



Corso Universitario Game Design Document (GDD)

» Modalité: en ligne

» Durée: 6 semaines

» Qualification: TECH Université Technologique

» Intensité: 16h/semaine

» Horaire: à votre rythme

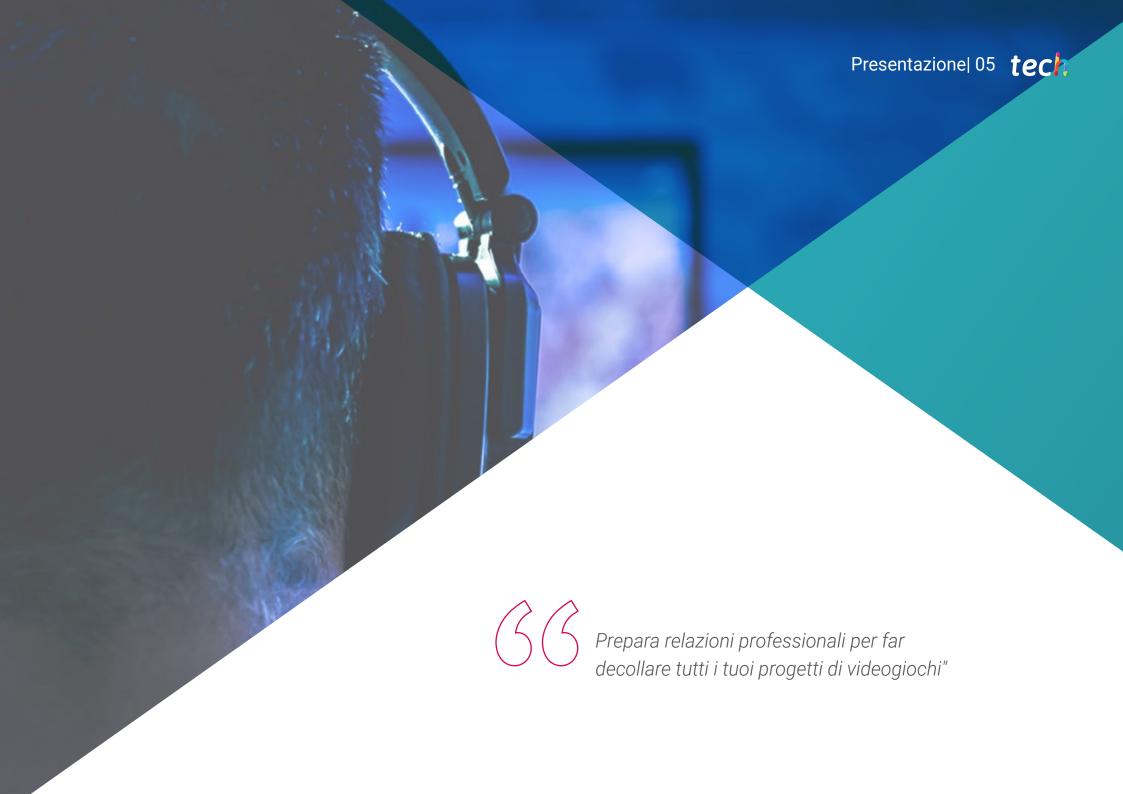
» Examens: en ligne

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/videojuegos/corso-universitario/game-design-document-gdd

Indice

 $\begin{array}{c|c} \hline 01 & 02 \\ \hline \hline Presentazione & Obiettivi \\ \hline \hline pag. 4 & Day 12 & Day 16 \\ \hline \end{array}$





tech 06 | Presentazione

Tutti i tipi di progetti artistici o commerciali iniziano con un dossier. Questo dossier, di lunghezza variabile a seconda dell'iniziativa da realizzare, è la relazione di base che spiega come si sviluppano i progetti dell'iniziativa. Per questo motivo, deve essere un documento chiaro e completo, strutturato in modo professionale.

Inoltre, quando si tratta di un settore così specifico come il mondo dei videogiochi, è importante sapere esattamente come redigere questo tipo di relazione. Solo così il progetto potrà ottenere il successo, poiché è questo documento che determinerà se l'iniziativa andrà avanti o meno. È quindi di vitale importanza.

Per questo motivo, il Corso Universitario in Game Design Document (GDD) offre ai suoi studenti le migliori conoscenze per poter affrontare la creazione di un videogioco con le maggiori garanzie, in modo da sapere che le loro iniziative avranno successo e potranno svilupparsi. Pertanto, questa specializzazione insegnerà allo studente come comunicare correttamente le intenzioni del progetto e le sue caratteristiche più rilevanti.

Questo **Corso Universitario in Game Design Document (GDD)** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del corso sono:

- Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in progettazione e sviluppo dei videogiochi
- I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet





Hai talento e idee, ma non sai come presentarli: questo Corso Universitario ti insegna come farlo"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Convincerai le migliori aziende di videogiochi a realizzare i tuoi progetti.







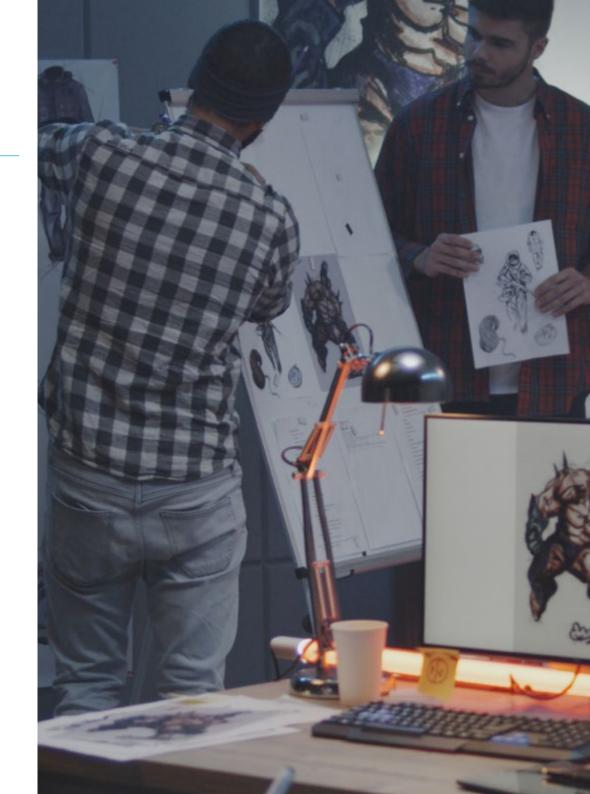
tech 10 | Obiettivi

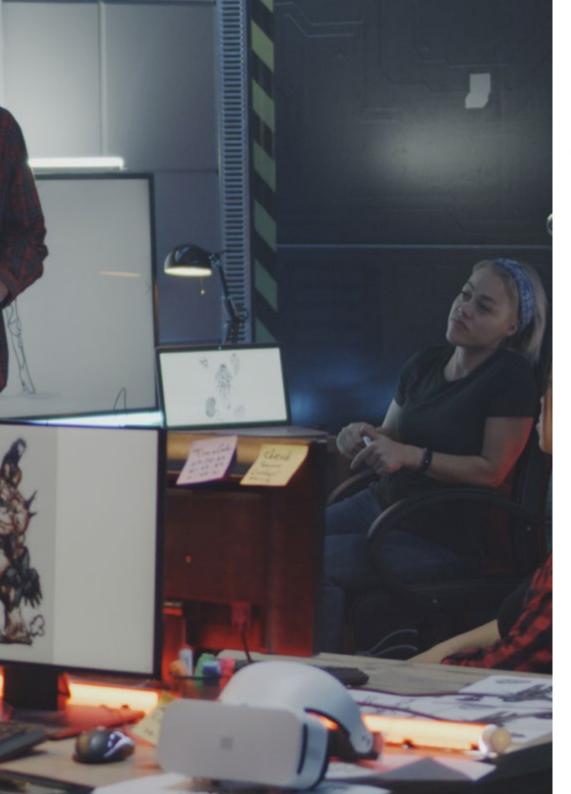


Obiettivi generali

- Comprendere l'importanza del Game Design Document (GDD)
- Essere in grado di trasmettere le idee principali di un progetto grazie al Game Design Document (GDD)
- Usare il Game Design Document come punto di partenza di un videogioco
- Integrare tutte le fasi di un progetto nel documento









Obiettivi specifici

- Redigere e illustrare un game design document professionale
- Conoscere ogni parte del progetto: idea generale, mercato, *Gameplay*, meccaniche, livelli, progressione, elementi di gioco, HUD e interfaccia
- Conoscere il processo di elaborazione di un game design document o GDD per poter rappresentare la propria idea di gioco in un documento comprensibile, professionale e ben elaborato

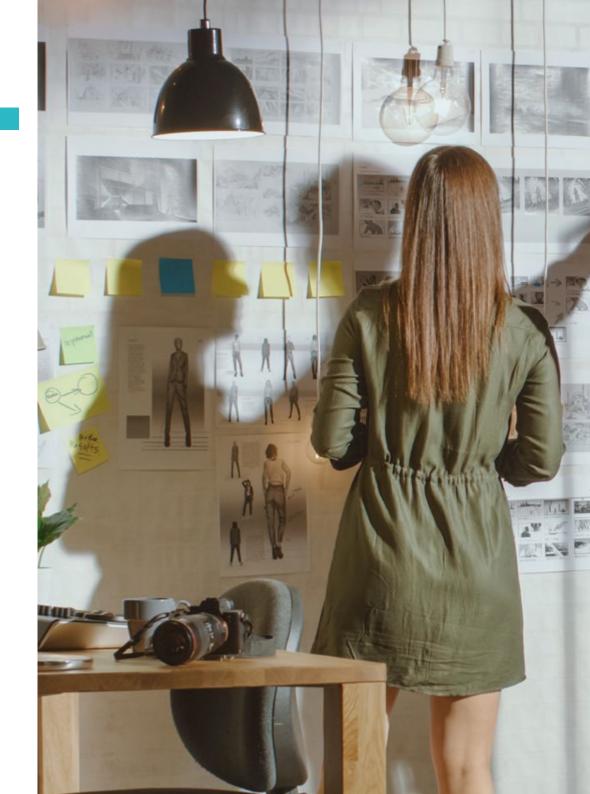


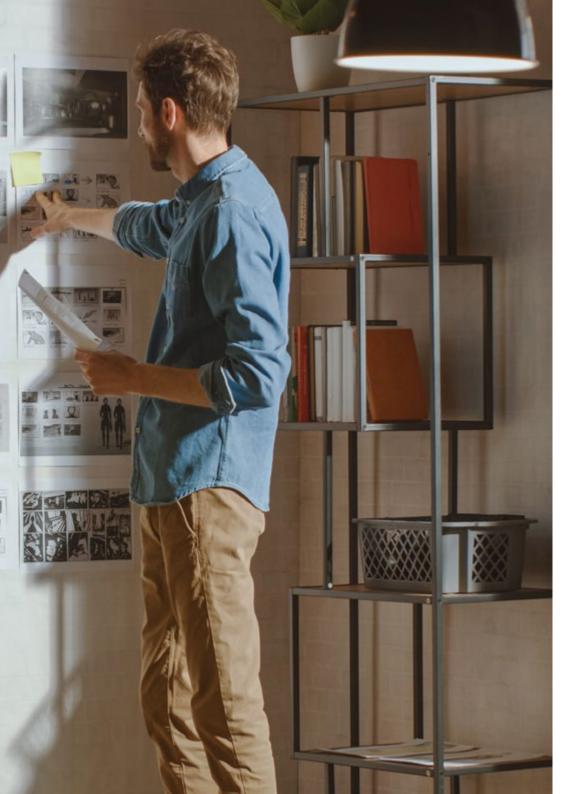


tech 14 | Struttura e contenuti

Modulo 1. Game Design Document

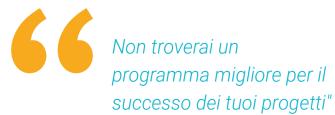
- 1.1. Struttura di un documento
 - 1.1.1. Game Design Document
 - 1.1.2. Struttura
 - 1.1.3. Stile
- 1.2. Idea generale, mercato e riferimenti
 - 1.2.1. Idea generale
 - 1.2.2. Mercato
 - 1.2.3. Riferimenti
- 1.3. Ambientazione, storia e personaggi
 - 1.3.1. Ambientazione
 - 1.3.2. Storia
 - 1.3.3. Personaggi
- 1.4. Gameplay, meccaniche e nemici
 - 1.4.1. Gameplay
 - 1.4.2. Meccanismi
 - 1.4.3. Nemici e NPC
- 1.5. Controlli
 - 1.5.1. Gamepad
 - 1.5.2. Portatile
 - 1.5.3. Computer
- 1.6. Livelli e progressione
 - 1.6.1. Livelli
 - 1.6.2. Percorso
 - 1.6.3. Progressione





Struttura e contenuti | 15 tech

- 1.7. Items, abilità ed elementi
 - 1.7.1. Items
 - 1.7.2. Competenze
 - 1.7.3. Elementi
- 1.8. Risultati
 - 1.8.1. Medaglie
 - 1.8.2. Personaggi segreti
 - 1.8.3. Punti extra
- 1.9. HUD e interfaccia
 - 1.9.1. HUD
 - 1.9.2. Interfaccia
 - 1.9.3. Struttura
- 1.10. Salvataggi e annessi
 - 1.10.1. Salvataggio
 - 1.10.2. Informazioni annesse
 - 1.10.3. Dettagli finali







tech 18 | Metodologia

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.



Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Metodologia | 21 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



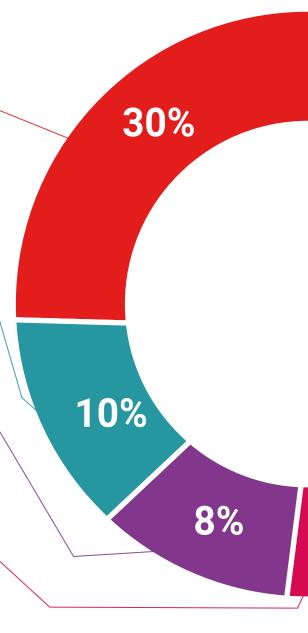
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi



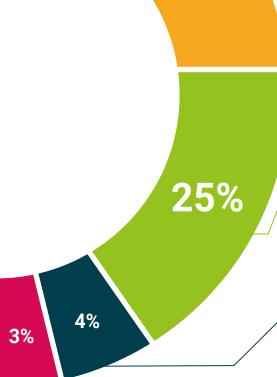
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting



Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



20%





tech 26 | Titolo

Questo **Corso Universitario in Game Design Document (GDD)** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: Corso Universitario in Game Design Document (GDD)

N. Ore Ufficiali: 150 O.



^{*}Apostille dell'Aia Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla ad un costo aggiuntivo.

tech università tecnologica Corso Universitario Game Design Document (GDD)

» Modalité: en ligne

- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

