

# Corso Universitario

## Modellazione Tecnica in Rhino



## Corso Universitario Modellazione Tecnica in Rhino

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/modellazione-tecnica-rhino](http://www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/modellazione-tecnica-rhino)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

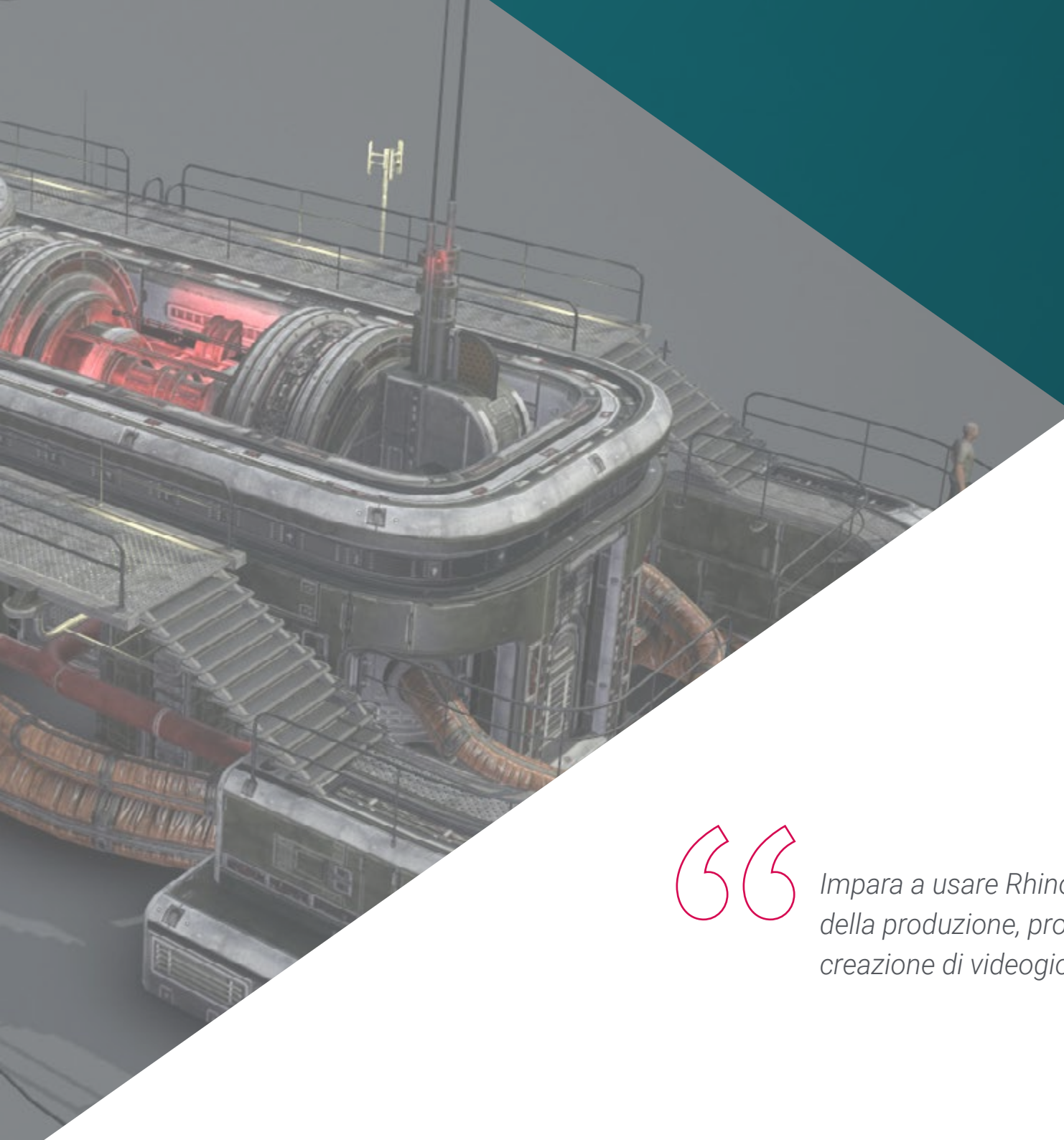
# 01

# Presentazione

Il software Rhinoceros, utilizzato per la sua possibilità di creare forme con grande precisione e dettaglio nel settore del design, include una moltitudine di strumenti di modellazione estremamente richiesti in questo settore. Ma le caratteristiche di questo strumento si sono estese anche all'industria della produzione, della progettazione e della creazione di videogiochi. Grazie a questa attività didattica totalmente online, lo studente acquisirà tutte le conoscenze necessarie per affermarsi come uno dei migliori tecnici di modellazione Rhino, senza dover rinunciare ai propri impegni personali.







“

*Impara a usare Rhino nel settore della produzione, progettazione e creazione di videogiochi”*

Questo Corso Universitario in Modellazione Tecnica in Rhino offre la possibilità di introdurre gli studenti al software o di farglielo approfondire nel contesto specifico del settore *gaming*. Questo strumento consente di creare e modificare oggetti tridimensionali con effetti visivi eccellenti e di guadagnare maggiore prestigio in ambito professionale.

Le grandi aziende sono sempre più alla ricerca di professionisti specializzati in programmi e applicazioni che migliorino la qualità dei loro prodotti. Ecco perché questo programma di formazione riunisce tutti i punti chiave che permetteranno di specializzare il curriculum del professionista.

Grazie al programma di studio, lo studente acquisirà conoscenze in materia di analisi, documentazione, rendering, traduzione e animazione. Potrà fare anche pratica con le tecniche riguardanti le curve con il sistema NURBS e inizierà a creare nuove superfici, solidi, nuvole di punti e geometrie.

Il format di questo Corso Universitario, essendo interamente online, mira a rendere più agevole il ritmo di apprendimento e di comprensione da parte degli studenti. Permette inoltre loro di scegliere dove e quando studiare, in quanto è necessaria solo una connessione a Internet per accedere a tutti i contenuti multimediali. Molti professionisti ampliano il proprio bagaglio di competenze e optano per questa modalità didattica per acquisire maggiore efficacia nel proprio lavoro.

Questo **Corso Universitario in Modellazione Tecnica in Rhino** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nel campo della modellazione 3D con il software Rhino
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



*Sei tu a decidere dove e quando studiare, perché ti basta una connessione a Internet per accedere a ogni contenuto multimediale"*

“

*Dai una svolta alla tua carriera e ai tuoi progetti 3D iscrivendoti a questo Corso Universitario in Modellazione Tecnica in Rhino”*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Con questo Corso Universitario si può studiare quando si vuole e secondo il proprio ritmo: tutti i contenuti multimediali sono disponibili sulla piattaforma virtuale.*

*Hai una connessione a Internet e il desiderio di specializzare le tue competenze tecniche di modellazione in Rhino? Allora questo è il programma che fa per te.*



# 02 Obiettivi

Creare forme, modificarle, analizzarle e renderizzarle sono alcuni degli obiettivi che questo programma offre agli studenti. A loro verranno forniti i contenuti più moderni e pratici per specializzarsi nel software di progettazione assistita per eccellenza: Rhino. Il personale docente consentirà allo studente di sviluppare le competenze necessarie per affermarsi come professionista qualificato che si evolve di pari passo con il mercato dello sviluppo dei videogiochi.







“

*Sarai in grado di utilizzare tutti gli strumenti di Rhino per applicarli alla progettazione delle tue creazioni”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere in modo approfondito cos'è la modellazione Rhino, le nozioni fondamentali che ruotano attorno ad essa e i diversi concetti e caratteristiche associati al *software*
- ◆ Scoprire i principali vantaggi del *software* Rhino
- ◆ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ◆ Essere un esperto tecnico e/o un artista nella modellazione 3D con Rhino
- ◆ Conoscere in dettaglio tutti gli strumenti inclusi nel programma Rhino per poterlo usare al meglio
- ◆ Acquisire competenze per sviluppare le proprie caratteristiche multidisciplinari





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Comprendere a fondo il funzionamento del software di modellazione NURBS
- ◆ Lavorare con sistemi di precisione nel campo della modellazione
- ◆ Imparare in dettaglio come eseguire i comandi
- ◆ Creare le basi per le geometrie
- ◆ Modificare e trasformare le geometrie
- ◆ Lavorare con un'organizzazione del settore

“

*Obiettivi ben definiti e un personale docente professionale con esperienza nel settore. Hai tutto quello che ti serve per diventare un esperto di modellazione Rhino per lo sviluppo della grafica dei videogiochi”*



# 03

## Direzione del corso

Grazie ai professionisti qualificati impegnati nei diversi settori descritti, sarai in grado di portare a termine con successo questo Corso Universitario. Il personale direttivo e docente di questo Corso Universitario garantisce agli studenti risultati eccellenti che consentono loro, per mezzo della pratica, di mettere a frutto tutte le conoscenze acquisite. Lo studente sarà in grado di affrontare le richieste e le sfide che si presentano nella sua carriera professionale e si sentirà affiancato durante tutta la durata del programma.





“

*Grazie al supporto del personale docente,  
potrai conoscere gli strumenti necessari  
per diventare un vero professionista nel  
tuo settore”*

## Direzione



### Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 anni di esperienza nella modellazione 3D Aeronautica
- Artista 3D presso 3D Visualization Service Inc
- Produzione 3D per Boston Whaler
- Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Produttore Audiovisivo in film digitali
- Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- Menzione d'onore ricevuta nel Concorso Mendoza Late
- Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- Congresso Nazionale sul Design e la Produzione. CPRODI





# 04

## Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario risponde alle richieste del mercato e mira ad eliminare gli ostacoli che possono sorgere quando si lavora con il programma di modellazione 3D Rhino. Per questo motivo, i contenuti sono stati suddivisi in dieci sottosezioni, che offrono un'ampia panoramica del software su cui lavorare e ne illustrano le principali funzionalità, strumenti e caratteristiche. In altri termini, tutte le conoscenze e i metodi che consentono allo studente di creare, animare e renderizzare forme tridimensionali.







“

*Grazie ai contenuti suddivisi in dieci sottosezioni, potrai acquisire un'ampia visione del software Rhino da applicare al tuo percorso di crescita professionale"*

## Modulo 1. Modellazione Tecnica in Rhino

- 1.1. Modellazione con Rhino
  - 1.1.1. L'interfaccia di Rhino
  - 1.1.2. Tipi di oggetti
  - 1.1.3. Guida del modello
- 1.2. Nozioni fondamentali
  - 1.2.1. Editing con *Gumball*
  - 1.2.2. *Viewports*
  - 1.2.3. Assistenti alla modellazione
- 1.3. Modellazione di precisione
  - 1.3.1. Inserimento per coordinate
  - 1.3.2. Inserimento di limitazioni della distanza e dell'angolo
  - 1.3.3. Limitazioni agli oggetti
- 1.4. Analisi dei comandi
  - 1.4.1. Assistenti di modellazione aggiuntivi
  - 1.4.2. *Smart Track*
  - 1.4.3. Piani di costruzione
- 1.5. Linee e polilinee
  - 1.5.1. Cerchi
  - 1.5.2. Linee libere
  - 1.5.3. Elica e spirale
- 1.6. Modifica delle geometrie
  - 1.6.1. *Fillet* e *chamfer*
  - 1.6.2. Insieme di curve
  - 1.6.3. *Loft*
- 1.7. Trasformazioni I
  - 1.7.1. Muovere-Ruotare-Scalare
  - 1.7.2. Unire-Tagliare-Ampliare
  - 1.7.3. Separare-Offset-Formazioni





- 1.8. Creare forme
  - 1.8.1. Forme trasformabili
  - 1.8.2. Modellazione con i solidi
  - 1.8.3. Trasformazione dei solidi
- 1.9. Creare superfici
  - 1.9.1. Superfici semplici
  - 1.9.2. Estrusione, *lofting* e tornitura di superfici
  - 1.9.3. Pulizia della superficie
- 1.10. Organizzazione
  - 1.10.1. Strati
  - 1.10.2. Gruppi
  - 1.10.3. Blocchi

“

*Questo Corso Universitario ti  
permetterà di specializzarti  
in un settore in crescita: la  
progettazione tridimensionale per  
la grafica dei videogiochi”*



05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.







“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*





*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.



## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

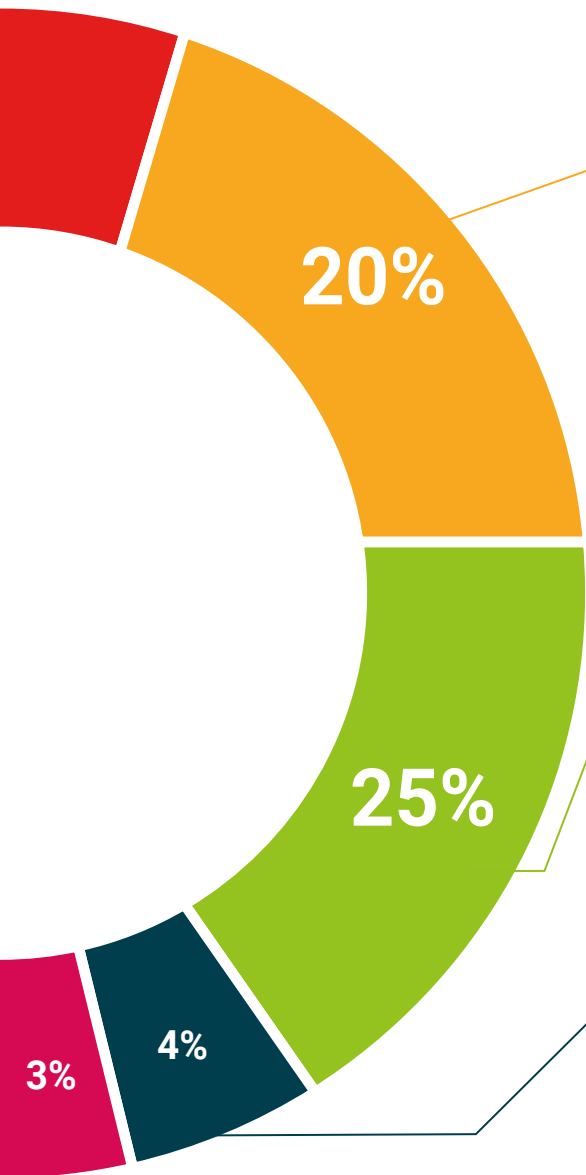


#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.







#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione Tecnica in Rhino ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*



Questo **Corso Universitario in Modellazione Tecnica in Rhino** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione Tecnica in Rhino**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata inn  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario  
Modellazione Tecnica  
in Rhino

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Modellazione Tecnica in Rhino

