

Corso Universitario

Uso del Colore nei Videogiochi



Corso Universitario Uso del Colore nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/videogiochi/corso-universitario/colore-videogiochi

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Gli studi di design più elementari dimostrano quanto sia importante applicare bene la teoria del colore per realizzare un progetto visivo di grande impatto. L'efficace combinazione di pigmenti e colori contribuirà a rendere più efficiente il processo di creazione. È sempre più facile per l'industria audiovisiva generare buoni risultati attraverso l'uso della giusta tecnologia, ma senza la conoscenza delle tecniche e l'uso delle risorse è impossibile raggiungere il successo. Nel caso dei videogiochi, la qualità grafica del progetto influenzerà l'esperienza di gioco dell'utente, motivo per cui la professionalità del team di progettazione degli ambienti virtuali è importantissima. Questo programma ti permetterà di progredire a livello professionale e di affermarti come esperto nell'Uso del Colore nei Videogiochi.



“

*Creare illusioni ottiche che rendano
l'esperienza del giocatore sempre più reale
è il presente e il futuro dei videogiochi”*

Questo programma di studi presenta al futuro designer gli strumenti di colorimetria adeguati da implementare nei progetti per l'industria audiovisiva, in particolare per i videogiochi. Il tutto grazie al sistema pedagogico di TECH Università Tecnologica, che ha ideato un intero programma educativo dedicato all'arte in questo settore. Grazie a questo programma, lo studente potrà specializzarsi in ciascuna delle aree di competenza in base ai propri interessi e alle proprie esigenze.

Iscrivendosi a questo Corso Universitario in Uso del Colore nei Videogiochi, lo studente non solo ripasserà i concetti fondamentali del colore nel design, ma imparerà tutto sulla *Concept Art* e sul design dei *Props*, sull'uso corretto della luce e del contrasto, sulle saturazioni, sulla libertà di dare libero sfogo alla propria creatività per realizzare pezzi unici con un proprio stile, ispirandosi a grandi punti di riferimento del mondo creativo dei videogiochi.

Al termine del corso, i professionisti avranno acquisito un'ampia padronanza degli strumenti artistici e riusciranno a portare la loro creatività a un livello superiore, nonché a comprendere come la luce influisca sulle diverse superfici. Impareranno a conoscere il riflesso e il suo uso nel design e l'influenza dell'ambiente sul colore delle forme.

Un programma creato per sei settimane di studio online, fruibile da qualsiasi dispositivo e ovunque ti trovi. Il processo di apprendimento è reso più facile anche grazie al supporto costante da parte del personale docente specializzato nell'arte videoludica.

Questo **Corso Universitario in Uso del Colore nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Arte per Videogiochi
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



L'uso del colore nei videogiochi fa la differenza sul tipo di esperienza dell'utente, ecco perché è così importante applicare correttamente le teorie"

“

Diventare uno dei migliori concept artist per videogiochi è ora più facile grazie al programma specialistico offerto da TECH, la più grande università digitale del mondo”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Se i primi videogiochi erano verdi, potrai immaginare cosa ci sarà in futuro?

Applicherai correttamente la teoria del colore per raffigurare la tua immaginazione.

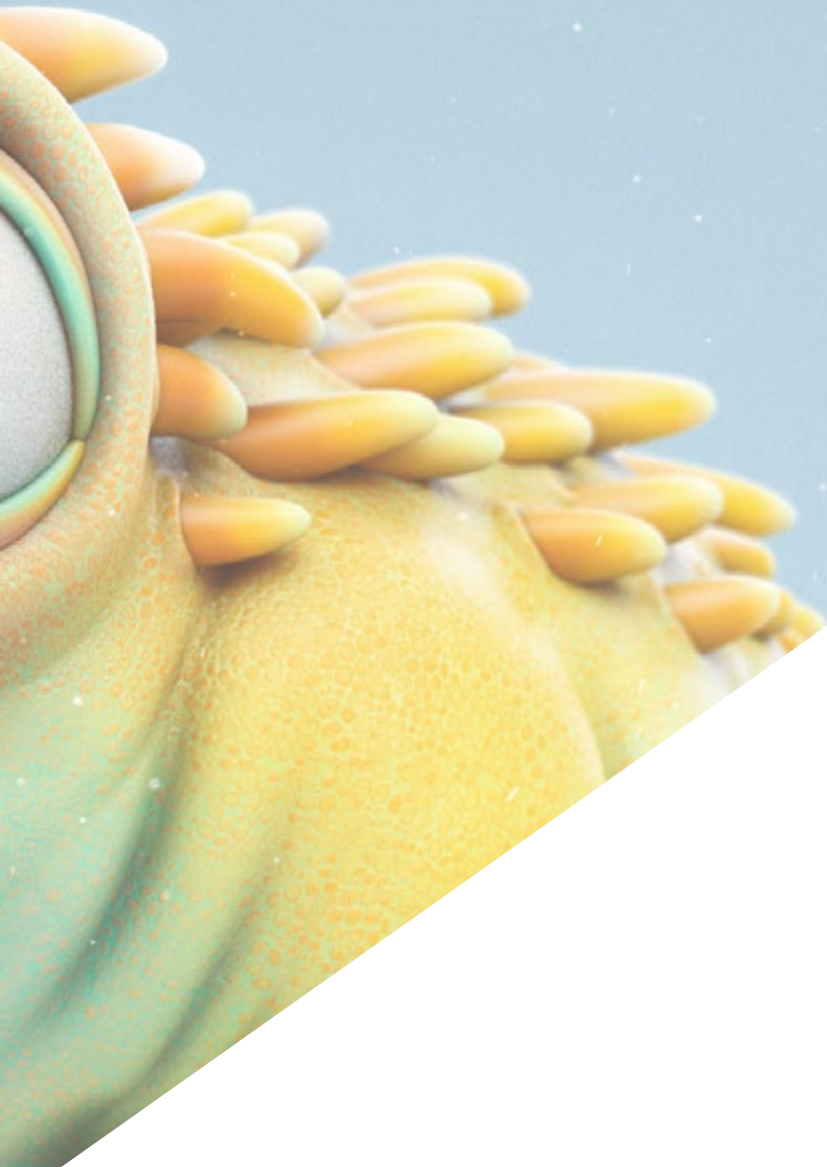


02

Obiettivi

Questo Corso Universitario in Uso del Colore nei Videogiochi consentirà agli studenti di affermarsi nel mercato dell'arte concettuale, fornendo loro le competenze necessarie per impiegare le tecniche di miglioramento e di equilibrio visivo di un'opera virtuale. Potrai scoprire il tuo stile, tra una varietà di esempi ed esercizi pratici supportati da contenuti teorici, elaborati da esperti che hanno scelto in modo esaustivo i migliori strumenti. Nell'ambito di questo processo di selezione, TECH ha stabilito una serie di obiettivi generali e specifici per rendere più efficiente l'apprendimento dello studente.





“

Ogni tecnica appresa e praticata in questo Corso Universitario in Uso del Colore nei Videogiochi ti consentirà di avvicinarti all'obiettivo di diventare il miglior professionista”



Obiettivi generali

- ◆ Generare progetti di qualità professionale per l'industria audiovisiva
- ◆ Comporre un portfolio specializzato con tecniche di colore innovative
- ◆ Ampliare la conoscenza delle tecniche di applicazione del colore
- ◆ Promuovere la presentazione delle opere in modo professionale
- ◆ Approfondire le conoscenze tecniche in campo artistico





Obiettivi specifici

- ◆ Comprendere come si comporta e propaga la luce
- ◆ Valutare i diversi aspetti della luce, le sfumature, la saturazione e il contrasto
- ◆ Studiare le diverse tecniche di applicazione del colore
- ◆ Conoscere l'importanza del colore nell'arte per i videogiochi

“

Se il tuo obiettivo è quello di essere il migliore del tuo settore, sai che devi mantenerti sempre preparato, ed è qui che entra in gioco TECH per aiutarti”

03

Direzione del corso

Il personale docente di TECH Università Tecnologica contribuisce grazie alla sua esperienza e alla metodologia di studio del campus virtuale, ad offrire sempre una didattica eccellente. Il Corso Universitario in Uso del Colore nei Videogiochi si avvale di esperti d'arte, con una vasta esperienza e con una preparazione specifica che permette loro di fornire i migliori strumenti allo studente. Ne agevolano lo sviluppo di tutte le competenze, delineando il loro profilo professionale affinché riescano a distinguersi in mercati sempre più competitivi come quello dell'Arte per i videogiochi.





“

Imparare nuovi strumenti da professionisti affidabili ti ispirerà a continuare a perfezionare il tuo stile"

Direzione



Dott. Mikel Alaez, Jon

- Conceptual artist per i personaggi di English Coach Podcast
- Conceptual artist in Master D
- Laurea in Arte conseguita presso l'Università di Belle Arti UPV
- Concept Art e Illustrazione Digitale presso Rendr, Scuola di Videogiochi di Master D



04

Struttura e contenuti

Il piano di studi del Corso Universitario in Uso del Colore nei Videogiochi è stato ideato per un apprendimento dinamico basato sul collaudato sistema *relearning* di TECH Università Tecnologica, l'unica istituzione autorizzata a utilizzarlo. Il programma permetterà allo studente di comprendere i concetti più attuali, attraverso contenuti teorici pratici, applicando nuove tecnologie e procedure che consentiranno un facile apprendimento e metteranno in evidenza il profilo del nuovo professionista.





“

Studierai i riferimenti cromatici più importanti dell'arte, imparando ad applicare tonalità, saturazione, luce e contrasto in modo appropriato ai videogiochi"

Modulo 1. Colore

- 1.1. Propagazione della luce
 - 1.1.1. Tecnicismo
 - 1.1.2. Esempio
 - 1.1.3. Colore e luce
- 1.2. Luce sulle superfici
 - 1.2.1. Riflessi
 - 1.2.2. Rimbalzi
 - 1.2.3. *Subsurface Scattering*
- 1.3. Progettazione e colore
 - 1.3.1. Esagerazione
 - 1.3.2. Immaginazione
 - 1.3.3. Uso
- 1.4. Luce nelle ombre
 - 1.4.1. Riflessi
 - 1.4.2. Colore nelle ombre
 - 1.4.3. Trucchi
- 1.5. HUE/Tonalità
 - 1.5.1. Definizione
 - 1.5.2. Importanza
 - 1.5.3. Uso
- 1.6. Saturazione
 - 1.6.1. Definizione
 - 1.6.2. Importanza
 - 1.6.3. Uso





- 1.7. *Value*/contrasto
 - 1.7.1. Definizione
 - 1.7.2. Contrasto nelle ombre
 - 1.7.3. Uso
- 1.8. Colore nell'illustrazione
 - 1.8.1. Differenze
 - 1.8.2. Libertà
 - 1.8.3. Teoria
- 1.9. Il colore nella *Concept Art*
 - 1.9.1. Importanza
 - 1.9.2. Progettazione e colore
 - 1.9.3. *Prop* scenici per personaggi
- 1.10. Colore nell'arte
 - 1.10.1. Storia
 - 1.10.2. Cambiamenti
 - 1.10.3. Riferimenti

“

Ora l'istruzione è molto più accessibile e specializzata, il tuo futuro dipende solo da te"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



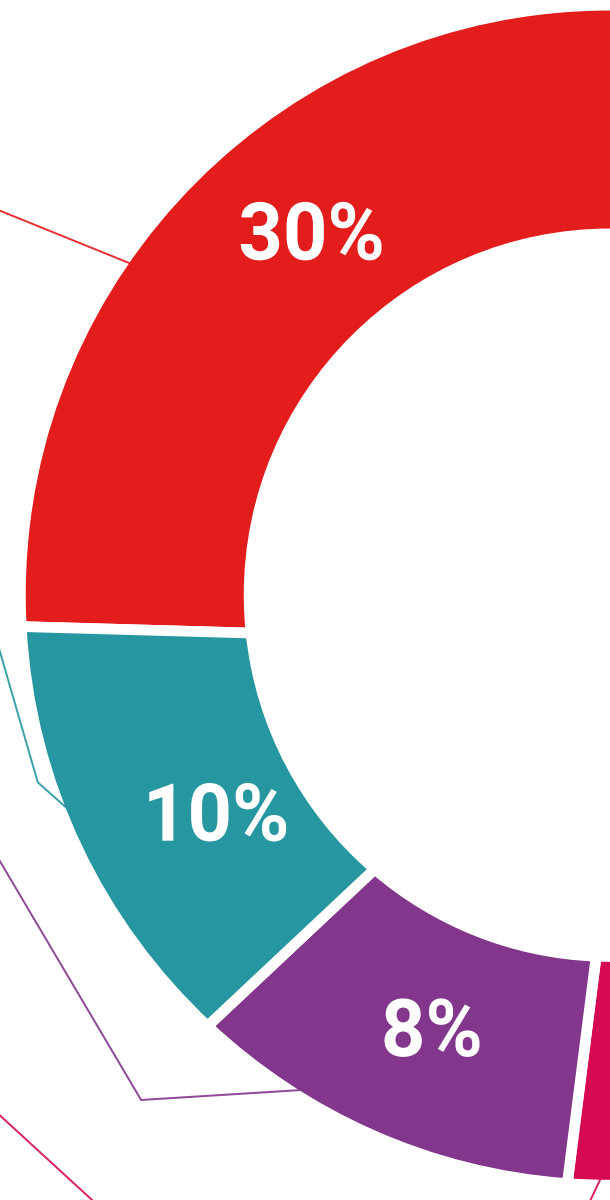
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Uso del Colore nei Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Uso del Colore nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Uso del Colore nei Videogiochi**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement istituzioni

classe virtuelle langues

tech università
tecnologica

Corso Universitario Uso del Colore nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Uso del Colore nei Videogiochi

