

Esperto Universitario

Analisi di Criptovalute e Blockchain

ETH / BUSD M



Esperto Universitario Analisi di Criptovalute e Blockchain

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/specializzazione/specializzazione-analisi-criptovalute-blockchain

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

L'industria dei videogiochi continua a trasformarsi per adattarsi ai *gamer* esigenti nella qualità dei titoli, ma anche in un settore avido di novità. In questa fase di crescita si trova questo settore con l'introduzione delle criptovalute e della *Blockchain*. L'attuale panorama apre uno scenario eccellente per i professionisti del videogioco che cercano specializzazione in un campo con proiezione. In questo insegnamento un gruppo di esperti approfondirà il settore emergente, che richiede una conoscenza approfondita del sistema finanziario e delle reti all'interno delle quali intraprendere un progetto gamificato. Tutto questo con il vantaggio di essere al 100% online e offrire flessibilità al professionista per acquisire le conoscenze da qualsiasi parte del mondo.





“

Le criptovalute dominano il settore dei videogiochi. Non rimanere indietro e specializzati con questo Esperto Universitario in un'area in crescita"

La rivalutazione di videogiochi come Axie Infinity, Gala o Alien Words nell'ultimo anno dimostra il grande potenziale dei titoli che sfruttano l'impulso delle criptovalute e della *Blockchain* per dominare il mercato con più crescita degli ultimi decenni nel settore gaming.

Il professionista dei videogiochi che padroneggia con grande abilità la finanza delle valute virtuali e il suo sviluppo grazie alla *Blockchain* scalerà in un'industria che richiede personale specializzato. Con questo scenario, nasce questo Esperto Universitario che fornisce agli studenti le ultime novità del settore e gli strumenti di analisi che consentono di conoscere le variazioni delle diverse criptovalute, il suo potenziale attuale e in un futuro per portare avanti un'impresa nel settore dei videogiochi.

Un personale docente con esperienza in progetti *Blockchain* fa parte di questa qualifica che formerà gli studenti in un campo con grande proiezione. Inoltre, il modello di insegnamento 100% online offerto da TECH dà libertà per poter regolare l'onere didattico al ritmo che desideri. Da qualsiasi dispositivo con connessione internet sarà possibile accedere alla classe virtuale e ai contenuti multimediali che arricchiscono questo titolo.

Questo **Esperto Universitario in Analisi di Criptovalute e Blockchain** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- » Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in criptovalute, *Blockchain* e videogiochi
- » Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- » Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- » Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- » Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su argomenti controversi e lavori di riflessione individuale
- » Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a internet



Visualizza meglio della concorrenza il mercato delle criptovalute e prepara la strategia più adatta per il tuo progetto nel settore gaming"

“

Valuta attentamente le diverse strategie per ottenere il massimo profitto nel settore della gamification utilizzando la tecnologia Blockchain e criptovalute”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Il personale docente ti fornirà un materiale completo e aggiornato del settore Crypto-Gaming, per farti avere successo nella tua carriera professionale.

Diventa forte in un settore della gamification in crescita. Specializzati con questo Esperto Universitario.



02 Obiettivi

Il costante cambiamento delle criptovalute e della *Blockchain* obbliga i professionisti dei videogiochi, che vogliono lanciare qualsiasi iniziativa basata su questa tecnologia, a rimanere aggiornati sulle ultime novità. Per questo, questo titolo non solo fornisce una conoscenza generale del paradigma tecnologico attuale, ma permette agli studenti di discriminare tra le diverse criptovalute, *wallet* e reti più ottimali e le loro caratteristiche principali di ciascuna di esse. Le simulazioni di casi pratici, una volta terminata l'istruzione, consentiranno al professionista di operare in ambienti gamificati.





“

Le grandi aziende stanno già monetizzando i loro progetti di Crypto-Gaming. Specializzati con noi e ti vorranno nella loro squadra”

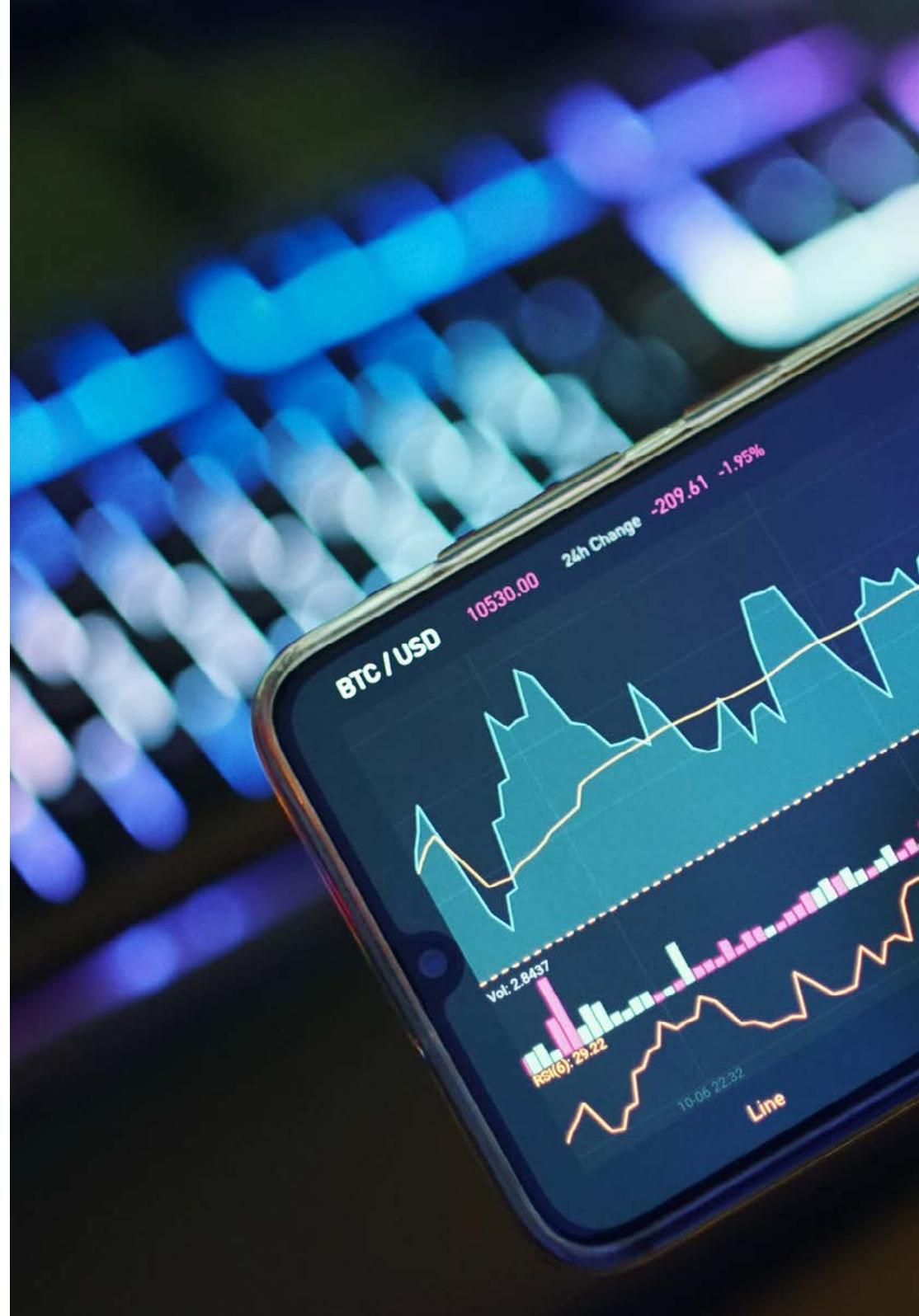


Obiettivi generali

- » Individuare in maniera rigorosa e approfondita il funzionamento della tecnologia *Blockchain*, analizzando come i suoi pro e i suoi contro siano legati a come funziona la sua architettura
- » Confrontare gli aspetti della *Blockchain* con le tecnologie convenzionali utilizzate nelle varie aree di applicazione in cui la tecnologia *Blockchain* è stata adottata
- » Analizzare le principali caratteristiche della finanza decentralizzata nel contesto dell'economia *Blockchain*
- » Stabilire le caratteristiche fondamentali dei tokens non fungibili, il loro funzionamento e la loro diffusione dalla loro comparsa a oggi
- » Comprendere il collegamento dei NFT con la *Blockchain* ed esaminare le strategie per generare ed estrarre valore dai Token non fungibili
- » Esporre le caratteristiche delle principali criptovalute, il loro utilizzo, i livelli di integrazione con l'economia globale e i progetti di gamification virtuale



La metodologia didattica di TECH migliora la comprensione dei contenuti con l'uso della tecnologia multimediale"





Obiettivi specifici

Modulo 1. *Blockchain*

- » Identificare i componenti della tecnologia *Blockchain*
- » Definire i vantaggi della *Blockchain* nei progetti imprenditoriali
- » Selezionare i tipi di rete ad hoc con gli obiettivi proposti quando si pianifica un progetto di economia gamificata
- » Scegliere e amministrare un *wallet* (Portafoglio digitale)

Modulo 2. *Analisi delle Criptovalute*

- » Individuare le criptovalute più adatte per le imprese future
- » Effettuare stime sul comportamento delle criptovalute
- » Interpretare i rialzi e i ribassi delle criptovalute
- » Stabilire i criteri di selezione delle *Stablecoins*

Modulo 3. *Reti*

- » Distinguere la selezione ottimale delle reti per gli scopi proposti in un'impresa futura, attraverso gli esempi di utilizzo e le caratteristiche principali di ciascuna di esse
- » Capire come funzionano le reti e costruire una strategia intorno ad esse
- » Sviluppare piani per migliorare l'accessibilità delle reti a livello utente

03

Direzione del corso

TECH offre ai professionisti dei videogiochi un contenuto didattico di qualità, che risponde alla domanda delle imprese del settore. Per realizzarlo si è appoggiato ad un personale docente con esperienza e competenze multidisciplinari nel campo del *Crypto-Gaming*. Così, gli studenti andranno alla mano di esperti che lavorano con progetti *Blockchain* e padroneggiano questo argomento con grande precisione.



Non-f
token

M

The image features a large, stylized letter 'M' in the upper right corner. Below it, the text 'Non-f token' is written in a glowing, 3D-style font. The background consists of a dark grid pattern with glowing orange and blue lines, suggesting a digital or blockchain theme.

FEET
ungibile

“

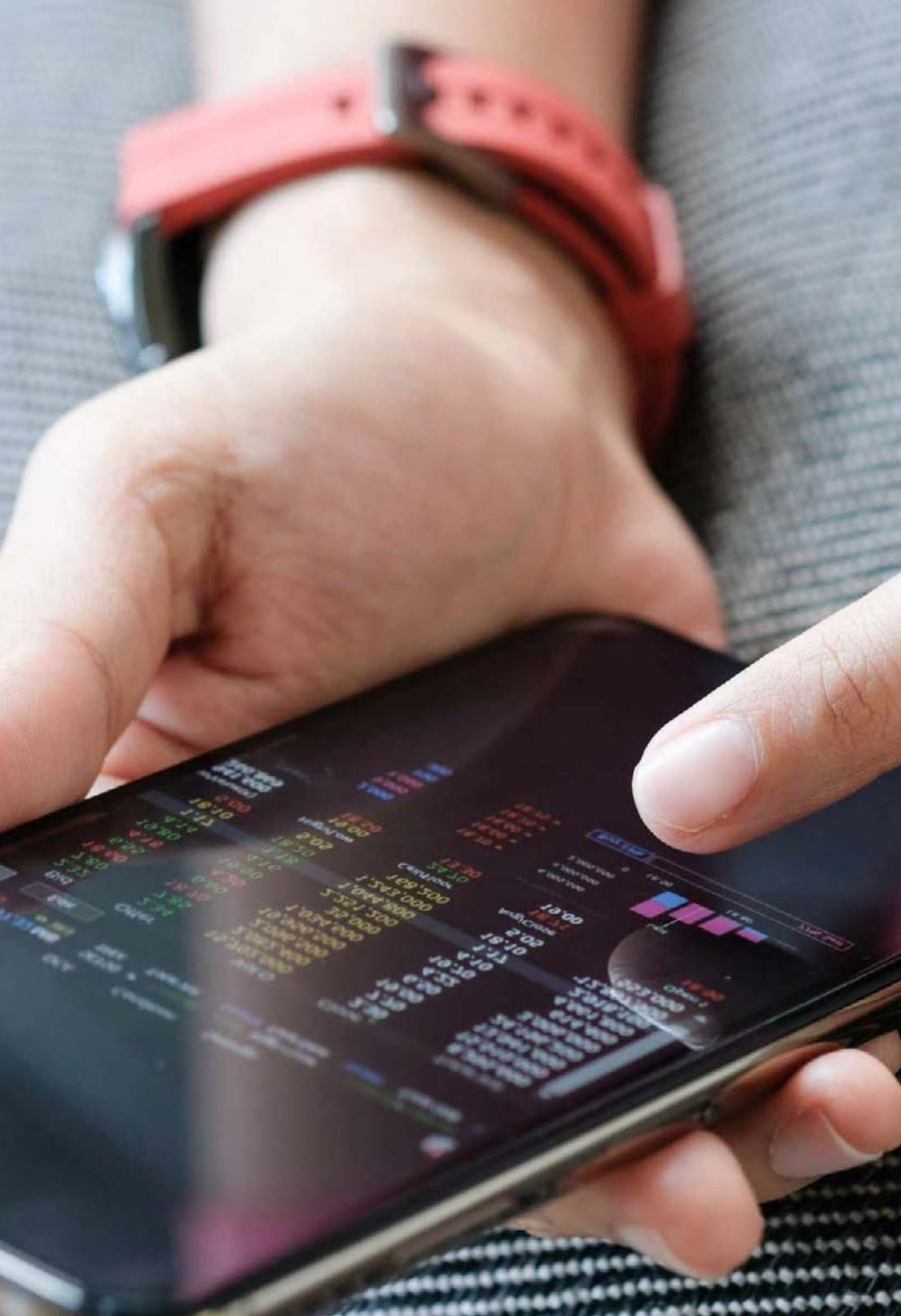
Un personale docente con esperienza nel settore Crypto-Gaming sarà il tuo grande alleato. Con loro raggiungerai i tuoi obiettivi”

Direzione



Dott. Olmo Cuevas, Alejandro

- Fondatore di Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- Fondatore del progetto Niide
- Progettista di videogiochi e di economie *Blockchain* per i videogiochi
- Scrittore di narrativa fantasy e poesia in prosa



Personale docente

Dott. Gálvez González, Danko Andrés

- » Consulente commerciale presso Niide, progetto di economia gamificata *Blockchain*
- » Programmatore HTML e CCS in progetti di didattica dell'apprendimento
- » Direttore vendite Movistar e Virgin Mobile
- » Laureato in Educazione presso l'Università Playa Ancha dell'Educazione

Dott. Olmo Cuevas, Victor

- » Cofondatore, Progettista ed Economista dei giochi presso Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- » Web designer e videogiocatore professionista
- » Giocatore professionista e insegnante di poker online
- » Graphic Designer presso Arvato Services Bertelsmann
- » Analista di progetto e investitore in Crypto Play to Earn Gaming Scene
- » Tecnico di laboratorio chimico
- » Graphic Designer

04

Struttura e contenuti

Il professionista dei videogiochi che vuole entrare nel settore *Crypto-Gaming* deve basare i suoi progetti su solide conoscenze. In questo Esperto Universitario, gli esperti approfondiscono i concetti chiave della tecnologia *Blockchain* applicati a situazioni reali. L'apparente complessità iniziale scompare man mano che questo insegnamento si svolge con il modello pedagogico di *TECH*, dove gli studenti dispongono di un sistema *Relearning*. Questo facilita la comprensione del contenuto ripetendolo. Il risultato è un apprendimento semplice e pratico per i professionisti dei videogiochi.



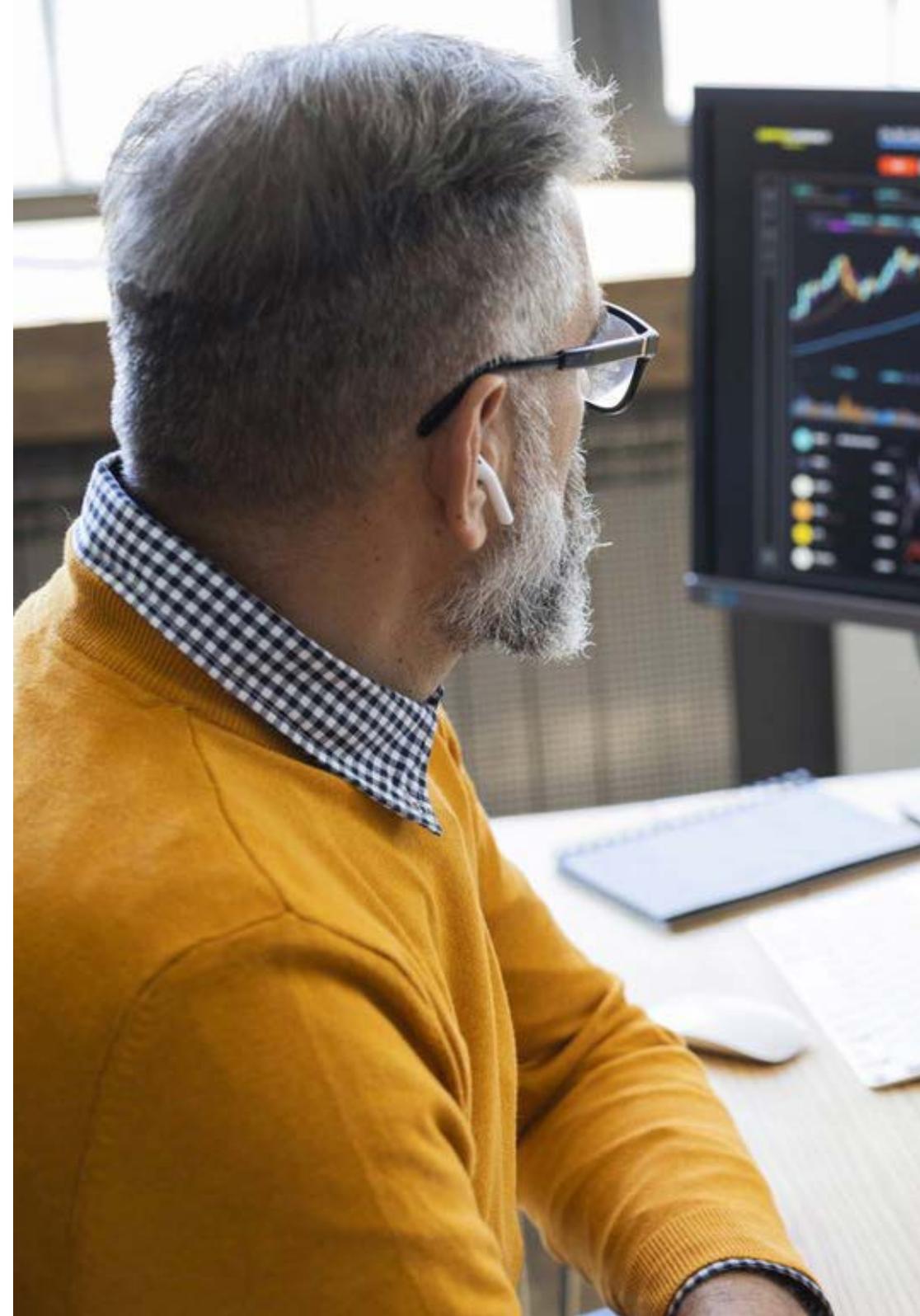


“

*I contenuti sostenuti in casi reali ti
faciliteranno la comprensione degli argomenti
trattati in questo Esperto Universitario"*

Modulo 1. Blockchain

- 1.1. *Blockchain*
 - 1.1.1. *Blockchain*
 - 1.1.2. *La nuova economia Blockchain*
 - 1.1.3. *La decentralizzazione come fondamento dell'economia Blockchain*
- 1.2. *Tecnologie Blockchain*
 - 1.2.1. *La blockchain di Bitcoin*
 - 1.2.2. *Processo di validazione, potenza di calcolo*
 - 1.2.3. *Hash*
- 1.3. *Tipi di Blockchain*
 - 1.3.1. *Emittente pubblica*
 - 1.3.2. *Emittente privata*
 - 1.3.3. *Emittente Ibrida o Federata*
- 1.4. *Tipi di Reti*
 - 1.4.1. *Rete Centralizzata*
 - 1.4.2. *Rete Distribuita*
 - 1.4.3. *Rete Decentralizzata*
- 1.5. *Smart Contracts*
 - 1.5.1. *Smart Contract*
 - 1.5.2. *Processo di generazione di uno Smart Contract*
 - 1.5.3. *Esempi e applicazioni di Smart Contract*
- 1.6. *Wallets*
 - 1.6.1. *Wallets*
 - 1.6.2. *Utilità e importanza di un Wallet*
 - 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*
- 1.7. *Economia Blockchain*
 - 1.7.1. *Vantaggi dell'economia Blockchain*
 - 1.7.2. *Livello di rischio*
 - 1.7.3. *Gas Fee*





- 1.8. Sicurezza
 - 1.8.1. Rivoluzione nei sistemi di sicurezza
 - 1.8.2. Trasparenza assoluta
 - 1.8.3. Attacchi alla *Blockchain*
- 1.9. Tokenizzazione
 - 1.9.1. *Tokens*
 - 1.9.2. Tokenizzazione
 - 1.9.3. Modelli tokenizzati
- 1.10. Aspetti legali
 - 1.10.1. In che modo l'architettura influisce sulla capacità di regolamentazione
 - 1.10.2. Giurisprudenza
 - 1.10.3. Attuale legislazione sulla *Blockchain*

Modulo 2. Analisi delle Criptovalute

- 2.1. *Bitcoin*
 - 2.1.1. *I Bitcoin*
 - 2.1.2. Il *Bitcoin* come indicatore di mercato
 - 2.1.3. Vantaggi e svantaggi delle economie gamificate
- 2.2. *Altcoin*
 - 2.2.1. Principali caratteristiche e differenze rispetto al *Bitcoin*
 - 2.2.2. Impatto sul mercato
 - 2.2.3. Analisi dei progetti vincolanti
- 2.3. *Ethereum*
 - 2.3.1. Caratteristiche principali e funzionamento
 - 2.3.2. Progetti in hosting e impatto sul mercato
 - 2.3.3. Vantaggi e svantaggi delle economie gamificate
- 2.4. *Binance Coin*
 - 2.4.1. Caratteristiche principali e funzionamento
 - 2.4.2. Progetti in hosting e impatto sul mercato
 - 2.4.3. Vantaggi e svantaggi delle economie gamificate

- 2.5. *Stablecoin*
 - 2.5.1. Caratteristiche
 - 2.5.2. Progetti in corso su *Stablecoin*
 - 2.5.3. Usi degli *Stablecoin* nelle economie gamificate
- 2.6. Principali *Stablecoin*
 - 2.6.1. USDT
 - 2.6.2. USDC
 - 2.6.3. BUSD
- 2.7. *Trading*
 - 2.7.1. *Trading* nelle economie gamificate
 - 2.7.2. Portafoglio bilanciato
 - 2.7.3. Portafoglio sbilanciato
- 2.8. *Trading*: DCA
 - 2.8.1. DCA
 - 2.8.2. *Trading* posizionale
 - 2.8.3. *Daytrading*
- 2.9. Rischi
 - 2.9.1. Definizione del prezzo
 - 2.9.2. Liquidità
 - 2.9.3. Economia mondiale
- 2.10. Aspetti legali
 - 2.10.1. Regolamentare la coniazione
 - 2.10.2. Diritti dei consumatori
 - 2.10.3. Garanzia e sicurezza

Modulo 3. Reti

- 3.1. La rivoluzione degli *Smart Contract*
 - 3.1.1. La nascita degli *Smart Contract*
 - 3.1.2. Hosting di applicazioni
 - 3.1.3. Sicurezza nei processi IT
- 3.2. Metamask
 - 3.2.1. Aspetti
 - 3.2.2. Impatto sull'accessibilità
 - 3.2.3. Gestione delle risorse in Metamask
- 3.3. Tron
 - 3.3.1. Aspetti
 - 3.3.2. Applicazioni in hosting
 - 3.3.3. Pro e contro
- 3.4. Ripple
 - 3.4.1. Aspetti
 - 3.4.2. Applicazioni in hosting
 - 3.4.3. Pro e contro
- 3.5. Ethereum
 - 3.5.1. Aspetti
 - 3.5.2. Applicazioni in hosting
 - 3.5.3. Pro e contro
- 3.6. Polygon MATIC
 - 3.6.1. Aspetti
 - 3.6.2. Applicazioni in hosting
 - 3.6.3. Pro e contro

- 3.7. Wax
 - 3.7.1. Aspetti
 - 3.7.2. Applicazioni in hosting
 - 3.7.3. Pro e contro
- 3.8. ADA Cardano
 - 3.8.1. Aspetti
 - 3.8.2. Applicazioni in hosting
 - 3.8.3. Pro e contro
- 3.9. Solana
 - 3.9.1. Aspetti
 - 3.9.2. Applicazioni in hosting
 - 3.9.3. Pro e contro
- 3.10. Progetti e migrazioni
 - 3.10.1. Reti adeguate al progetto
 - 3.10.2. Migrazioni
 - 3.10.3. *Crosschain*

“

Unisciti all'onda di Cypto-Gaming con la certezza di possedere le conoscenze essenziali per intraprendere con successo"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

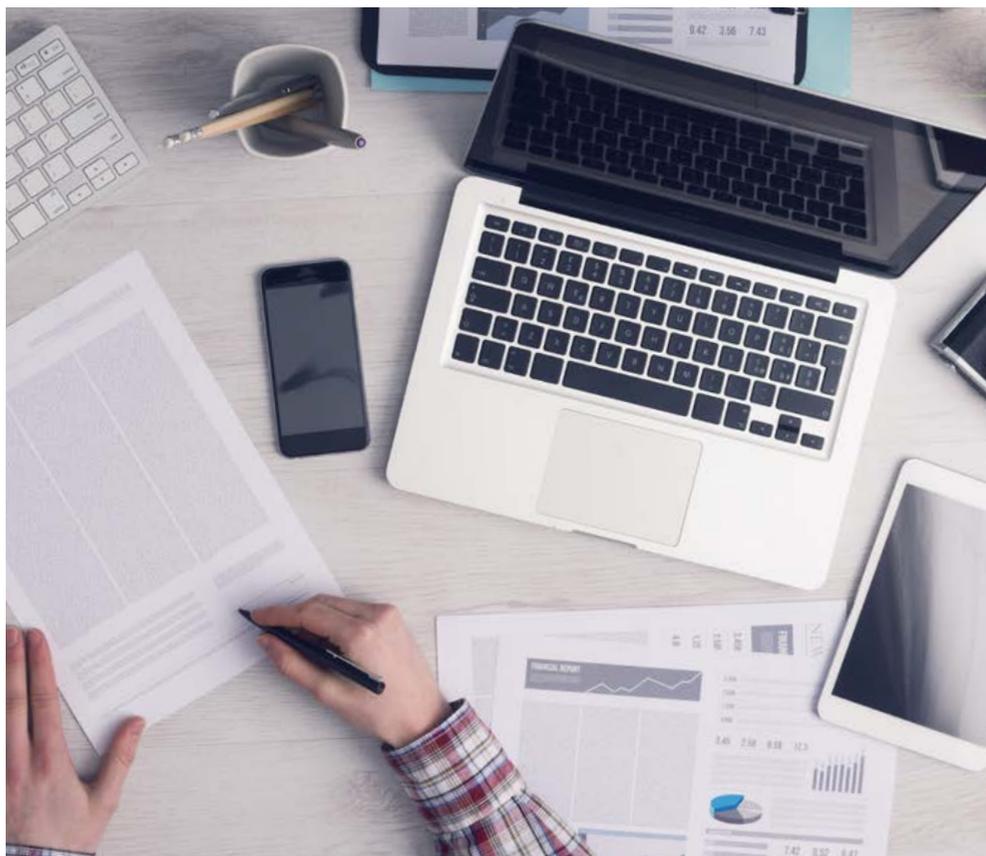
Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



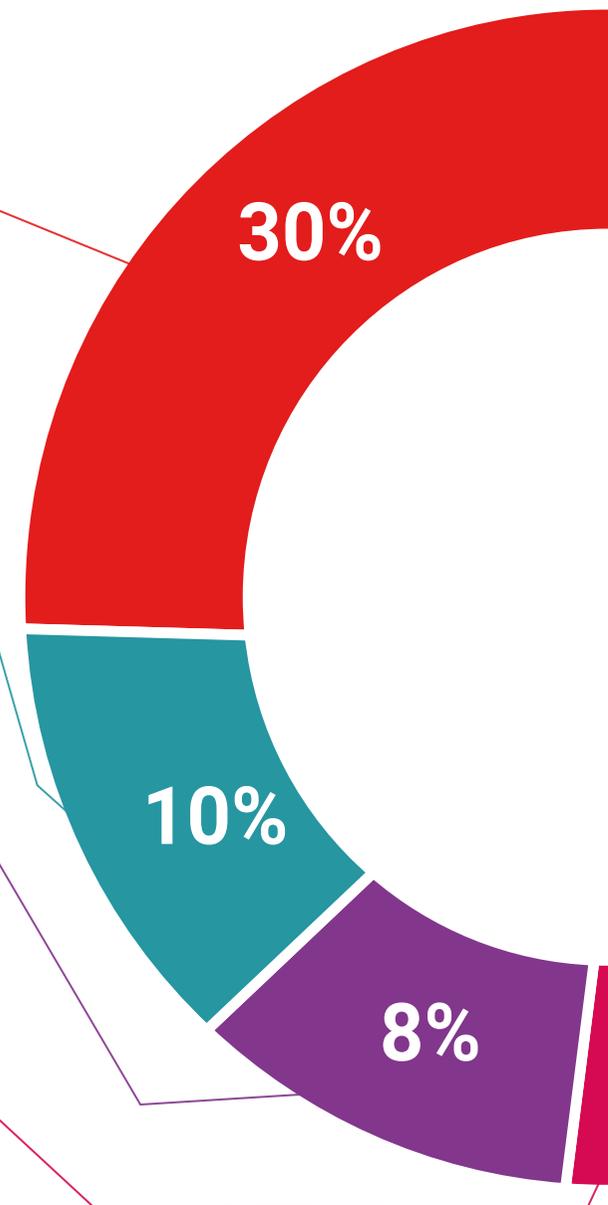
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Analisi di Criptovalute e Blockchain garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Analisi di Criptovalute e Blockchain** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Analisi di Criptovalute e Blockchain**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Esperto Universitario
Analisi di Criptovalute
e Blockchain

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario Analisi di Criptovalute e Blockchain