

Corso Universitario Sviluppo dei Videogiochi per Dispositivi Mobili





Corso Universitario Sviluppo dei Videogiochi per Dispositivi Mobili

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/sviluppo-videogiochi-dispositivi-mobili

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 16

05

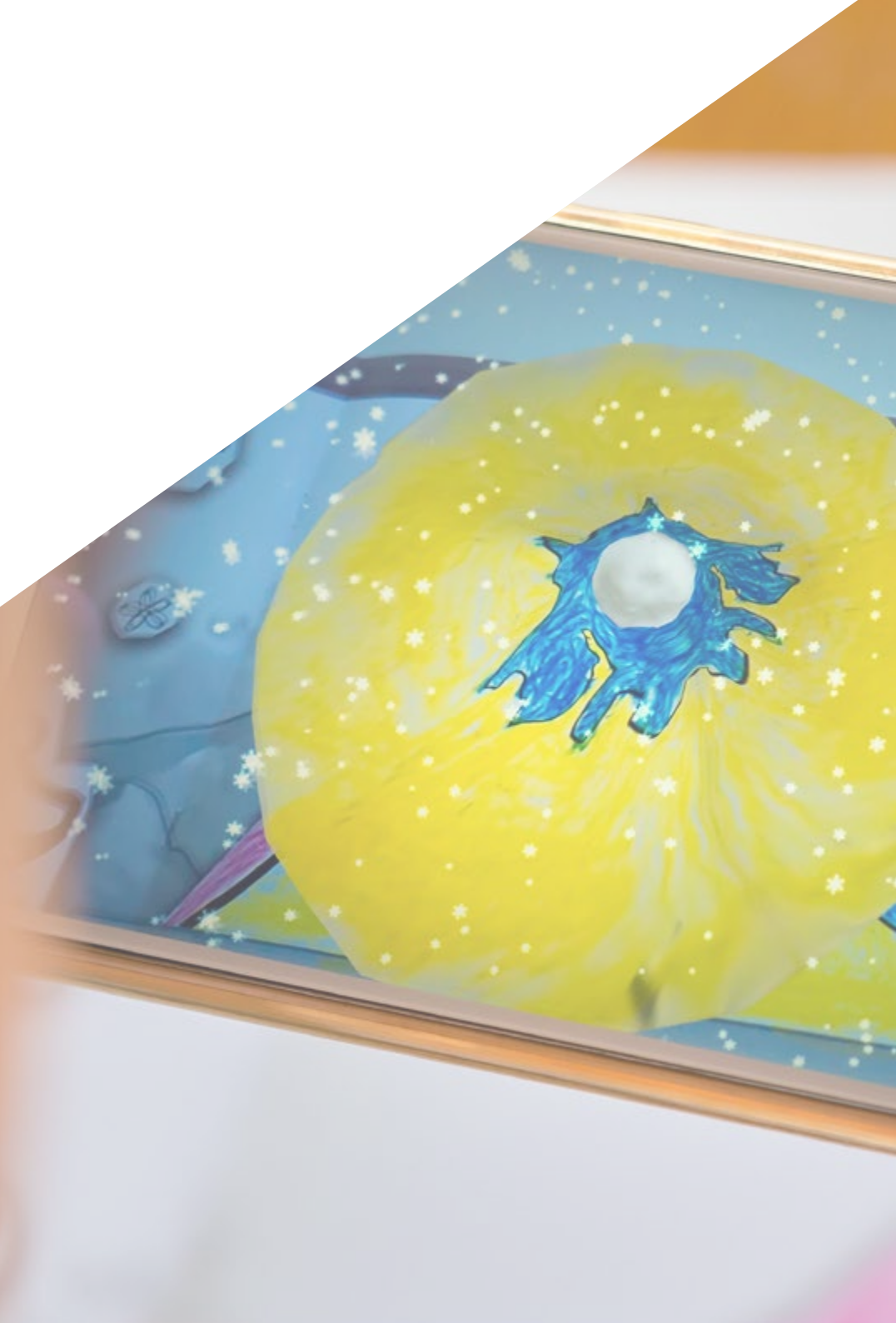
Titolo

pag. 24

01

Presentazione

I dispositivi mobili sono una parte fondamentale delle società del XXI secolo. Vengono utilizzati per un'ampia gamma di attività legate al lavoro, agli amici, alla famiglia e al tempo libero. Per questo motivo, l'industria dei videogiochi ha visto in loro una grande opportunità di espansione. I dispositivi mobili rappresentano quindi una grande percentuale della quota di affari delle aziende di videogiochi. Questa specializzazione mette a disposizione le competenze necessarie per diventare veri esperti professionisti in questo settore, data l'elevata richiesta da parte di numerose compagnie, che sono alla ricerca di specialisti nello sviluppo di videogiochi per dispositivi mobili.





“

I dispositivi mobili sono una parte fondamentale dell'industria videoludica. Specializzati e aumenta le tue possibilità di successo in questo settore”

Al giorno d'oggi i dispositivi mobili sono la principale tecnologia di raccolta delle informazioni disponibile. La maggior parte dei siti web viene visitata attraverso questi dispositivi e sono anche il principale mezzo di comunicazione utilizzato dalle persone per comunicare tra di loro. Rappresentano quindi lo strumento più utilizzato da milioni di persone ogni giorno.

Per questo motivo, l'industria dei videogiochi ha visto in loro una grande opportunità per espandere il business. Tuttavia, i dispositivi mobili pongono una serie di sfide di non facile soluzione: sono una tecnologia meno potente rispetto ai computer e alle console, quindi i videogiochi devono adattarsi a questa limitazione. Inoltre, le dimensioni ridotte dello schermo, rispetto ad altre piattaforme, rendono necessario un design molto specifico per renderli giocabili.

Pertanto, questi videogiochi richiedono una preparazione specifica per poter effettuare un corretto sviluppo incentrato su di essi. Per raggiungere questo obiettivo, il Corso Universitario in Sviluppo dei Videogiochi per Dispositivi Mobili offre allo studente tutte le competenze essenziali in questo specifico ambito, in modo che possa avanzare professionalmente e avere la possibilità di accedere alle migliori aziende del settore.

Questo **Corso Universitario in Sviluppo dei Videogiochi Per Dispositivi Mobili** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in programmazione e sviluppo dei videogiochi
- ◆ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Aggiorna tutto ciò che sai in merito
allo Sviluppo dei Videogiochi
per Dispositivi Mobili e ottieni le
migliori opportunità professionali”*

“

Questo Corso Universitario ti insegnerà tutto ciò di cui hai bisogno per diventare uno specialista nello Sviluppo di Videogiochi per Dispositivi Mobili”

Questo programma ti permetterà di accedere facilmente alle grandi aziende del settore.

Questa specializzazione può dare una svolta alla tua carriera professionale.

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il programma accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario in Sviluppo dei Videogiochi per Dispositivi Mobili è quello di offrire ai suoi studenti le migliori opportunità professionali, che potranno raggiungere grazie alle competenze e alle conoscenze che acquisiranno con questa specializzazione. Pertanto, l'obiettivo di questo programma è eminentemente pratico, in quanto vuole essere uno stimolo per i suoi studenti, che desiderano avvicinarsi ai loro obiettivi professionali.



“

Se il tuo obiettivo è quello di accedere alle migliori aziende del settore, questa specializzazione ti aiuterà a raggiungerlo”



Obiettivi generali

- ◆ Avere tutti gli strumenti necessari per sviluppare videogiochi per dispositivi mobili
- ◆ Comprendere la differenza tra lo sviluppo di un videogioco per console e un videogioco per questi dispositivi
- ◆ Sviluppare videogiochi per dispositivi mobili in modo efficiente
- ◆ Conoscere tutte le chiavi per realizzare un progetto con queste caratteristiche





Obiettivi specifici

- ◆ Distinguere i concetti di base delle tecnologie che supportano la creazione di videogiochi e applicazioni interattive nei dispositivi mobili
- ◆ Lavorare in un team in modo efficiente per raggiungere gli obiettivi definiti
- ◆ Pianificare un progetto per dispositivi mobili e la relativa documentazione

“

*Raggiungi tutte le
tue mete con TECH”*

03

Struttura e contenuti

Questa specializzazione è stata progettata dai migliori esperti in Sviluppo dei Videogiochi per Dispositivi Mobili, che conoscono alla perfezione il settore e sanno quindi di cosa hanno bisogno le aziende e quali sono i profili professionali più richiesti. Prendendo in considerazione tali aspetti, questo Corso Universitario offre allo studente le migliori conoscenze da poter applicare nel suo ambiente di lavoro e per raggiungere tutti i suoi obiettivi.






“

*I migliori contenuti sullo Sviluppo
dei Videogiochi per Dispositivi
Mobili sono a portata di mano”*

Modulo 1. Sviluppi per dispositivi mobili

- 1.1. Introduzione a LibGDX
 - 1.1.1. Come creare un progetto
 - 1.1.2. Hello World
 - 1.1.3. Grafiche di base
 - 1.1.4. Come controllare l'input
 - 1.1.5. Concetti di base della videocamera
 - 1.1.6. Audio
 - 1.1.7. Scena 2D
 - 1.1.8. *Tilemaps*
 - 1.1.9. Simulazione fisica
- 1.2. Poo in Java
 - 1.2.1. Classi e oggetti
 - 1.2.2. Aspetti generali di grammatica in Java
 - 1.2.3. Selezioni
 - 1.2.4. Selezioni condizionali e loop
 - 1.2.5. Classi e oggetti
 - 1.2.6. Ereditarietà e polimorfismo
 - 1.2.7. Correlazione tra le classi
- 1.3. Texture
 - 1.3.1. *SpriteBatch*
 - 1.3.2. Inserimento di immagini con *SpriteBatch*
 - 1.3.3. Dimensioni e posizione delle immagini
 - 1.3.4. Ottimizzazione delle immagini
- 1.4. Controllo degli input
 - 1.4.1. Rilevamento dell'input
 - 1.4.2. Eventi d'ingresso *InputAdapter*
 - 1.4.3. Eventi input *Input Processors*
 - 1.4.4. Elaborazione dell'input



- 
- 1.5. Videocamera, *Viewport*, *Aspect Ratio* e sistemi di coordinate
 - 1.5.1. Controllo della videocamera
 - 1.5.2. Storia dell'*Aspect Ratio*
 - 1.5.3. Ottimizzazione dell'*Aspect Ratio*
 - 1.5.4. Uso dei sistemi di coordinate
 - 1.6. Driver API
 - 1.6.1. Cos'è un API?
 - 1.6.2. Pacchetti API in LibGDX
 - 1.6.3. Implementazione dell'API in LibGDX
 - 1.6.4. Utilizzo dell'API nei videogiochi
 - 1.7. Interfacce utente e HUD
 - 1.7.1. Cos'è un UI?
 - 1.7.2. Differenze tra UI e HUD
 - 1.7.3. Progettazione di una UI
 - 1.7.4. Implementazione
 - 1.8. Effetti delle particelle
 - 1.8.1. Effetti delle particelle 2D
 - 1.8.2. Effetti delle particelle 3D: Billboards
 - 1.8.3. Effetti delle particelle 3D: Point Sprites
 - 1.8.4. Effetti delle particelle 3D: Modelinstance
 - 1.8.5. Consumo delle risorse
 - 1.9. Implementazione della musica e del suono
 - 1.9.1. Formati del suono
 - 1.9.2. Implementazione in LibGDX
 - 1.9.3. Conversione tra formati. Perdita di qualità
 - 1.9.4. Analisi del videogioco: musica e suono
 - 1.10. Stato dell'arte e futuro dei videogiochi nei dispositivi mobili
 - 1.10.1. Passato dei videogiochi nei dispositivi mobili
 - 1.10.2. Business model Passato vs. Presente
 - 1.10.3. *Free 2 Play* vs. *Pay 2 Win*
 - 1.10.4. Il futuro dei giochi per cellulari

04

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



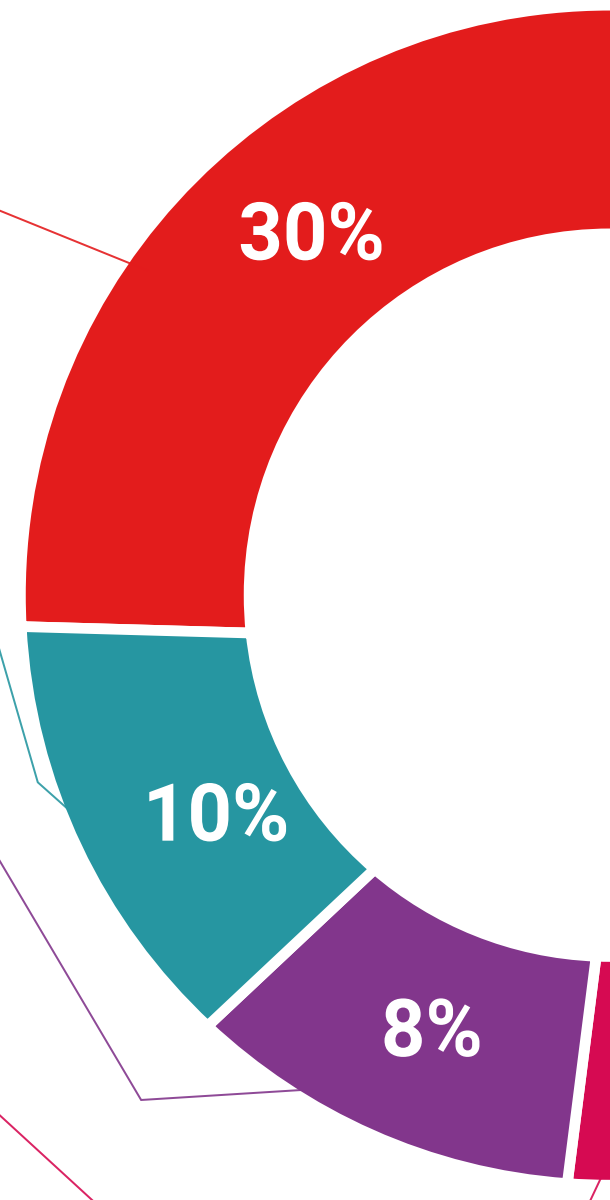
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Sviluppo dei Videogiochi per Dispositivi Mobili ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Sviluppo dei Videogiochi per Dispositivi Mobili** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Sviluppo dei Videogiochi per Dispositivi Mobili**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Sviluppo dei Videogiochi
per Dispositivi Mobili

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Sviluppo dei Videogiochi per Dispositivi Mobili

