

# Corso Universitario

## Fondamenti di Progettazione di Personaggi in 2D



## Corso Universitario Fondamenti di Progettazione di Personaggi in 2D

Modalità: **Online**

Durata: **6 settimane**

Titolo: **TECH Università Tecnologica**

Ore teoriche: **150 O.**

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/fondamenti-progettazione-personaggi-2d](http://www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/fondamenti-progettazione-personaggi-2d)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

Secondo le ultime statistiche, il 40% della popolazione mondiale gioca ai videogiochi. Da questo punto di vista, non sorprende che sempre più aziende siano coinvolte in questo settore e che, di conseguenza, sia necessario un maggior numero di persone specializzate. La progettazione dei personaggi è un punto molto importante, poiché sono l'asse principale attorno alla quale ruota tutta la storia. Per progettare un personaggio è molto importante acquisire alcune conoscenze che ne aumenteranno il successo. Per questo motivo, il presente programma contiene tutti i concetti necessari per progettare e rappresentare correttamente i personaggi dei videogiochi. La metodologia online che lo caratterizza faciliterà il compito dello studente, aiutandolo a organizzare il proprio tempo in modo ottimale e proficuo.





“

*Non porre limiti alla tua immaginazione  
e inizia a creare personaggi per una delle  
industrie più importanti del momento”*

Tutti i videogiochi sono caratterizzati da personaggi che li definiscono. Grazie a loro, il pubblico è in grado di riconoscerne la provenienza e, in molti casi, di lanciare il gioco verso il successo. Ci sono casi di videogiochi la cui popolarità è stata associata in alta percentuale ai loro personaggi di fantasia e alla loro animazione in generale. Quando si progettano i personaggi per un videogioco, si possono esplorare molti universi e scenari possibili.

Creare un personaggio da zero non è un compito facile. Quali forme lo compongono, quali caratteristiche lo differenziano dal resto, quali elementi giocano un ruolo importante nella sua progettazione e creazione. Queste sono solo alcune delle domande a cui lo studente risponderà nel corso di questo Corso Universitario. Partendo da zero, è possibile sviluppare un personaggio fornendo tutti i dettagli necessari affinché il giocatore possa associarlo il più possibile alla realtà.

Il mondo del lavoro videoludico richiede sempre più personale qualificato in grado di soddisfare le esigenze del pubblico. Per questo motivo, una specializzazione completa su un argomento specifico, come in questo caso, integra perfettamente tutto ciò che si è appreso in precedenza in quest'ambito. Grazie ad una metodologia adattata alle esigenze dello studente, questo Corso Universitario offre un insegnamento di qualità che lo aiuterà a specializzarsi nella sua futura carriera professionale. Seguendo il metodo del *Relearning* proposto da TECH, i docenti selezionano i concetti più rilevanti per lo studente, sintetizzandoli e rappresentandoli come elementi multimediali interattivi.

Questo **Corso Universitario in Fondamenti della Progettazione di Personaggi in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ L'utilizzo di casi di studio per rendere l'apprendimento più pratico e diretto
- ◆ I contenuti specializzati sullo sviluppo e sull'animazione dei videogiochi
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Grazie alla metodologia online di questo Corso Universitario, sarà molto facile per te combinare gli studi con la tua vita personale e professionale"*

“

*La metodologia Relearning implementata da TECH renderà il tuo apprendimento più semplice, permettendoti di potenziare le tue competenze in questo soggetto”*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Impara dai migliori professionisti ed esprimiti al meglio, dando vita a creazioni innovatrici.*

*Diventa il creatore dei nuovi personaggi dei videogiochi più in voga.*



# 02 Obiettivi

Il Corso Universitario in Costruzione dei Personaggi in 2D è pensato per gli studenti che vogliono apprendere tutte le conoscenze necessarie per un corretto sviluppo delle loro carriere professionali. Questo sarà il risultato della combinazione di un programma con tutti i concetti necessari e di un personale docente altamente qualificato.







“

*Questo Corso Universitario ti permetterà di raggiungere tutti i tuoi obiettivi e sarai in grado di creare personaggi innovativi e sorprendenti per i nuovi videogiochi”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Incoraggiare la documentazione e la referenziazione necessarie per svolgere un lavoro corretto
- ◆ Sapere come strutturare, creare e costruire i personaggi
- ◆ Approfondire lo sviluppo del portfolio di modelli necessari all'industria dell'animazione
- ◆ Sviluppare in modo approfondito i personaggi specifici per i videogiochi in 2D e in 3D





### Obiettivi specifici

---

- ◆ Studiare i diversi stili e culture esistenti
- ◆ Imparare a sviluppare personaggi attraverso il tempo
- ◆ Applicare le conoscenze a diversi formati
- ◆ Conoscere le differenti tecniche applicate a personaggi specifici
- ◆ Sviluppare gli stili più recenti

“

*Apprendi tutto quello che c'è da sapere e lanciati in un'intrepida avventura professionale nella creazione di personaggi in 2D”*

# 03

## Direzione del corso

Questo Corso Universitario in Fondamenti di Progettazione di Personaggi in 2D è stato realizzato da docenti altamente qualificati. Avvalendosi delle loro conoscenze più tecniche e specifiche, instruiranno lo studente in modo che possa raggiungere i suoi obiettivi professionali. Esperti del settore che alimentano e ampliano le conoscenze di coloro che decidono di dedicarsi a questa disciplina.





“

*Impara dai migliori professionisti e diventa  
anche tu un professionista di successo”*

## Direzione



### Dott. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ◆ *Designer di sfondi e assistente nel cortometraggio vincitore di un Goya "Pollo"*
- ◆ *Designer di sfondi, storyboard, animatore e assistente in progetti come "Una magica notte d'estate", "Spirit of the forest", "Rughe" e "Phineas e Ferb"*
- ◆ *Intercalatore e designer presso 12 Pingüinos con progetti come "Tre Gemelle e una Strega" o "Juanito Jones"*

## Personale docente

### Dr. Delgado Sánchez, Cruz

- ◆ Coordinatore della produzione per diversi lungometraggi e serie TV: I viaggi di Gulliver, I 4 Musicanti di Brema (Premio Goya), Los Trotamúsicos (anche sceneggiatore)
- ◆ Laureato in Scienze dell'Informazione e Dottore in Comunicazione Audiovisiva
- ◆ Professore di Produzione e Sceneggiatura e coordinatore della Specialità di Animazione presso l'ECAM (Scuola di Cinema e Audiovisivi di Madrid)
- ◆ Professore di Storia del Cinema d'Animazione presso la Scuola Universitaria di Design, Innovazione e Tecnologia (ESNE) e all'U-tad.
- ◆ Conferenziere su temi legati al cinema d'animazione in varie università (Università Europea CEES, San Pablo-CEU).

- ◆ Membro dell'Accademia Spagnola delle Arti e Scienze Cinematografiche
- ◆ Autore di cinque libri sull'animazione e collaboratore di diverse testate
- ◆ Collaboratore su temi cinematografici in diversi programmi di Cadena COPE



# 04

## Struttura e contenuti

Questo programma possiede tutti i contenuti necessari per rendere la specializzazione il più ottimale possibile. Tutti i materiali e le risorse a disposizione sono stati studiati su misura, in modo che lo studente acquisisca le competenze necessarie per ambire ai migliori posti di lavoro del settore dei videogiochi. In questo modo, lo studente non solo è fortemente motivato a imparare e a specializzarsi in questo campo, ma sarà anche in grado di sviluppare in futuro tutto ciò che ha imparato.







“

*Segui le orme dei migliori professionisti del settore e diventate uno di loro"*

## Modulo 1. Personaggi

- 1.1. Personaggi
  - 1.1.1. Analisi e sviluppo dei personaggi
  - 1.1.2. Stili e design per zone e culture
  - 1.1.3. Evoluzione dei personaggi verso gli stili attuali
- 1.2. Stili in ogni prodotto
  - 1.2.1. I personaggi da film
  - 1.2.2. I personaggi da serie
  - 1.2.3. I personaggi da videogiochi
- 1.3. Tecniche di stile
  - 1.3.1. Il 2D
  - 1.3.2. Il 3D
  - 1.3.3. Il *cut-out*
- 1.4. Personaggi nella pubblicità
  - 1.4.1. Stili pubblicitari nella storia
  - 1.4.2. L'attuale 2D
  - 1.4.3. L'attuale 3D
- 1.5. Analisi dei tipi di personaggi
  - 1.5.1. *Cartoni Animati*
  - 1.5.2. Manga
  - 1.5.3. Realistici
- 1.6. Tipologia
  - 1.6.1. Eroe – antieroe
  - 1.6.2. Cattivo – antitesi
  - 1.6.3. Forzuto – sempliciotto



- 1.7. L'immagine tipo
  - 1.7.1. Professioni
  - 1.7.2. Età
  - 1.7.3. Personalità
- 1.8. Personaggi animali
  - 1.8.1. Umani zoomorfi
  - 1.8.2. Animali antropomorfi
  - 1.8.3. Animali domestici
- 1.9. Caratteristiche dei personaggi
  - 1.9.1. Letterarie
  - 1.9.2. Psicologiche
  - 1.9.3. Fisiche
- 1.10. *Merchandising* dei personaggi
  - 1.10.1. Storia
  - 1.10.2. Guide di stile
  - 1.10.3. Applicazione commerciale

“ *Impara a creare personaggi con i migliori contenuti e risorse disponibili in questo Corso Universitario*”



05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



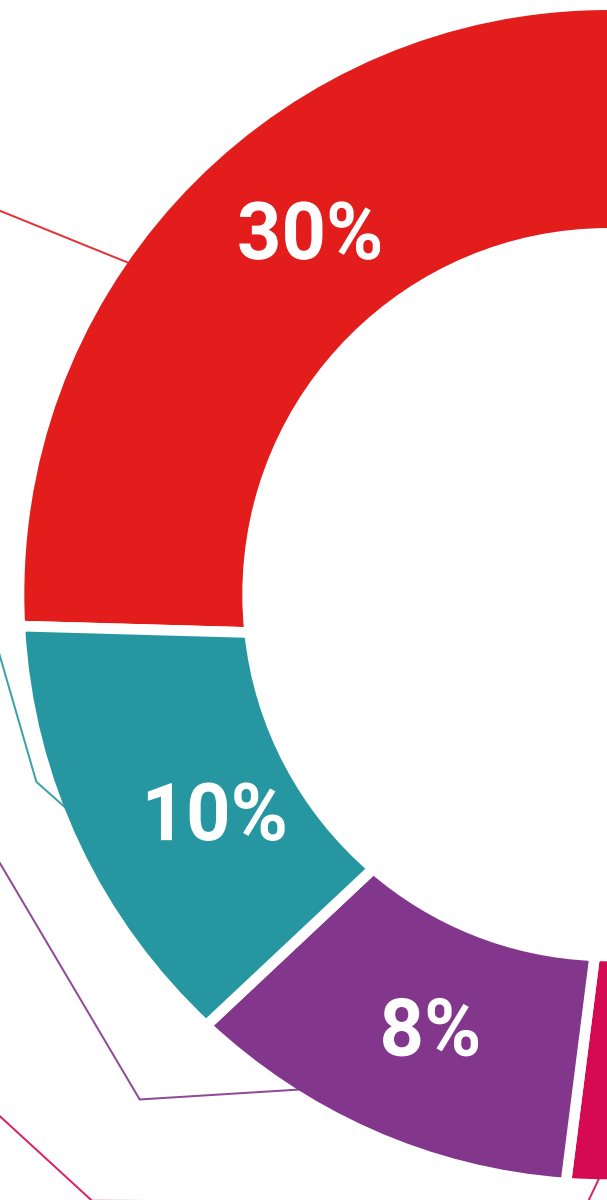
#### Pratiche di competenze e competenze

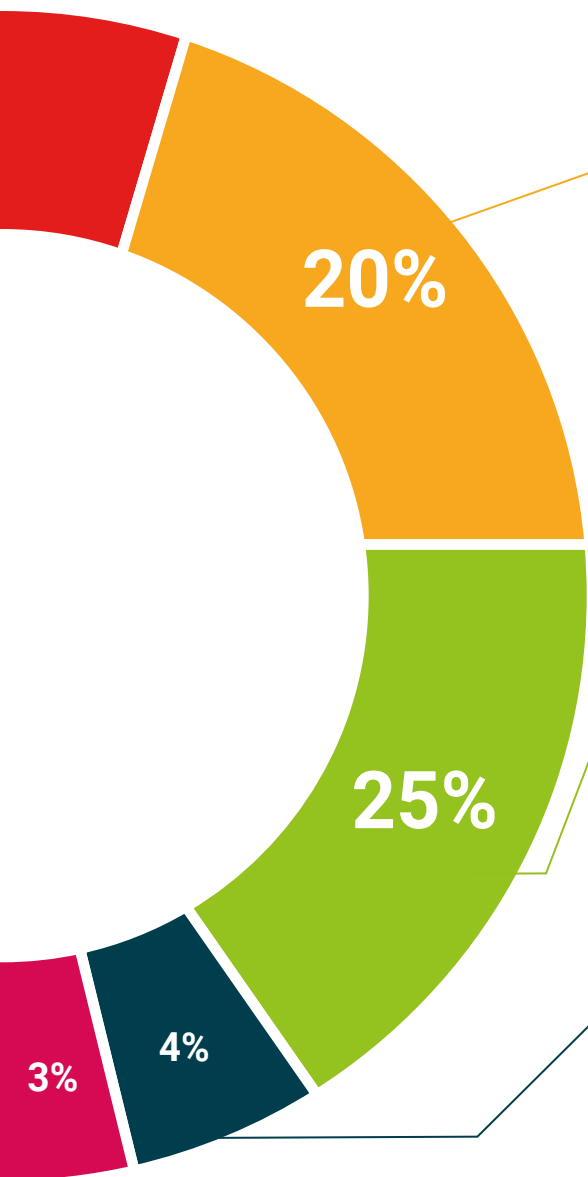
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Fondamenti di Progettazione di Personaggi in 2D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Fondamenti di Progettazione di Personaggi in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Fondamenti di Progettazione di Personaggi in 2D**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario  
Fondamenti di  
Progettazione di  
Personaggi in 2D

Modalità: Online

Durata: 6 settimane

Titolo: TECH Università Tecnologica

Ore teoriche: 150 O.

# Corso Universitario

## Fondamenti di Progettazione di Personaggi in 2D

