

Corso Universitario

Progetti di Animazione 3D





tech università
tecnologica

Corso Universitario Progetti di Animazione 3D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/progetti-animazione-3d

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Attualmente, l'uso delle tecniche e delle strategie legate all'Animazione 3D è molto diffuso nel settore cinematografico, nelle sue diverse rappresentazioni e in quello dei videogiochi. Le molteplici opzioni creative che ne derivano danno la possibilità ai professionisti di questo settore di creare prodotti iperrealistici con un grande successo commerciale. Per questo motivo, TECH ha ritenuto che il programma di questa qualifica potrebbe rappresentare per qualsiasi studente un'opportunità unica per entrare in un mercato del lavoro che richiede sempre più spesso la presenza di specialisti in questa tecnica. Si tratta di una titolazione online al 100% che ti fornirà tutto il necessario per padroneggiare i dettagli dell'Animazione 3D in sole 6 settimane.





“

Se stai cercando una qualifica intensiva che porti alla tua carriera come creativo un distintivo molto richiesto nel mercato del lavoro, questa specializzazione è perfetta per te”

Il mondo dell'animazione ha vissuto un evento rivoluzionario quando nel 1995 Disney ha lanciato Toy Story, il primo film ad utilizzare le tecniche 3D e che ha cambiato per sempre questa disciplina. Da quel momento, centinaia di aziende creative in tutto il mondo hanno iniziato a implementare le loro strategie di modellazione, contribuendo alla loro evoluzione fino a ciò che è noto oggi. Tuttavia, l'industria dei videogiochi aveva iniziato il suo percorso con il *mainstream* alcuni anni prima con il lancio di Virtual Fighter, ma fu solo quasi un decennio dopo che iniziò il decollo dell'Animazione 3D.

Le ampie applicazioni che ha dimostrato di avere questa disciplina e i risultati sempre più realistici che oggi si ottengono, offrono molteplici sbocchi professionali a tutti coloro che dedicano la loro attività a questo settore. Per questo motivo, TECH e personale docente esperto ha ritenuto necessario sviluppare questo Corso Universitario in Progetti di Animazione 3D. Si tratta di un intenso programma che porterà allo studente gli aspetti chiave per padroneggiare la creazione di lavori, dalle specifiche di ciascuna delle sue fasi, fino al suo adattamento ai diversi formati audiovisivi.

Un programma 100% online distribuito in 6 settimane in cui il creativo avrà 150 ore dei migliori contenuti teorici, oltre a più materiali aggiuntivi come letture complementari, articoli di ricerca, riassunti dinamici o casi di studio. Tutto il necessario per contestualizzare le informazioni sviluppate durante l'intero corso. Infine, a tutti i contenuti fin dal primo giorno, potendolo scaricare su qualsiasi dispositivo dotato di connessione a internet.

Questo **Corso Universitario in Progetti di Animazione 3D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in animazione e sviluppo di videogiochi
Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Conoscere nel dettaglio le fasi del processo creativo nei progetti di Animazione 3D ti permetterà di sviluppare lavori per grandi aziende di videogiochi o del settore audiovisivo”

“

Nell'Aula Virtuale troverai ore di materiale aggiuntivo di alta qualità in diversi formati, in modo da poter contestualizzare meglio le informazioni sviluppate nel programma"

Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le proprie esperienze lavorative, e rinomati esperti appartenenti a società di rilievo e università di prestigio.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Conoscere la durata di ogni fase nel processo creativo di un progetto 3D ti aiuterà a pianificare meglio i tempi e a ottimizzare i risultati finali.

Avrai una sezione esclusiva dedicata alla post-produzione, alla caratterizzazione dei reparti e dei ruoli coinvolti in questa fase del processo creativo.

02

Obiettivi

Data la domanda che esiste attualmente nel mercato del lavoro di professionisti che padroneggiano l'animazione 3D, l'obiettivo di questo Corso Universitario è quello di fornire allo studente che accede ad esso tutti gli strumenti accademici che gli permettono di conoscere nel dettaglio le sue specifiche. Questo è il motivo per cui nel corso del piano di studi sarà in grado di approfondire le strategie, i protocolli e le tecniche utilizzate in ogni passaggio del processo creativo, potendo ottenere una conoscenza ampia e completa e specializzato in questa disciplina.





“

Se tra i tuoi obiettivi c'è quello di padroneggiare l'applicazione dell'Animazione 3D in lungometraggi e cortometraggi, scegli questo Corso Universitario, perché potrai raggiungerlo in meno di 6 settimane”



Obiettivi generali

- ♦ Creare un interesse argomentato per l'avvio di progetti di Animazione 3D attraverso l'uso degli strumenti più innovativi e sofisticati
- ♦ Comprendere nel dettaglio le fasi del progetto creativo di un prodotto 3D applicabile ai diversi formati audiovisivi

“

Il programma approfondisce l'implementazione del 3D in serie animate, nonché i requisiti relativi al personale e alle risorse che dovrai impiegare per ottenere progetti di successo”





Obiettivi specifici

- ◆ Approfondire tutti i ruoli coinvolti in una Produzione di Animazione 3D, a seconda dello stile e delle apparecchiature artistiche utilizzate e della durata del lavoro finale
- ◆ Distinguere le operazioni da eseguire nelle produzioni e la loro durata a seconda del progetto
- ◆ Calcolare il costo monetario per ore di lavoro in base al tipo di lavoratore
- ◆ Calcolare il costo delle attrezzature e dei software necessari

03

Direzione del corso

Per TECH, avere un personale docente impegnato nella crescita professionale dello studente e caratterizzato da qualità umana è un requisito fondamentale. Se, inoltre, si tratta di professionisti esperti in materia, come in questo caso, è possibile offrire un'esperienza accademica ancora migliore. Ecco perché questa università ha selezionato un gruppo di specialisti in questo settore, che saranno a disposizione dello studente durante il corso di questo programma, per risolvere qualsiasi dubbio che possa sorgere riguardo al piano di studi e per discutere gli aspetti controversi.



“

Nell’Aula Virtuale troverai casi pratici proposti dal personale docente in modo da poter mettere in pratica le tue capacità creative e applicare ciò che hai imparato durante questo Corso Universitario”

Direzione



Dott. Cristóbal Rodríguez, Manuel

- ♦ Produttore Audiovisivo e Consulente
- ♦ Dottorato in Scienze della Comunicazione presso l'Università Rey Juan Carlos
- ♦ Master in Intrattenimento TV presso l'Erich Pommer Institut di Berlino
- ♦ Laureato in direzione del cinema e del teatro presso ARTTS International UK
- ♦ Membro di: Accademia delle Arti e delle Scienze Cinematografiche degli Stati Uniti, Accademia TV e Consiglio di CARTOON

Personale docente

Dott. Quiñones Angulo, Marcial

- ♦ Regista e Produttore
- ♦ Partner fondatore di Planet 141
- ♦ Regista e produttore di video musicali
- ♦ Produttore di lungometraggi
- ♦ Laurea in Ingegneria Elettronica presso la Pontificia Universidad Javeriana



“

Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in questa materia e applicarla alla tua pratica quotidiana”

04

Struttura e contenuti

TECH è attualmente una delle università con la più grande offerta di post-laurea online al mondo, supportata dalla soddisfazione di centinaia di migliaia di studenti che l'hanno scelta per compiere un ulteriore passo nella loro carriera. Tutto questo è possibile solo grazie all'utilizzo del miglior contenuto non solo teorico, ma pratico, e al suo comodo formato digitale, qualità che permettono allo studente di evolversi dal punto di vista accademico, ma attraverso un'esperienza personalizzata in base alla disponibilità oraria e lavorativa. Inoltre, tutte le qualifiche, includono ore di materiale aggiuntivo che ti permetteranno non solo di contestualizzare le informazioni sull'argomento, ma di approfondire quegli aspetti che sono più rilevanti per la tua carriera.



“

Conoscerai nel dettaglio i principali software e hardware impiegati nei progetti di Animazione 3D e imparare i dettagli della loro gestione”

Modulo 1. Progetti di Animazione 3D

- 1.1. Obiettivi di un Progetto di Animazione 3D
 - 1.1.1. Avvio del progetto
 - 1.1.2. Interludio
 - 1.1.3. Arrivare al progetto
- 1.2. Fasi del progetto
 - 1.2.1. Distinzione
 - 1.2.2. Fasi
 - 1.2.3. Durata di ogni fase
- 1.3. Fasi di sviluppo
 - 1.3.1. Dipartimenti
 - 1.3.2. Ruoli
 - 1.3.3. Lavoro
- 1.4. Fase di pre-produzione
 - 1.4.1. Dipartimenti
 - 1.4.2. Ruoli
 - 1.4.3. Lavoro
- 1.5. Fase di produzione
 - 1.5.1. Dipartimenti
 - 1.5.2. Ruoli
 - 1.5.3. Lavoro
- 1.6. Fase di post-produzione
 - 1.6.1. Dipartimenti
 - 1.6.2. Ruoli
 - 1.6.3. Lavoro
- 1.7. Attrezzatura necessaria
 - 1.7.1. Software
 - 1.7.2. Hardware
 - 1.7.3. Altri





- 1.8. Lungometraggi
 - 1.8.1. Tempi
 - 1.8.2. Gestione del personale
 - 1.8.3. Gestione delle risorse
- 1.9. Cortometraggi
 - 1.9.1. Tempi
 - 1.9.2. Gestione del personale
 - 1.9.3. Gestione delle risorse
- 1.10. Serie
 - 1.10.1. Tempi
 - 1.10.2. Gestione del personale
 - 1.10.3. Gestione delle risorse

“

Questo Corso Universitario si presenta come un'opportunità unica per diventare uno specialista di Animazione 3D da qualsiasi parte del mondo e in sole 150 ore”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Progetti di Animazione 3D garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Progetti di Animazione 3D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progetti di Animazione 3D**

Modalità: **Online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario Progetti di Animazione 3D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Progetti di Animazione 3D

