

Corso Universitario Estetica nei Videogiochi





tech università
tecnologica

Corso Universitario Estetica nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/estetica-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Uno degli aspetti più interessanti nella scelta di un videogioco è la sua estetica. L'estetica comprende le caratteristiche che rendono instancabile lo sguardo del consumatore: personaggi realistici, scenari sorprendenti, dinamismo e cura nella presentazione, contribuiscono a conferire maggior fascino all'intera esperienza. Dietro a questo lavoro c'è una grande quantità di impegno; usare il colore, le ombreggiature, la luce e la prospettiva in modo appropriato, definisce lo stile dell'opera. Se lavori nel mondo artistico o vuoi specializzarti nell'estetica dei videogiochi, questo programma ti fornisce i contenuti essenziali per poterci riuscire, interamente impartiti secondo una metodologia ideale per coloro che desiderano perfezionare il proprio profilo professionale.





“

L'estetica è fondamentale per il successo di un videogioco. Riuscire a realizzare immagini che sorprendano significa infatti conquistare il consumatore. Per fare questo lavoro c'è però bisogno di specialisti esperti. Iscrivendoti a TECH anche tu potrai imparare a svolgere al meglio questa professione"

TECH Università Tecnologica ha elaborato un intero programma educativo dedicato all'arte dei videogiochi. Lo studente potrà specializzarsi in ciascuna delle aree di competenza in base ai propri interessi e alle proprie esigenze. Se desideri diventare un professionista nell'implementazione di Estetiche nei Videogiochi, questo è il programma che fa per te.

Lo studente conoscerà i diversi stili e canoni, dai più vecchi ai più moderni, come lo stile a 8 teste o Disney, quello europeo, quello asiatico e quello americano. Potrà approfondire la perfezione della figura e la sua anatomia, che gli permetteranno di creare un proprio stile in base alle conoscenze acquisite come esperto di estetica per i videogiochi.

Un altro degli aspetti che verrà trattato alla fine del programma sarà l'estetica dell'illustrazione e dell'animazione, con particolare attenzione alla narrazione visiva delle opere. Si realizzeranno pure progetti unici grazie alle tecniche innovative apprese grazie alla metodologia di studio applicata dal personale docente esperto in Concept Art per videogiochi.

Un programma di apprendimento online, che offre allo studente la possibilità di seguirlo in tutta comodità ovunque si trovi e in qualsiasi momento della giornata. Potrai accedere ai contenuti usando il dispositivo che preferisci connettendoti a internet, secondo una modalità adeguata alla realtà attuale e con tutte le carte in regola per migliorare a livello professionale.

Questo **Corso Universitario in Estetica nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte e Progettazione per Videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Un ulteriore contributo alla tua preparazione professionale consiste nel sapersi specializzare su argomenti di grande attualità e che siano molto richiesti”

“

Preparati a diventare un esperto in Estetica dei Videogiochi con il sistema didattico più avanzato e aumenta le tue possibilità di entrare nel mercato del lavoro ricoprendo un ruolo di spicco nell'industria dei videogiochi”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Il lato estetico nel design di un videogioco ne definisce il successo. Vieni a scoprire tutti gli stili dell'arte antica per realizzare opere contemporanee destinate a marcare un futuro straordinario.

Impara a valorizzare la narrazione visiva delle opere raggiungendo un giusto equilibrio generale, come in Gris, Ori and the Blind Forest o in Inside, tutti videogiochi con un'estetica strabiliante.



02

Obiettivi

Questo Corso Universitario in Estetica nei Videogiochi consentirà agli studenti di affermarsi nel mercato della Concept Art, fornendo loro le competenze necessarie per impiegare le tecniche di miglioramento e di equilibrio visivo di un'opera virtuale. Potrai scoprire il tuo stile, tra una varietà di esempi ed esercizi pratici supportati da contenuti teorici, elaborati da esperti che hanno scelto in modo esaustivo i migliori strumenti. Nell'ambito di questo processo di selezione, TECH ha stabilito una serie di obiettivi generali e specifici per rendere più efficiente l'apprendimento dello studente.



“

Scegliere il processo di apprendimento più adatto alla propria realtà è possibile grazie alla metodologia applicata da TECH”



Obiettivi generali

- ◆ Creare uno stile personale per opere dinamiche in ambienti virtuali adattabili
- ◆ Essere in grado di creare un'immagine affascinante e originale implementando varie tecniche di styling
- ◆ Unire elementi di storia dell'arte e nuove tecnologie
- ◆ Essere in grado di applicare in modo dettagliato le variabili dell'estetica nel design
- ◆ Ottimizzare i risultati grazie all'apprendimento di metodologie innovative applicate in questo programma
- ◆ Ottenere una conoscenza differenziata per ogni progetto





Obiettivi specifici

- ◆ Studiare i diversi stili e canoni moderni
- ◆ Approfondire la stilizzazione dell'essere umano
- ◆ Sviluppare il proprio stile
- ◆ Rafforzare la narrazione visiva delle opere

“

Applica le tecniche visive più avanzate nei tuoi prossimi progetti e distinguiti nel settore”

03

Direzione del corso

I professionisti che compongono il personale docente di TECH Università Tecnologica, grazie alla loro esperienza e alla metodologia di studio del campus virtuale, contribuiscono ad offrire una didattica eccellente. Il Corso Universitario in Estetica nei Videogiochi è tenuto da esperti, che permettono agli studenti di apprendere gli strumenti migliori per perfezionare tutte le loro capacità. Sapranno così distinguersi nel mercato dell'Arte videoludica che è sempre più competitivo.



“

Ricorda la citazione di Kratos in God of War: più grande è il tuo obiettivo, più grande è il sapore della tua vittoria... lasciati consigliare dagli esperti"

Direzione



Dott. Mikel Alaez, Jon

- Conceptual artist per i personaggi di English Coach Podcast
- Conceptual artist in Master D
- Laurea in Arte conseguita presso l'Università di Belle Arti UPV
- Concept Art e Illustrazione Digitale presso Rendr, Scuola di Videogiochi di Master D



04

Struttura e contenuti

Il programma è stato ideato per un apprendimento dinamico e approfondito basato su contenuti teorici e pratici, seguendo i requisiti e i parametri di tutti i programmi offerti da TECH Università Tecnologica. Il Corso Universitario in Estetica nei Videogiochi permetterà allo studente di comprendere i concetti più all'avanguardia, di applicare nuove tecnologie e procedure che lo renderanno molto più competitivo.





“

Scegliendo il programma più adatto alle tue esigenze, TECH ti consentirà di raggiungere i tuoi obiettivi e migliorare il tuo profilo professionale"

Modulo 1. Estetica

- 1.1. Stili
 - 1.1.1. Antichità
 - 1.1.2. Moderni
 - 1.1.3. Videogiochi
- 1.2. Stili e canoni moderni
 - 1.2.1. 8 teste
 - 1.2.2. Disney
 - 1.2.3. Videogiochi
- 1.3. Stile americano
 - 1.3.1. Fumetti
 - 1.3.2. Illustrazione
 - 1.3.3. Animazione
- 1.4. Stile asiatico
 - 1.4.1. Manga
 - 1.4.2. Anime
 - 1.4.3. Tradizionale
- 1.5. Stile europeo
 - 1.5.1. Storia
 - 1.5.2. Fumetti
 - 1.5.3. Illustrazione
- 1.6. Estetica per genere
 - 1.6.1. Bambini/ragazzi
 - 1.6.2. Fantasia
 - 1.6.3. Altri
- 1.7. Canoni
 - 1.7.1. Storia
 - 1.7.2. Canoni
 - 1.7.3. Flessibilità





- 1.8. Stilizzazione
 - 1.8.1. Essere umano
 - 1.8.2. Adattarsi
 - 1.8.3. Forme
- 1.9. Narrazione visiva
 - 1.9.1. Significato
 - 1.9.2. Intenzione
 - 1.9.3. Ambiente
- 1.10. Stile personale
 - 1.10.1. Analisi
 - 1.10.2. Pratica
 - 1.10.3. Consigli

“ *Analisi, esercitazioni pratiche, raccomandazioni e partecipazione a forum e comunità di esperti, renderanno l'esperienza di apprendimento costantemente dinamica, non perdere questa occasione per confrontarti con i migliori*”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione*”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



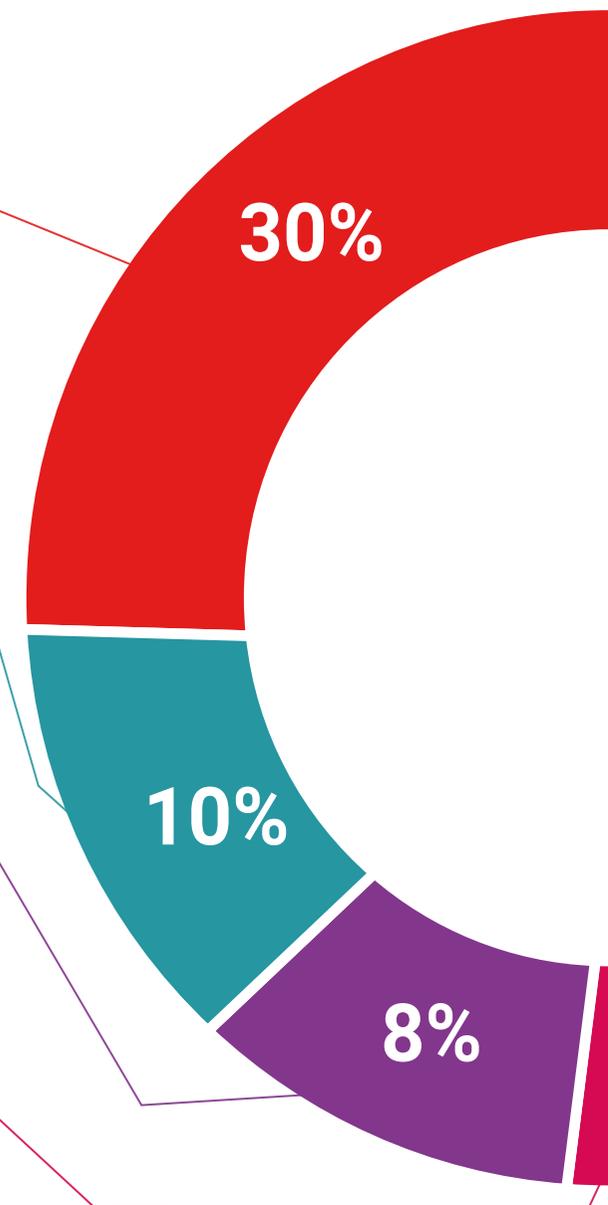
Pratiche di competenze e competenze

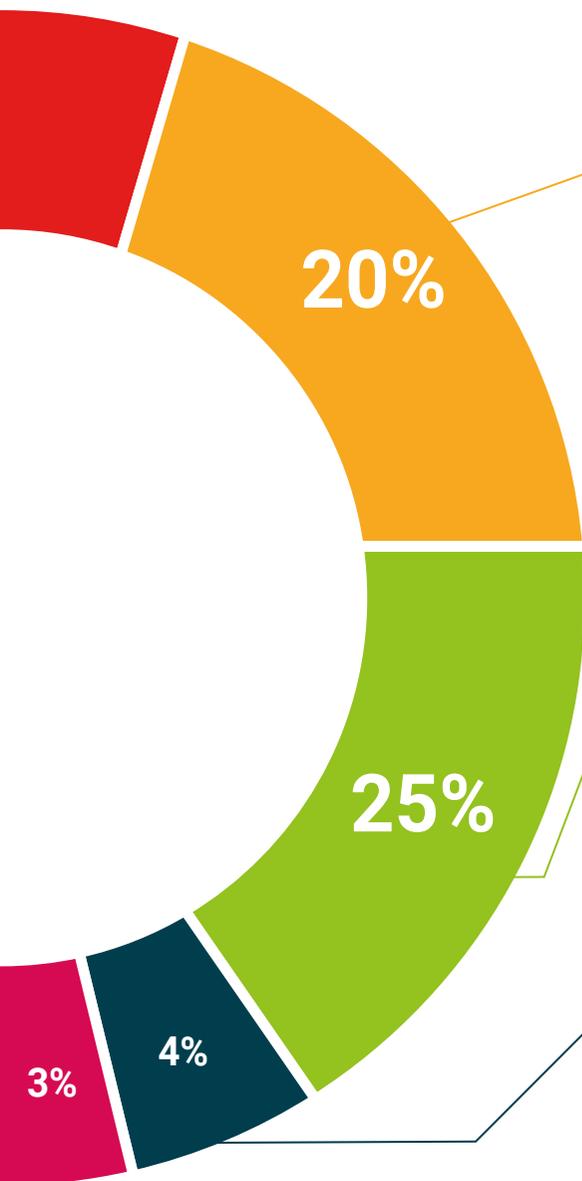
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Estetica nei Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Estetica nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Estetica nei Videogiochi**

N. di Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario Estetica nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Estetica nei Videogiochi

