

# Corso Universitario

## Reti e Sistemi Multiplayer





## Corso Universitario Reti e Sistemi Multiplayer

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/reti-sistemi-multiplayer](http://www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/reti-sistemi-multiplayer)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Struttura e contenuti

---

*pag. 12*

04

Metodologia

---

*pag. 16*

05

Titolo

---

*pag. 24*

# 01

# Presentazione

La maggior parte degli attuali videogiochi di successo sono multiplayer e vengono giocati online. Si tratta di una tendenza piuttosto recente, che ha portato le aziende sviluppatrici di videogiochi a doversi adattare molto rapidamente a questo cambiamento per non diventare obsolete. Le reti e i sistemi multiplayer sono uno degli aspetti più complessi e quindi più apprezzati dalle aziende del settore, sempre alla ricerca di specialisti per sviluppare i loro prossimi progetti. Per tale motivo, questa specializzazione è fondamentale per chi vuole diventare un esperto del settore e accedere così a una posizione importante in una grande azienda.







“

*I videogiochi più famosi al mondo si giocano in rete e sono multiplayer: specializzati e aperti il cammino verso nuove opportunità professionali”*

Pensando ad alcuni dei titoli più famosi del mondo dei videogiochi di oggi, bisogna sottolinearne una caratteristica: sono multiplayer e quindi giocati in rete. La diffusione di Internet e la sua normalizzazione nel campo dei videogiochi ha prodotto un'enorme trasformazione nel loro utilizzo e nella loro produzione. Il settore non è più quello di 10 anni fa.

Per questo motivo, le aziende del settore stanno cercando di rinnovarsi e di adattarsi a queste nuove circostanze, e per farlo hanno bisogno di personale specializzato. Ma i professionisti che si occupano di questa materia non sono numerosi, proprio perché si tratta di un campo relativamente nuovo.

Pertanto, coloro che acquisiscono conoscenze in materia saranno in grado di trovare lavoro nell'industria dei videogiochi. Il Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer offre allo studente i migliori contenuti e le migliori competenze per diventare un vero esperto del settore, in modo che possa conseguire grandi opportunità professionali.

Questo **Corso Universitario in Reti ed Sistemi Multiplayer** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del corso sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sistemi multiplayer e reti
- ◆ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

“

*Le reti e i sistemi multiplayer sono il presente e il futuro dell'industria dei videogiochi: specializzati e diventa un professionista altamente ricercato"*

“

*Sono necessari esperti di reti e sistemi multiplayer. Porta a termine questo corso e potrai accedere alle migliori opportunità professionali”*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Se vuoi lavorare in grandi aziende di videogiochi, questo Corso Universitario è quello che fa per te.*

*Al termine di questo programma sarai uno specialista molto apprezzato nella tua azienda.*





# 02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer è quello di fornire allo studente le migliori conoscenze del settore, affinché diventi un esperto e possa quindi poter alle migliori aziende del settore. Questa specializzazione è stata creata in modo che lo studente ottenga gli strumenti e le competenze migliori per affrontare le sue sfide professionali e soddisfare le esigenze delle imprese del settore.







“

*Raggiungi tutti i tuoi obiettivi grazie a questo Corso Universitario”*

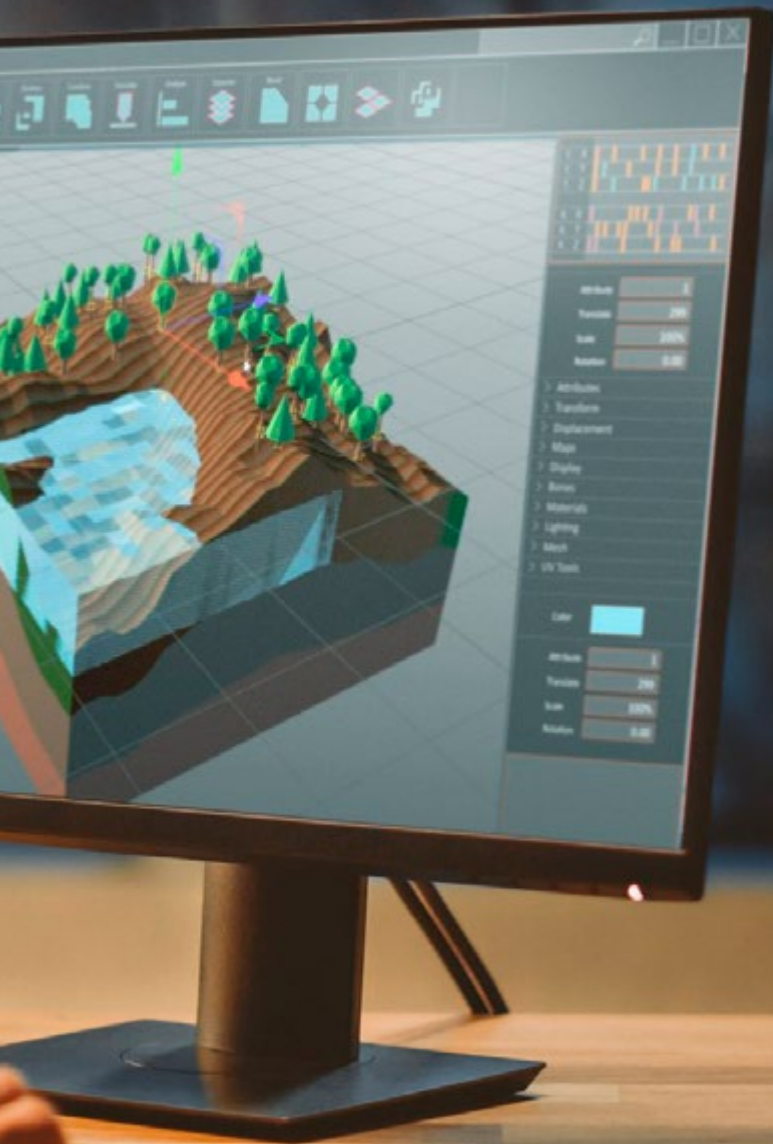


## Obiettivi generali

---

- ◆ Applicare la conoscenza dell'ingegneria del software e della programmazione specializzata nei videogiochi
- ◆ Comprendere Il ruolo della programmazione nello sviluppo di un videogioco
- ◆ Conoscere le differenti console e piattaforme esistenti
- ◆ Sviluppare videogiochi su web e multiplayer





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Descrivere l'architettura del Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP) e il funzionamento di base delle reti wireless
- ◆ Analizzare la sicurezza applicata ai videogiochi
- ◆ Acquisire la capacità di sviluppare giochi online multiplayer

“

*Le reti e i sistemi multiplayer sono elementi molto importanti nell'industria dei videogiochi. Non rimanere indietro e specializzati”*



# 03

## Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer è stato progettato dai migliori esperti del settore, al fine di assicurare che lo studente impari tutto ciò che serve per diventare un membro utile di qualsiasi grande azienda di videogiochi. Questa specializzazione è strutturata in un modulo, composto da 10 argomenti, attraverso il quale lo studente apprenderà parecchie nuove conoscenze sulle reti e sulla sicurezza in questo tipo di giochi.







“

*Un contenuto all'altezza del tuo talento”*

## Modulo 1. Reti e sistemi multigiocatore

- 1.1. Storia ed evoluzione dei videogiochi multiplayer
  - 1.1.1. Anni '70: i primi giochi multiplayer
  - 1.1.2. Anni 90: Duke Nukem, Doom, Quake
  - 1.1.3. Ascesa dei videogiochi multiplayer
  - 1.1.4. Multiplayer locale e online
  - 1.1.5. Giochi di società
- 1.2. Modelli di business Multiplayer
  - 1.2.1. Origine e funzionamento dei modelli di business emergenti
  - 1.2.2. Servizi di vendita online
  - 1.2.3. Free to play
  - 1.2.4. Micropagamento
  - 1.2.5. Pubblicità.
  - 1.2.6. Abbonamento con pagamenti mensili
  - 1.2.7. Pay to play
  - 1.2.8. Try-before-buy
- 1.3. Giochi locali e giochi in rete
  - 1.3.1. Giochi locali: origini
  - 1.3.2. Giochi di società: Nintendo e l'unione della famiglia
  - 1.3.3. Giochi in rete: origini
  - 1.3.4. Evoluzione dei giochi in rete
- 1.4. Modello OSI: livelli I
  - 1.4.1. Modello OSI: introduzione
  - 1.4.2. Livello fisico
  - 1.4.3. Livello di collegamento dati
  - 1.4.4. Livello di rete
- 1.5. Modello OSI: livelli II
  - 1.5.1. Livello di trasporto
  - 1.5.2. Livello di sessione
  - 1.5.3. Livello di presentazione
  - 1.5.4. Livello di applicazione





- 1.6. Reti informatiche e internet
  - 1.6.1. Cosa sono le reti informatiche?
  - 1.6.2. Software
  - 1.6.3. Hardware
  - 1.6.4. Server
  - 1.6.5. Network Attached Storage
  - 1.6.6. Protocolli di rete
- 1.7. Reti mobili e wireless
  - 1.7.1. Rete mobile
  - 1.7.2. Rete wireless
  - 1.7.3. Funzionamento delle reti mobili
  - 1.7.4. Tecnologia digitale
- 1.8. Sicurezza
  - 1.8.1. Personal security
  - 1.8.2. *Hacks* e *Cheats* nei videogiochi
  - 1.8.3. Sicurezza anti-cheat
  - 1.8.4. Analisi dei sistemi di sicurezza anti-cheat
- 1.9. Sistemi multiplayer: server
  - 1.9.1. Hosting server
  - 1.9.2. Videogiochi MMO
  - 1.9.3. Server dedicati ai videogiochi
  - 1.9.4. LAN *Parties*
- 1.10. Progettazione di videogiochi multiplayer e programmazione
  - 1.10.1. Fondamenti della progettazione dei videogiochi multiplayer in Unreal
  - 1.10.2. Fondamenti della progettazione dei videogiochi multiplayer in Unity
  - 1.10.3. Come rendere divertente un gioco multiplayer
  - 1.10.4. Oltre il controller: innovazione nei controlli multiplayer



04

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.







“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*





*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

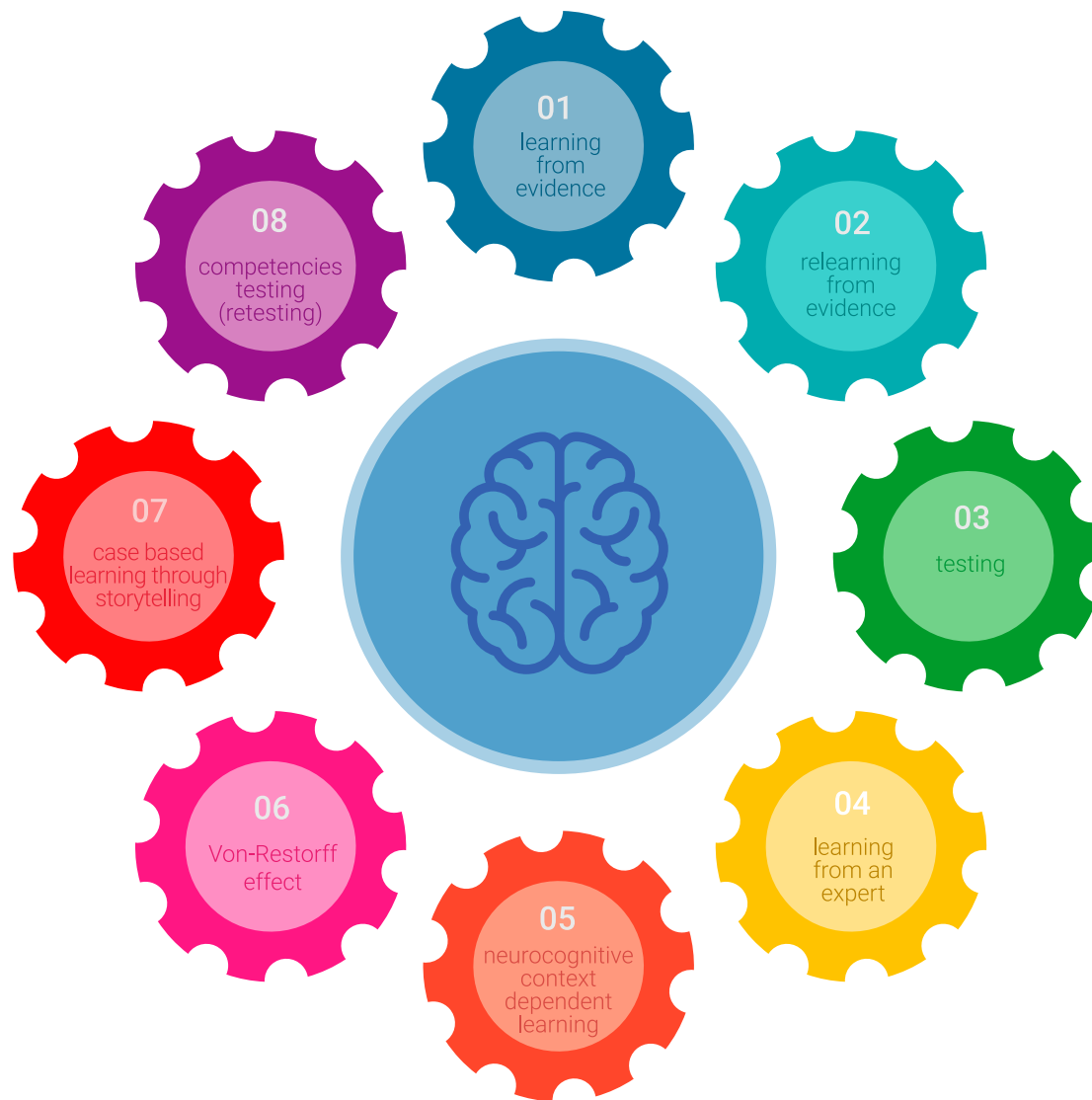
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



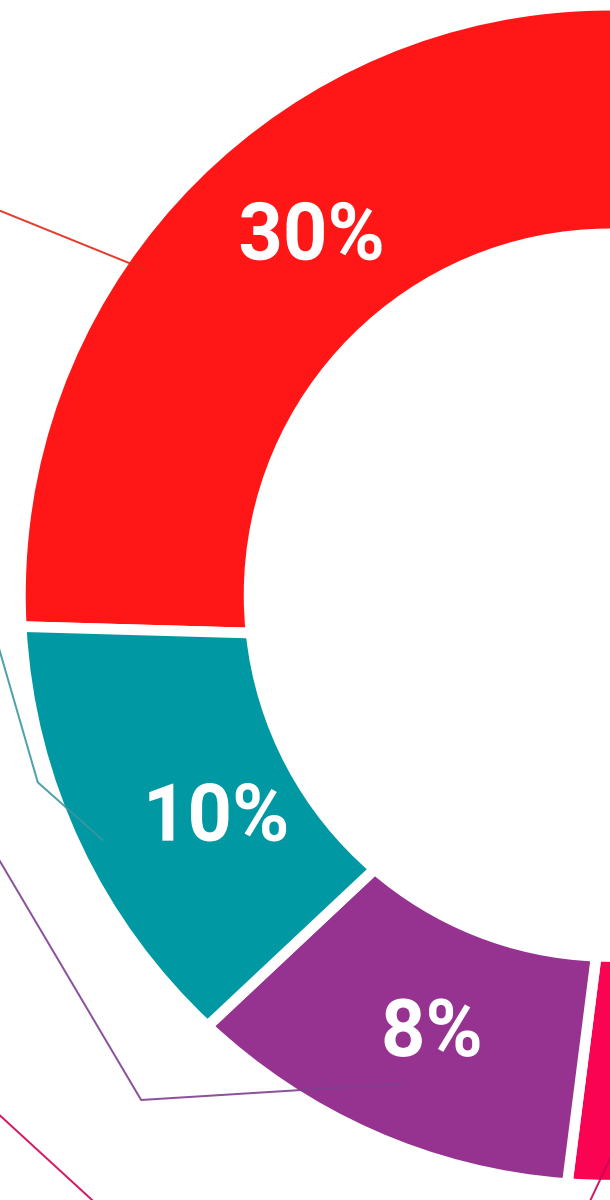
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.





# 05 Titolo

Il Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** universidad  
tecnológica

## Corso Universitario Reti e Sistemi Multiplayer

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Curso Universitario

## Redes e Sistemas Multiplayer