

Corso Universitario

Costruzione di Personaggi in 2D





tech università
tecnologica

Corso Universitario Costruzione di Personaggi in 2D

Modalità: **Online**

Durata: **6 settimane**

Titolo: **TECH Università Tecnologica**

Ore teoriche: **150 O.**

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/costruzione-personaggi-2d

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Se c'è un elemento degno di nota nel mondo dei videogiochi, è senza dubbio quello dei personaggi. Questi agiscono come rappresentazione fittizia del giocatore. Le varie imprese del settore cercano sempre più professionisti in grado di creare i migliori personaggi per i loro videogiochi. Seguendo le sue linee guida e i suoi concetti, questo programma guiderà lo studente verso il successo nella creazione di diversi personaggi 2D. La metodologia utilizzata sarà un incentivo che aiuterà lo studente a seguire questo programma con l'aiuto di tecniche didattiche efficaci e innovative.





“

Specializzati studiando questo programma ed entra a far parte delle aziende più importanti del settore, sviluppando una carriera professionale di successo”

Creare un personaggio non è semplice. A tal fine, è importante prendere in considerazione diverse linee guida che serviranno da modello per ottenere un buon risultato finale. Prestare attenzione agli elementi visivi diventa un compito quasi obbligatorio per creare un collegamento tra la storia e gli elementi. L'umanizzazione dei personaggi è un altro punto chiave. Analizzare le forme del corpo, i dettagli, i vestiti o persino le loro espressioni, li renderà unici e diversi dagli altri.

Molte aziende sono attualmente impegnate nella progettazione di personaggi per i videogiochi. Questi rappresentano un pilastro fondamentale ed è importante progettarli su basi corrette. Sebbene possano sembrare semplici a prima vista, richiedono un grande lavoro per raggiungere la notorietà che oggi possiedono. È importante pensare allo sviluppo e all'elaborazione di qualsiasi protagonista o elemento che si vuole costruire.

In qualsiasi processo creativo ci sono alcuni elementi fondamentali inevitabili. Per questo motivo, è importante seguire un'adeguata specializzazione per sviluppare le competenze necessarie. TECH offre una metodologia online che permette allo studente di conciliare gli studi con il suo lavoro e la sua vita privata. Lo studente, avvalendosi di un dispositivo elettronico dotato di connessione a Internet, avrà a disposizione tutto ciò che serve per continuare con i suoi studi. Ma questo non è l'unico aspetto notevole di questa metodologia. Il *Relearning* è una tecnica rivoluzionaria che si concentra sulla ripetizione dei concetti. In questo modo si garantisce che lo studente assimili tutto ciò che è importante per un apprendimento ottimale.

Questo **Corso Universitario in Costruzione dei Personaggi in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ L'uso di casi di studio per un apprendimento più pratico
- ◆ I contenuti specializzati sullo sviluppo e sull'animazione dei videogiochi
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



La metodologia Relearning implementata da TECH renderà il tuo apprendimento più semplice, permettendoti di potenziare le tue competenze in questo soggetto"

“

TECH propone un apprendimento basato sulla ripetizione dei concetti. Questa tecnica ha dimostrato un'alta percentuale di efficacia in numerosi studenti di tutto il mondo"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Crea i personaggi che hai sempre immaginato seguendo le linee guida stabilite e trasforma le tue idee in realtà.

Il mondo del lavoro ti aspetta. Specializzati e crea i migliori personaggi 2D per aziende come Epic Games o Nintendo.



02

Obiettivi

Il Corso Universitario in Costruzione dei Personaggi in 2D è pensato per gli studenti che vogliono apprendere tutte le conoscenze necessarie per un corretto sviluppo delle loro carriere professionali. Questo sarà il risultato di una combinazione tra il programma di studio, con tutti i concetti necessari, e un personale docente altamente qualificato.





“

Questo Corso Universitario ti permetterà di raggiungere tutti i tuoi obiettivi e sarai in grado di creare personaggi innovativi e sorprendenti per i nuovi videogiochi"

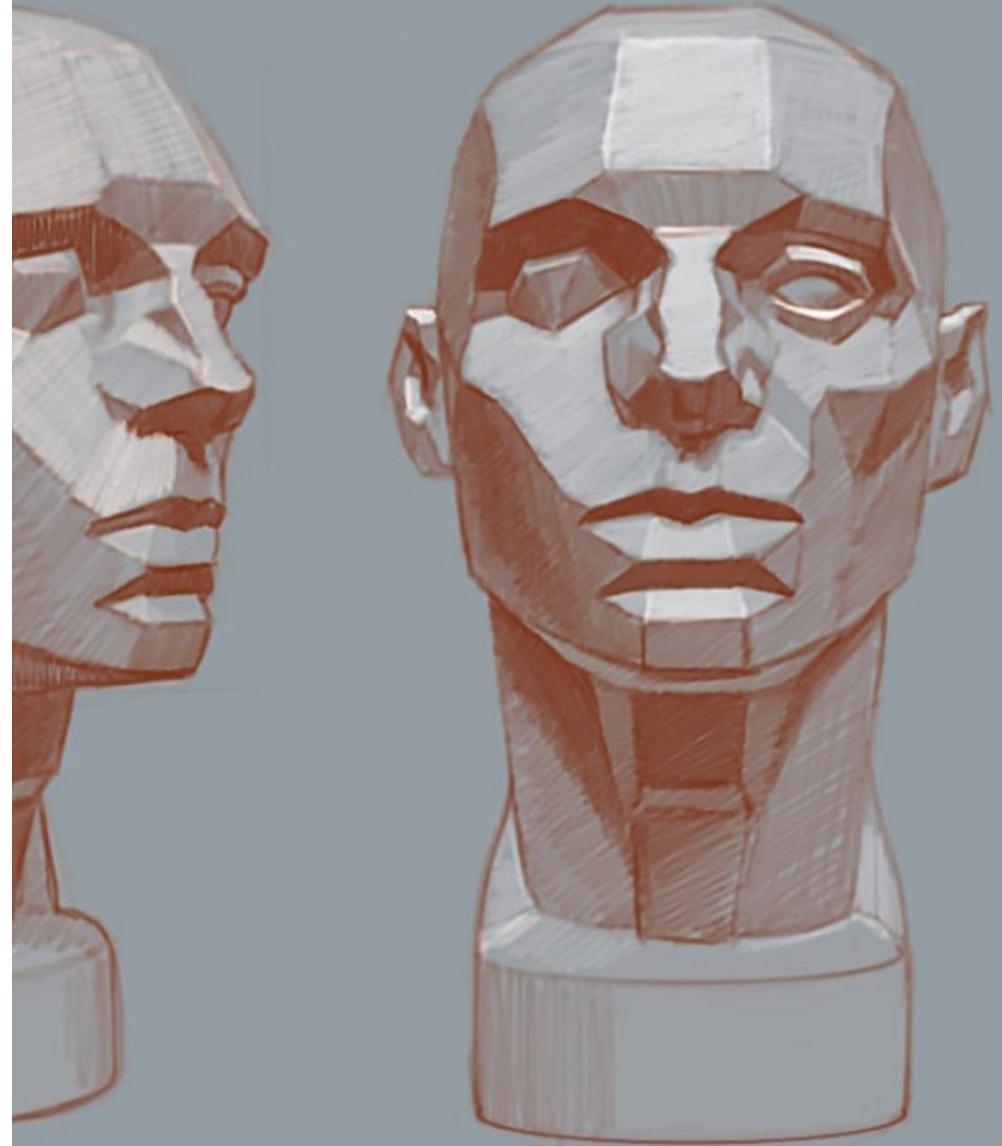


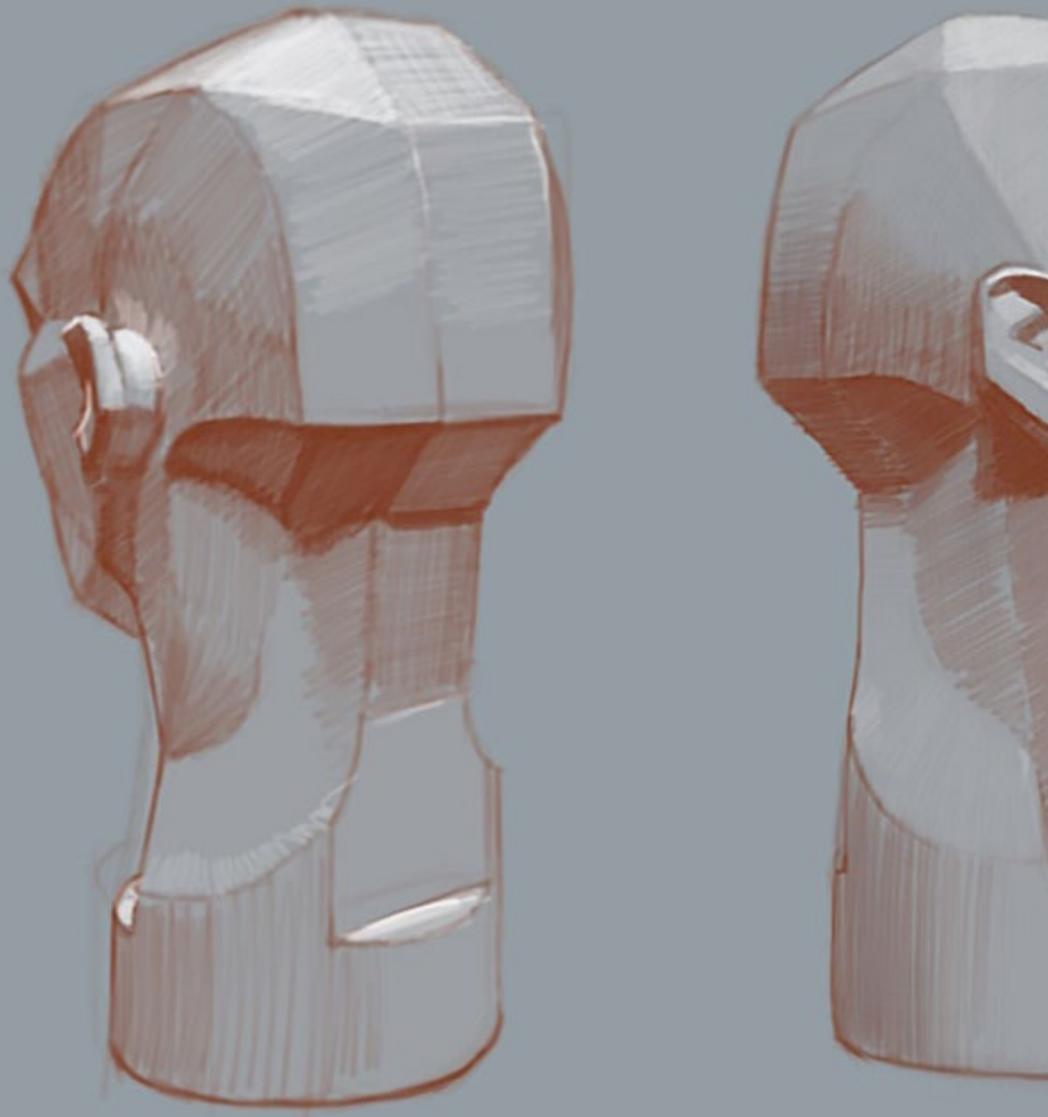
Obiettivi generali

- ◆ Incoraggiare la documentazione e la referenziazione necessarie per svolgere un lavoro corretto
- ◆ Sapere come strutturare, creare e costruire i personaggi

“

Apprendi tutto quello che c'è da sapere e lanciati in un'intrepida avventura professionale nella Costruzione di Personaggi in 2D”





Obiettivi specifici

- ◆ Creare personaggi, dal primo disegno alla composizione finale
- ◆ Applicare tutte le forme anatomiche esistenti con diverse forme geometriche e combinazioni
- ◆ Lavorare sulla linea d'azione e sulle assi con le loro posizioni
- ◆ Imparare a creare tutte le parti di un personaggio

03

Direzione del corso

Il Corso Universitario in Costruzione di personaggi 2D è stato elaborato da un team di professionisti che garantisce allo studente l'apprendimento delle conoscenze necessarie. La loro lunga carriera professionale gli ha fruttato diversi riconoscimenti. Forniranno allo studente tutti i concetti e le competenze necessarie per creare personaggi in 2D, in modo da far emergere tutto il loro potenziale.





“

*I migliori professionisti del settore
ti condurranno sulla strada della
Costruzione di personaggi in 2D"*

Direzione



Dott. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Designer di sfondi e assistente nel cortometraggio vincitore di un Goya "Pollo"
- Designer di sfondi, storyboard, animatore e assistente in progetti come "Una magica notte d'estate", "Spirit of the forest", "Rughe" e "Phineas e Ferb"
- Intercalatore e designer presso 12 Pingüinos con progetti come "Tre Gemelle e una Strega" o "Juanito Jones"

Personale docente

Dott. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- Collaborazioni in cartoni animati con lo studio 12 Pingüinos: Tirma, Chupachups, Parco Tematico Warner, Kalise-Menorquina, Tre gemelle e una Strega, Pollo (cortometraggio vincitore del Goya per il miglior cortometraggio d'animazione)
- Progetti di illustrazione e design in Merlin Games, Antivirus McAfee, Revista Club Megatrix, Amstel e Ikea

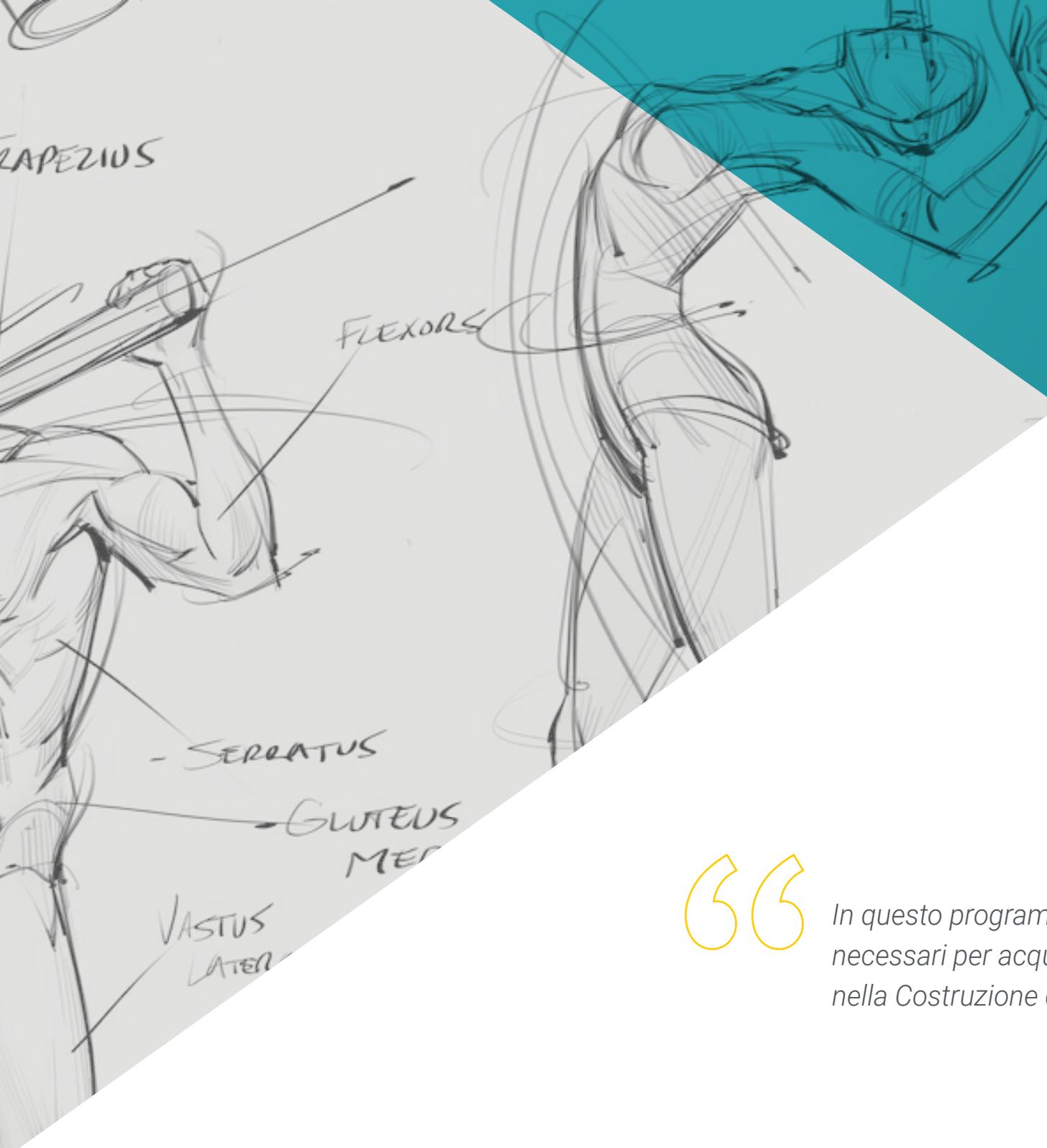


04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario saranno di grande utilità per lo studente. Verranno trattate le basi della costruzione di personaggi in 2D di qualità. Il programma offre un'ampia gamma di materiale didattico che servirà da supporto allo studente, in modo che possa consolidare tutti i concetti e le idee relative alla creazione di diversi personaggi. Inoltre, grazie all'esperienza professionale dei docenti, lo studente acquisirà tutte le conoscenze necessarie da applicare nella sua attività lavorativa.





“

In questo programma troverai tutti i contenuti necessari per acquisire le conoscenze necessarie nella Costruzione di Personaggi in 2D"

Modulo 1. Costruzione dei personaggi

- 1.1. Forme geometriche
 - 1.1.1. Base
 - 1.1.2. Combinazione di forme
 - 1.1.3. Assi
- 1.2. Linee d'Azione
 - 1.2.1. Curve, orizzontali e diagonali
 - 1.2.2. Forme semplici nella linea di azione
 - 1.2.3. Struttura e arti
- 1.3. Forme complesse
 - 1.3.1. Geometrie combinate
 - 1.3.2. La posa
 - 1.3.3. Divisione in teste
- 1.4. L'anatomia
 - 1.4.1. Canone umano classico
 - 1.4.2. Proporzioni
 - 1.4.3. Pose di azione
- 1.5. La testa
 - 1.5.1. Costruzione
 - 1.5.2. Assi
 - 1.5.3. Occhi e parti della faccia
- 1.6. I capelli
 - 1.6.1. Femminile
 - 1.6.2. Maschio
 - 1.6.3. Acconciature



- 1.7. Creazione di personaggi *cartoon*
 - 1.7.1. Esagerare le proporzioni
 - 1.7.2. Teste ed espressioni
 - 1.7.3. Silhouette e pose
- 1.8. Animali *cartoon*
 - 1.8.1. Animali domestici
 - 1.8.2. Quadrupedi e Uccelli
 - 1.8.3. Altri tipi
- 1.9. Arti
 - 1.9.1. La costruzione
 - 1.9.2. Articolazioni
 - 1.9.3. Pose
- 1.10. Mani
 - 1.10.1. Costruzione generale
 - 1.10.2. Umani
 - 1.10.3. *Cartoni Animati*

“

Questo Corso Universitario è stato concepito per rafforzare le competenze dello studente. Grazie alla nostra metodologia online, sarai tu a decidere come, quando e dove seguire gli studi”



05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Costruzione di Personaggi in 2D ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Costruzione di Personaggi in 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Costruzione di Personaggi in 2D**
N. Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech università
tecnologica

Corso Universitario

Costruzione di
Personaggi in 2D

Modalità: Online

Durata: 6 settimane

Titolo: TECH Università Tecnologica

Ore teoriche: 150 O.

Corso Universitario

Costruzione di Personaggi in 2D

