

Corso Universitario Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale



Corso Universitario Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 8 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/retopology-arte-realta-virtuale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01 Presentazione

La qualità della modellazione dei personaggi in 3D dipende, tra gli altri fattori, da una retopology ottimale. Un lavoro di design essenziale che gli artisti che desiderino far progredire la propria carriera nel campo dei Videogiochi di Realtà Virtuale devono comprendere alla perfezione. Questa qualifica fornisce uno studio approfondito dei fondamenti della Retopology e dei principali programmi per svolgerla correttamente. La padronanza di questa tecnica fa la differenza tra i migliori designer. Per ottenere una specializzazione in questo campo gli studenti possono contare su un personale docente con una vasta esperienza nel settore e su una varietà di casi pratici che faciliteranno l'apprendimento in una modalità 100% online.





“

Perfeziona la tua tecnica di retopology e realizza progetti 3D di alta qualità, grazie a questo Corso Universitario"

Il fulcro del Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale è la padronanza e il perfezionamento della tecnica di modellazione 3D. Un professionista che padroneggi la Retopology amplierà le sue possibilità di lavoro nel settore dei Videogiochi basati sulla Realtà Virtuale.

Questo programma approfondirà le basi della retopology, i principali errori che si commettono durante la sua esecuzione e i programmi come *Zbrush* o *TopoGun* utilizzati per ottenere un risultato eccellente. Il personale docente di questo corso ha una vasta esperienza nel settore, che favorirà l'apprendimento degli studenti che vogliono aggiornare le loro conoscenze e tenersi al passo con gli ultimi sviluppi della modellazione 3D nel settore dei videogiochi VR.

Una buona opportunità di specializzarsi attraverso una metodologia 100% online, che offre flessibilità ai professionisti che desiderino combinare il lavoro con l'apprendimento. Basta un dispositivo internet per accedere a tutto il materiale multimediale offerto da TECH Università Tecnologica per favorire l'acquisizione di conoscenze.

Questo **Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte nella Realtà Virtuale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



La modellazione 3D applicata ai videogiochi VR richiede una padronanza della tecnica che acquisirai grazie a questo Corso Universitario"

“

I grandi studios che creano videogiochi VR hanno bisogno di professionisti qualificati come te. Iscriviti a questo Corso Universitario”

Raggiungi grazie a questo Corso Universitario la qualità che gli studi richiedono nell'uso della tecnica della Retopology.

Fai progredire la tua carriera professionale e raggiungi la perfezione nelle tue creazioni artistiche tridimensionali.

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02 Obiettivi

Grazie a questo Corso Universitario, il professionista sarà in grado di usare la tecnica della Retopology e conoscerà i principali programmi, nonché strumenti come *ZRemesher*, *Decimation Master* e *ZModeler*, utilizzati per realizzare una modellazione 3D di alta qualità. Inoltre, grazie ai casi di studio illustrati dal personale docente specializzato, potrà acquisire un apprendimento vicino alla realtà del settore dei videogiochi VR.





“

Diventa il professionista le cui opere d'arte 3D siano richieste dalle grandi aziende del settore dei giochi VR"



Obiettivi generali

- ◆ Comprendere i vantaggi e le limitazioni offerti dalla Realtà Virtuale
- ◆ Sviluppare una modellazione *hard surface* di qualità
- ◆ Creare una modellazione organica di qualità
- ◆ Comprendere le basi della retopology
- ◆ Comprendere le basi UV
- ◆ Padroneggiare il *baking* in *Substance Painter*
- ◆ Gestire con competenza gli strati
- ◆ Essere in grado di creare un *dossier* e presentare un lavoro a livello professionale, con la massima qualità
- ◆ Decidere consapevolmente quali sono i programmi più adatti alle tue *Pipeline*





Obiettivi specifici

- ◆ Padroneggiare la retopology di *Zbrush*
- ◆ Sapere quando usare *Zremesher*, *Decimation Master* e *Zmodeler*
- ◆ Essere in grado di eseguire la retopology di qualsiasi modellazione
- ◆ Saper usare *TopoGun*, strumento professionale specializzato
- ◆ Istruire il professionista sull'esecuzione di Retopology complesse

“

Il sistema Relearning e la simulazione di casi saranno due tecniche di apprendimento fondamentali in questo Corso Universitario"

03

Direzione del corso

Il personale docente di questo Corso Universitario è stato meticolosamente selezionato da TECH per offrire un insegnamento specializzato che offra garanzie a tutti gli studenti. Sulla base di questa filosofia, è stato integrato un team di insegnanti qualificati in Design Artistico e creazione di Videogiochi VR, che apporteranno le loro conoscenze in un settore che pochi conoscono perfettamente.





“

Il team di insegnanti si concentrerà sul miglioramento della tecnica di retopology, in modo da farti entrare nel settore dei giochi VR”

Direzione



Dott. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista senior di ambienti ed elementi e consulente 3D presso The Glimpse Group VR
- ♦ Designer di modelli 3D e artista di texture per INMO-REALITY
- ♦ Artista di prop e ambienti per giochi PS4 presso Rascal Revolt
- ♦ Laurea in Belle Arti presso l'UPV
- ♦ Specialista in Tecniche Grafiche presso l'Università dei Paesi Baschi
- ♦ Master in Scultura e modellazione digitale presso la Voxel School di Madrid
- ♦ Master in Arte e Design per Videogiochi presso l'U-tad Università di Madrid



04

Struttura e contenuti

Il programma di questo Corso Universitario è stato progettato da un team di insegnanti specializzati in modo che gli studenti possano acquisire le competenze e le abilità essenziali nell'uso della tecnica di Retopology. Con questo obiettivo, è stato strutturato un piano di studi che parte dai concetti generali di Retopology per approfondire, durante le sei settimane del corso, i diversi strumenti che promuoveranno la padronanza di questa tecnica di modellazione 3D applicata ai videogiochi VR. La simulazione di casi pratici e reali fornita dal personale docente specializzato sarà fondamentale per il consolidamento delle conoscenze.



“

Un Corso Universitario 100% online con un sistema di Relearning che ti permetterà di combinare gli studi con la tua carriera”

Modulo 1. Retopology

- 1.1. Retopology in *Zbrush-Zremesher r*
 - 1.1.1. *Zremesher*
 - 1.1.2. *Guide*
 - 1.1.3. *Esempi*
- 1.2. Retopology in *Zbrush-Decimation Master*
 - 1.2.1. *Decimation Master*
 - 1.2.2. *Combinazione con i pennelli*
 - 1.2.3. *Workflow*
- 1.3. Retopology in *Zbrush- Zmodeler*
 - 1.3.1. *ZModeler*
 - 1.3.2. *Modalità*
 - 1.3.3. *Correggere la mesh*
- 1.4. Retopology di *prop*
 - 1.4.1. Retopology di *Prop HardSurface*
 - 1.4.2. Retopology di *prop Organico*
 - 1.4.3. Retopology di una sola mano
- 1.5. *TopoGun*
 - 1.5.1. *Vantaggi di TopoGun*
 - 1.5.2. *L'interfaccia*
 - 1.5.3. *Importazione*
- 1.6. *Tools Edit*
 - 1.6.1. *Simple Edit tool*
 - 1.6.2. *Simple Create tool*
 - 1.6.3. *Draw tool*
- 1.7. *Tools Bridge*
 - 1.7.1. *Bridge tool*
 - 1.7.2. *Brush tool*
 - 1.7.3. *Extrude tool*





- 1.8. *Tools Tubazioni*
 - 1.8.1. *Tubes tool*
 - 1.8.2. *Symmetry Setup*
 - 1.8.3. *Suddivisione Feature e Baking di mappe*
- 1.9. *Retopology di una testa*
 - 1.9.1. *Loops facciali*
 - 1.9.2. *Ottimizzazione della Mesh*
 - 1.9.3. *Esportazione*
- 1.10. *Retopology completa del corpo*
 - 1.10.1. *Loops corporali*
 - 1.10.2. *Ottimizzazione della Mesh*
 - 1.10.3. *Requisiti per la VR*

“

I tuoi progetti artistici in 3D faranno un salto di qualità ineguagliabile grazie a questo Corso Universitario. Accedi a nuove opportunità nel settore dei videogiochi 3D”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale**
N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Retopology per l'Arte
nella Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 8 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Retopology per l'Arte nella Realtà Virtuale