

# Corso Universitario

## Modellazione Poligonale Avanzata in 3D Studio Max





## Corso Universitario Modellazione Poligonale Avanzata in 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/videogiochi/it/videogiochi/corso-universitario/modellazione-poligonale-avanzata-3d-studio-max](http://www.techitute.com/videogiochi/it/videogiochi/corso-universitario/modellazione-poligonale-avanzata-3d-studio-max)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

Il programma leader nella progettazione di grafica e forme per videogiochi e dedicato alla modellazione poligonale avanzata, 3D Studio Max, offre un'ampia gamma di possibilità a chi ne fa uso. Essendo un software usato non solo in questo ma in molti altri settori, il presente programma si propone di offrirne un approccio completo e approfondito nell'ambito videoludico, in una modalità completamente online che agevola lo studente, in quanto potrà conciliare facilmente i propri impegni con lo studio. Con tali presupposti, il designer sarà preparato ad affrontare gli alti livelli di domanda del settore e ad affrontare con successo le sfide che si presentano.





“

*Preparati alle grandi sfide del settore, in qualità di designer sarai in grado di soddisfare ogni esigenza riguardante la Modellazione Poligonale Avanzata in 3D Studio Max”*

Questo Corso Universitario permette di acquisire competenze di livello avanzato nella modellazione poligonale avanzata in 3D Studio Max, consentendo così di arricchire sia il Curriculum Vitae che il proprio percorso professionale. Viene inoltre fornito un plusvalore alle aziende, motivo consolidato per nuove opportunità occupazionali, e viene garantito un elevato livello di risolutezza di fronte alle nuove sfide in campo professionale.

Questo programma analizza tutte le tecniche offerte dal programma 3D Studio Max, concentrandosi sullo sviluppo di un prodotto specifico. Il piano si addentra poi nella realizzazione delle parti che compongono un modello, dalla parte più pratica dell'esperienza e da una visione che consente di sviluppare in modo completo i progetti poligonali 3D più avanzati.

In questo senso, l'attenzione principale è rivolta alla comprensione della topologia di un aeromobile nella modellazione, mediante l'applicazione delle conoscenze dei componenti tecnici che consentono di ottenere forme complesse e di elaborare forme semplici. L'obiettivo è anche quello di comprendere la fisionomia di una forma di bot.

Grazie a questo Corso Universitario interamente online, potrai conciliare le tue 6 settimane di studio con la tua vita quotidiana. Potrai inoltre accedere a tutti i contenuti in formato multimediale ogni volta che ne avrai bisogno o vorrai approfondire il materiale.

Questo **Corso Universitario in Modellazione Poligonale Avanzata in 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nella Modellazione Poligonale Avanzata in 3D Studio Max
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Con una portata del tutto pratica, questo Corso Universitario ti fornirà le conoscenze per creare modelli specifici"*

“ *Il Corso Universitario ti darà la possibilità di accedere a nozioni di livello superiore sulla modellazione poligonale avanzata in 3D Studio Max*”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

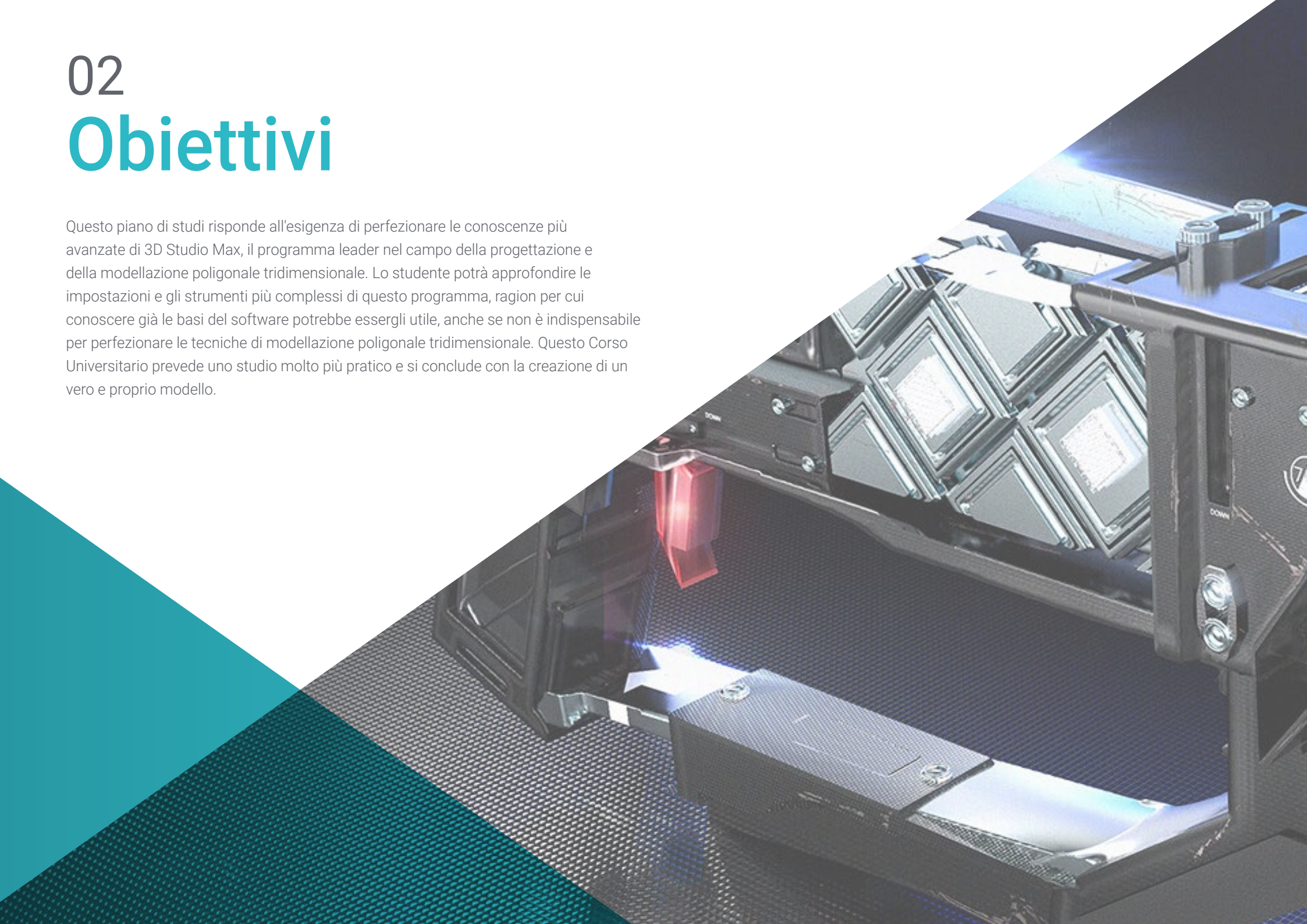
*Impara a conoscere la topologia nella modellazione di un aeromobile o la fisionomia di una forma di bot grazie a questo programma.*

*Sfrutta al meglio 3D Studio Max nei tuoi progetti tridimensionali per i videogiochi.*



# 02 Obiettivi

Questo piano di studi risponde all'esigenza di perfezionare le conoscenze più avanzate di 3D Studio Max, il programma leader nel campo della progettazione e della modellazione poligonale tridimensionale. Lo studente potrà approfondire le impostazioni e gli strumenti più complessi di questo programma, ragion per cui conoscere già le basi del software potrebbe essergli utile, anche se non è indispensabile per perfezionare le tecniche di modellazione poligonale tridimensionale. Questo Corso Universitario prevede uno studio molto più pratico e si conclude con la creazione di un vero e proprio modello.







“

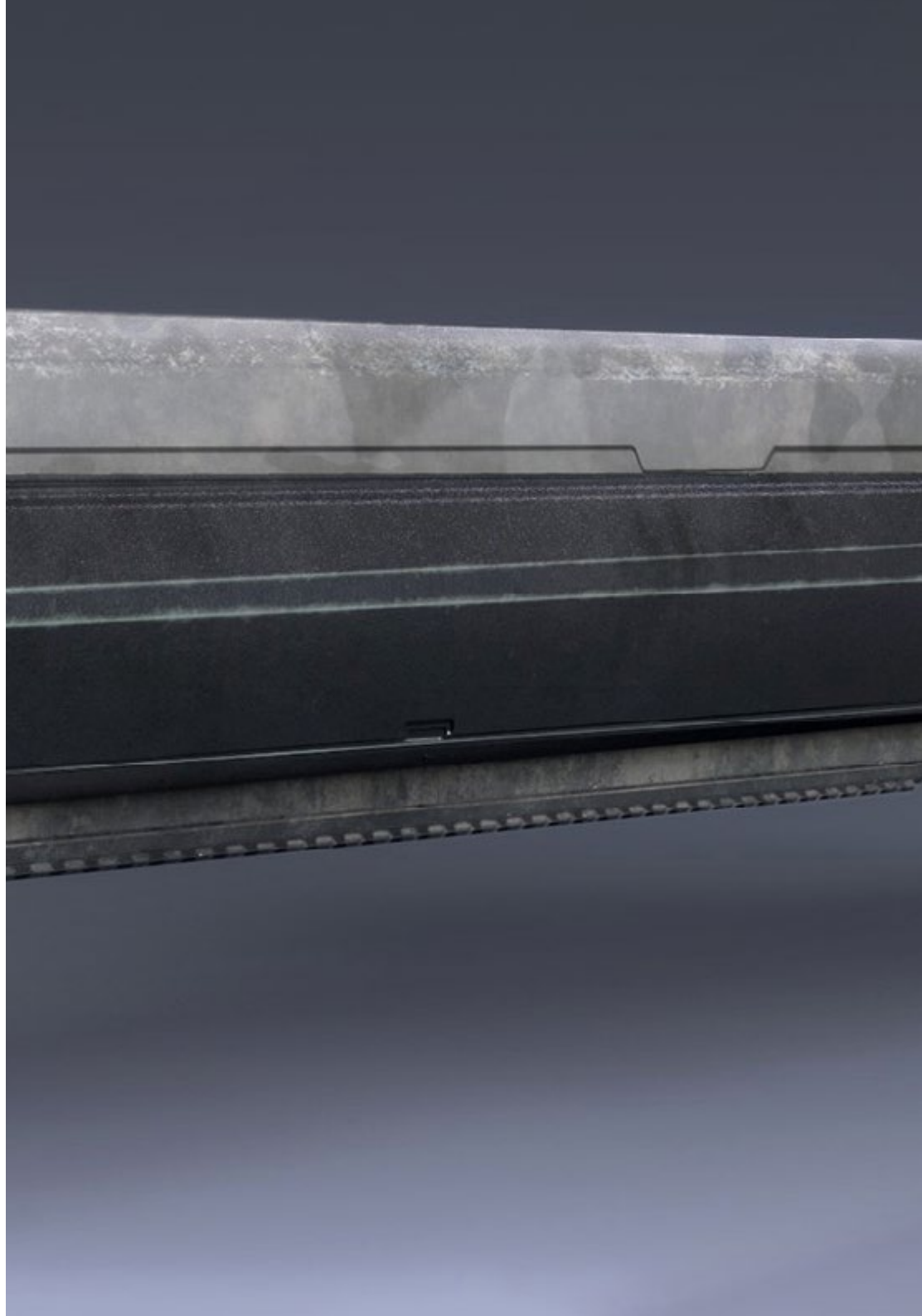
*Approfondisci le più complesse configurazioni e gli strumenti di questo programma leader del settore, realizzando forme complesse"*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Approfondire la teoria della realizzazione delle forme per sviluppare i maestri della forma
- ◆ Imparare in dettaglio le basi della modellazione 3D nelle sue varie forme
- ◆ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ◆ Conoscere tutti gli strumenti rilevanti per la professione di modellatore 3D
- ◆ Acquisire competenze per lo sviluppo di texture e FX di modelli 3D





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Applicare tutte le tecniche per la realizzazione di prodotti specifici
- ◆ Approfondire il modo in cui vengono realizzati i componenti
- ◆ Conoscere a fondo la topologia degli aeromobili nella modellazione
- ◆ Applicare la conoscenza dei componenti tecnici
- ◆ Saper creare forme complesse attraverso la realizzazione di forme semplici
- ◆ Comprendere la fisionomia di una forma bot

“

*Questo Corso Universitario online  
è stato ideato per aiutarti a  
raggiungere i tuoi obiettivi”*

# 03

## Direzione del corso

Professionisti di altissimo livello compongono il personale direttivo e docente di questo Corso Universitario, le cui nozioni e riflessioni possono essere apprezzate nel piano di studi. Pertanto, la struttura e i contenuti, gli obiettivi e gli argomenti di studio sono stati accuratamente selezionati per garantire l'apprendimento più aggiornato e specifico del settore. Il programma è stato ideato grazie all'esperienza di tutti questi professionisti e mira ad affinare le competenze degli studenti.





“

*La struttura e i contenuti, così come gli obiettivi e gli argomenti di studio, sono stati rigorosamente selezionati da professionisti di altissimo livello”*

## Direzione



### Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 anni di esperienza nella modellazione 3D Aeronautica
- Artista 3D presso 3D Visualization Service Inc
- Produzione 3D per Boston Whaler
- Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Produttore Audiovisivo in film digitali
- Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- Menzione d'onore ricevuta nel Concorso Mendoza Late
- Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- Congresso Nazionale sul Design e la Produzione. CPRODI



# 04

## Struttura e contenuti

La struttura e il contenuto di questo Corso Universitario sono stati stabiliti sulla base di un programma di studio pratico che culmina nella creazione di un modello specifico e dei relativi componenti di un'astronave fantascientifica. Il personale direttivo e docente ha incentrato il programma sull'apprendimento degli strumenti più sofisticati di 3D Studio Max, lavorando con tutte le componenti della modellazione poligonale tridimensionale, in modo reale ed efficace. Si analizzeranno tutti i dettagli più complessi, come i caschi dei piloti e dei copiloti, le ali e la fusoliera dell'aereo. Al termine del Corso Universitario, lo studente avrà acquisito le competenze necessarie per affrontare qualsiasi tipo di progettazione avanzata.







“

*Impara a creare modelli specifici con tutti i loro componenti in 3D Studio Max"*

## Modulo 1. Modellazione poligonale avanzata su 3D Studio Max

- 1.1. Modellazione di navi fantascientifiche
  - 1.1.1. Creare il nostro spazio di lavoro
  - 1.1.2. A partire dal corpo centrale
  - 1.1.3. Configurazione delle ali
- 1.2. La cabina
  - 1.2.1. Realizzazione dell'area della cabina
  - 1.2.2. Modellazione del pannello di controllo
  - 1.2.3. Aggiungere dettagli
- 1.3. La fusoliera
  - 1.3.1. Definire i componenti
  - 1.3.2. Regolare i componenti minori
  - 1.3.3. Realizzazione del pannello sotto il corpo
- 1.4. Le ali
  - 1.4.1. Creazione delle ali principali
  - 1.4.2. Inclusione della coda
  - 1.4.3. Aggiunta degli inserti per gli alettoni
- 1.5. Corpo principale
  - 1.5.1. Separazione dei pezzi in componenti
  - 1.5.2. Creazione di pannelli aggiuntivi
  - 1.5.3. Incorporazione di porte di banchina
- 1.6. I motori
  - 1.6.1. Creare lo spazio per i motori
  - 1.6.2. Costruire le turbine
  - 1.6.3. Aggiunta degli scarichi
- 1.7. Inclusione di dettagli
  - 1.7.1. Componenti laterali
  - 1.7.2. Componenti caratteristici
  - 1.7.3. Perfezionamento dei componenti generali





- 1.8. Bonus I - Creazione del casco del pilota
  - 1.8.1. Blocchi della testa
  - 1.8.2. Affinamenti dei dettagli
  - 1.8.3. Modellazione del collare del casco
- 1.9. Bonus II - Creazione del casco del pilota
  - 1.9.1. Rifiniture del collare del casco
  - 1.9.2. Passi per i dettagli finali
  - 1.9.3. Completamento della mesh
- 1.10. Bonus III - Creazione di un robot copilota
  - 1.10.1. Realizzazione delle forme
  - 1.10.2. Aggiunta di dettagli
  - 1.10.3. Bordi di supporto per la suddivisione



*La modellazione poligonale avanzata con 3D Studio Max non avrà più segreti per te e sarai in grado di applicare efficacemente quanto appreso in questo Corso Universitario nella tua carriera professionale"*

05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione Poligonale Avanzata in 3D Studio Max ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Modellazione Poligonale Avanzata in 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione Poligonale Avanzata in 3D Studio Max**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata in  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

**Corso Universitario**  
Modellazione Poligonale  
Avanzata in 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Modellazione Poligonale Avanzata in 3D Studio Max

