

Corso Universitario

Sistemi Economici Gamificati





Corso Universitario Sistemi Economici Gamificati

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/sistemi-economici-gamificati

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Le aziende Sky Mavis, Mythical Games o Dapper Labs hanno avuto successo nell'industria della gamification grazie, tra gli altri fattori, all'applicazione di strategie economiche che ne hanno garantito il successo e la durata. Questo programma analizzerà i diversi modelli economici applicati dalle principali aziende di videogiochi del momento. La conoscenza diretta dei vari strumenti utilizzati nel complesso e in varia misura per generare profitti sarà l'elemento chiave per migliorare le competenze degli studenti che intendono specializzarsi nell'industria dei videogiochi. L'apprendimento attraverso molteplici risorse multimediali faciliterà l'acquisizione delle competenze durante questa specializzazione accademica.





“

*Grazie a questo Corso Universitario sarai
in grado di ottenere la redditività che
cerchi con il tuo progetto di gamification”*

Il Corso Universitario in Sistemi Economici Gamificati affronta i diversi metodi di business attualmente applicati dalle grandi aziende del settore della gamification. L'insegnamento analizzerà in dettaglio le caratteristiche, gli usi e i vantaggi dell'applicazione di strategie come il Free Premium, il Free to Play o il sistema economico Sandbox.

Questa preparazione universitaria permetterà agli studenti di conoscere l'ampia gamma di sistemi economici esistenti per poterli scegliere e applicare correttamente in un progetto di videogioco. Il potenziale creativo di questo settore richiede, tuttavia, una conoscenza dettagliata dell'economia che lo circonda. L'esperienza delle aziende leader del settore servirà da modello per un apprendimento reale. Un personale docente specializzato accompagnerà gli studenti lungo l'intero corso, il quale metterà a disposizione un'ampia gamma di risorse multimediali per facilitare l'apprendimento.

Questa specializzazione darà l'opportunità di ottenere tutte le informazioni necessarie a conoscere a fondo i vantaggi e gli svantaggi di un sistema economico per un videogioco. In questo modo, potranno sviluppare le proprie competenze in un settore che richiede sempre più personale specializzato e qualificato.

Un Corso Universitario 100% online, che permette di conoscere da vicino l'attuale realtà digitale da dove si vuole. Tutto ciò che serve per acquisire questo apprendimento è un dispositivo con una connessione a Internet. La modalità di Insegnamento di TECH, che offre ampie risorse multimediali, e le simulazioni di casi di successo, sono una garanzia per arricchire la tua carriera professionale.

Questo **Corso Universitario in Sistemi Economici Gamificati** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in criptovalute, *Blockchain* e videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Specializzati e amplia le tue possibilità di entrare a far parte delle grandi aziende dell'industria del gaming"

“

Questo Corso Universitario ti fornirà le conoscenze necessarie a far sì che il tuo videogioco entri a far parte delle storie di successo del settore videoludico"

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché riconosciuti specialisti appartenenti a società scientifiche e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Apprendimento facile e pratico grazie a risorse multimediali e simulazioni reali.

Acquisisci solide conoscenze per entrare a far parte delle aziende leader nel settore dei videogiochi.



02 Obiettivi

Il programma è stato progettato conforme ai rigidi criteri del prestigioso personale docente di TECH per offrire la migliore esperienza di apprendimento a tutti i suoi studenti. In questo Corso Universitario acquisiranno le conoscenze necessarie a realizzare una pianificazione economica di un videogioco redditizio e duraturo. A tal fine, verranno identificati i principali sistemi economici attualmente utilizzati nel settore del gaming, le loro caratteristiche, gli usi preferiti e i punti critici dell'economia *Blockchain*.



“

*Sei a un passo dal lanciare il tuo videogioco
in un mercato in espansione e redditizio”*



Obiettivi generali

- ◆ Individuare in maniera rigorosa e approfondita il funzionamento della tecnologia *Blockchain*, analizzando come i suoi pro e i suoi contro siano legati al modo in cui funziona la sua architettura
- ◆ Confrontare gli aspetti della *Blockchain* con le tecnologie convenzionali utilizzate nelle varie aree di applicazione in cui la tecnologia *Blockchain* è stata adottata
- ◆ Analizzare le principali caratteristiche della finanza decentralizzata nel contesto dell'economia *Blockchain*
- ◆ Stabilire le caratteristiche fondamentali dei Tokens non fungibili, il loro funzionamento e la loro diffusione dalla loro comparsa a oggi
- ◆ Comprendere il collegamento dei NFT con la *Blockchain* ed esaminare le strategie per generare ed estrarre valore dai Token non fungibili
- ◆ Esporre le caratteristiche delle principali criptovalute, il loro utilizzo, i livelli di integrazione con l'economia globale e i progetti di gamification virtuale





Obiettivi specifici

- ◆ Costruire l'economia del gioco
- ◆ Sviluppare un ambiente economico durevole a lungo termine
- ◆ Descrivere i punti critici della *Blockchain* economy in un progetto imprenditoriale
- ◆ Identificare il comportamento della rete di elementi che compongono il sistema economico di un gioco *Blockchain*
- ◆ Orientare l'economia di un gioco agli obiettivi di profitto proposti

“

*Acquisisci le competenze
che ti saranno più utili
per creare videogiochi
nell'economia Blockchain”*

03

Direzione del corso

La creazione di un progetto gaming si basa sulla creatività degli sviluppatori, ma soprattutto su una solida conoscenza economica. Con l'obiettivo di raggiungere le conoscenze necessarie, TECH offre ai suoi studenti un insegnamento d'élite grazie a un gruppo di insegnanti specializzati con una vasta esperienza nel settore. Nel corso del programma, gli studenti avranno a disposizione professionisti che li guideranno in ogni momento per riuscire a rendere redditizio un videogioco.



“

Un personale docente qualificato ti illustrerà i principali strumenti per realizzare il tuo progetto personale e professionale nel campo delle criptovalute"

Direzione



Dott. Olmo Cuevas, Alejandro

- ◆ Progettista di videogiochi e di economie Blockchain per Videogiochi
- ◆ Fondatore di Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ◆ Fondatore del progetto Niide
- ◆ Scrittore di narrativa fantasy e poesia in prosa

Search items, collections, and accounts

- Art
- Domain Names
- Virtual Worlds
- Trading Cards
- Collections
- Sports

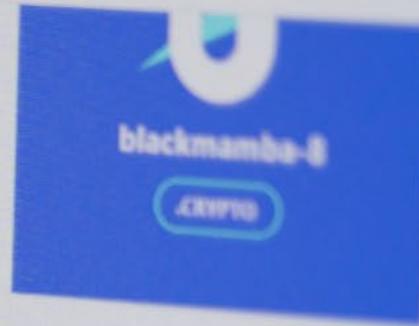


Christmas of year 32
Price
£0,1037

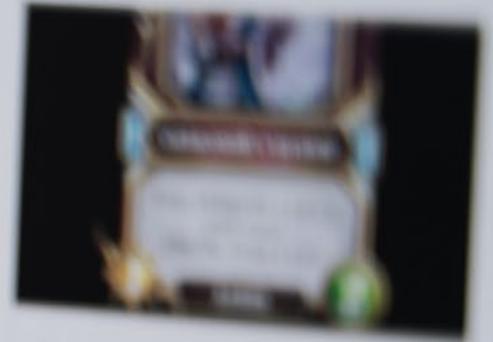


LLB design-art collection
Chromatic Eclipse
Min Bid
£0,065

1 day left



Unstoppable Domains
blackmamba-8.crypto
Price
£3



Collector's Edition
Price
£1,875



Christmas of year 31
Price
£0,0992

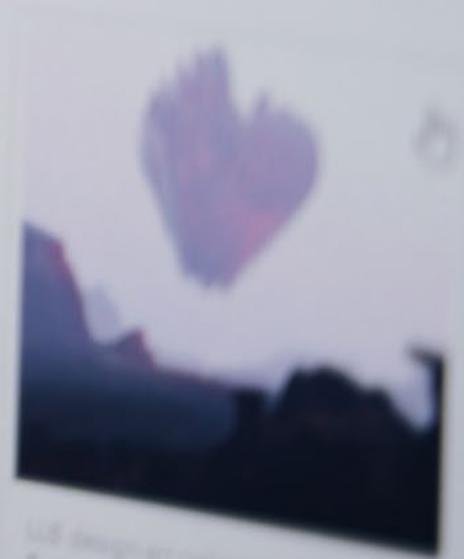


Hashmasks
Hashmasks #4273
Price
£4,5658

21 minutes left



Hashmasks
Hashmasks #14423
Price
£2,5677



LLB design-art collection

04

Struttura e contenuti

Il programma è stato progettato da un personale docente con una vasta esperienza e conoscenza nel campo dei videogiochi virtuali. Il programma di studio di questo corso si basa su esperienze reali che hanno portato al successo e, in alcuni casi, al fallimento di aziende del settore dei giochi. Il Corso Universitario espone e approfondisce i principali sistemi economici utilizzati nel settore, dai più semplici ai più complessi da applicare attualmente.



“

Un programma di studi progettato per fare in modo che il tuo videogioco possa affermarsi nella più potente economia virtuale"

Modulo 1. Sistemi economici gamificati

- 1.1. Sistemi *Free to Play*
 - 1.1.1. Caratterizzazione delle economie *Free to Play* e dei principali punti di monetizzazione
 - 1.1.2. Architetture nelle economie *Free to Play*
 - 1.1.3. Progettazione economica
- 1.2. Sistemi *Freemium*
 - 1.2.1. Caratterizzazione delle economie *Freemium* e dei principali punti di monetizzazione
 - 1.2.2. Architetture delle economie *Play to Earn*
 - 1.2.3. Progettazione economica
- 1.3. Sistemi *Pay to Play*
 - 1.3.1. Caratterizzazione delle economie *Pay to Play* e dei principali punti di monetizzazione
 - 1.3.2. Architetture nelle economie *Pay to Play*
 - 1.3.3. Progettazione economica
- 1.4. Sistemi basati su PvP
 - 1.4.1. Caratterizzazione delle economie basate sul Pay to play e principali punti di monetizzazione
 - 1.4.2. Architettura nelle economie PvP
 - 1.4.3. Workshop di progettazione economica
- 1.5. Sistema di *Season*
 - 1.5.1. Caratterizzazione delle economie basate su *Season* e principali punti di monetizzazione
 - 1.5.2. Architettura nelle economie *Season*
 - 1.5.3. Progettazione economica
- 1.6. Sistemi economici in *Sandbox* o *Mmorpg*
 - 1.6.1. Caratterizzazione delle economie basate su *Sandbox* e principali punti di monetizzazione
 - 1.6.2. Architettura nelle economie *Sandbox*
 - 1.6.3. Progettazione economica





- 1.7. Sistema *Trading Card Game*
 - 1.7.1. Caratterizzazione delle economie basate su *Trading Card Game* e principali punti di monetizzazione
 - 1.7.2. Architettura nelle economie *Trading Card Game*
 - 1.7.3. Workshop di progettazione economica
- 1.8. Sistemi PvE
 - 1.8.1. Caratterizzazione delle economie basate su PvE e principali punti di monetizzazione
 - 1.8.2. Architettura nelle economie PvE
 - 1.8.3. Workshop di progettazione economica
- 1.9. Sistemi di scommesse
 - 1.9.1. Caratterizzazione delle economie basate sulle scommesse e principali punti di monetizzazione
 - 1.9.2. Architettura nelle economie di scommesse
 - 1.9.3. Progettazione economica
- 1.10. Sistemi dipendenti da economie esterne
 - 1.10.1. Caratterizzazione delle economie dipendenti e principali punti di monetizzazione
 - 1.10.2. Architettura nelle economie dipendenti
 - 1.10.3. Progettazione economica

“

Un corso che ti permetterà di ottenere il massimo potenziale dal tuo videogioco e di far parte di un'industria che richiede sempre più professionisti preparati"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Sistemi Economici Gamificati garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Sistemi Economici Gamificati** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Sistemi Economici Gamificati**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Sistemi Economici
Gamificati

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Sistemi Economici Gamificati

