

Corso Universitario Blender





tech università
tecnologica

Corso Universitario Blender

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/blender

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

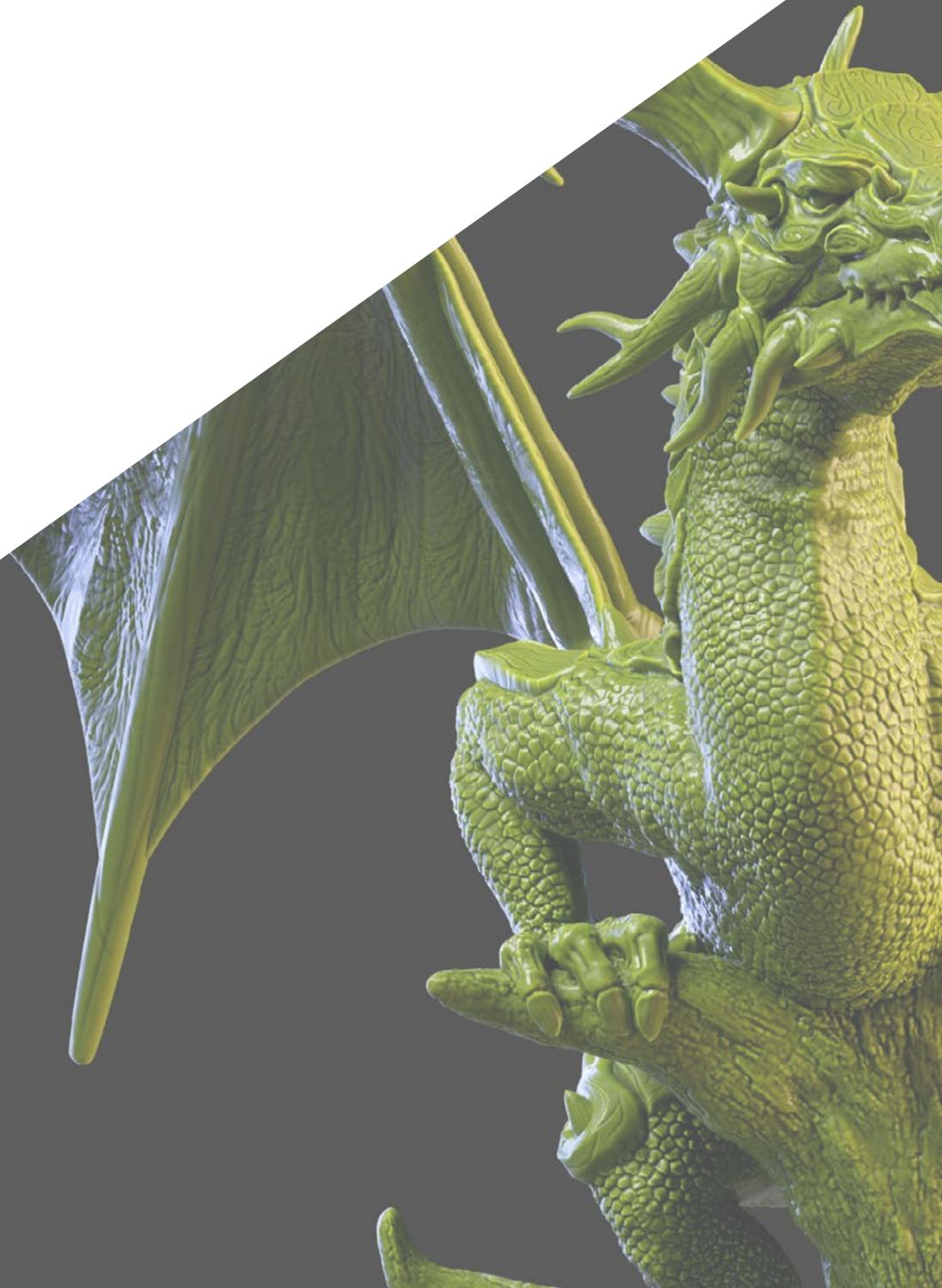
Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Conoscere i diversi strumenti messi a disposizione dal settore tecnologico per evolversi a livello professionale è essenziale, soprattutto quando si tratta di progetti in settori come quello dei videogiochi. Al giorno d'oggi saper usare free software, come il potente Blender, è una caratteristica che molte aziende apprezzano. Ecco perché questo programma è stato concepito: per illustrare ai professionisti tutto ciò che riguarda il software che ha rivoluzionato il paradigma della CGI negli ultimi anni e che è diventato un punto di riferimento sul mercato. Contenuti selezionati da esperti per l'apprendimento 100% online e secondo la metodologia più innovativa nel contesto universitario odierno: *il relearning*.





“

Migliora il tuo lavoro nell'industria dei videogiochi utilizzando le tecniche più recenti e il potente software gratuito Blender”

Un software open source utilizzato per lavorare con oggetti 3D e che internamente include vari strumenti per la modellazione, il texturing, l'editing di particelle, l'animazione, la scultura, e che permette di approfondire le competenze dell'utente. Un software multiplatforma per il compositing digitale, che consente di utilizzare la tecnica del processo a nodi, il montaggio video, la scultura e la pittura digitale.

Questo Corso Universitario in Blender mira a far sì che i professionisti si specializzino e riescano a gestire al meglio gli strumenti offerti dalla tecnologia odierna. Tra i vari esempi si può citare *Crease Pencil*, uno dei più innovativi e utilizzato dai grandi studi di animazione negli ultimi anni. Ha ripensato i concetti di animazione 2D, *storyboarding*, animazione e creazione di personaggi *dipinti a mano*. Dispone inoltre di due potenti motori interni, Eevee e Cycles, per il rendering di modelli unici e innovativi.

In sole 6 settimane, lo studente prenderà in considerazione i processi inversi per trasferire le forme da *Blender* a Maya e Cinema 4D, sfruttando i sistemi di esportazione e importazione. Diventa un esperto dei principali programmi di modellazione e creazione 3D presenti oggi sul mercato. Tutto questo, grazie alla metodologia di studio innovativa e totalmente *online*, che consente al professionista una specializzazione efficace e continua attraverso una varietà di risorse multimediali e formati che agevolano l'apprendimento, con il supporto di un personale docente esperto.

Questo **Corso Universitario in Blender** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti in modellazione 3D e scultura digitale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Se desideri padroneggiare potenti strumenti di modellazione 3D, questo Corso Universitario fa al caso tuo"

“

È arrivata l'opportunità che stavi aspettando. Una specializzazione riguardante il free Software avanzatissima e in modalità 100% online"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Diventa un esperto del principale software di modellazione per l'industria dei videogiochi grazie a questo programma.

Impara a tradurre le forme da Blender a Maya e Cinema 4D in sole 6 settimane iscrivendoti a questo programma.



02 Obiettivi

Con questo Corso Universitario, l'obiettivo principale del team di esperti di TECH è quello di impartire tutte le conoscenze avanzate sul software Blender. Così come i suoi strumenti, promuovendo sistemi di esportazione e importazione, sfruttando le migliori caratteristiche di ciascuno di essi. Tutto ciò aprirà le porte a una serie di possibilità per i professionisti dell'industria dei videogiochi.





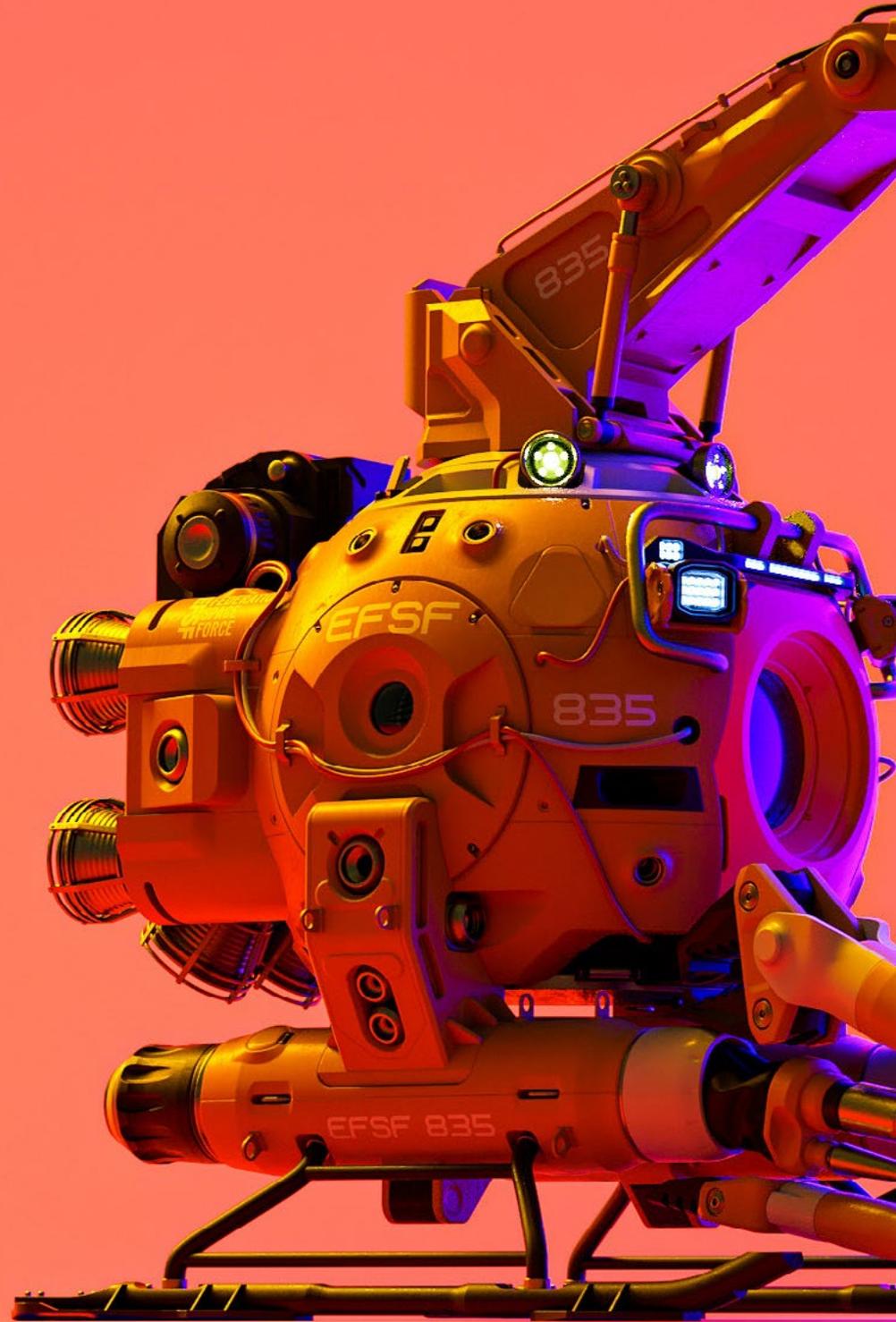
“

*Sviluppa il tuo talento con strumenti specializzati
e distinguiti con lavori sorprendenti”*



Obiettivi generali

- ◆ Comprendere la necessità di una buona topologia a tutti i livelli di sviluppo e produzione
- ◆ Effettuare il rendering dei modelli in due potenti motori interni come *Eevee* e *Cycles*
- ◆ Comprendere il texturing avanzato di sistemi realistici PBR e non fotorealistici per migliorare i progetti di scultura digitale
- ◆ Utilizzare al meglio tutti gli strumenti del software *Blender*
- ◆ Comprendere gli attuali sistemi dell'industria cinematografica e videoludica per ottenere ottimi risultati





Obiettivi specifici

- ◆ Acquisire competenze avanzate nell'uso del software *Blender*
- ◆ Effettuare il rendering con gli appositi motori di rendering *Eevee* e *Cycles*
- ◆ Approfondire i processi di lavoro all'interno della CGI
- ◆ Trasferire le competenze di *ZBrush* e *3ds Max* a *Blender*
- ◆ Trasferire i processi creativi da *Blender* a *Maya* e *Cinema 4D*

“

*Specializzati in uno dei più potenti
Software di sviluppo 2D e 3D”*

03

Direzione del corso

Un personale docente di alto livello, composto da professionisti esperti in modellazione 3D e *concept art*, è la garanzia di un processo di apprendimento di qualità. Si sono occupati loro di selezionare i contenuti più specialistici da trasmettere agli studenti, in modalità *online* e con una metodologia innovativa. Tutto questo per farti acquisire il massimo della professionalità nel mondo dello sviluppo videoludico.





“

*Sei tu a decidere come studiare. TECH
ti fornisce tutto ciò di cui hai bisogno”*

Direzione



Dott. Sequeros Rodríguez, Salvador

- Modellatore freelance e generalista 2D/3D
- Concept art e modellazione 3D per Slicecore. Chicago
- Videomapping e modellazione Rodrigo Tamariz. Valladolid
- Docente di Corsi Specialistici in Animazione 3D. Scuola di Immagine e Suono dell'ESISV. Valladolid
- Docente di Corsi Specialistici in GFSG Animazione 3D. Istituto Europeo di Design IED. Madrid
- Modellazione 3D per i falleros Vicente Martinez e Loren Fandos. Castellón
- Master in Computer Grafica, Giochi e Realtà Virtuale. Università URJC Madrid
- Laurea in Belle Arti conseguita presso l'Università di Salamanca (indirizzo Design e Scultura)



04

Struttura e contenuti

TECH ha istituito un programma dedicato allo studio dei vantaggi del software di sviluppo 2D/3D: *Blender*, con una struttura e un concetto che consentono allo studente di padroneggiare tutte le tecniche e gli strumenti del software in circa 6 settimane. Il professionista comprenderà quindi la scultura, il texturing e lo *shading* facendo affidamento su questo strumento informatico. Il tutto su una moderna e sicura piattaforma di studio 100% online e con la metodologia più innovativa, che prevede format vari e dinamici che consentono un apprendimento pratico e veloce.

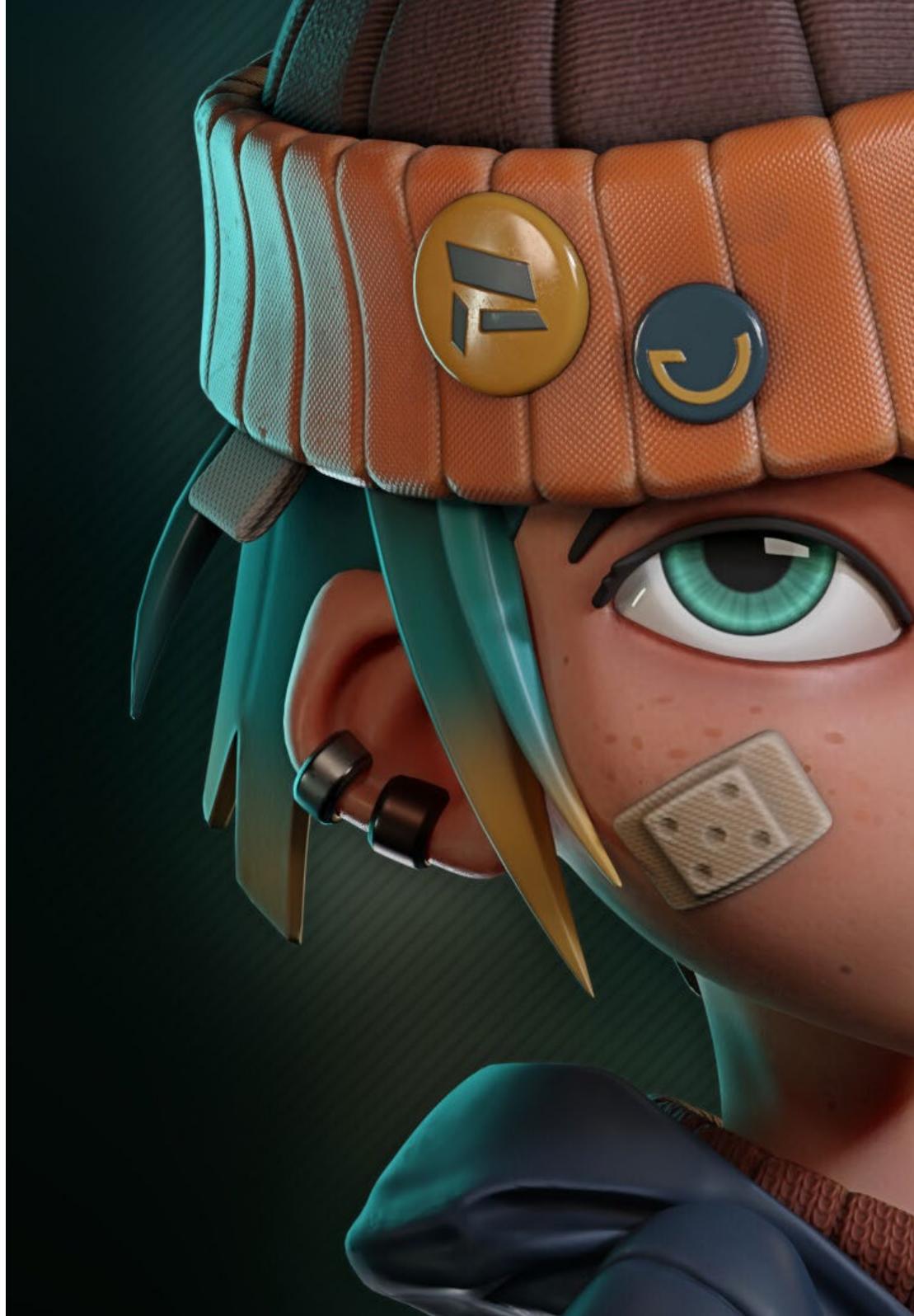


“

Sfrutta la tecnologia per progredire professionalmente. TECH ti offre la più moderna piattaforma 100% online"

Modulo 1. Blender

- 1.1. Il *software* libero
 - 1.1.1. Versione LTS e comunità
 - 1.1.2. Vantaggi e differenze
 - 1.1.3. Interfaccia e filosofia
- 1.2. Integrazione con il 2D
 - 1.2.1. Adattamento del programma
 - 1.2.2. *Crease pencil*
 - 1.2.3. Combinazione di 2D e 3D
- 1.3. Tecniche di modellazione
 - 1.3.1. Adattamento del programma
 - 1.3.2. Metodologie di modellazione
 - 1.3.3. *Geometry nodes*
- 1.4. Tecniche di texturing
 - 1.4.1. *Nodes shading*
 - 1.4.2. Texture e materiali
 - 1.4.3. Consigli per l'uso
- 1.5. Illuminazione
 - 1.5.1. Consigli per gli spazi luminosi
 - 1.5.2. *Cycles*
 - 1.5.3. Eevee
- 1.6. *Workflow* in CGI
 - 1.6.1. Usi necessari
 - 1.6.2. Esportazioni e importazioni
 - 1.6.3. Arte finale





- 1.7. Adattamenti di 3ds Max a *Blender*
 - 1.7.1. Modellazione
 - 1.7.2. Texturing e *shading*
 - 1.7.3. Illuminazione
- 1.8. Nozioni da *ZBrush* a *Blender*
 - 1.8.1. Modellazione 3D
 - 1.8.2. Pennelli e tecniche avanzate
 - 1.8.3. Lavoro organico
- 1.9. Da *Blender* a Maya
 - 1.9.1. Fasi importanti
 - 1.9.2. Aggiustamenti e integrazioni
 - 1.9.3. Sfruttare le funzionalità
- 1.10. Da *Blender* a Cinema 4D
 - 1.10.1. Suggerimenti per la Progettazione 3D
 - 1.10.2. Uso della modellazione per il *video mapping*
 - 1.10.3. Modellazione con particelle ed effetti



Iscriviti ora al Corso Universitario in Blender e otterrai la tua qualifica in sole 6 settimane, studiando in tutta comodità da dove preferisci"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Blender ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità"

Questo **Corso Universitario in Blender** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Blender**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario Blender

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Blender

