

Corso Universitario

Modellazione Poligonale in 3D Studio Max



Corso Universitario Modellazione Poligonale in 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/modellazione-poligonale-3d-studio-max

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

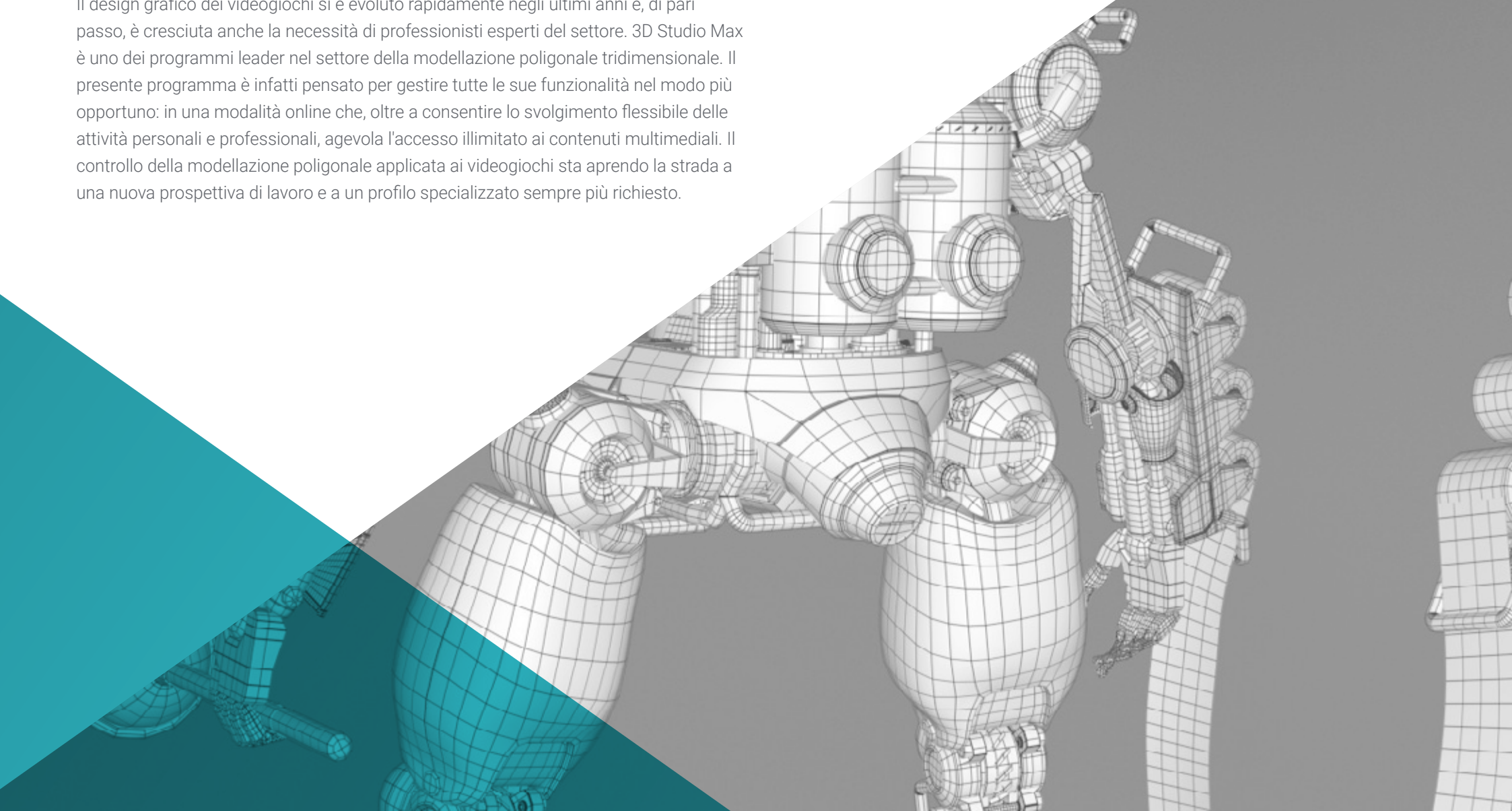
Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Il design grafico dei videogiochi si è evoluto rapidamente negli ultimi anni e, di pari passo, è cresciuta anche la necessità di professionisti esperti del settore. 3D Studio Max è uno dei programmi leader nel settore della modellazione poligonale tridimensionale. Il presente programma è infatti pensato per gestire tutte le sue funzionalità nel modo più opportuno: in una modalità online che, oltre a consentire lo svolgimento flessibile delle attività personali e professionali, agevola l'accesso illimitato ai contenuti multimediali. Il controllo della modellazione poligonale applicata ai videogiochi sta aprendo la strada a una nuova prospettiva di lavoro e a un profilo specializzato sempre più richiesto.





“

Padroneggia la modellazione poligonale con 3D Studio Max applicata ai videogiochi e diventa un professionista specializzato nel settore"

Questo Corso Universitario è rivolto a tutti coloro che sono interessati a focalizzare le proprie conoscenze di modellazione poligonale in 3D Studio Max nel campo della creazione di forme e grafiche per i videogiochi. Si tratta di uno dei programmi più utilizzati nel settore, per cui imparare a utilizzare tutte le sue funzionalità significa aprirsi le porte di un mercato del lavoro che richiede professionisti specializzati. Per tale ragione, il programma copre dai concetti più teorici a quelli più pratici e garantisce una conoscenza completa del software.

Il programma di studi si concentra principalmente sulla concettualizzazione delle diverse abilità nell'uso di 3D Studio Max, nonché sul lavoro con configurazioni personalizzate per acquisire le nozioni di base. Approfondisce poi il funzionamento dello smoothing sulle mesh e lo svilupparsi di una comprensione del loro comportamento.

Il contenuto copre anche le tecniche di trasformazione degli oggetti e la conoscenza della mappatura UV. Tra gli obiettivi generali figura l'approfondimento della teoria relativa alla creazione di forme, al fine di sviluppare veri e propri maestri della forma.

Il Corso Universitario in Modellazione Poligonale in 3D Studio Max si rivolge ai game designer che desiderano ampliare le proprie conoscenze ed essere maggiormente versatili con questo software. Il suo piano di studio completamente online facilita l'accesso ai contenuti multimediali da qualsiasi luogo e in qualsiasi momento, rendendo più semplice combinare l'apprendimento con il lavoro e la vita professionale.

Questo **Corso Universitario in Modellazione Poligonale in 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Ingegneria con particolare attenzione rivolta alla Modellazione Poligonale su 3D Studio Max
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



*Diventa un vero maestro della forma
al servizio della grafica per videogiochi
con 3D Studio Max"*

“

Dalle concettualizzazioni teoriche all'uso degli strumenti, in sole 6 settimane e in modalità completamente online, sarai in grado di acquisire familiarità con 3D Studio Max"

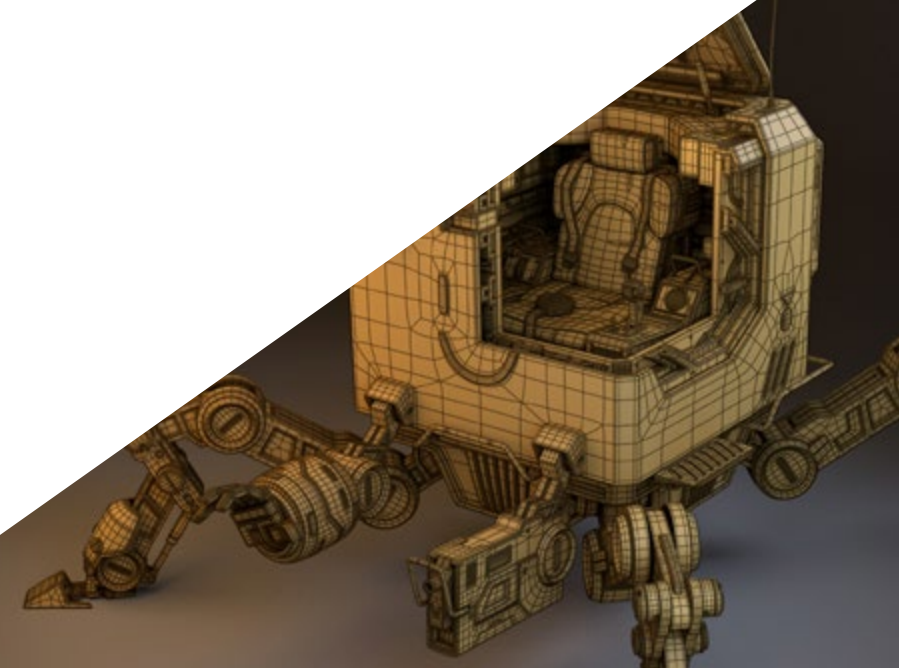
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Questo Corso Universitario ti fornirà le nozioni necessarie per entrare nel mondo della modellazione poligonale applicata ai videogiochi.

Diventa un esperto di modellazione tridimensionale in 3D Studio Max iscrivendoti a questo Corso Universitario.



02

Obiettivi

Questo Corso Universitario si propone di introdurre gli studenti al dominio e alla gestione della modellazione poligonale in 3D Studio Max, concentrandosi sullo sviluppo della progettazione di forme per i videogiochi. L'obiettivo del programma è quello di apprendere nel dettaglio le basi della modellazione 3D nelle sue varie forme. Per questo motivo, avrai a disposizione i contenuti più attuali e pratici, con i quali potrai fare una serie di esercizi per modificare e trasformare le geometrie, organizzare le scene e imparare a modellare con 3D Studio Max.





“

L'obiettivo è imparare a conoscere in dettaglio le basi della modellazione 3D nelle sue varie declinazioni"



Obiettivi generali

- ◆ Approfondire la teoria della creazione di forme per sviluppare maestri di forma
- ◆ Imparare in dettaglio le basi della modellazione 3D nelle sue varie forme
- ◆ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ◆ Conoscere tutti gli strumenti rilevanti per la professione di modellatore 3D
- ◆ Acquisire competenze per lo sviluppo di texture e FX di modelli 3D

“

Raggiungi tutti i tuoi obiettivi e ridefinisci il tuo percorso professionale grazie a questo Corso Universitario online, senza dover trascurare i tuoi impegni personali e professionali”





Obiettivi specifici

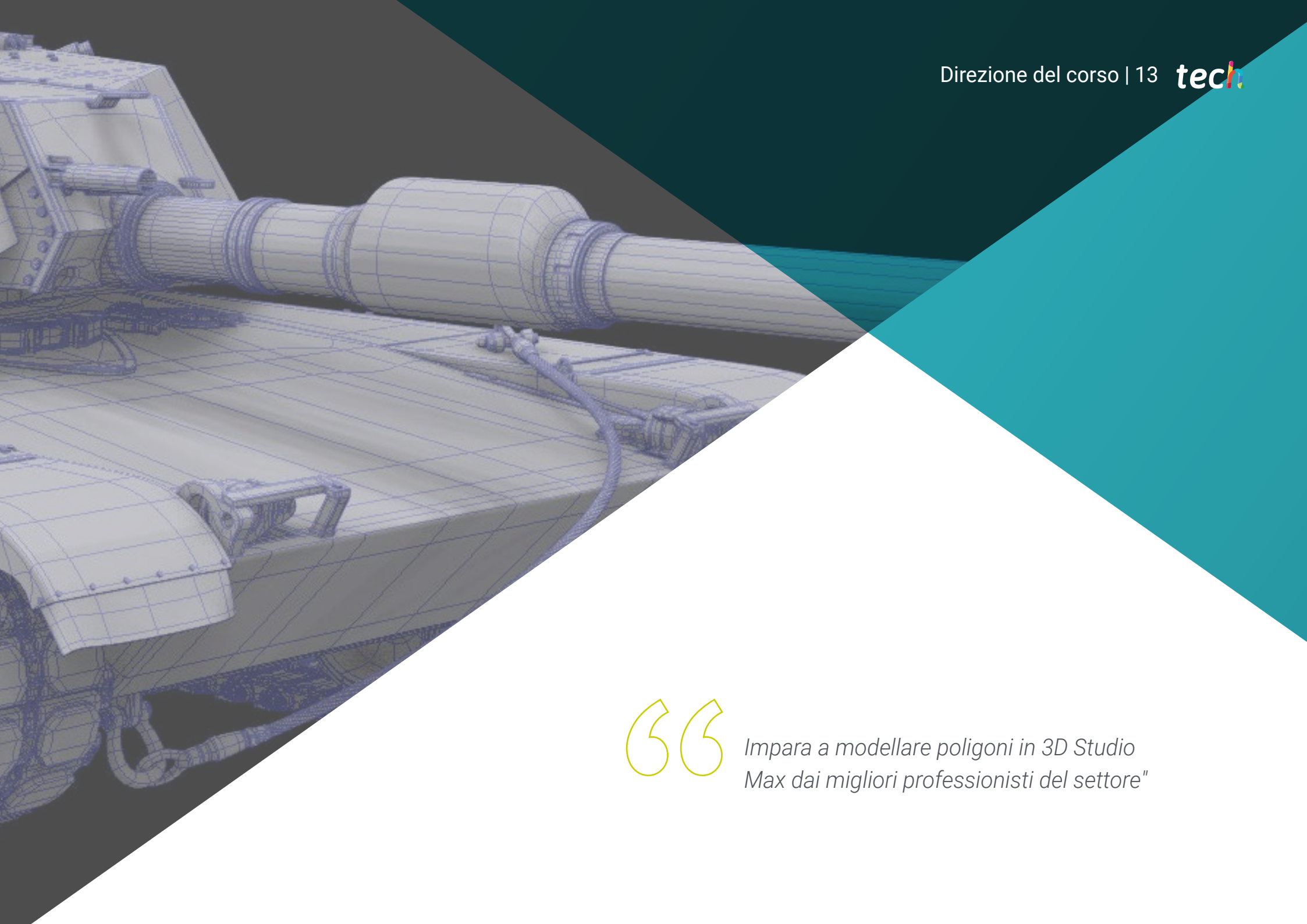
- ◆ Avere una conoscenza approfondita dell'uso di 3D Studio Max
- ◆ Lavorare con configurazioni personalizzate
- ◆ Capire in modo approfondito come funziona lo smoothing sulle mesh
- ◆ Concepire le geometrie utilizzando diversi metodi
- ◆ Comprendere come si comporta una mesh
- ◆ Applicare tecniche di trasformazione degli oggetti
- ◆ Sapere come creare le mappe UV

03

Direzione del corso

Un personale direttivo e docente esperto ha ideato questo programma, applicando la propria comprovata esperienza di vita reale per conseguire i migliori risultati educativi. Si tratta di professionisti di altissimo profilo, interessati a trasmettere i contenuti più attuali e all'avanguardia nel settore del design. Lo studente potrà così imparare a realizzare diverse superfici indipendentemente dal suo settore di specializzazione, perfezionando i suoi studi in un ambito molto richiesto a livello internazionale.





“

Impara a modellare poligoni in 3D Studio Max dai migliori professionisti del settore”

Direzione



Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

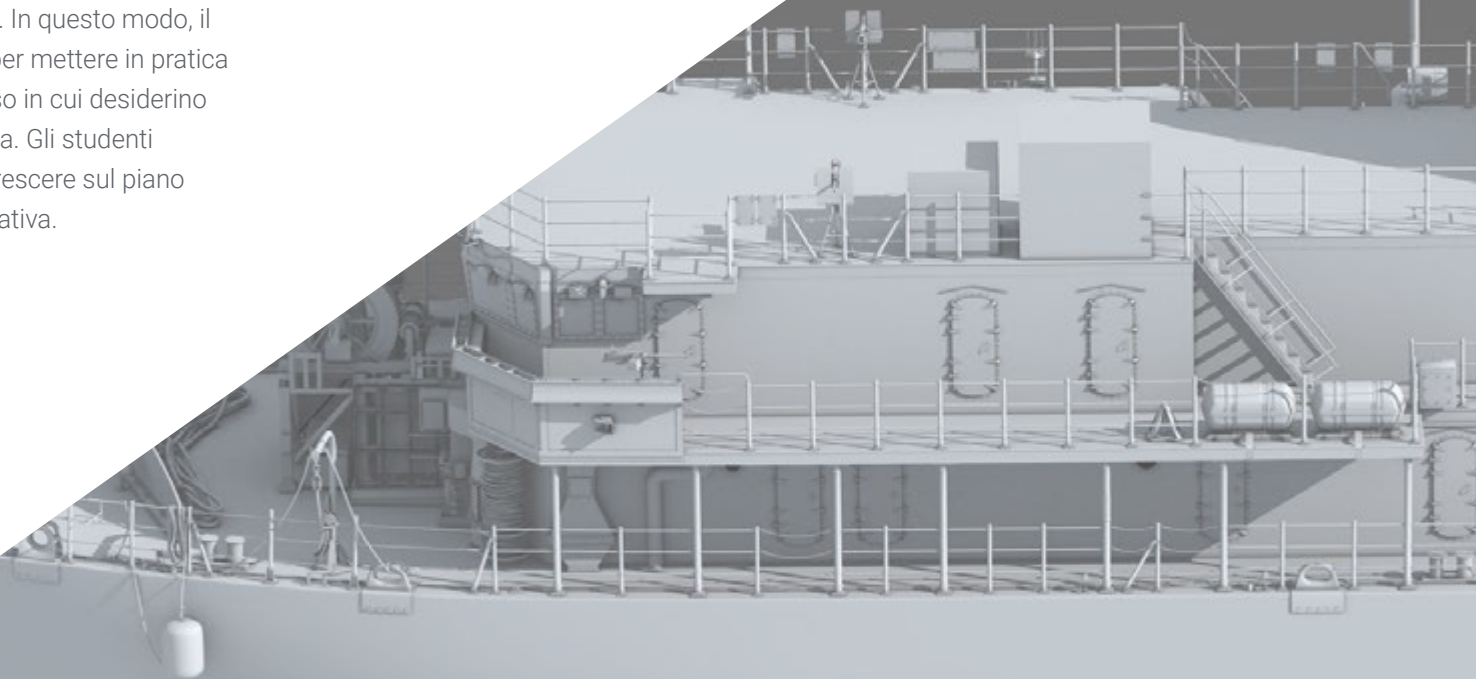
- 9 anni di esperienza nella modellazione 3D Aeronautica
- Artista 3D presso 3D Visualization Service Inc
- Produzione 3D per Boston Whaler
- Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Produttore Audiovisivo in film digitali
- Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- Menzione d'onore ricevuta nel Concorso Mendoza Late
- Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- Congresso Nazionale sul Design e la Produzione. CPRODI

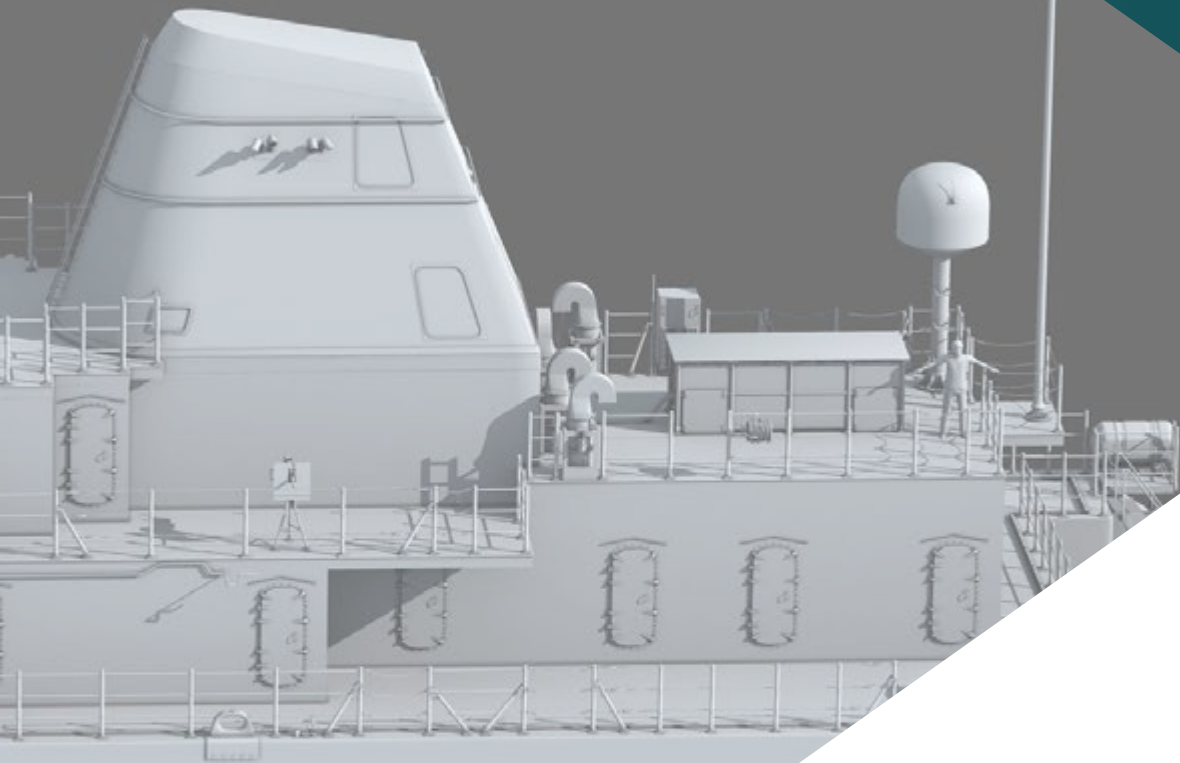


04

Struttura e contenuti

Il Corso Universitario in Modellazione Poligonale in 3D Studio Max è stato ideato sulla base della necessità di introdurre questi contenuti, seguendo la specificità di un settore e le esigenze proposte dal personale docente. In questo modo, il programma fornisce agli studenti gli strumenti necessari per mettere in pratica l'apprendimento, nonché le conoscenze necessarie nel caso in cui desiderino progredire ulteriormente all'interno dello stesso programma. Gli studenti ampliaranno le loro conoscenze, il che consentirà loro di crescere sul piano professionale e di aggiungere valore alla loro carriera lavorativa.





“

Preparati in modo professionale per affrontare nuove sfide e aumenta il valore del tuo nome nel settore”

Modulo 1. Modellazione Poligonale in 3D Studio Max

- 1.1. 3D Studio Max
 - 1.1.1. Interfaccia di 3D Studio Max
 - 1.1.2. Configurazioni personalizzate
 - 1.1.3. Modellazione con primitive e deformatori
- 1.2. Modellazione con riferimenti
 - 1.2.1. Creazione di immagini di riferimento
 - 1.2.2. Levigazione di superfici dure
 - 1.2.3. Organizzare le scene
- 1.3. Mesh ad alta risoluzione
 - 1.3.1. Modelli di levigatura di base e gruppi di levigatura
 - 1.3.2. Modellazione con estrusioni e smussi
 - 1.3.3. Utilizzo del modificatore *Turbosmooth*
- 1.4. Modellazione con *Splines*
 - 1.4.1. Modifica delle curvature
 - 1.4.2. Configurazione delle facce dei poligoni
 - 1.4.3. Estrusione e sferificazione
- 1.5. Creare forme complesse
 - 1.5.1. Configurazione dei componenti e griglia di lavoro
 - 1.5.2. Duplicazione e saldatura di componenti
 - 1.5.3. Pulizia dei poligoni e smussamento
- 1.6. Modellazione con tagli ai bordi
 - 1.6.1. Creazione e posizionamento del modello
 - 1.6.2. Effettuare tagli e pulire la topologia
 - 1.6.3. Estrusione di forme e creazione di pieghe
- 1.7. Modellazione da un modello *Low Poly*
 - 1.7.1. Partire dalla forma di base e aggiungere le smussature
 - 1.7.2. Aggiungere suddivisioni e generare bordi
 - 1.7.3. Tagli, saldature e dettagli





- 1.8. Modificatore Edit Poly I
 - 1.8.1. Flusso di lavoro
 - 1.8.2. Interfaccia
 - 1.8.3. *Sub Objects*
- 1.9. Creazione di oggetti composti
 - 1.9.1. *Morph, Scatter, Conform e Connect Compound objects*
 - 1.9.2. *BlobMesh, ShapeMerge e Boolean Compound objects*
 - 1.9.3. *Loft, Mesher e Proboolean Compound objects*
- 1.10. Tecniche e strategie per la creazione di UV
 - 1.10.1. Geometrie semplici e geometrie ad arco
 - 1.10.2. Superfici dure
 - 1.10.3. Esempi e applicazioni



Getta le basi della tua conoscenza nel campo della modellazione poligonale di 3D Studio Max grazie a questo Corso Universitario completamente online"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



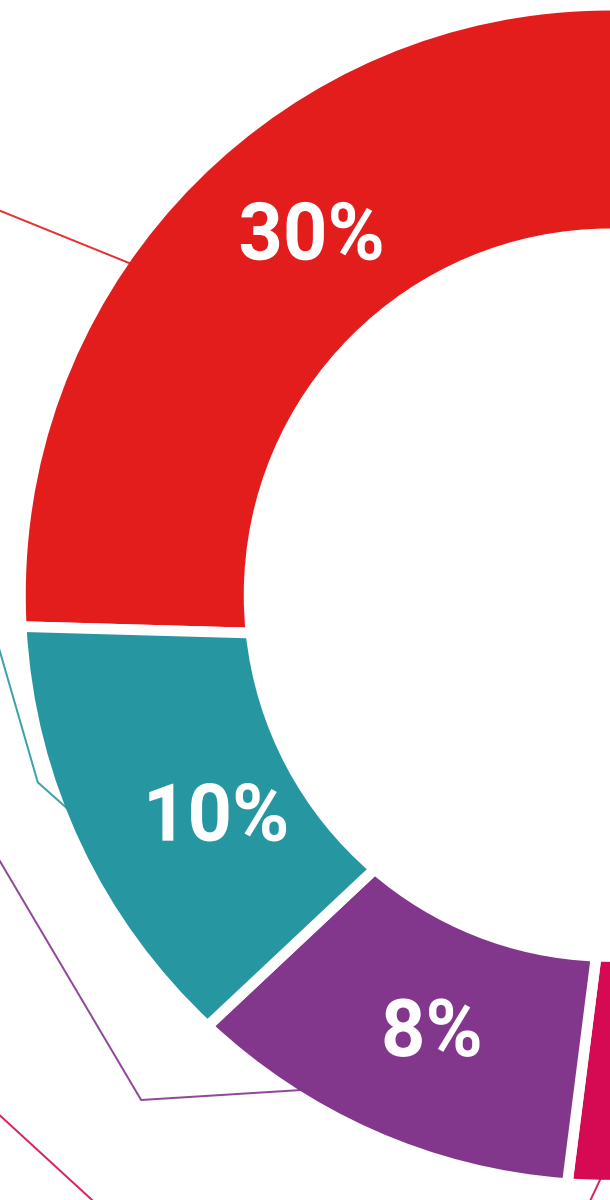
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione Poligonale in 3D Studio Max ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Modellazione Poligonale in 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione Poligonale in 3D Studio Max**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata inn
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Modellazione Poligonale
in 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Modellazione Poligonale in 3D Studio Max

