

Corso Universitario NFT ed Economie Gamificate



Corso Universitario NFT ed Economie Gamificate

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/nft-economie-gamificate

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Da qualche anno i token non fungibili, meglio noti come NFT, hanno raggiunto livelli di popolarità e redditività per molti inimmaginabili. La semplificazione di una piccola transazione sul web è attualmente la tecnologia più innovativa, oltre ad essere in rapida crescita. In questo programma, tenuto da professionisti specializzati, gli studenti impareranno in dettaglio come progettare NFT incentrati sull'uso del *gaming*, su chiavi come *merge* e *burn* per gestire l'economia del progetto che desiderano intraprendere, sui vantaggi e sull'ampia gamma di possibilità in campo digitale. Il tutto basato su casi reali e pratici che avvicineranno lo studente alla trasformazione che lo spazio digitale sta vivendo.



“

*Grazie a questo Corso Universitario sarai
in grado di ottenere il massimo dagli NFT
all'interno del settore dei videogiochi"*

Il Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate analizza l'evoluzione dei *token* non fungibili e mostra il loro grande potenziale nel campo digitale. In questo programma, gli studenti potranno acquisire le competenze necessarie per progredire facilmente all'interno di un settore emergente, con grandi possibilità di dare vita a progetti in diversi ambiti.

I professionisti dei videogiochi non solo approfondiranno questo settore, ma acquisiranno anche le conoscenze necessarie per intraprendere e creare i propri NFT, oltre a conoscere i vantaggi oggettivi dei token in uno spazio che spesso ha portato alla speculazione. Muoversi con agilità in questo settore richiede conoscenze e informazioni aggiornate, ecco perché gli studenti saranno seguiti da un personale docente esperto in materia.

Durante questo corso di specializzazione online, gli studenti esamineranno le iniziative alternative nel campo degli NFT con particolare attenzione all'economia gamificata. Sulla base di esempi di vita reale, verranno mostrati i benefici della decentralizzazione e della connessione incrociata tra giochi completamente diversi sul mercato.

Un Corso Universitario 100% online che facilita l'apprendimento e dà agli studenti la libertà di acquisire conoscenze quando e dove vogliono. Per fare un passo avanti nella propria carriera, è sufficiente dispositivo con accesso a Internet. Una modalità in linea con i tempi attuali, con tutte le garanzie per migliorare le proprie competenze digitali.

Questo **Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in criptovalute, Blockchain e videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



*Specializzati in un settore
in forte espansione e con
molteplici potenzialità
nell'universo digitale"*

“

Acquisisci le competenze necessarie per sviluppare strategie valide con gli NFT per il mondo dei videogiochi”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Diventa un professionista digitale, esperto in un settore in costante trasformazione.

Ottieni l'apprendimento necessario per gestire i tuoi progetti digitali nell'area del gaming.



02 Obiettivi

L'impostazione del programma di questo Corso Universitario consentirà agli studenti di conoscere le principali caratteristiche e il funzionamento dei *token* non fungibili, di comprendere il loro legame con la *Blockchain* e le strategie da impiegare per generare profitti. Svilupperanno il loro potenziale grazie a una comprensione globale dell'economia gamificata e delle sue molteplici possibilità di espansione. Le conoscenze acquisite nel corso del programma guideranno i professionisti all'interno di questo settore. Per raggiungere questo obiettivo, TECH fissa una serie di obiettivi generali e specifici da soddisfare.



Exclusive



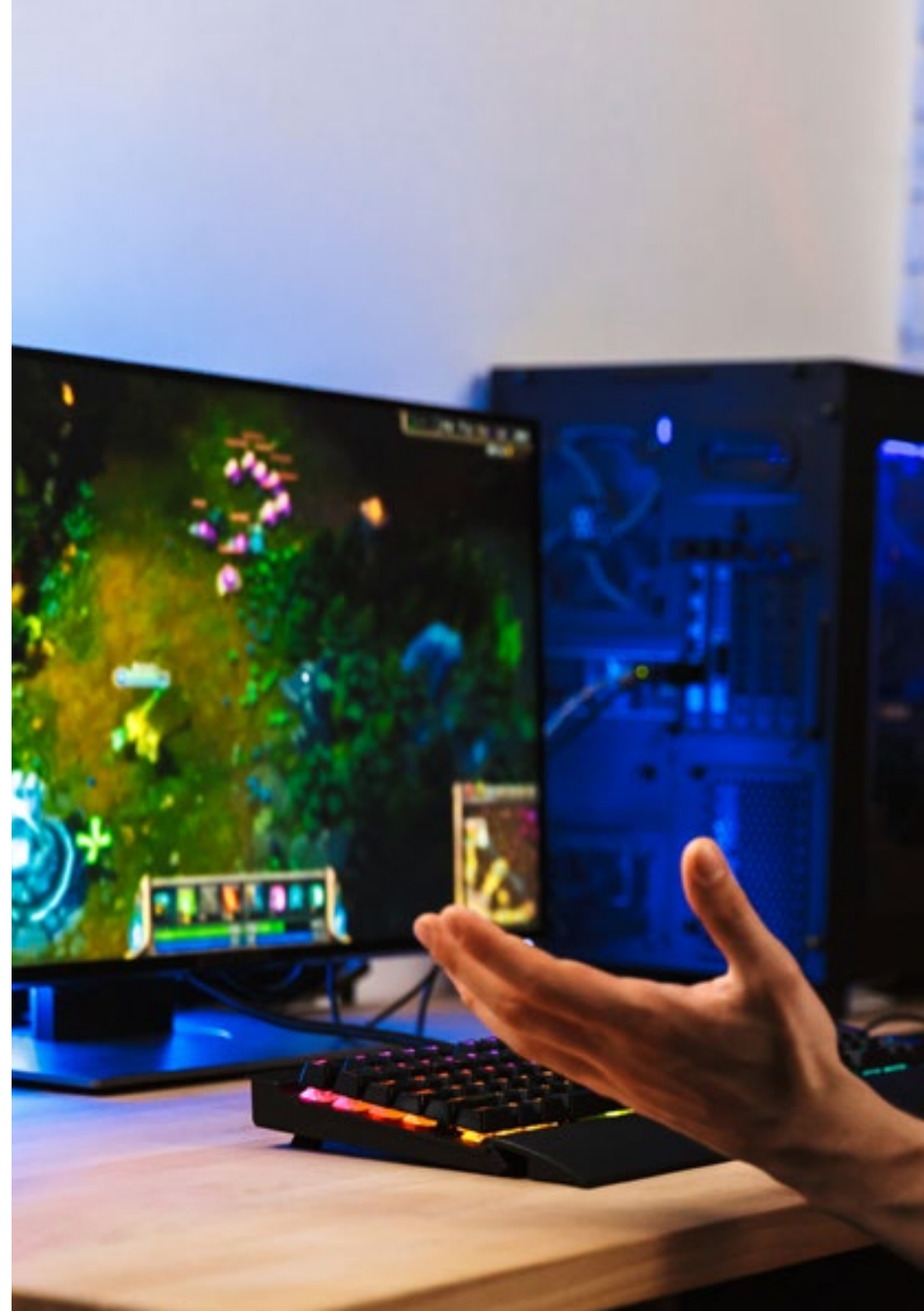
“

L'obiettivo di TECH sei tu: farti diventare un vero professionista esperto di NFT"



Obiettivi generali

- ◆ Individuare in maniera rigorosa e approfondita il funzionamento della tecnologia *Blockchain*, analizzando come i suoi pro e i suoi contro siano legati a come funziona la sua architettura
- ◆ Stabilire le caratteristiche fondamentali dei *Tokens* non fungibili, il loro funzionamento e la loro diffusione dalla loro comparsa a oggi
- ◆ Comprendere il collegamento dei NFT con la *Blockchain* ed esaminare le strategie per generare ed estrarre valore dai *Token* non fungibili
- ◆ Analizzare le relazioni e le modalità di implementazione dei *token* non fungibili con le economie gamificate





Obiettivi specifici

- ◆ Coniare nuovi NFT
- ◆ Determinare le proprietà degli NFT
- ◆ Generare strategie di innovazione basate sulla tecnologia NFT
- ◆ Introdurre la NFT nelle economie gamificate
- ◆ Comprendere il funzionamento del sistema di coniazione degli NFT nelle economie gamificate
- ◆ Identificare il valore di un NFT sul mercato
- ◆ Impiegare strategie di valorizzazione degli NFT



Otterrai le conoscenze necessarie per incrementare la tua carriera professionale, grazie ai migliori strumenti e a un personale docente specializzato"

03

Direzione del corso

Con l'obiettivo di offrire un'istruzione d'élite per tutti, i programmi di TECH si avvalgono di professionisti rinomati, in grado di garantire che gli studenti acquisiscano le competenze necessarie per progredire nella loro area professionale. Per questo motivo, i docenti che impartiscono questo Corso Universitario sono altamente qualificati e hanno una vasta esperienza nel settore. Le loro conoscenze permetteranno al professionista di raggiungere gli obiettivi prefissati in questo processo di apprendimento, fornendo tutti gli strumenti e le risorse multimediali disponibili.



“

*I migliori professionisti ti
guideranno nell'acquisizione
delle competenze necessarie
per generare strategie NFT"*

Direzione



Dott. Olmo Cuevas, Alejandro

- ◆ Fondatore di Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- ◆ Fondatore del progetto Niide
- ◆ Progettista di videogiochi e di economie *Blockchain* per i videogiochi
- ◆ Scrittore di narrativa fantasy e poesia in prosa

Personale docente

Dott. Olmo Cuevas, Victor

- ◆ Cofondatore, Progettista ed Economista del settore Videoludico presso Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ◆ Web designer e videogiocatore professionista
- ◆ Giocatore professionista e insegnante di poker online
- ◆ Graphic Designer presso Arvato Services Bertelsmann
- ◆ Analista di progetto e investitore in Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ◆ Tecnico di laboratorio chimico



04

Struttura e contenuti

Il programma è stato sviluppato sulla base dei requisiti proposti dal personale docente di questo Corso Universitario. In questo modo, è stato elaborato un programma che approfondisce gli NFT. Partendo dalla concettualizzazione di questa tecnologia in ascesa, gli studenti potranno acquisire conoscenze solide. Grazie al metodo Relearning e ai contenuti multimediali di qualità, il professionista acquisirà facilmente le nozioni necessarie per crescere all'interno di questo settore.



NFT

“

Un piano di studi sviluppato da esperti con contenuti aggiornati è la chiave per padroneggiare gli NFT e sfruttarli al meglio nei tuoi futuri progetti di gamification"

Modulo 1. NFT

- 1.1. NFT
 - 1.1.1. NFT
 - 1.1.2. Collegamento tra NFT e *Blockchain*
 - 1.1.3. Creazione della WBS
- 1.2. Creare un NFT
 - 1.2.1. Progettazione e contenuti
 - 1.2.2. Generazione
 - 1.2.3. *Metadata e Freeze Metadata*
- 1.3. Opzioni di vendita NFT in economie gamificate
 - 1.3.1. Vendita diretta
 - 1.3.2. Asta
 - 1.3.3. *Whitelist*
- 1.4. Studio di mercati NFT
 - 1.4.1. Opensea
 - 1.4.2. Immutable Marketplace
 - 1.4.3. Gemini
- 1.5. Strategie di monetizzazione dei NFT nelle economie gamificate
 - 1.5.1. Valore d'uso
 - 1.5.2. Valore estetico
 - 1.5.3. Valore reale
- 1.6. Strategie di monetizzazione NFT nelle economie gamificate: la coniazione
 - 1.6.1. Coniazione di NFT
 - 1.6.2. *Merge*
 - 1.6.3. *Burn*
- 1.7. Strategie di monetizzazione degli NFT nelle economie gamificate: i consumabili
 - 1.7.1. NFT consumabile
 - 1.7.2. Buste di NFT
 - 1.7.3. Qualità dei NFT





- 1.8. Analisi dei sistemi gamificati basati su NFT
 - 1.8.1. Alien Worlds
 - 1.8.2. Gods Unchained
 - 1.8.3. R-Planet
- 1.9. NFT come incentivo all'investimento e al lavoro
 - 1.9.1. Privilegi di partecipazione agli investimenti
 - 1.9.2. Collezioni legate a specifiche attività di distribuzione
 - 1.9.3. Somma di forze
- 1.10. Aree di innovazione in fase di sviluppo
 - 1.10.1. Musica NFT
 - 1.10.2. Video NFT
 - 1.10.3. Libri NFT

“ *Un programma progettato e concepito per farti fare un salto di qualità nella tua carriera professionale* ”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale linguaggi

tech università
tecnologica

Corso Universitario
NFT ed Economie Gamificate

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

NFT ed Economie Gamificate

