

Corso Universitario

Animazione 2D Tradizionale Avanzata



tech università
tecnologica

Corso Universitario Animazione 2D Tradizionale Avanzata

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/animazione-2d-tradizionale-avanzata

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

I Walk Cycles nel campo dei videogiochi assumono una grande importanza, in quanto servono a creare personaggi credibili e migliorano l'esperienza generale delle esperienze. Queste risorse sono essenziali per l'immersione dei giocatori, poiché un movimento inverosimile o innaturale può distruggere l'illusione del mondo virtuale. A questo si aggiunge che queste risorse esprimono la personalità e le caratteristiche proprie dei protagonisti. Per esempio, un personaggio arrogante potrebbe camminare con un passo sicuro, mentre un altro spaventato potrebbe muoversi in modo nervoso. Questi dettagli di animazione contribuiscono alla caratterizzazione e allo sviluppo della storia. Ecco perché TECH propone un programma 100% online che tratterà nel dettaglio i cambi di posizione.





“

Ti immergerai in un mondo di possibilità, dando libero sfogo alla tua creatività per creare un impatto duraturo nell'industria dei videogiochi"

L'Animazione 2D Tradizionale Avanzata è un elemento cruciale nell'industria dei videogiochi, grazie alla sua capacità di fornire efficienza, versatilità ed espressività nel corso del gioco. Tra i suoi principali vantaggi, spicca la sua efficienza nelle risorse, poiché questa tecnica è meno intensiva in risorse computazionali. Questo è particolarmente utile per i giochi sviluppati per piattaforme con hardware limitato, come dispositivi mobili o console meno potenti. Inoltre, queste animazioni consentono ai team di sviluppo di iterare più rapidamente, testare le idee e lanciare i giochi in tempi più brevi.

In questo contesto, TECH sviluppa un Corso Universitario che fornirà le procedure più efficaci per i personaggi di avere un maggiore realismo e credibilità per il pubblico. Il piano di studi approfondirà i cicli di camminata dei protagonisti, utilizzando software avanzati come Toon Boom o Animate. In questo modo gli studenti potranno far eseguire ai loro personaggi dalla camminata alla corsa, passando per i cicli alternativi. Inoltre, i materiali didattici esamineranno varie tecniche di spazzata, multiplo e sfocatura. In questo modo, gli animatori arricchiranno la loro prassi lavorativa attraverso meccanismi che daranno origine a specifici effetti visivi legati ai movimenti.

Questo Corso Universitario ha la collaborazione di docenti altamente qualificati, che prepareranno gli studenti attraverso un programma elaborato con attenzione. Grazie a questo, i professionisti potranno specializzarsi in questo campo e sarà in grado di sviluppare le competenze che appartengono allo stesso in un ambiente di lavoro reale. La ripetizione di concetti chiave è una tecnica comunemente usata per l'acquisizione di nozioni fondamentali e importanti in qualsiasi tipo di studio. TECH, ha fatto un passo avanti e propone il *Relearning*, una metodologia innovativa in cui la reiterazione di queste nozioni viene da parte degli insegnanti ottenendo così risultati migliori. Questo insieme con la sua metodologia 100% online lo rende una scelta perfetta per specializzarsi in questo campo.

Questo **Corso Universitario in Animazione 2D Tradizionale Avanzata** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato. Le sue caratteristiche principali sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Animazione 2D
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



Creerai diversi movimenti della bocca sui tuoi protagonisti, ottenendo così un maggiore effetto di realismo"

“

Padroneggi la sincronizzazione digitale automatizzata per garantire prestazioni fluide e un'esperienza di gioco piacevole"

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Approfondirai la Pulizia dei Tratti per adattare i videogiochi alle preferenze individuali dei giocatori.

La metodologia Relearning utilizzata in questo Corso Universitario ti permetterà di imparare in modo autonomo e progressivo.



02

Obiettivi

Al termine di questa formazione, gli studenti avranno acquisito competenze avanzate per perfezionare la tecnica di animazione delle posizioni. In questo modo, assicureranno la transizione coerente tra pose diverse per ottenere sequenze visive dinamiche ed espressive. Inoltre, gli studenti padroneggeranno la creazione cicli di camminata, che faranno sì che i loro personaggi acquisiscano naturalezza e fluidità nei loro movimenti. Gli studenti integreranno anche dei colpi di scena completi nei loro progetti, che renderanno i protagonisti più realistici. Inoltre, svilupperanno le competenze relative all'applicazione del colore nell'animazione.



-VALVES V



VARIANT -



“

Un'esperienza didattica unica, fondamentale e decisiva per potenziare il tuo sviluppo professionale in sole 6 settimane"



Obiettivi generali

- ◆ Padroneggiare il linguaggio visivo nel campo dell'animazione 2D
- ◆ Applicare i principi fondamentali dell'animazione 2D per creare sequenze convincenti e accattivanti
- ◆ Ricercare e applicare le tendenze e i progressi tecnologici nell'animazione 2D, mantenendosi al passo con le innovazioni e adattando le pratiche agli standard del settore
- ◆ Incoraggiare la creatività e l'originalità nella generazione di concetti, personaggi e trame, promuovendo l'innovazione e la differenziazione nei progetti animati
- ◆ Specializzarsi in specifiche aree di animazione, adattando le competenze a stili e generi diversi
- ◆ Padroneggiare le fasi di pre-produzione per pianificare e concettualizzare i progetti animati in modo efficace
- ◆ Implementare tecniche di post-produzione e strategie di marketing per ottimizzare la diffusione e l'impatto delle produzioni animate
- ◆ Analizzare e valutare il proprio lavoro e quello degli altri, identificando le aree di miglioramento e l'applicazione di regolazioni per ottimizzare la qualità finale delle animazioni





Obiettivi specifici

- ◆ Perfezionare la tecnica di animazione delle posizioni, assicurando una transizione fluida e coerente tra diverse pose per ottenere sequenze visive dinamiche ed espressive
- ◆ Padroneggiare la creazione di cicli di camminata, ottimizzando naturalezza e fluidità nell'animazione dei movimenti di base
- ◆ Integrare giri completi in modo fluido nell'animazione 2D, affrontando la rappresentazione realistica e stilizzata di rotazioni di personaggi e oggetti in contesti narrativi diversi
- ◆ Sviluppare competenze avanzate nell'applicazione del colore all'animazione, considerando la tavolozza, l'illuminazione e la coerenza visiva

“

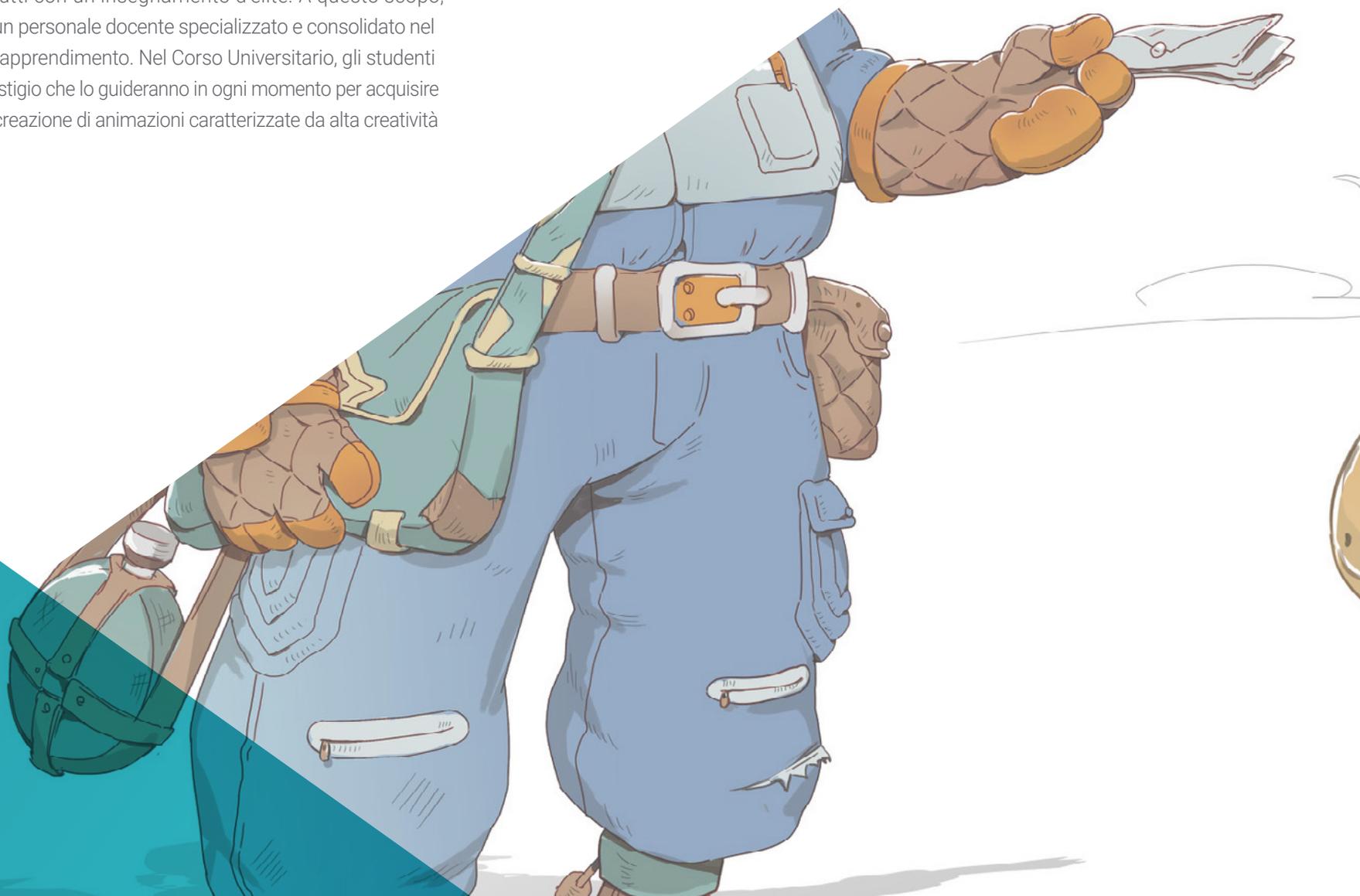
Studia attraverso formati di apprendimento multimediali innovativi che ottimizzeranno il tuo processo di aggiornamento”



03

Direzione del corso

La padronanza dell'Animazione 2D Tradizionale Avanzata richiede una vasta conoscenza che TECH mette al servizio di tutti con un insegnamento d'élite. A questo scopo, gli studenti possono contare su un personale docente specializzato e consolidato nel settore, a garanzia di un corretto apprendimento. Nel Corso Universitario, gli studenti dispongono di professionisti di prestigio che lo guideranno in ogni momento per acquisire le competenze indispensabili alla creazione di animazioni caratterizzate da alta creatività e realismo.





“

La diversità dei talenti e delle conoscenze del quadro didattico genererà un ambiente di apprendimento dinamico. Specializzati con i migliori!”

Direzione

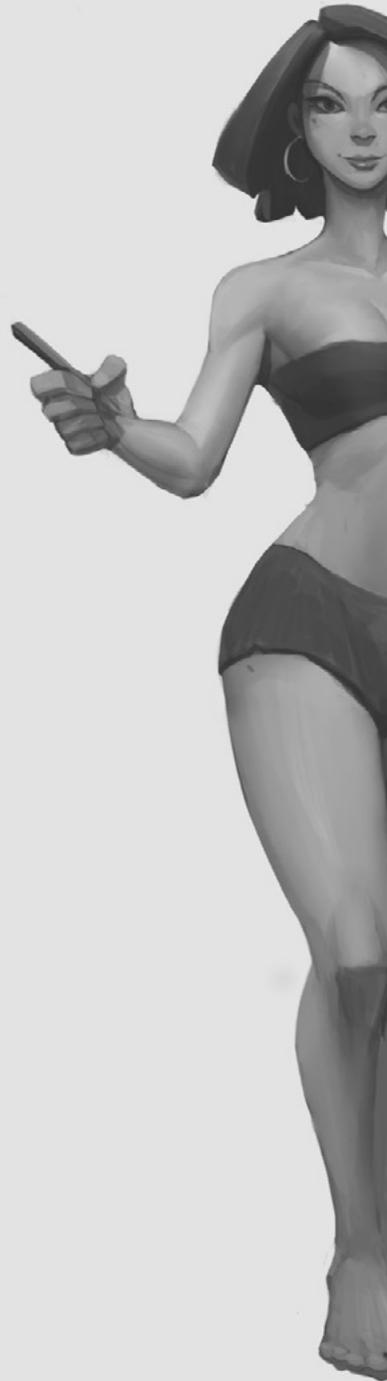


Dott. Larrauri, Julián

- ◆ Produttore esecutivo presso Capitán Araña
- ◆ Produttore Delegato di Arcadia Motion Pictures
- ◆ *Head of Production*, regista e sceneggiatore presso B-Water
- ◆ Produttore esecutivo, direttore di produzione e responsabile dello sviluppo presso Ilion Animation Studios
- ◆ Direttore di produzione presso Imira Entertainment
- ◆ Dottorato in Scienze Umanistiche presso l'Università Rey Juan Carlos
- ◆ Master in Produzione Esecutiva di Film e Serie presso la Audiovisual Business School
- ◆ Master in Direzione di Comunicazione e Pubblicità presso ESIC
- ◆ Laurea in Comunicazione Audiovisiva presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Nominato come "Miglior Regista di Produzione" ai Premi Goya per l'opera "ortadelo y Filemón contra Jimmy el Cachondo"



0



Personale docente

Dott. Coronado Pozo, Jorge

- ◆ Supervisore dell'Animazione presso Dreamwall
- ◆ Animatore di Personaggi *Lead/Artista* di *Layout* presso Arcadia Motion Pictures
- ◆ Animatore di personaggi senior in vari progetti
- ◆ Animatore di personaggi (2D/3D) in varie imprese
- ◆ *Storyboard* e *layout* televisivi
- ◆ Specialista in Animazione di Personaggi
- ◆ Animazione di Videogiochi

“

Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in questo campo e applicarli alla tua pratica quotidiana"

04

Struttura e contenuti

Il programma si concentrerà sulla combinazione dei fondamenti dell'Animazione Tradizionale con le attuali capacità tecnologiche, per creare animazioni di alta qualità nei videogiochi. Per questo, il piano di studi approfondirà diverse tecniche di animazione delle posizioni, tenendo presente le sagome e le linee di azione. In questa stessa linea, il programma analizzerà i cicli di cammino dei personaggi, affinché questi si muovano in modo realistico e credibile all'interno del mondo virtuale. Inoltre, i materiali didattici esamineranno altri aspetti quali rotoscoping, riferimento e documentazione.



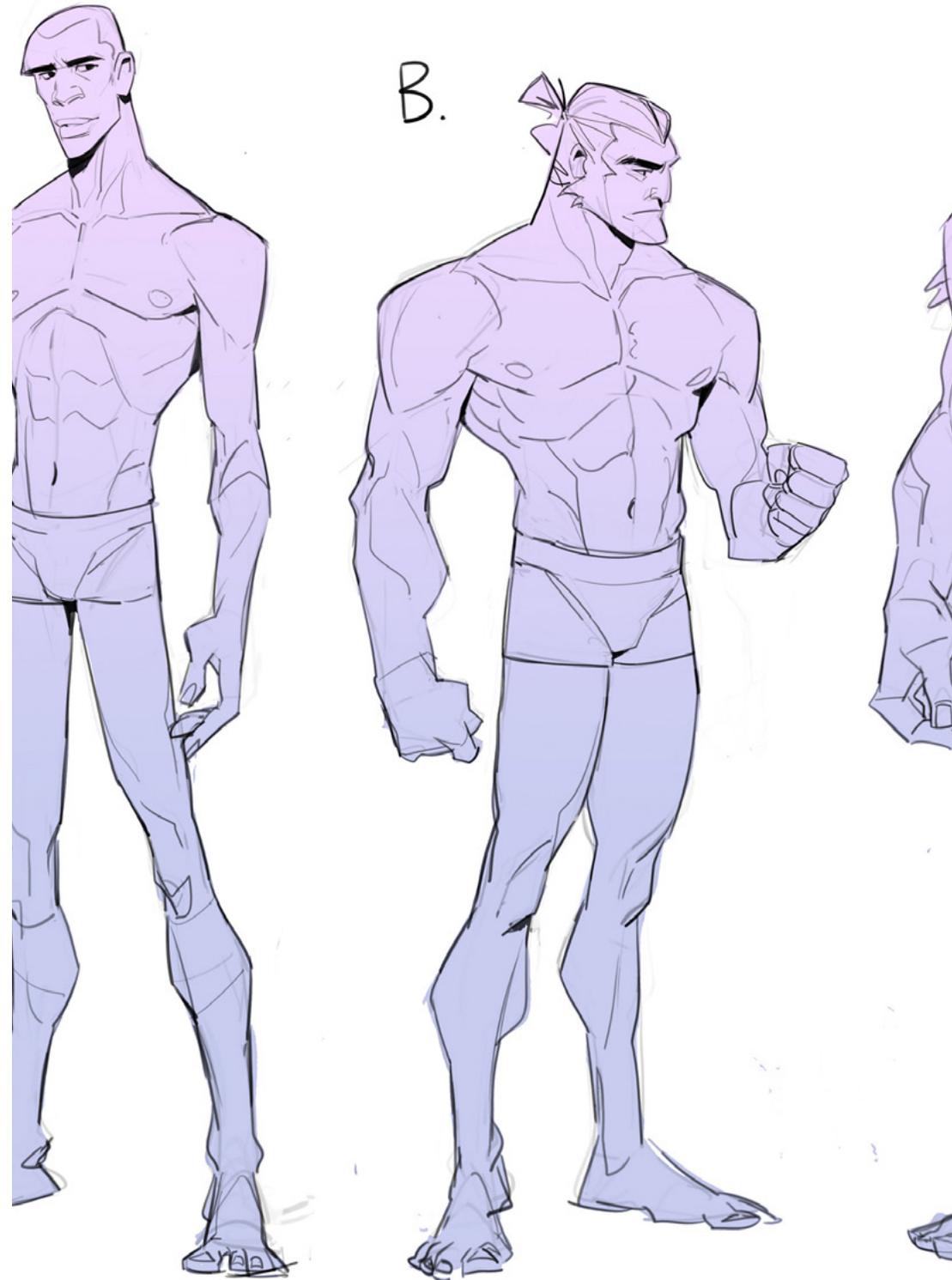


“

*Tieniti aggiornato sulle ultime tendenze
in Integrazione con Action Live grazie a
questo programma”*

Modulo 1. Animazione Tradizionale Avanzata

- 1.1. Animazione delle posizioni
 - 1.1.1. Sagome
 - 1.1.2. Linee d'azione
 - 1.1.3. *Contrapposizioni e reversal*
- 1.2. Sincronizzazione delle labbra
 - 1.2.1. Movimenti della bocca
 - 1.2.2. Intercalare vocalizzi e movimenti della bocca
 - 1.2.3. Sincronizzazione digitale automatizzata
- 1.3. Ciclo della camminata
 - 1.3.1. Contatti e cambi di posizione
 - 1.3.2. Cambi di posizione del ciclo di camminata
 - 1.3.3. Ciclo di camminata lineare e cicli in Animate e Toon Boom
- 1.4. Camminate, cicli di corsa e cicli alternativi
 - 1.4.1. Camminate
 - 1.4.2. Corse
 - 1.4.3. Cicli alternativi
- 1.5. Giri completi
 - 1.5.1. Della testa
 - 1.5.2. Giri completi e oggetto
 - 1.5.3. Giri tronchi
- 1.6. Reazione eccessiva e calma
 - 1.6.1. Esagerazione
 - 1.6.2. Calma
 - 1.6.3. Rimbalzi (*Bounce*)
- 1.7. Rotoscoping, riferimento e documentazione
 - 1.7.1. Rotoscoping
 - 1.7.2. Riferimento video
 - 1.7.3. Integrazione del live-action





- 1.8. Sweep, multipli e sfocature
 - 1.8.1. Sweep
 - 1.8.2. Multipli
 - 1.8.3. Defocus
- 1.9. Pulizia dei tratti e assistenza
 - 1.9.1. Assistenza
 - 1.9.2. Intreccio
 - 1.9.3. Pulizia dei tratti
- 1.10. Applicazione del colore
 - 1.10.1. L'ombreggiatura come secondo livello di animazione
 - 1.10.2. La proiezione delle ombre
 - 1.10.3. Automazione digitale del colore e delle ombre con Toon Boom

“

Questa qualifica ti prepara per le sfide presenti e future in materia di Animazione 2D Tradizionale Avanzata. Iscriviti subito e sperimenta un progresso immediato nella tua carriera!”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Animazione 2D Tradizionale Avanzata garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio privato di **Corso Universitario in Animazione 2D Tradizionale Avanzata** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Master Semipresenziale** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Animazione 2D Tradizionale Avanzata**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Animazione 2D Tradizionale
Avanzata

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Orario: **a tua scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Animazione 2D Tradizionale

Avanzata

