

Corso Universitario

Tecniche di Modellazione e Applicazione in Rhino



Corso Universitario Tecniche di Modellazione e Applicazione in Rhino

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/tecniche-modellazione-applicazione-rhino

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Molti studi e aziende richiedono ai designer di avere esperienza di modellazione 3D con Rhino come requisito per essere assunti nel reparto di progettazione grafica del settore videoludico. Questo programma online nasce proprio per consentire ai professionisti di evolvere di pari passo con le esigenze del settore. Gli studenti che decidono di iscriversi, impareranno infatti nozioni che consentiranno loro di operare in una grande varietà di progetti, dai più semplici ai più complessi dal punto di vista geometrico. La parte teorica, insieme a quella pratica del programma, sarà impartita dal miglior personale docente, che ogni giorno lavora con il software e la modellazione 3D. Il processo di apprendimento è assicurato anche grazie alla modalità interamente online.





“

Diventa un esperto di modellazione 3D in Rhino e specializza la tua carriera nel settore dello sviluppo grafico dei videogiochi"

Il consolidamento di Rhinoceros come software specializzato nella produzione artistica e nella progettazione grafica di videogiochi è ormai una realtà. Ciò è dovuto all'ampia varietà di progetti che possono essere creati, modificati e renderizzati all'interno del software. Il presente programma mira dunque a far crescere sul piano professionale quei designer che desiderano approfondire la conoscenza delle tecniche di modellazione 3D Rhino per poterle poi applicare nel settore del *gaming*.

L'offerta didattica, oltre a porre le basi teoriche e di concettualizzazione, fornisce una grande valenza pratica agli studenti, che in sole 6 settimane saranno in grado di applicare le tecniche più meticolose e necessarie per poter creare qualsiasi figura, personaggio, oggetto o prodotto di qualità.

Il Corso Universitario si contraddistingue per l'ampiezza dei contenuti, ma anche perché si rivolge sia a coloro che vogliono specializzarsi nello sviluppo della grafica per videogiochi e cogliere nuove opportunità professionali, sia a quei professionisti che vogliono semplicemente tenersi aggiornati.

Lo studente avrà accesso a tutte le risorse pedagogiche e al materiale multimediale attraverso la piattaforma virtuale, il cui formato è interamente online. Il programma si adatta agli orari e alle esigenze dello studente, poiché per seguirlo è sufficiente un dispositivo con accesso a Internet.

Questo **Corso Universitario in Tecniche di Modellazione e Applicazione in Rhino** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nel campo della modellazione 3D in Rhino
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Accedi a tutti i contenuti di questo Corso Universitario quando e dove vuoi"

“

Questa offerta didattica, oltre a porre le basi teoriche e concettuali, fornisce una grande capacità pratica agli studenti”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Diventa esperto nelle tecniche di modellazione e nelle applicazioni di Rhino per l'industria della produzione di videogiochi.

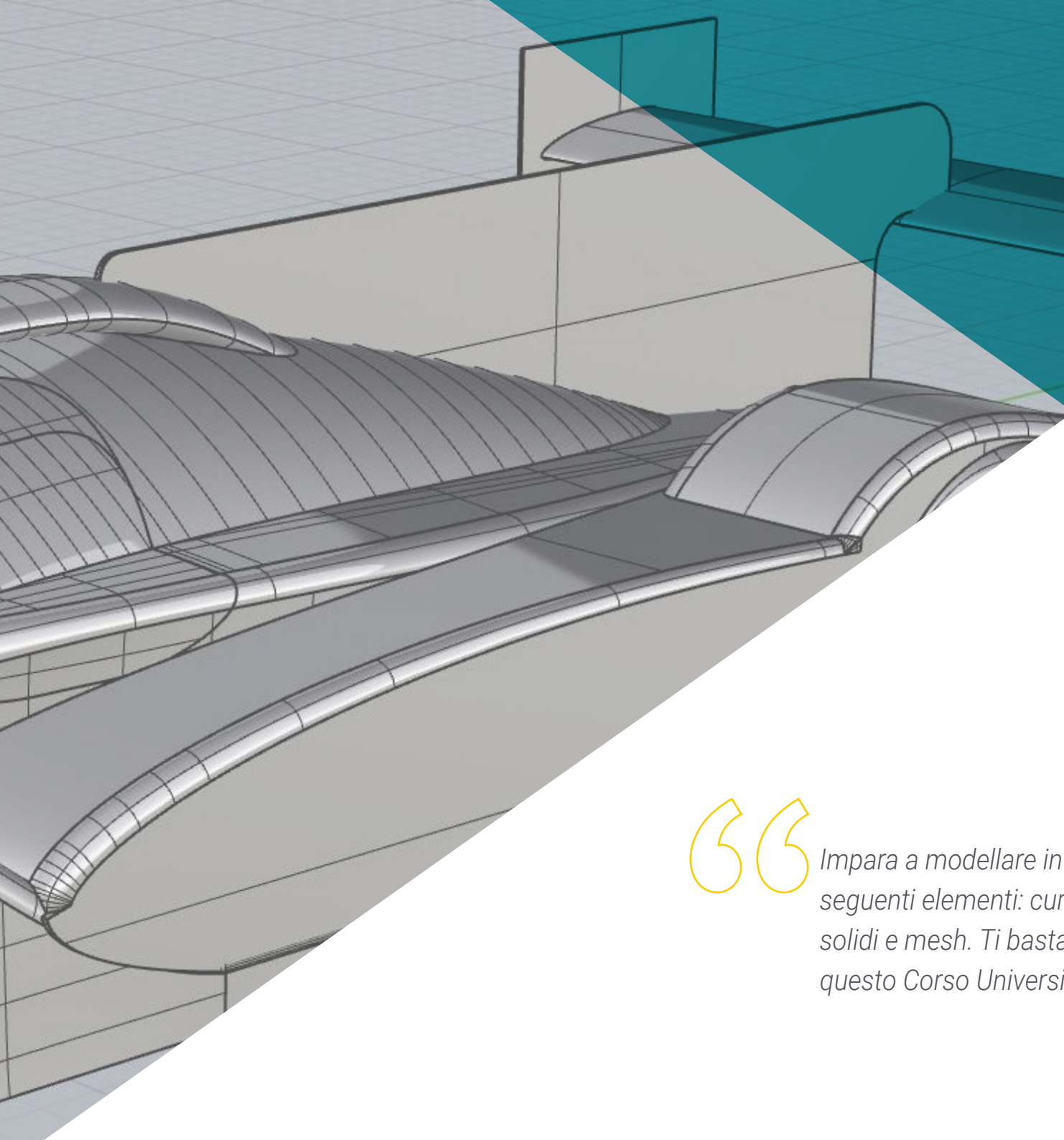
Accedi agli strumenti più utilizzati nel settore per creare i migliori progetti 3D con Rhino.



02 Obiettivi

La struttura di questo Corso Universitario in Tecniche di Modellazione e Applicazione in Rhino consentirà allo studente di apprendere le basi del software per modellare in modo efficiente vari elementi: curve, superfici, solidi, mesh, ecc. Questo significa che l'intento è quello di consentire agli studenti di maturare, attraverso la pratica, le competenze necessarie per migliorare sul piano professionale. Il programma di studi proposto consentirà allo studente di raggiungere gli obiettivi proposti. Una volta portato a termine il programma, sarà dunque in grado di utilizzare perfettamente i software CAD basati sulla tecnologia NURB.





“*Impara a modellare in Rhino i seguenti elementi: curve, superfici, solidi e mesh. Ti basta solo iscriverti a questo Corso Universitario*”



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo le diverse tecniche di modellazione e la loro applicazione in Rhino per poterle applicare nel settore della modellazione 3D
- ◆ Approfondire la teoria della creazione di forme per sviluppare maestri di forma
- ◆ Imparare in dettaglio le basi della modellazione 3D nelle sue varie forme
- ◆ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ◆ Essere un esperto tecnico e/o un artista nella modellazione 3D in Rhino
- ◆ Conoscere tutti gli strumenti rilevanti per la professione di modellatore 3D





Obiettivi specifici

- ◆ Sviluppare tecniche per risolvere casi specifici
- ◆ Applicare soluzioni a diversi tipi di requisiti
- ◆ Conoscere i principali strumenti software
- ◆ Incorporare le conoscenze meccaniche nella modellazione
- ◆ Lavorare con gli strumenti di analisi
- ◆ Definire strategie per gestire un modello

“

Gli obiettivi sono fissati in modo che in 6 settimane tu sia in grado di padroneggiare questo strumento di progettazione così completo”

03

Direzione del corso

Questo programma è ideato e realizzato da esperti specializzati nei loro settori. Gli studenti studieranno il presente programma sotto la supervisione del personale docente più qualificato, con una vasta esperienza nel proprio campo professionale. Sempre in una prospettiva olistica, il personale docente di questo Corso Universitario offre contenuti con applicazioni teoriche, ma soprattutto pratiche, in modo che lo studente sia in grado di applicare le conoscenze acquisite nelle possibili opportunità professionali che si presentano.





“

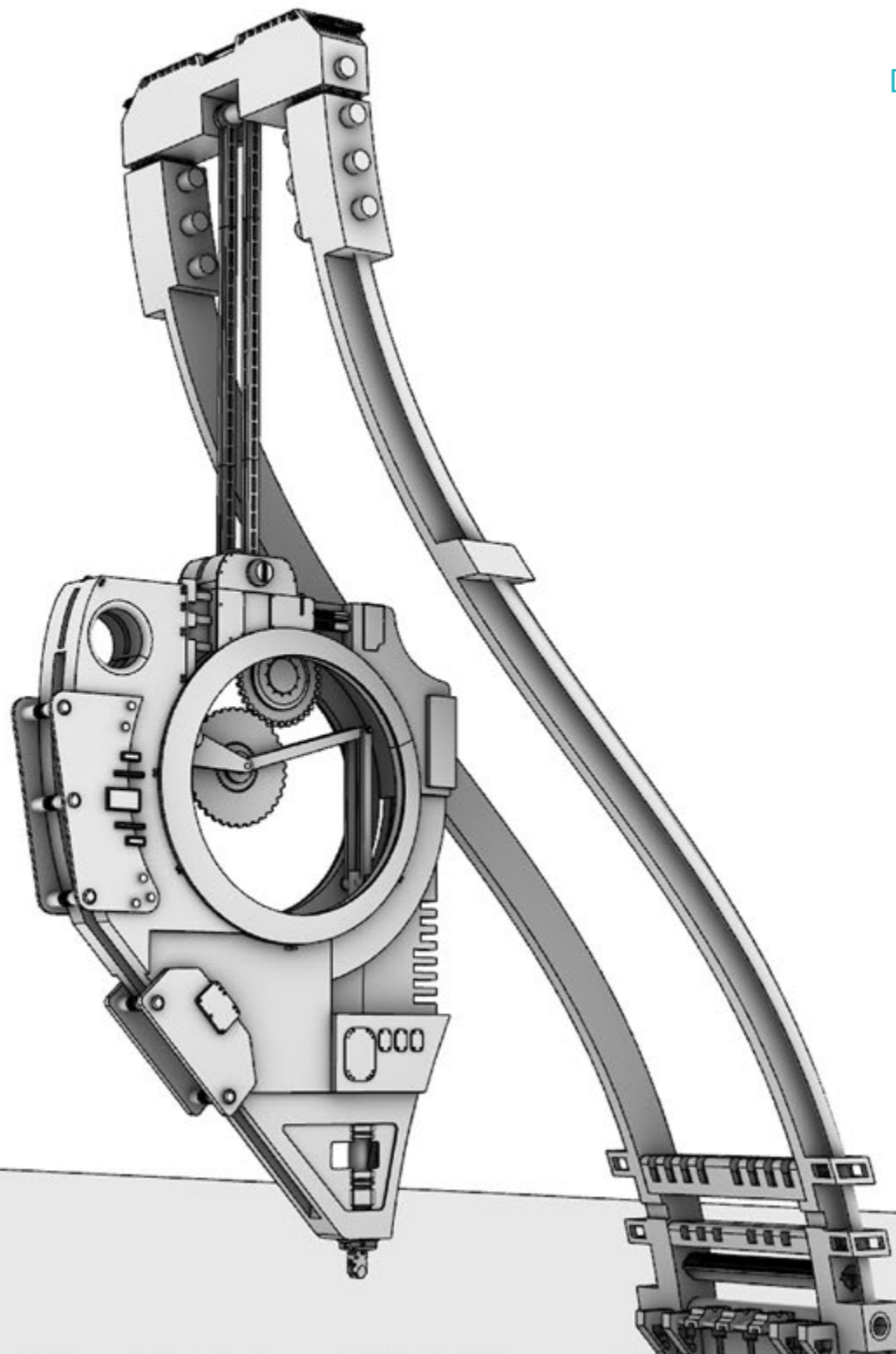
Il personale docente di questo Corso Universitario propone contenuti con applicazione teorica, ma soprattutto pratica, in modo che tu sia in grado di affrontare le opportunità e le sfide professionali che si presentano”

Direzione



Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ 9 anni di esperienza nella modellazione 3D Aeronautica
- ♦ Artista 3D presso 3D Visualization Service Inc
- ♦ Produzione 3D per Boston Whaler
- ♦ Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Produttore Audiovisivo in film digitali
- ♦ Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- ♦ Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- ♦ Menzione d'onore ricevuta nel Concorso Mendoza Late
- ♦ Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- ♦ Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- ♦ Congresso Nazionale sul Design e la Produzione. CPRODI



04

Struttura e contenuti

Il programma di studio messo a disposizione degli studenti è stato elaborato in base alle esigenze del mercato del *gaming* per quanto riguarda la modellazione 3D e l'uso del software Rhino. Il personale docente del Corso Universitario ha stabilito un piano di studi che combina la teoria con la pratica, aspetto quest'ultimo che riveste la massima importanza. Fin dalla prima sezione, gli studenti creeranno, modelleranno e analizzeranno diverse figure, forme e oggetti in 3D. L'intento è quello di perfezionare le tecniche e di mostrare agli studenti, mediante vari esercizi, i diversi settori in cui possono applicare le conoscenze acquisite.





“

*Un programma di studi ben
strutturato ti fornirà le competenze
pratiche necessarie per affrontare il
mercato del lavoro”*

Modulo 1. Tecniche di modellazione e come si applicano su Rhino

- 1.1. Tecniche
 - 1.1.1. Intersezione per un supporto
 - 1.1.2. Creazione di un casco spaziale
 - 1.1.3. Tubazioni
- 1.2. Applicazione I
 - 1.2.1. Creare il cerchione di un'auto
 - 1.2.2. Creazione di uno pneumatico
 - 1.2.3. Modellazione di un orologio
- 1.3. Tecniche basiche II
 - 1.3.1. Utilizzo di isocurve e bordi per la modellazione
 - 1.3.2. Realizzazione di aperture nella geometria
 - 1.3.3. Lavorare con le cerniere
- 1.4. Applicazione II
 - 1.4.1. Creazione di una turbina
 - 1.4.2. Inserimento di spazi per il passaggio dell'aria
 - 1.4.3. Suggerimenti per imitare lo spessore dei bordi
- 1.5. Strumenti
 - 1.5.1. Suggerimenti per l'utilizzo della simmetria speculare
 - 1.5.2. Uso di filettature
 - 1.5.3. Uso di *Trim*
- 1.6. Applicazione meccanica
 - 1.6.1. Creazione di ingranaggi
 - 1.6.2. Costruzione di una carrucola
 - 1.6.3. Costruzione di un ammortizzatore
- 1.7. Importare ed esportare file
 - 1.7.1. Inviare i file di Rhino
 - 1.7.2. Esportare i file di Rhino
 - 1.7.3. Importare da Illustrator in Rhino



- 1.8. Strumenti di analisi I
 - 1.8.1. Strumento di analisi grafica della curvatura
 - 1.8.2. Analisi della continuità della curva
 - 1.8.3. Problemi e soluzioni di analisi delle curve
- 1.9. Strumenti di analisi II
 - 1.9.1. Strumento per analizzare la direzione della superficie
 - 1.9.2. Strumento per analizzare le superfici mappa dell'ambiente
 - 1.9.3. Strumento di analisi per mostrare i bordi
- 1.10. Strategie
 - 1.10.1. Strategie di costruzione
 - 1.10.2. Superficie per rete di curve
 - 1.10.3. Lavorare con i *Blueprints*

“

Un contenuto strutturato e ideato in modo da poterlo studiare con l'aiuto del miglior personale docente del settore"



05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



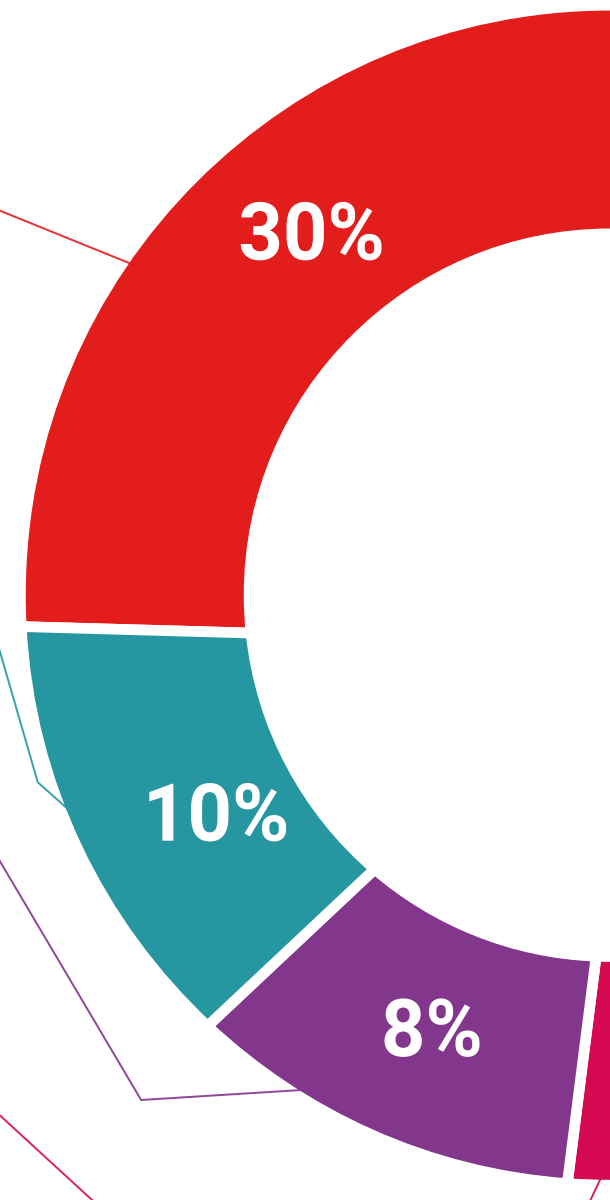
Pratiche di competenze e competenze

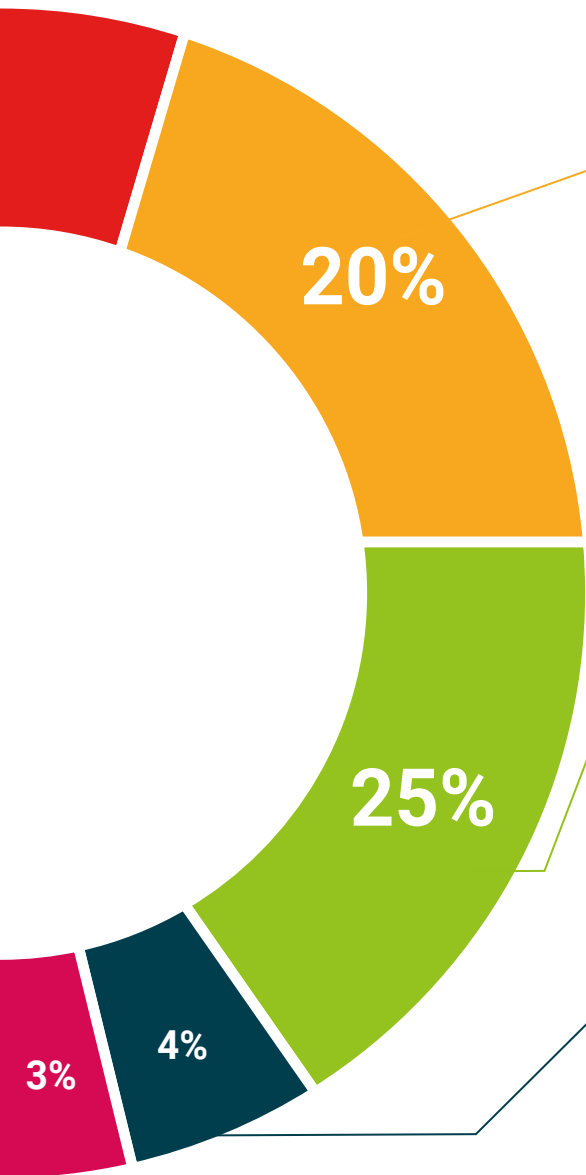
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Tecniche di Modellazione e Applicazione in Rhino ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Tecniche di Modellazione e Applicazione in Rhino** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Master Specialistico, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Tecniche di Modellazione e Applicazione in Rhino**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata inn
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Tecniche di Modellazione
e Applicazione in Rhino

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Tecniche di Modellazione e Applicazione in Rhino



TECHCUBE