

Corso Universitario

Documentazione per Videogiochi





Corso Universitario Documentazione per Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/documentazione-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 16

05

Titolo

pag. 24

01

Presentazione

Nello sviluppo di videogiochi, esiste una disciplina fondamentale per raggiungere l'equilibrio e l'ordine in tutti i processi coinvolti per ottenere un buon prodotto finale. Si tratta della Documentazione Videoludica che consente la corretta interpretazione di questa cosiddetta "Bibbia" del design, per il suo corretto utilizzo nell'ambito produttivo. In questo programma, il professionista acquisirà le conoscenze necessarie per interpretare la documentazione specialistica dell'industria dei videogiochi, padroneggiando le strategie per un efficiente lavoro di squadra. Ottenendo una qualifica completamente online grazie al programma più all'avanguardia e sicuro in almeno 6 settimane.





“

Specializzati nella Documentazione per Videogiochi, un'area fondamentale nello sviluppo dell'intrattenimento digitale. Potrai farlo in sole 6 settimane e in una modalità al 100% online”

Con il Corso Universitario in Documentazione per Videogiochi, lo studente sarà in grado di interpretare la documentazione specialistica del settore e quella relativa alla progettazione dei videogiochi, e potrà farlo nel migliore dei modi sia nel lavoro di gruppo che a livello individuale.

Imparerai a conoscere le strategie di comunicazione per rendere i processi più efficienti. Applicando in modo professionale i pilastri della progettazione videoludica all'interno dei concetti di personaggio, telecamera e sistemi di controllo. I diversi punti di vista, la gestione delle tre C e la varietà del *Game Document Design*.

Ciò sarà possibile in un contesto di studio flessibile e dinamico, seguendo una modalità completamente online. Che consente l'utilizzo di qualsiasi dispositivo con connessione a Internet per studiare su una piattaforma sicura gestita da TECH e adatta a formati di contenuto interattivi. È un programma creato da esperti del settore che affiancheranno lo studente durante il processo di apprendimento durante le 6 settimane del corso.

Questo **Corso Universitario in Documentazione per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua particolare enfasi sull'importanza delle immagini nei videogiochi
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Potrai connetterti ovunque ti trovi in quanto si tratta di un programma al 100% online. Con formati Responsive e interattivi"

“

Approfitta di questa opportunità per specializzarti in settori produttivi molto richiesti dal mercato. Iscriviti ora e potrai contare su un'ampia gamma di possibilità"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Padroneggia gli strumenti e i fondamentali della Documentazione relativa ai Videogiochi. Grazie a questo Corso Universitario e solamente in poche settimane.

Diventa un vero esperto di Game Document Design e affermati in un settore altamente produttivo.



02 Obiettivi

Nell'ambito dello sviluppo di videogiochi esiste un aspetto molto importante: la Documentazione Videoludica. Per questo motivo, l'obiettivo di questo Corso Universitario è quello di consentire allo studente di acquisire la padronanza delle diverse strategie di comunicazione e sappia interpretare la documentazione specialistica dell'industria dei videogiochi. E poter così soddisfare le esigenze professionali del mercato dell'intrattenimento digitale.





“

*Applica correttamente le Tre C
allo sviluppo di un videogioco per
migliorare l'esperienza dell'utente"*



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo il campo della gamification, il suo sviluppo e la sua espansione
- ◆ Analizzare tutte le variabili dei videogiochi e della loro industria
- ◆ Professionalizzare le basi teoriche della gamification applicate in ogni campo di specializzazione
- ◆ Raggiungere l'autonomia nello sviluppo dei videogiochi e delle loro specializzazioni

“

Una buona comunicazione in un team è l'inizio di un ottimo prodotto. Padroneggia le strategie di maggior successo illustrate in questo programma”





Obiettivi specifici

- ◆ Applicare in modo professionale i pilastri della progettazione videoludica all'interno dei concetti di personaggio, telecamera e sistemi di controllo
- ◆ Interpretare la documentazione specializzata del settore dei videogiochi
- ◆ Documentare le informazioni relative alla progettazione del gioco in modo ordinato e utile
- ◆ Padroneggiare le strategie di comunicazione per un lavoro di squadra efficiente

03

Struttura e contenuti

Per essere un professionista specializzato nella gamification, è di fondamentale importanza padroneggiare le diverse strategie di comunicazione. Per questo motivo, in questo Corso Universitario saranno approfonditi tutti i formati di documentazione dei videogiochi utilizzati nel settore a livello mondiale. Viene data particolare enfasi ai punti che hanno un maggiore impatto sui risultati individuali perseguiti dallo studente, come ad esempio una buona comunicazione all'interno del team per ottenere un prodotto di successo.



“

Avrai a disposizione un programma completo, rigorosamente selezionato da esperti per apprendere correttamente"

Modulo 1. Documentazione per i videogiochi

- 1.1. Le Tre C
 - 1.1.1. Personaggio (*character*)
 - 1.1.2. Telecamera (Camera)
 - 1.1.3. Controllo
- 1.2. Personaggio
 - 1.2.1. Fisiologia
 - 1.2.2. Personalità
 - 1.2.3. Meccaniche
- 1.3. Telecamera
 - 1.3.1. Punti di vista
 - 1.3.2. Controllo della telecamera
 - 1.3.3. Guide per le telecamere
- 1.4. Controllo
 - 1.4.1. Ergonomia del controllo
 - 1.4.2. Relativo al personaggio
 - 1.4.3. Relativo alla telecamera
- 1.5. Documenti generali
 - 1.5.1. *Game Concept*
 - 1.5.2. *Game Treatment*
 - 1.5.3. *Game Document Design*
- 1.6. Documenti specifici
 - 1.6.1. Progettazione
 - 1.6.2. Ingegneria
 - 1.6.3. Redazione
- 1.7. *Game Document Design*
 - 1.7.1. Documentazione
 - 1.7.2. Comunicazione
 - 1.7.3. Norme generali
- 1.8. GDD: *one page*
 - 1.8.1. Utilità
 - 1.8.2. Struttura
 - 1.8.3. Progettazione
- 1.9. GDD: *ten pages*
 - 1.9.1. Utilità
 - 1.9.2. Struttura
 - 1.9.3. Progettazione
- 1.10. Strumenti per la documentazione
 - 1.10.1. La regola del tre
 - 1.10.2. Progredire nel gioco
 - 1.10.3. Tabella della vittoria



*Specializzati in sole 6 settimane
iscrivendoti a questo Corso Universitario
in Documentazione per Videogiochi. E
presenta un portfolio più professionale
che ti aprirà nuove opportunità”*



04

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Documentazione per Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Documentazione per Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Documentazione per Videogiochi**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Documentazione
per Videogiochi

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Documentazione per Videogiochi

