

Corso Universitario Industria 3D





tech università
tecnologica

Corso Universitario Industria 3D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/industria-3d

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Per sviluppare progetti di animazione e videogiochi efficienti, è necessario conoscere il settore nel dettaglio e padroneggiare tutte le fasi integrate in una pipeline efficace. Su questa base, i professionisti possono lavorare in totale garanzia e sicurezza, riducendo al minimo i tempi di produzione e assicurando risultati promettenti. Per questo motivo, se lo studente vuole acquisire conoscenze specialistiche sull'industria 3D applicabili alla situazione attuale del settore, questo programma offerto da TECH può essere l'opzione migliore. Durante 150 ore di specializzazione online, i professionisti dei videogiochi potranno lavorare in modo coinvolgente per perfezionare le proprie competenze attraverso l'uso dei principali software di integrazione e l'utilizzo di stili artistici chiave come *cartoon*, *Cel Shading* o *Motion Capture*.



“

*Un'opzione accademica utile per implementare
nella tua prassi creativa le principali strategie di
integrazione del 3D nel mondo digitale"*

L'integrazione 3D e la generazione di asset sono tra le competenze più richieste nell'industria dei videogiochi. Le aziende di questo settore richiedono ai loro professionisti una conoscenza esaustiva dei principali strumenti e software per creare progetti di successo, in cui il rendering e l'ottimizzazione delle risorse non siano un problema che influisca sul risultato finale.

Pertanto, oltre a conoscere i dettagli di questo settore, le difficoltà che possono sorgere e le possibili soluzioni che il professionista deve gestire, l'utilizzo esaustivo di programmi come 3D Max, Maya o Blender sono requisiti fondamentali per il profilo ideale di qualsiasi impresa audiovisiva. Questo programma assume quindi rilevanza, dato che può incidere positivamente sul futuro impiego dello studente.

Si tratta di un'esperienza accademica che si sviluppa nell'arco di 6 settimane e comprende 150 ore dei migliori contenuti selezionati da esperti di videogiochi e tecnologia, che faranno anche parte del personale docente. Il programma approfondisce le caratteristiche del settore e i principali stili artistici attualmente richiesti, nonché i pro e i contro dell'utilizzo dei principali software 3D per i videogiochi. Inoltre, pone particolare enfasi sull'integrazione e sul rendering, concentrandosi sulla sua applicazione in diversi settori: film, serie, pubblicità e intrattenimento.

Tra le caratteristiche più importanti di questo Corso Universitario c'è il suo formato comodo e accessibile 100% online, che consentirà agli studenti di collegarsi da qualsiasi luogo e con un orario completamente adattato alla loro disponibilità. Inoltre, tutti i contenuti possono essere scaricati fin dall'inizio del programma di studi, dando la possibilità di continuare la preparazione anche quando non si ha copertura e con qualsiasi dispositivo: cellulare, tablet o pc.

Questo **Corso Universitario in Industria 3D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in videogiochi e tecnologia
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare attenzione sulla modellazione e sull'animazione 3D in ambienti virtuali
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Sarai in grado di approfondire le aspettative future dell'animazione 3D e di creare pipeline innovative e rivoluzionarie"

“

Conoscere le difficoltà dello sviluppo di un videogioco 3D ti aiuterà a essere preparati quando si tratterà di affrontare con cautela e sicurezza la gestione di un progetto di questo tipo”

Versatilità, completezza e multidisciplinarietà sono i tre aggettivi che definiscono senza dubbio questo Corso Universitario 100% online.

Una specializzazione con la quale potrai ottenere idee per la generazione di asset 3D da un Modelsheet.

Il personale docente del programma comprende rinomati esperti del settore, nonché riconosciuti specialisti appartenenti a società scientifiche e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02

Obiettivi

La mancanza di una qualifica nel mercato accademico con la quale i professionisti del settore dei videogiochi possano conoscere nel dettaglio l'industria del 3D, così come l'impegno di TECH con la loro crescita professionale, è ciò che ha motivato il team di esperti a sviluppare questo Corso Universitario. Pertanto, il suo obiettivo principale è quello di fornire agli specialisti tutte le informazioni necessarie a padroneggiare le chiavi dell'animazione e dei videogiochi e l'uso delle tecniche tridimensionali che attualmente stanno ottenendo i migliori risultati.



“

Opta per un corso che includa i migliori contenuti e le più sofisticate strategie accademiche, in modo da poter raggiungere i tuoi obiettivi più ambiziosi in sole 6 settimane"



Obiettivi generali

- ◆ Fornire conoscenze specialistiche sull'Industria 3D
- ◆ Utilizzare il software 3D Max per generare i diversi contenuti
- ◆ Proporre una serie di buone pratiche e un lavoro organizzato e professionale

“

La conoscenza dei fattori chiave del 3D per i diversi settori ti permetterà di adattare i tuoi progetti ad altri campi come il cinema, le serie o la pubblicità”





Obiettivi specifici

- ◆ Esaminare lo stato attuale dell'industria 3D e la sua evoluzione negli ultimi anni
- ◆ Generare una conoscenza specialistica dei software comunemente utilizzati nel settore per generare contenuti 3D professionali
- ◆ Determinare le fasi di sviluppo di questo tipo di contenuti attraverso una pipeline adattata all'industria dei videogiochi
- ◆ Analizzare gli stili 3D più avanzati, nonché le loro differenze, i vantaggi e gli svantaggi per un'ulteriore generazione
- ◆ Integrare i contenuti sviluppati sia nel mondo digitale (videogiochi, VR, ecc.) che nel mondo reale (AR, MR/XR)
- ◆ Stabilire i principali punti chiave che differenziano un progetto 3D nell'industria dei videogiochi, nel cinema, nelle serie TV o nel mondo della pubblicità
- ◆ Generare risorse 3D di qualità professionale con 3D Max, imparando a usare lo strumento
- ◆ Mantenere l'area di lavoro organizzata e massimizzare l'efficienza del tempo dedicato alla generazione di contenuti 3D

03

Direzione del corso

TECH ha selezionato per questo Corso Universitario un team specializzato in videogiochi e tecnologia con un'ampia e vasta esperienza professionale nella gestione di progetti legati all'industria 3D. Inoltre, tra le opzioni offerte da questa università c'è la possibilità di concordare tutorial individuali con loro, in modo che gli studenti possano risolvere tutti i loro dubbi e ottenere il massimo da questa esperienza accademica.



“

L'esperienza del team di docenti ti consentirà di perfezionare le tue competenze professionali e adeguare il tuo profilo alle esigenze del settore"

Direzione



Dott. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ◆ Direttore di Ingegneria e Design di Gamification presso il Gruppo Intervenía
- ◆ Docente presso ESNE di Video Game Design, Level Design, Video Game Production, Middleware, Creative Media Industries, ecc.
- ◆ Consulente nella fondazione di aziende come Avatar Games o Interactive Selection
- ◆ Autore del libro Video Game Design
- ◆ Membro del Consiglio Assessore di Nima World

Personale docente

Dott. Pradana Sánchez, Noel

- ◆ Specialista in Rigging e animazione 3D per videogiochi
- ◆ Artista grafico 3D presso gli studi Dog Lab
- ◆ Produttore presso Imagine Games, a capo del team di sviluppo dei videogiochi
- ◆ Artista grafico presso Wildbit Studios con lavori in 2D e 3D
- ◆ Esperienza di insegnamento presso ESNE e CFGS in Animazione 3D: giochi e ambienti educativi
- ◆ Laurea in Design e Sviluppo di Videogiochi conseguita presso l'Università ESNE
- ◆ Master in Formazione per insegnanti presso l'Università Rey Juan Carlos
- ◆ Specialista in Rigging e animazione 3D School



04

Struttura e contenuti

Parte del successo di TECH sta nell'offrire corsi dinamici, completi ed esaustivi in un comodo formato 100% online. In questo caso, il Corso Universitario comprende 150 ore di contenuti teorici, pratici e aggiuntivi (video dettagliati, articoli di ricerca, letture complementari, ecc.), che saranno disponibili fin dall'inizio dell'attività accademica e potranno essere scaricati su qualsiasi dispositivo. In questo modo, lo studente potrà proseguire il percorso di studi senza limitazioni e sempre sulla base delle proprie disponibilità.



“

Nel Campus Virtuale troverai ore di materiale complementare di alta qualità in diversi formati, per consentirti di studiare in modo personalizzato i diversi argomenti del programma”

Modulo 1. Industria 3D

- 1.1. Industria 3D nell'animazione e nei videogiochi
 - 1.1.1. Animazione 3D
 - 1.1.2. Industria 3D nell'animazione e nei videogiochi
 - 1.1.3. Animazione 3D. Futuro
- 1.2. Il 3D nei videogiochi
 - 1.2.1. Videogiochi. Limiti
 - 1.2.2. Sviluppo di un videogioco 3D. Difficoltà
 - 1.2.3. Soluzioni delle difficoltà nello sviluppo di un videogioco
- 1.3. Software 3D per videogiochi
 - 1.3.1. Maya. Pro e contro
 - 1.3.2. 3Ds Max. Pro e contro
 - 1.3.3. *Blender*. Pro e contro
- 1.4. Pipeline nella generazione di Asset 3D per videogiochi
 - 1.4.1. Idea e montaggio a partire da un *Model Sheet*
 - 1.4.2. Modellazione con geometria ridotta e dettagli elevati
 - 1.4.3. Proiezione di dettagli tramite texture
- 1.5. I principali stili artistici in 3D per i videogiochi
 - 1.5.1. Stile Cartoon
 - 1.5.2. Stile realista
 - 1.5.3. *Cel Shading*
 - 1.5.4. *Motion Capture*
- 1.6. Integrazione 3D
 - 1.6.1. Integrazione 2d nel mondo digitale
 - 1.6.2. Integrazione 3d nel mondo digitale
 - 1.6.3. Integrazione nel mondo reale (AR, MR/XR)
- 1.7. Fattori chiave del 3D per i diversi settori industriali
 - 1.7.1. Il 3D nel cinema e nelle serie
 - 1.7.2. 3D nei videogiochi
 - 1.7.3. Il 3D nella pubblicità



- 1.8. Render: Rendering e pre-rendering in tempo reale
 - 1.8.1. Illuminazione
 - 1.8.2. Definizione di ombre
 - 1.8.3. Qualità vs. Velocità
- 1.9. Generazione di risorse 3D in 3D Max
 - 1.9.1. Software 3D Max
 - 1.9.2. Interfaccia, menu, barra degli strumenti
 - 1.9.3. Controller
 - 1.9.4. Scena
 - 1.9.5. *Viewports*
 - 1.9.6. *Basic Shapes*
 - 1.9.7. Generazione, modifica e trasformazione di oggetti
 - 1.9.8. Creazione di una scena 3D
 - 1.9.9. Modellazione 3D di asset professionali per videogiochi
 - 1.9.10. Redattori di materiali
 - 1.9.10.1. Creazione e montaggio di materiali
 - 1.9.10.2. Applicazione della luce ai materiali
 - 1.9.10.3. Modificatore della mappa UVW. Coordinate di mappatura
 - 1.9.10.4. Creazione di texture
- 1.10. Organizzazione dello spazio di lavoro e best practice
 - 1.10.1. Creazione di un progetto
 - 1.10.2. Struttura delle cartelle
 - 1.10.3. Funzionalità personalizzate

“Scegli una specializzazione che elevi il tuo talento ai vertici dell'industria del 3D con TECH e questo programma molto completo”



05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Industria 3D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Industria 3D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Industria 3D**

N°Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario Industria 3D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Industria 3D

