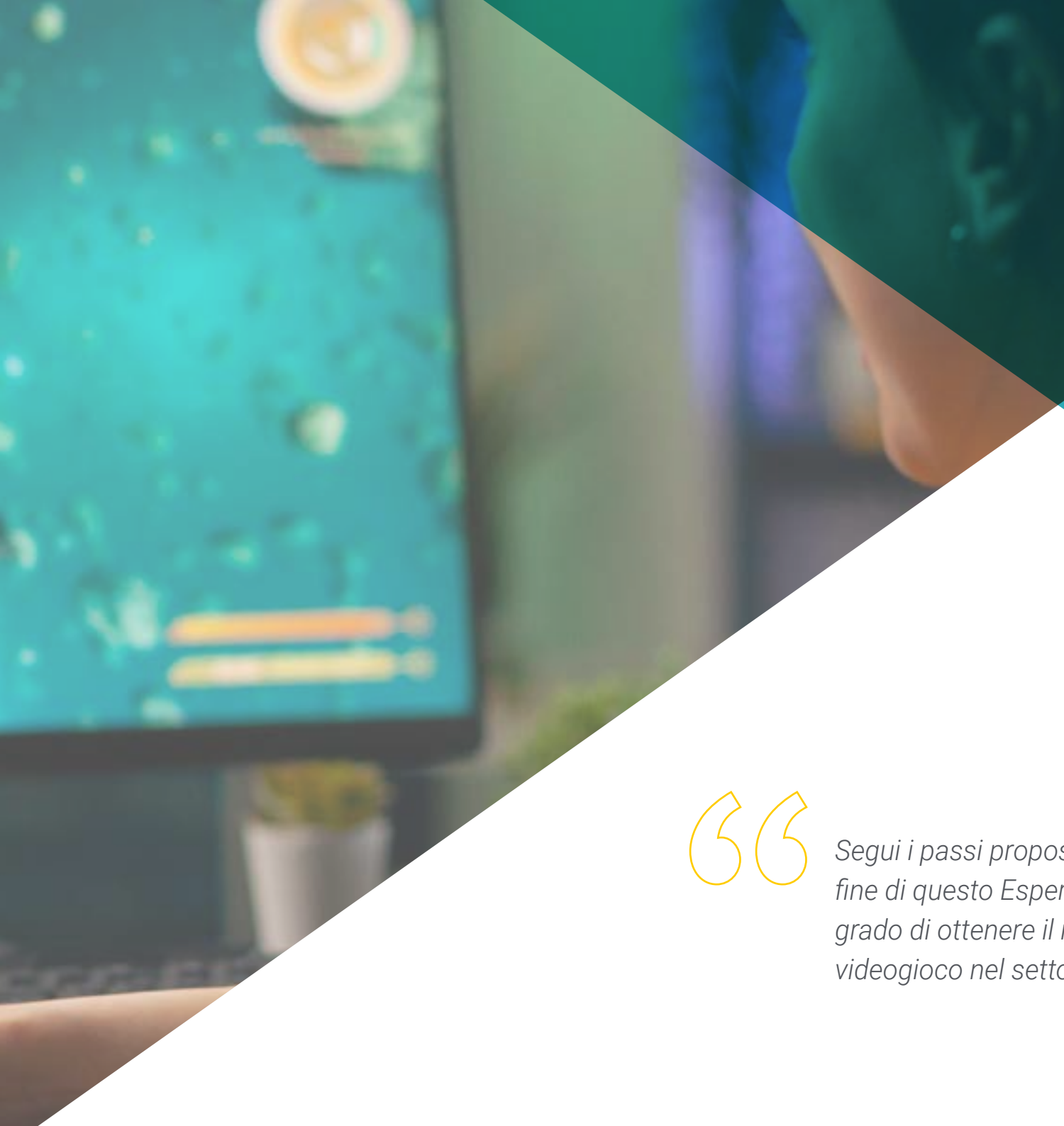
- Cofondatore, Progettista ed Economista dei giochi presso Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- Web designer e videogiocatore professionista
- Giocatore professionista e insegnante di poker online
- Graphic Designer presso Arvato Services Bertelsmann
- Analista di progetto e investitore in Crypto Play to Earn Gaming Scene
- Tecnico di laboratorio chimico
- Graphic Designer

DECENTRALIZED PEER TO PEER
BITCOIN DIGITAL
METALS
MUE MONEY
FINE COPPER

04

Struttura e contenuti

Il programma di studi di questo Esperto Universitario è stato preparato da un team di docenti con una perfetta padronanza della tecnologia *Blockchain* e del nascente universo del Metaverso. Durante i 6 mesi di durata di questo programma, il professionista potrà accedere ai contenuti multimediali, alle letture complementari e alle simulazioni di casi reali presenti nei tre moduli che compongono il corso. In ognuno di essi, l'ambiente del Metaverso e gli elementi che forniranno le chiavi per creare un videogioco di successo in questo campo saranno analizzati in modo approfondito e dettagliato.



Segui i passi proposti in ogni modulo e alla fine di questo Esperto Universitario sarai in grado di ottenere il massimo dal tuo progetto di videogioco nel settore del Crypto-Gaming"

Modulo 1. *Blockchain*

1.1. *Blockchain*
- 1.1.1. *Blockchain*
- 1.1.2. La nuova economia *Blockchain*
- 1.1.3. La decentralizzazione come fondamento dell'economia *Blockchain*

1.2. Tecnologie *Blockchain*
- 1.2.1. La blockchain di *Bitcoin*
- 1.2.2. Processo di validazione, potenza di calcolo
- 1.2.3. *Hash*

1.3. Tipi di *Blockchain*
- 1.3.1. Blockchain pubblica
- 1.3.2. Blockchain privata
- 1.3.3. Blockchain ibrida o federata

1.4. Tipi di reti
- 1.4.1. Rete centralizzata
- 1.4.2. Rete distribuita
- 1.4.3. Rete decentralizzata

1.5. *Smart Contracts*
- 1.5.1. *Smart Contract*
- 1.5.2. Processo di generazione di uno *Smart Contracts*
- 1.5.3. Esempi e applicazioni di *Smart Contracts*

1.6. *Wallet*
- 1.6.1. *Wallet*
- 1.6.2. Utilità e importanza di un *Wallet*
- 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*

1.7. Economia *Blockchain*
- 1.7.1. Vantaggi dell'economia *Blockchain*
- 1.7.2. Livello di rischio
- 1.7.3. *Gas Fee*

1.8. Sicurezza
- 1.8.1. Rivoluzione nei sistemi di sicurezza
- 1.8.2. Trasparenza assoluta
- 1.8.3. Attacchi alla *Blockchain*

1.9. Tokenizzazione
- 1.9.1. *Token*
- 1.9.2. Tokenizzazione
- 1.9.3. Modelli tokenizzati

1.10. Aspetti legali
- 1.10.1. In che modo l'architettura influisce sulla capacità di regolamentazione?
- 1.10.2. Giurisprudenza
- 1.10.3. Attuale legislazione sulla *Blockchain*

Modulo 2. Metaverso

2.1. Metaverso
- 2.1.1. Metaverso
- 2.1.2. Impatto sull'economia mondiale
- 2.1.3. Impatto sullo sviluppo delle economie ludicizzate

2.2. Forme di accessibilità
- 2.2.1. VR
- 2.2.2. Computer
- 2.2.3. Dispositivi mobili

2.3. Tipi di Metaverso
- 2.3.1. Metaverso tradizionale
- 2.3.2. Metaverso *Blockchain* centralizzato
- 2.3.3. Metaverso *Blockchain* decentralizzato

2.4. Metaverso come spazio di lavoro
- 2.4.1. Idea di lavoro nel Metaverso
- 2.4.2. Creazione di servizi all'interno del Metaverso
- 2.4.3. Punti critici da considerare per la generazione di impieghi

2.5. Metaverso come spazio di socializzazione
- 2.5.1. Sistemi di interazione tra utenti
- 2.5.2. Meccanismi di socializzazione
- 2.5.3. Forme di monetizzazione

2.6. Metaverso come spazio di intrattenimento
- 2.6.1. Spazi di allenamento nel Metaverso
- 2.6.2. Modalità di gestione degli spazi adibiti all'allenamento
- 2.6.3. Categorie di spazi di allenamento nel Metaverso

2.7. Sistema per l'acquisto e l'affitto di spazio nel Metaverso
- 2.7.1. *Lands*
- 2.7.2. Aste
- 2.7.3. Vendita diretta

2.8. *Second Life*
- 2.8.1. *Second Life* come pioniere dell'industria del Metaverso
- 2.8.2. Meccanica del gioco
- 2.8.3. Strategie di monetizzazione adottate

2.9. *Decentraland*
- 2.9.1. *Decentraland* come Metaverso più remunerativo
- 2.9.2. Meccanica del gioco
- 2.9.3. Strategie di monetizzazione adottate

2.10. Meta
- 2.10.1. Meta, l'azienda con il maggior impatto nello sviluppo di un Metaverso
- 2.10.2. Impatto sul mercato
- 2.10.3. Dettagli del progetto

Modulo 3. Analisi dei videogiochi *Blockchain*

3.1. *Star Atlas*
- 3.1.1. Meccanica del gioco
- 3.1.2. Sistema economico
- 3.1.3. Usability

3.2. *Outer Ring*
- 3.2.1. Meccanica del gioco
- 3.2.2. Sistema economico
- 3.2.3. Usability

3.3. *Axie Infinity*
- 3.3.1. Meccanica del gioco
- 3.3.2. Sistema economico
- 3.3.3. Usability

3.4. *Splinterlands*
- 3.4.1. Meccanica del gioco
- 3.4.2. Sistema economico
- 3.4.3. Usability

3.5. *R-Planet*
- 3.5.1. Meccanica del gioco
- 3.5.2. Sistema economico
- 3.5.3. Usability

3.6. *Ember Sword*
- 3.6.1. Meccanica del gioco
- 3.6.2. Sistema economico
- 3.6.3. Usability

3.7. *Big Time*
- 3.7.1. Meccanica del gioco
- 3.7.2. Sistema economico
- 3.7.3. Usability

3.8. *Gods Unchained*
- 3.8.1. Meccanica del gioco
- 3.8.2. Sistema economico
- 3.8.3. Usability

3.9. *Illuvium*
- 3.9.1. Meccanica del gioco
- 3.9.2. Sistema economico
- 3.9.3. Usability

3.10. *Upland*
- 3.10.1. Meccanica del gioco
- 3.10.2. Sistema economico
- 3.10.3. Usability

"L'opportunità di specializzarsi in un settore con un futuro promettente è questa. Iscriviti a questo Esperto Universitario"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione"

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"

Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.

Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

> *"Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

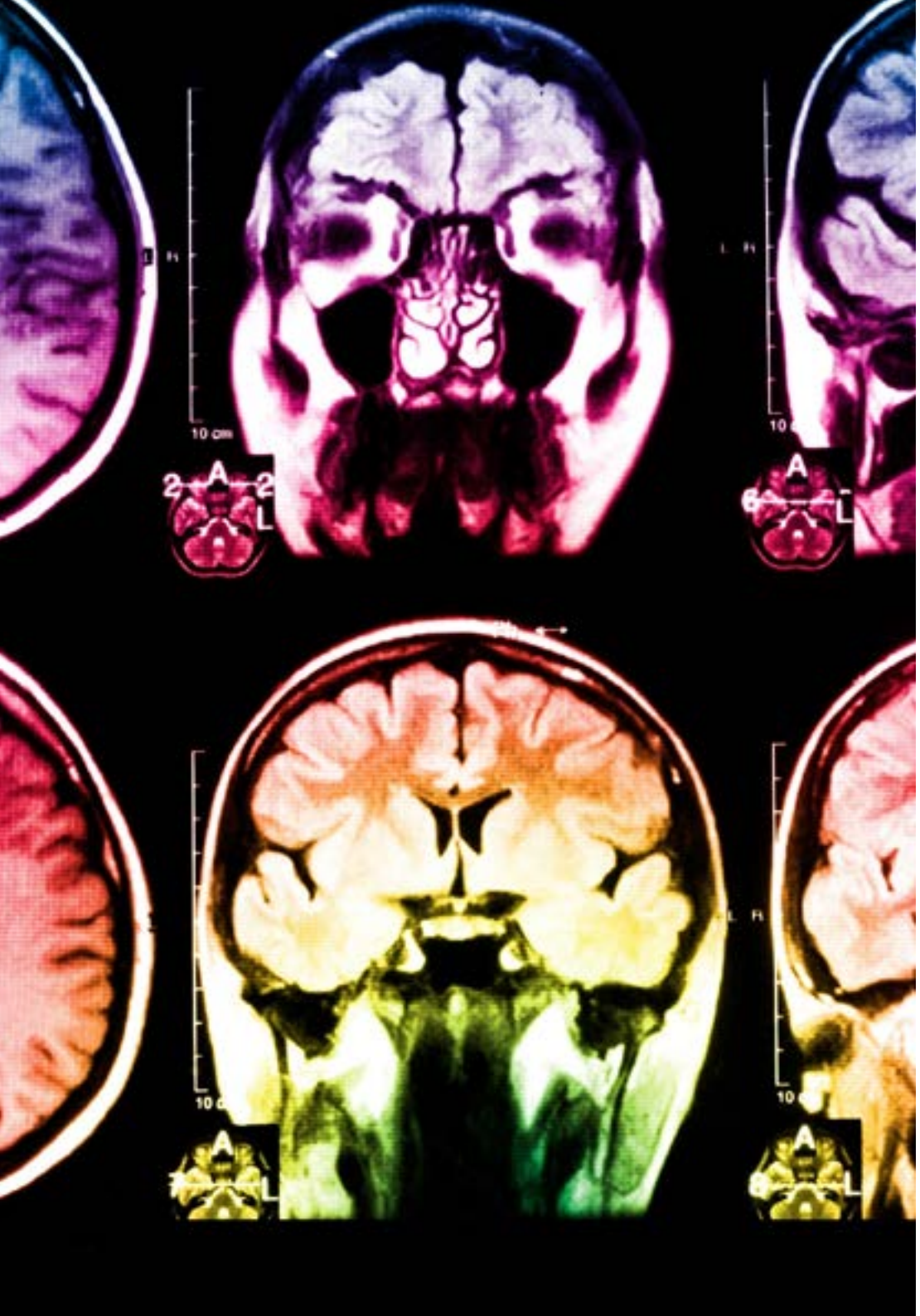
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:

Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.

Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

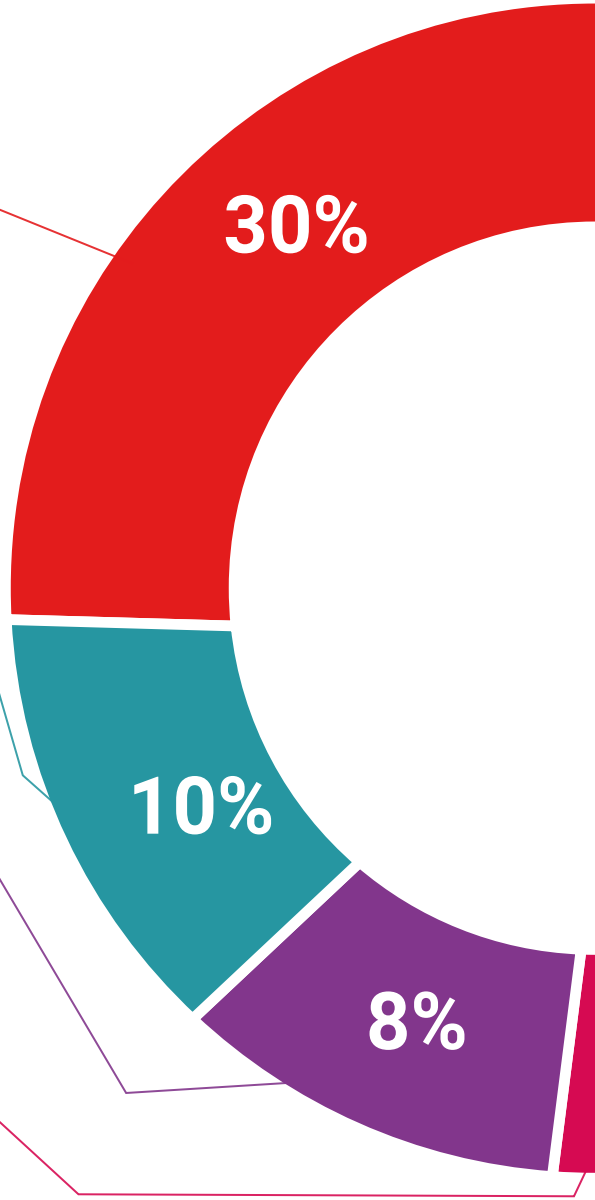
Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.

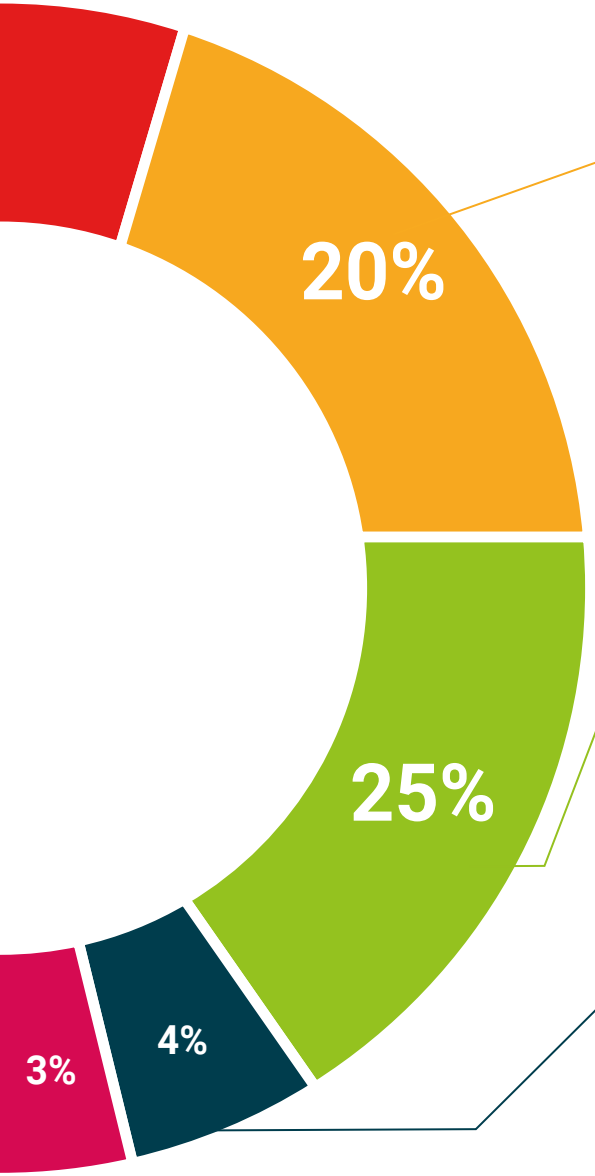
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.

06

Titolo

L'Esperto Universitario in Blockchain per Videogiochi e Metaverso garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità"

Questo **Esperto Universitario in Blockchain per Videogiochi e Metaverso** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Blockchain per Videogiochi e Metaverso**

Nº Ore Ufficiali: **450 o.**

tech università tecnologica

Conferisce il presente

DIPLOMA

a

Dott./Dott.ssa _____, con documento d'identità nº_____

Per aver completato con esito positivo e accreditato il programma di

ESPERTO UNIVERSITARIO

in

Blockchain per Videogiochi e Metaverso

Si tratta di un titolo rilasciato da questa Università ed equivalente a 450 ore, con data di inizio gg/mm/aaaa e con data di fine gg/mm/aaaa.

TECH è un Istituto Privato di Istruzione Superiore riconosciuto dal Ministero della Pubblica Istruzione a partire dal 28 giugno 2018.

In data 7 Giugno 2020

Tere Guevara Navarro
Rettrice

codice unico TECH: AFWORD235 techtitute.com/titulos

*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

tech università tecnologica

Esperto Universitario
Blockchain per Videogiochi e Metaverso

- Modalità: **online**
- Durata: **6 mesi**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Esperto Universitario

Blockchain per Videogiochi e Metaverso

tech università tecnologica