

# Corso Universitario

## Progettazione di Giochi Gamificati



**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Progettazione di Giochi Gamificati

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/progettazione-giochi-gamificati](http://www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/progettazione-giochi-gamificati)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Struttura e contenuti

---

*pag. 12*

04

Metodologia

---

*pag. 16*

05

Titolo

---

*pag. 24*

# 01

# Presentazione

L'obiettivo del programma è quello di approfondire lo sviluppo dei giochi da tavolo per capire l'origine delle loro meccaniche e come queste si siano adattate alla realtà attuale e alla necessità di giochi gamificati. Si ripasseranno le origini per farle conoscere al professionista affinché riesca a sviluppare prototipi di grande efficacia e con grandi prospettive future. Il programma offre inoltre un approfondimento specialistico per capire al meglio la Progettazione di Giochi Gamificati. Grazie a un sistema di studio 100% online e alla metodologia del *Relearning* che permetterà di conoscere al meglio tutti i contenuti presentati dagli esperti.





“

*Vieni a scoprire i diversi ruoli coinvolti nello sviluppo di giochi gamificati e impara a adattare le tue competenze a quello che più ti si conface”*

Per produrre videogiochi altamente professionali e per poter applicare la gamification a qualsiasi prodotto, è necessario avere le conoscenze adeguate. In questo Corso Universitario in Progettazione di Giochi Gamificati, l'obiettivo è quello di fornire agli studenti le basi e i concetti essenziali della materia, in modo che possano applicarli alla creazione di esperienze ludiche e di intrattenimento tipiche di un gioco.

Si cerca inoltre di far sì che gli studenti possano applicare la gamification a qualsiasi prodotto, in modo da aprire le loro prospettive di lavoro sia dentro che fuori l'industria dei videogiochi. La struttura dei contenuti spazia quindi dal gioco e dal modo in cui è progettato, alla produzione e all'AQ per la raccolta e l'analisi efficace dei dati necessari, fino all'applicazione dei valori della gamification e dei *Constraints* o vincoli nel processo di pianificazione.

Un programma che approfondisce la prototipazione partendo dal gioco da tavolo, per arrivare al prototipo su carta e al videogioco. Viene approfondita la produzione a partire dall'applicazione delle 5 domande, così come il processo di generazione delle idee che serve ad ottenere un prodotto finale con risultati efficienti.

Tutto questo verrà insegnato in un sistema 100% online e in un periodo di 6 settimane, durante il quale lo studente sarà in grado di assimilare tutti i contenuti. Il programma è presentato in formati pratici per poterlo approfondire al meglio, adattato alla metodologia del Relearning, che permette di ripetere i concetti e di memorizzarli con più facilità. Gli studenti saranno sempre affiancati da un personale docente esperto che esporrà le proprie esperienze professionali più significative, garantendo agli studenti di acquisire la professionalità necessaria affinché possano trarre il massimo dal proprio lavoro.

Questo **Corso Universitario in Progettazione di Giochi Gamificati** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua particolare enfasi sull'importanza delle immagini nei videogiochi
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Raggiungere i tuoi obiettivi non sarà più un problema, perché con TECH studierai al 100% online e con una metodologia che agevola il tuo apprendimento in modo rapido ed efficiente"*

“

*Inizia a produrre videogiochi altamente professionali e applica la gamification a qualsiasi prodotto, scoprendo così le opportunità professionali esistenti dentro e fuori l'industria videoludica"*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Il prossimo progetto videoludico con più utenti in rete potrebbe essere proprio il tuo. Ti basterà iscriverti a questo Corso Universitario e inizierai subito ad apprendere grazie ai nostri esperti.*

*Diventa anche tu un esperto imparando ad usare gli strumenti più innovativi nella Progettazione di Giochi Gamificati.*



# 02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario in Progettazione di Giochi Gamificati è quello di fornire agli studenti gli strumenti necessari per crescere a livello professionale nell'industria dell'intrattenimento digitale avvalendosi delle conoscenze più aggiornate, rispettando l'origine e i concetti di base del gioco e delle sue meccaniche. Sarai in grado di valutare i diversi ruoli esistenti sia per lavorare in team che da solo. Sarai in grado di sviluppare prototipi con le caratteristiche appropriate per ogni esigenza.







“

*Se ti appassiona il mondo della progettazione videoludica, questo è il Corso Universitario che fa al caso tuo. Acquisisci maggiore professionalità maturando nuove competenze”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere a fondo il campo della gamification, il suo sviluppo e la sua espansione
- ◆ Comprendere la costruzione, l'applicazione e le esigenze dei giochi da tavolo per ricavarne dei prodotti gamificati
- ◆ Professionalizzare le basi teoriche della gamification applicate in ogni campo di specializzazione
- ◆ Analizzare tutte le variabili dei videogiochi e della loro industria
- ◆ Raggiungere l'autonomia nello sviluppo dei videogiochi e delle loro specializzazioni
- ◆ Migliorare le capacità di progettazione per creare videogiochi accattivanti e di facile utilizzo





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Differenziare professionalmente i prodotti interattivi e i loro supporti
- ◆ Interiorizzare la missione, la visione e i valori dello sviluppo e della progettazione di videogiochi
- ◆ Creare un prodotto coerente con le basi teoriche della progettazione dei giochi da tavolo
- ◆ Analizzare i tipi di prodotto
- ◆ Approfondire i diversi ruoli professionali nell'industria ludica

“

*Sarai in grado di progettare prodotti gamificati partendo dalle basi teoriche e pratiche dei giochi da tavolo”*



# 03

## Struttura e contenuti

I contenuti sono stati elaborati in modo tale che lo studente comprenda la Progettazione di Giochi Gamificati dall'interno, interiorizzando la missione, la visione e i valori dello sviluppo di videogiochi. Imparando a realizzare un progetto coerente fondato sulle basi teoriche della progettazione dei giochi da tavolo e analizzando tutti i meccanismi essenziali per ogni tipo di prodotto. Aspetti che possono essere visti nel loro ampio contesto nel piano di studi di questo programma 100% online, presentato in diversi formati interattivi, che possono anche essere scaricati dal campus virtuale messo a tua completa disposizione da TECH.





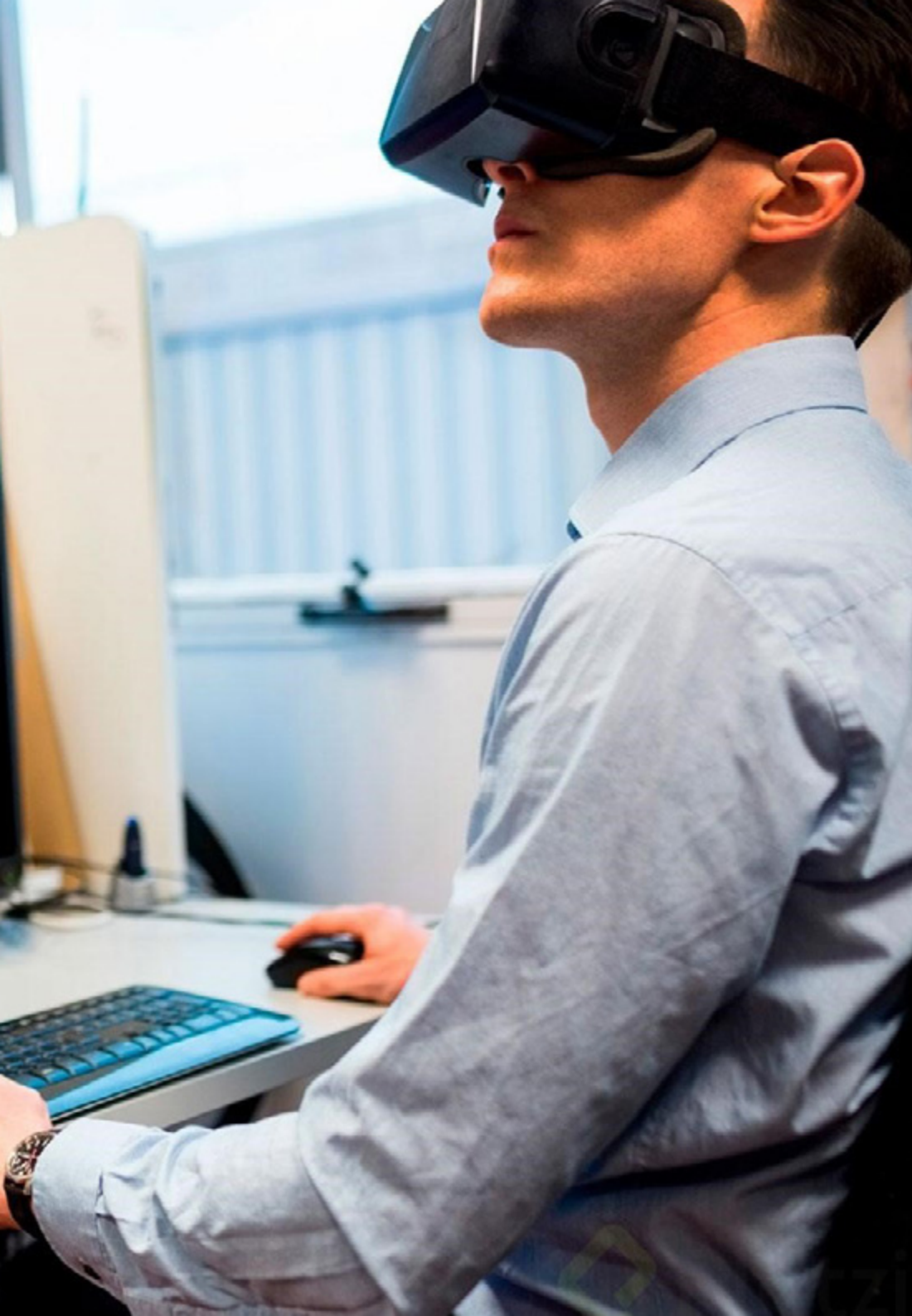
“

*La presentazione dinamica dei contenuti rende l'apprendimento più agevole. Potrai vivere ogni giorno un'esperienza virtuale a contatto con esperti del settore"*

## Modulo 1. Progettazione di giochi gamificati

- 1.1. Progettazione di giochi gamificati
  - 1.1.1. Gioco
  - 1.1.2. Videogioco
  - 1.1.3. La progettazione
- 1.2. Profili coinvolti
  - 1.2.1. Programmatore
  - 1.2.2. Artista
  - 1.2.3. Designer
- 1.3. Produzione e QA
  - 1.3.1. Produttore
  - 1.3.2. QA
  - 1.3.3. Sceneggiatore
- 1.4. Altri ruoli
  - 1.4.1. Compositore
  - 1.4.2. Ruoli specialistici
  - 1.4.3. Intermediari
- 1.5. Missione
  - 1.5.1. Ruolo del designer
  - 1.5.2. Conoscenze preziose
  - 1.5.3. Sviluppo solitario
- 1.6. Visione
  - 1.6.1. Possibilità
  - 1.6.2. Ambizione
  - 1.6.3. Guardare al passato
- 1.7. Valori della gamification
  - 1.7.1. *Constraint*
  - 1.7.2. Pianificazione
  - 1.7.3. *Target*





- 1.8. Specializzazioni
  - 1.8.1. Meta
  - 1.8.2. Nicchia
  - 1.8.3. Guerre tra cloni
- 1.9. Prototipazione
  - 1.9.1. Prototipo di carta
  - 1.9.2. Dal gioco al videogioco
  - 1.9.3. Giochi da tavola
- 1.10. Struttura
  - 1.10.1. Struttura ed elementi
  - 1.10.2. Brainstorming
  - 1.10.3. Le cinque domande

“

*Diventa un esperto di Progettazione di Giochi Gamificati e moltiplica così le tue opportunità professionali. Iscriviti ora e conseguisci una qualifica al 100% online in poche settimane”*



04

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.







“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*





*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



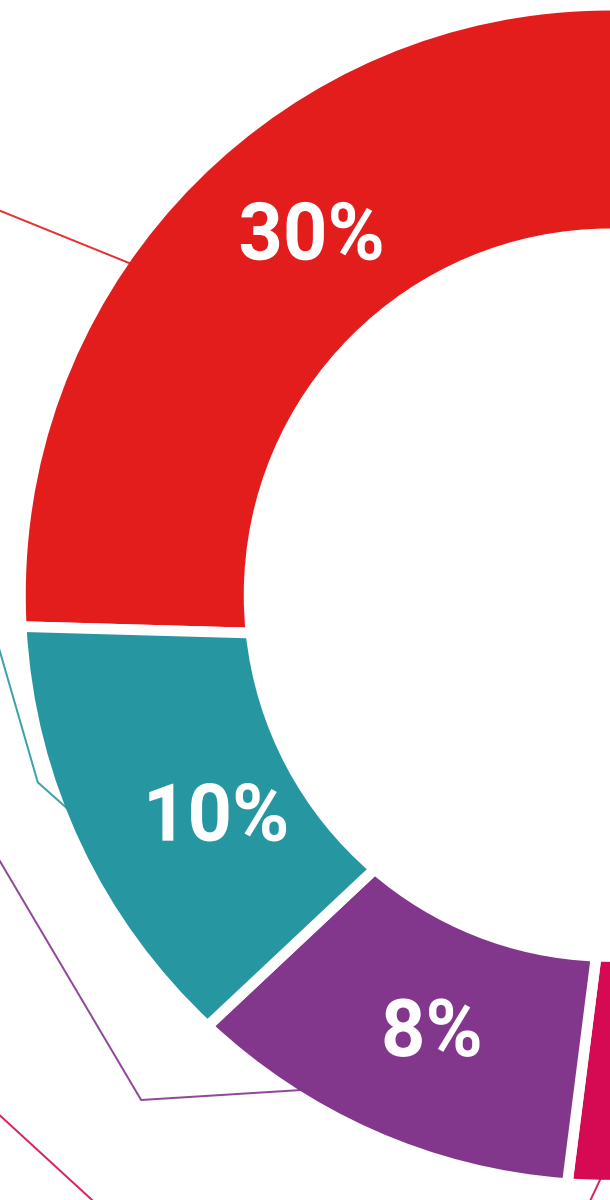
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.





# 05 Titolo

Il Corso Universitario in Progettazione di Giochi Gamificati ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.





“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Progettazione di Giochi Gamificati** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Master Specialistico** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progettazione di Giochi Gamificati**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



## Corso Universitario Progettazione di Giochi Gamificati

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Progettazione di Giochi Gamificati