

Corso Universitario

Volumi Artistici nei Videogiochi





Corso Universitario Volumi Artistici nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/volumi-artistici-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

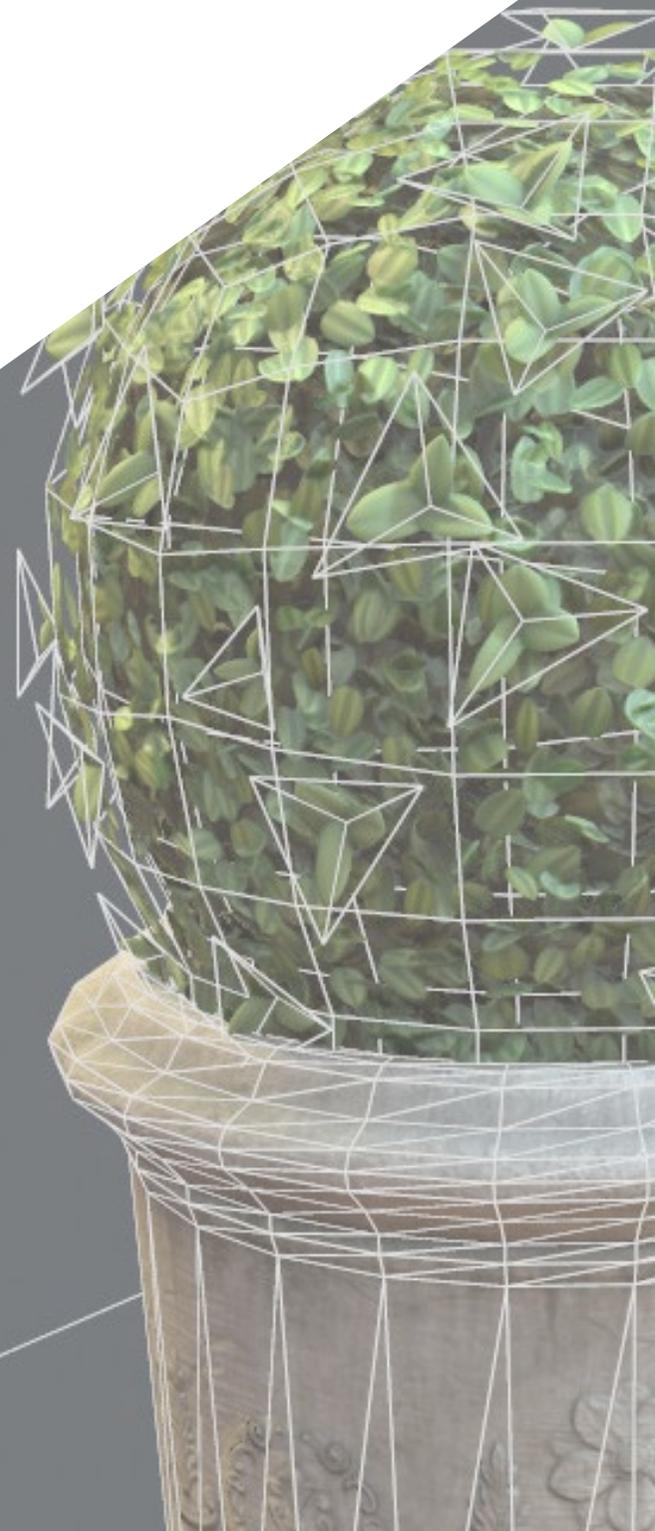
Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Nell'animazione digitale e nello sviluppo di videogiochi, il lavoro del designer 3D è fondamentale. Dare prospettiva, vita e profondità a oggetti, personaggi o scenari è possibile solo grazie alle tue competenze e conoscenze. Con la crescente implementazione di queste tecniche nei media interattivi, è cresciuta la domanda di professionisti del settore. Iscrivendosi a questo programma lo studente svilupperà le competenze necessarie per diventare un artista specializzato nel volume.





“

Distribuire bene lo spazio e dare prospettiva a un disegno è una delle funzioni più importanti in un progetto interattivo. Vieni a scoprirlo con l'aiuto dei nostri esperti”

Utilizzando un software specializzato, il designer 3D è responsabile della creazione e del perfezionamento dei modelli poligonali del videogioco, nel rispetto della direzione creativa del progetto. Sia i personaggi che gli elementi che fanno parte del concetto visivo dell'opera possono essere progettati utilizzando i media tradizionali o quelli più avanzati.

Grazie a questo Corso Universitario in Volumi Artistici per Videogiochi, gli studenti svilupperanno le loro abilità di modellazione e progettazione da 2D a 3D, impareranno a usare l'ombreggiatura narrativa, nonché in anatomia, nei piani, nei fumetti e nei manga. Diventerai inoltre un esperto nell'uso della pennellata come strumento per dare volume e prospettiva agli oggetti attraverso il colore.

Durante il processo di apprendimento, il personale docente combinerà esperienze pratiche e interattive con i contenuti teorici presenti nel campus virtuale di TECH. Questo metodo renderà l'esperienza di studio molto più dinamica per lo studente, che sarà in grado di mettere poi in pratica quanto imparato lungo il percorso.

TECH offre agli studenti la possibilità di comunicare con il personale docente mediante qualsiasi tipo di dispositivo dotato di connessione internet, nonché di scaricare il materiale di studio per poterlo consultare in qualsiasi momento. Il campus digitale offre forum, sale riunioni, biblioteche digitali, chat e piattaforme di *Streaming*, per tenerti sempre aggiornato sulle nozioni da conoscere.

Questo **Corso Universitario in Volumi Artistici nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti di design e arte per videogiochi
- ◆ Contenuti grafici e schematici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento attraverso esercizi pratici
- ◆ La sua particolare enfasi sulle molte sfaccettature che compongono un progetto di sviluppo di videogiochi
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti scaricabili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Dai vita alle tue idee in scenari virtuali, dando vita alle linee impiegando le più avanzate tecniche di design 3D"

“

Sapevi che il boom dell'animazione 3D è iniziato più di 25 anni fa con il film Toy Story? Gli strumenti che noi ti forniamo ti apriranno nuove opportunità nell'industria audiovisiva"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Impara a creare vere e proprie opere interattive online impiegando le tecniche applicate nel Corso Universitario in Volumi Artistici nei Videogiochi.

Entra nel mondo dell'arte e del volume e scopri nuove opportunità, ogni giorno ci sono sempre più offerte di lavoro per i designer 3D.

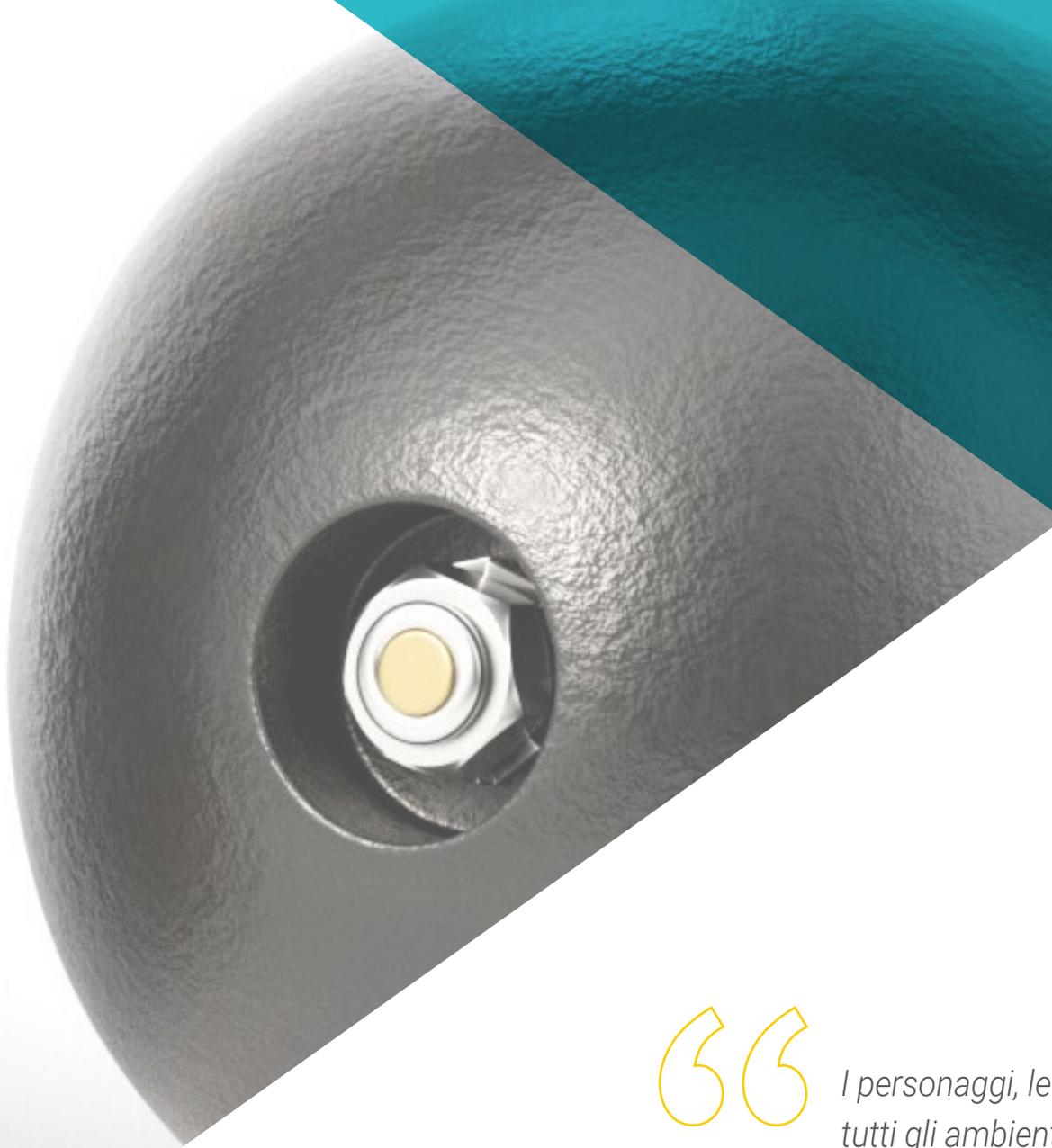


02

Obiettivi

Grazie al Corso Universitario in Volumi Artistici nei Videogiochi, lo studente sarà in grado di farsi strada nell'attuale mercato del lavoro nell'industria audiovisiva. L'obiettivo principale di questo programma è quello di insegnare agli studenti tutte le tecniche relative ai volumi nel disegno professionale, affinché riescano ad esprimere le loro idee sia su carta che in formato digitale. Potranno imparare le ultime tecniche e le procedure di ombreggiatura nei diversi stili di disegno, la prospettiva e l'uso della luce, per presentare opere sempre più realistiche con uno stile unico che renderà ogni loro lavoro un grande successo.





“

I personaggi, le creature fantastiche, così come tutti gli ambienti e i vari oggetti che appaiono sullo schermo sono creati da designer 3D. Che aspetti a diventare uno di loro?”



Obiettivi generali

- ◆ Studiare forme tridimensionali da applicare in ambienti virtuali
- ◆ Imparare le tecniche e le procedure di disegno professionale più efficaci per dare vita alle linee attraverso il volume e il colore
- ◆ Applicare efficacemente ombreggiature e prospettiva a personaggi, oggetti e scenografie
- ◆ Eseguire lavori pratici applicando le tecniche apprese grazie alla metodologia interattiva del corso
- ◆ Acquisire le capacità di utilizzare in modo efficiente le risorse e i materiali appropriati per ogni creazione





Obiettivi specifici

- ◆ Approfondire le differenze tra 2D e 3D
- ◆ Sviluppare la conoscenza delle ombre nei piani e dell'anatomia
- ◆ Conoscere i diversi tipi di ombreggiatura in base allo stile scelto
- ◆ Saper applicare il volume in base alla prospettiva e al colore

“

Approfondirai l'arte digitale di creare oggetti con volume utilizzando tecniche come la pennellata e l'Ambient occlusion”

03

Direzione del corso

Il Corso Universitario in Volumi Artistici nei Videogiochi si avvale di un personale docente con esperienza e conoscenze artistiche e tecniche avanzate. Saranno loro ad affiancare lo studente nella didattica dell'arte creativa con la progettazione di opere interattive per ambienti virtuali. Il personale docente di questo programma comprende concept artist dotati di una conoscenza approfondita degli strumenti tradizionali e innovativi, in grado di offrire allo studente un percorso didattico di altissimo livello.





“

Quando studi online con TECH non sarai mai solo, il personale docente ti affiancherà lungo tutto il percorso didattico”

Direzione



Dott. Mikel Alaez, Jon

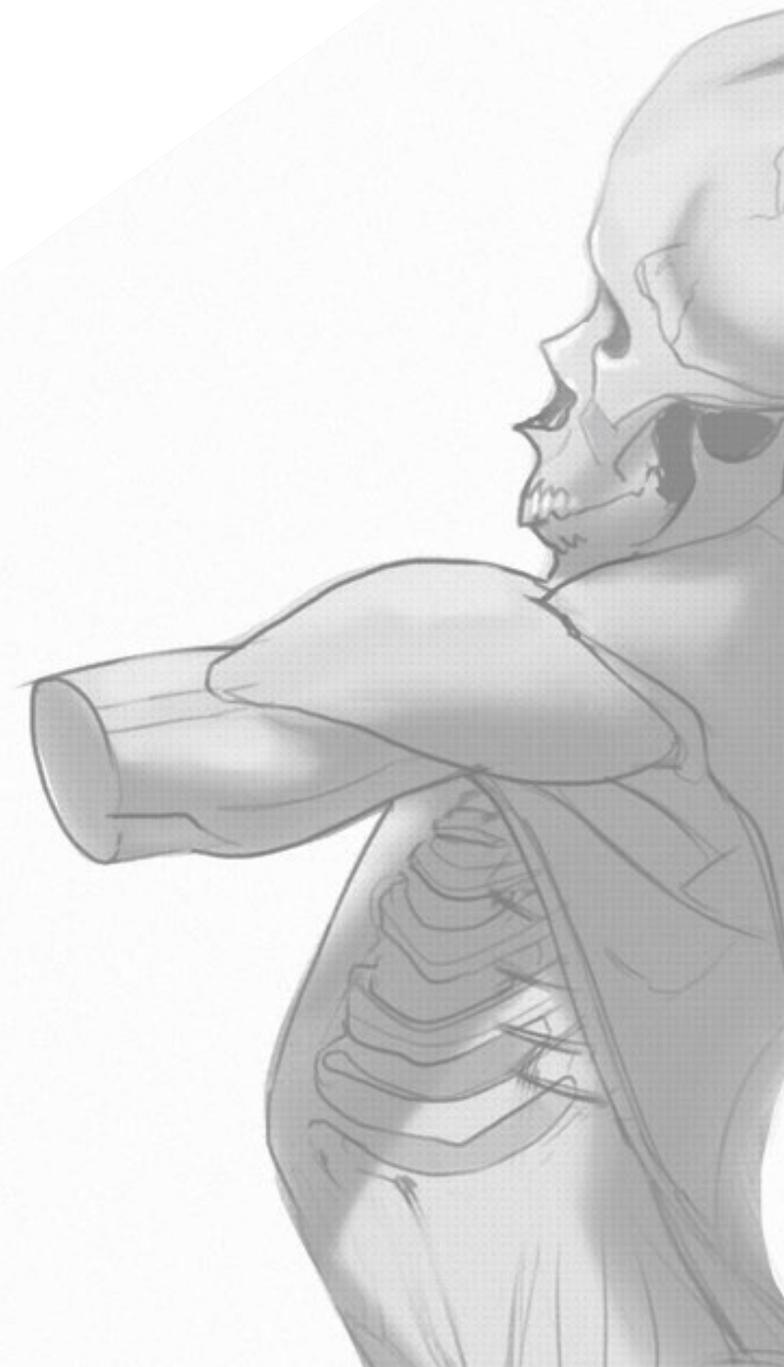
- Conceptual artist per i personaggi di English Coach Podcast
- Conceptual artist in Master D
- Laurea in Arte conseguita presso l'Università di Belle Arti UPV
- Concept Art e Illustrazione Digitale presso Rendr, Scuola di Videogiochi di Master D

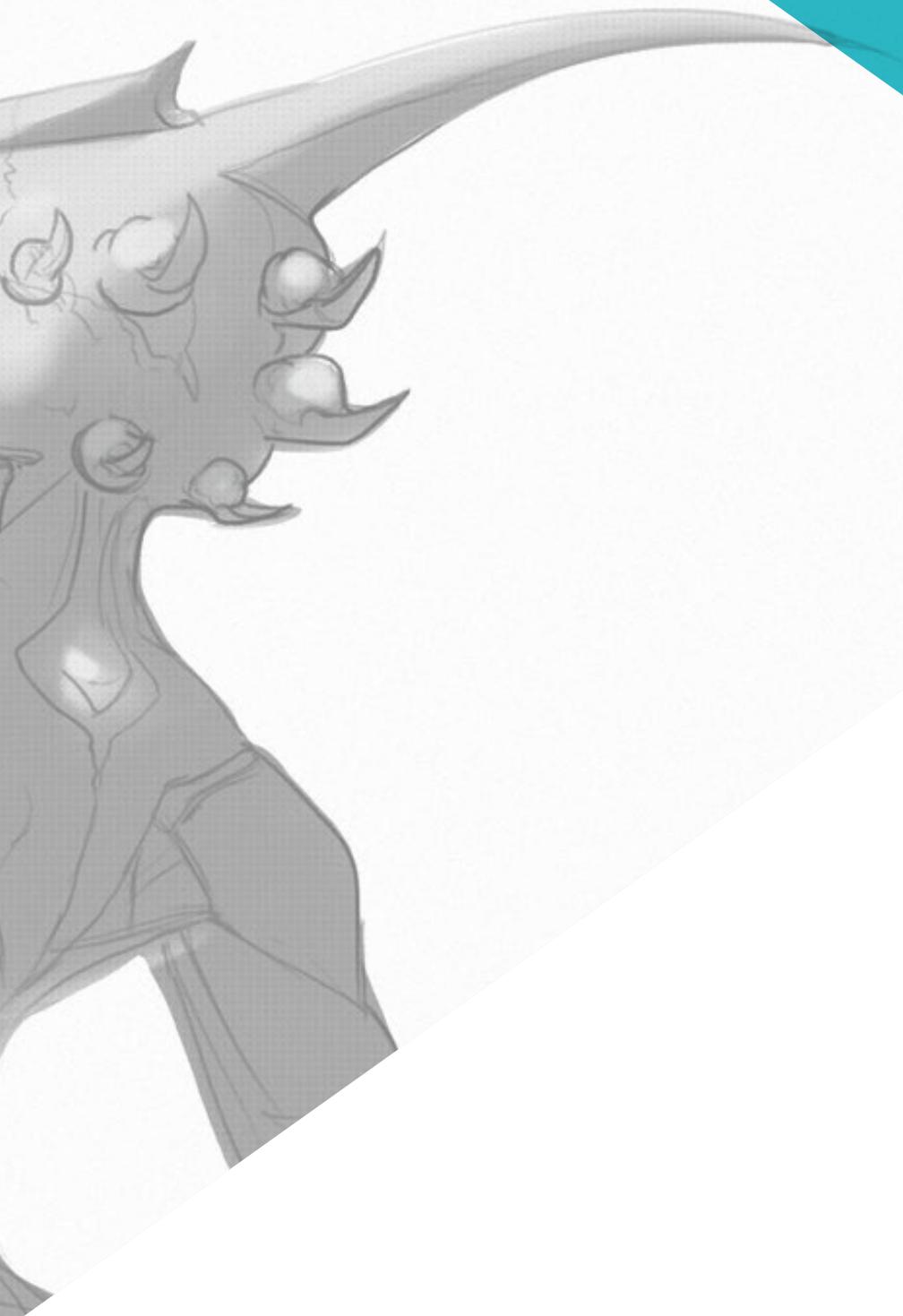


04

Struttura e contenuti

Il personale docente del Corso Universitario in Volumi Artistici nei Videogiochi ha realizzato un programma con contenuti specifici per coloro che desiderano specializzarsi. Gli studenti impareranno a creare oggetti, personaggi e scenari usando la prospettiva, padroneggiando in modo tecnico e pratico i diversi concetti, materiali e software e beneficiando così di grandi opportunità lavorative in ambito artistico e del design dei videogiochi. Tutto questo viene messo in pratica grazie a una metodologia di apprendimento basata sul *Relearning* con processi pratici e dinamici che offrono agli studenti la possibilità di scaricare il proprio materiale di studio e di consultarlo da qualsiasi dispositivo.



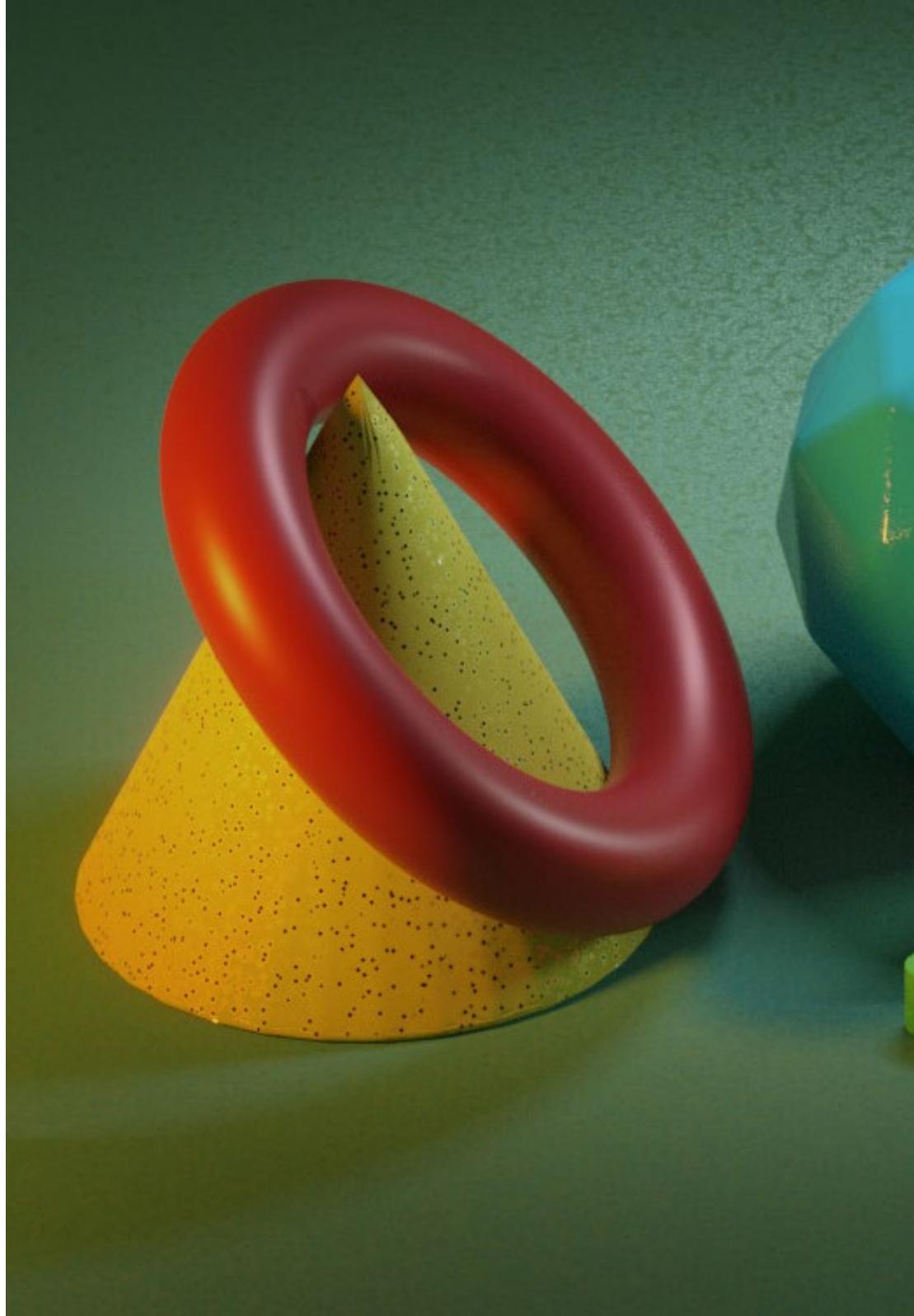


“

Creare mondi tridimensionali in ambienti virtuali grazie al Corso Universitario in Volumi Artistici nei Videogiochi”

Modulo 1. Volume

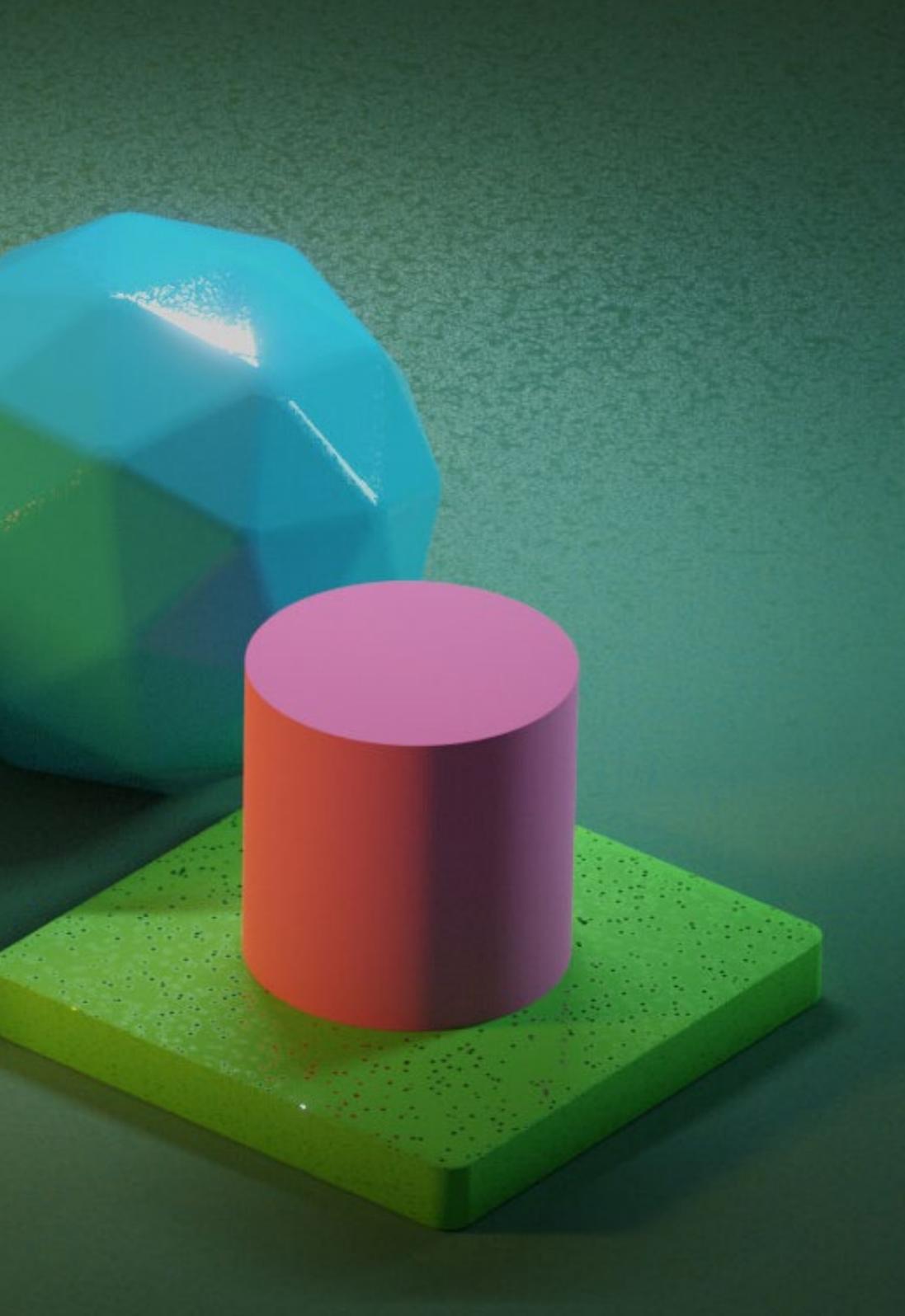
- 1.1. Forme tridimensionali
 - 1.1.1. 2D a 3D
 - 1.1.2. Mescolare le forme
 - 1.1.3. Studio
- 1.2. Ombre sui piani
 - 1.2.1. Mancanza di luce
 - 1.2.2. Direzione della luce
 - 1.2.3. Ombre su diversi oggetti
- 1.3. *Ambient Occlusion*
 - 1.3.1. Definizione
 - 1.3.2. Difficoltà luce
 - 1.3.3. Contatto
- 1.4. Ombre in anatomia
 - 1.4.1. Volto
 - 1.4.2. Piani del corpo umano
 - 1.4.3. Illuminazione
- 1.5. Ombreggiatura narrativa
 - 1.5.1. Esempio
 - 1.5.2. Quando usarla?
 - 1.5.3. Esagerazione
- 1.6. Ombreggiatura nei fumetti
 - 1.6.1. Stili
 - 1.6.2. Trame
 - 1.6.3. Autori



- 1.7. Ombreggiatura nei manga
 - 1.7.1. Stili
 - 1.7.2. Autori
 - 1.7.3. Esecuzione
- 1.8. Trame
 - 1.8.1. Tradizionale
 - 1.8.2. Digitale
 - 1.8.3. Trame realizzate
- 1.9. Volume e prospettiva
 - 1.9.1. Nessuna ombreggiatura
 - 1.9.2. Forme
 - 1.9.3. Esecuzione
- 1.10. Volume in base ai colori
 - 1.10.1. Profondità
 - 1.10.2. Forma
 - 1.10.3. Pennellata

“

Dopo aver acquisito tutte le nozioni chiave del programma, cambierai il tuo modo di vedere il mondo del design”



05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Volumi Artistici nei Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Volumi Artistici nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Volumi Artistici nei Videogiochi**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Volumi Artistici
nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Volumi Artistici nei Videogiochi

