

Corso Universitario

Progettazione e Sviluppo di Giochi Online



tech università
tecnologica

Corso Universitario Progettazione e Sviluppo di Giochi Online

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/progettazione-sviluppo-giochi-online

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 16

05

Titolo

pag. 24

01

Presentazione

La diffusione di Internet ha fatto sì che molte attività che prima si svolgevano esclusivamente nel mondo offline ora si svolgano anche online. E l'intrattenimento, ovviamente, non ne è escluso. I videogiochi, un tempo limitati alle console, possono ora essere giocati anche sul web. Inoltre, esistono alcuni giochi progettati appositamente per essere giocati online. Ma per progettarli occorrono conoscenze precise, perché non tutti possono farlo. Questa specializzazione fornisce allo studente le conoscenze necessarie per progettare e sviluppare giochi online, affinché possa creare opere grandiose e di successo e avanzare professionalmente.





“*Progetta giochi online popolari e raggiungi il successo professionale*”

L'industria dei videogiochi è gigantesca. Molte aziende progettano un'ampia varietà di giochi in base al pubblico di riferimento, il budget, il genere e la piattaforma di destinazione. Pertanto, in mezzo a questa complessa industria, c'è spazio anche per i giochi online.

Questo tipo di gioco può essere fruito tramite un sito web, funziona quindi senza l'utilizzo di una piattaforma o di una console e per provarlo è sufficiente adoperare un computer o un telefono cellulare. Si tratta quindi di un videogioco particolare che richiede conoscenze specifiche per essere sviluppato e progettato correttamente.

Per questo motivo, il Corso Universitario in Progettazione e Sviluppo di Giochi Online è la risposta per tutti coloro che desiderano avanzare professionalmente nel settore dei videogiochi. Questa specializzazione possiede i migliori contenuti nello sviluppo di videogiochi per siti web e utilizza un processo di apprendimento completamente online, rendendo più facile per lo studente conciliare la sua vita lavorativa con i suoi studi.

Questo **Corso Universitario in Progettazione e Sviluppo di Giochi Online** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nello sviluppo di giochi online
- ◆ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



I giochi online hanno un enorme successo in tutto il mondo. Non aspettare e perfeziona il tuo livello di progettazione iscrivendoti a questo Corso Universitario”

“

I giochi online hanno una presenza enorme su Internet e sono apprezzati da milioni di persone. Entra in questo campo prospero grazie a questo Corso Universitario”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il programma accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Le migliori aziende del settore sono alla ricerca di esperti nella progettazione di giochi online. Non farle aspettare.

Al termine di questa specializzazione sarai tra i migliori sviluppatori di giochi online del tuo settore.



02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario in Progettazione e Sviluppo di Giochi Online è quello di offrire allo studente un miglioramento professionale all'interno dell'industria dei videogiochi, in modo che possa accedere alle migliori aziende del settore, grazie alle nuove conoscenze e competenze acquisite. Al termine di questo programma, lo studente si troverà nella posizione migliore per fare un salto di qualità importante nella sua vita professionale.



“

Raggiungi tutti i tuoi obiettivi professionali grazie a questo Corso Universitario in Progettazione e Sviluppo di Giochi Online”



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere i diversi metodi di programmazione applicati ai videogiochi
- ◆ Padroneggiare i linguaggi di programmazione di base utilizzati nei videogiochi
- ◆ Comprendere il ruolo della programmazione nello sviluppo di un videogioco
- ◆ Sviluppare videogiochi online





Obiettivi specifici

- ◆ Essere in grado di progettare giochi e applicazioni web interattive con la relativa documentazione
- ◆ Valutare le caratteristiche principali dei giochi e delle applicazioni web interattive per comunicare in modo professionale e corretto

“

Questa specializzazione ti aiuterà a raggiungere le tue mete”

03

Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario in Progettazione e Sviluppo di Giochi Online è stato creato dai maggiori esperti del settore, appartenenti ad alcune delle più grandi aziende di videogiochi del mondo, per dare allo studente la possibilità di godere dei contenuti più innovativi di questo campo professionale. In questo modo, lo studente sarà in grado di applicare nel suo lavoro tutto ciò che avrà appreso nel corso di questa specializzazione. E potrà raggiungere il successo.



“

*Contenuti completi e innovativi per diventare
un vero specialista nella Progettazione e
nello Sviluppo di Giochi Online”*

Modulo 1. Progettazione e sviluppo di giochi online

- 1.1. Origini e standard del web
 - 1.1.1. Origini di internet
 - 1.1.2. Creazione del World Wide Web
 - 1.1.3. Nascita degli standard web
 - 1.1.4. L'ascesa degli standard web
- 1.2. HTTP e struttura client-server
 - 1.2.1. Ruolo client-server
 - 1.2.2. Comunicazione client-server
 - 1.2.3. Storia recente
 - 1.2.4. Computing centralizzato
- 1.3. Programmazione web: introduzione
 - 1.3.1. Concetti di base
 - 1.3.2. Preparando un server web
 - 1.3.3. Concetti di base di HTML5
 - 1.3.4. Forme HTML
- 1.4. Introduzione a HTML ed esempi
 - 1.4.1. Storia di HTML5
 - 1.4.2. Elementi di HTML5
 - 1.4.3. API
 - 1.4.4. CCS3
- 1.5. Il Document Object Model
 - 1.5.1. Cos'è il Document Object Model?
 - 1.5.2. Utilizzo di DOCTYPE
 - 1.5.3. L'importanza di convalidare l'HTML
 - 1.5.4. Accedere agli elementi
 - 1.5.5. Creare elementi e testi
 - 1.5.6. Usare innerHTML
 - 1.5.7. Eliminare un elemento o un nodo di testo
 - 1.5.8. Lettura e scrittura degli attributi di un elemento
 - 1.5.9. Manipolando gli stili degli elementi
 - 1.5.10. Allegare più file contemporaneamente
- 1.6. Introduzione a CSS ed esempi
 - 1.6.1. Sintassi CSS3
 - 1.6.2. Fogli di stile
 - 1.6.3. Etichette
 - 1.6.4. Selettori
 - 1.6.5. Web design con CSS
- 1.7. Introduzione a JavaScript ed esempi
 - 1.7.1. Cos'è Javascript?
 - 1.7.2. Breve storia del linguaggio
 - 1.7.3. Versioni di JavaScript
 - 1.7.4. Mostrare un quadro di dialogo
 - 1.7.5. Sintassi di JavaScript
 - 1.7.6. Comprensione di *Scripts*
 - 1.7.7. Spazi
 - 1.7.8. Commenti
 - 1.7.9. Funzioni
 - 1.7.10. JavaScript sulla pagina e all'esterno
- 1.8. Funzioni in JavaScript
 - 1.8.1. Dichiarazioni di funzione
 - 1.8.2. Espressioni di funzione
 - 1.8.3. Chiamare le funzioni
 - 1.8.4. Recursion
 - 1.8.5. Funzioni annidate e chiusure
 - 1.8.6. Conservazione delle variabili
 - 1.8.7. Funzioni multiannidate
 - 1.8.8. Conflitti dei nomi
 - 1.8.9. Closure o chiusura
 - 1.8.10. Parametri di una funzione



- 1.9. PlayCanvas per sviluppare giochi online
 - 1.9.1. Cos'è PlayCanvas?
 - 1.9.2. Impostazione del progetto
 - 1.9.3. Creando un oggetto
 - 1.9.4. Aggiunta della fisica
 - 1.9.5. Aggiungere un modello
 - 1.9.6. Modificare le impostazioni di gravità e della scena
 - 1.9.7. Eseguire *Scripts*
 - 1.9.8. Controlli della videocamera
- 1.10. Phaser per sviluppare giochi online
 - 1.10.1. Cos'è Phaser?
 - 1.10.2. Caricare le risorse
 - 1.10.3. Costruire il mondo
 - 1.10.4. Le piattaforme
 - 1.10.5. Il giocatore
 - 1.10.6. Aggiungere la fisica
 - 1.10.7. Usare la tastiera
 - 1.10.8. Raccogliere *Pickups*
 - 1.10.9. Punti e punteggio
 - 1.10.10. Bouncing Bomb

“

Questi contenuti ti renderanno
un grande esperto”

04

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



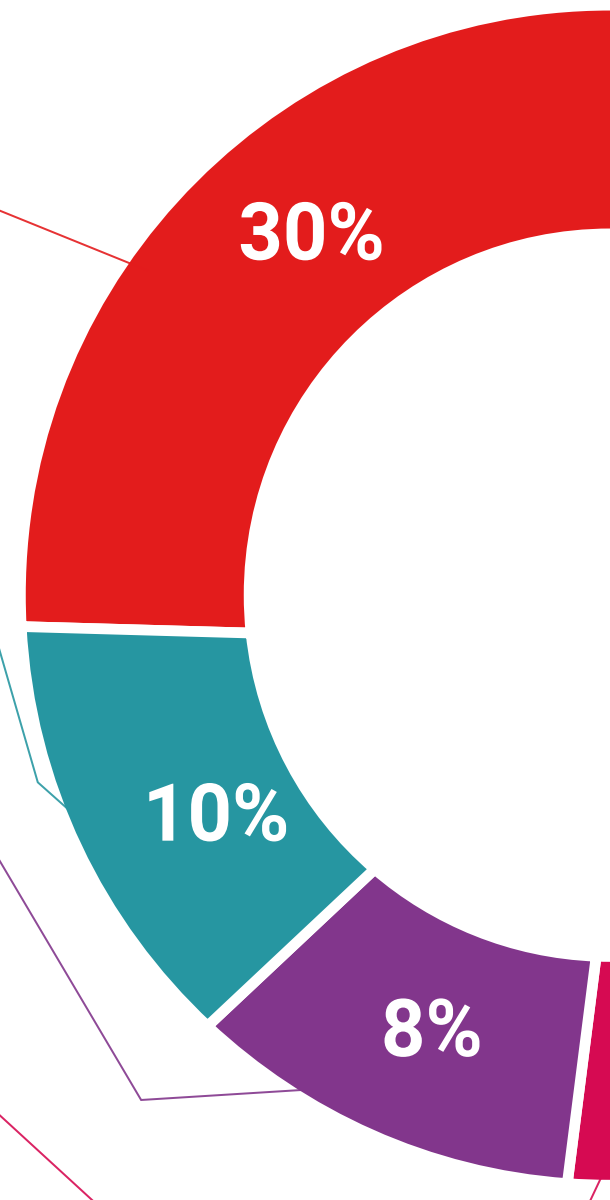
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Progettazione e Sviluppo di Giochi Online ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Progettazione e Sviluppo di Giochi Online** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progettazione e Sviluppo di Giochi Online**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata inn
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario Progettazione e Sviluppo di Giochi Online

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Progettazione e Sviluppo di Giochi Online

