

Corso Universitario

Animazione 2D





tech università
tecnologica

Corso Universitario Animazione 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/animazione-2d

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

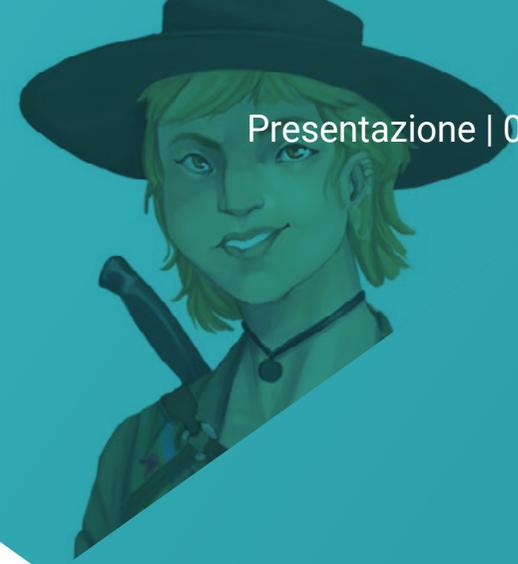
pag. 28

01

Presentazione

Concetti di Anticipazione e Composizione di forze parallele e inverse sono fondamentali nei videogiochi, perché migliorano la qualità delle azioni dei personaggi. In questo senso, queste procedure sono essenziali per consentire ai consumatori di prevedere le azioni dei personaggi. Ad esempio, un protagonista che sta per saltare può fare una piccola discesa prima di saltare. Questo permette al pubblico di sincronizzare le loro azioni, come saltare su un ostacolo. Così, questi principi di animazione non solo servono a migliorare l'aspetto delle figure, ma hanno anche un valore narrativo aiutando a trasmettere le emozioni dei personaggi. Per questo TECH sviluppa un programma online che approfondirà l'anticipazione narrativa.





“

Rafforzerai le tue conoscenze chiave attraverso l'innovativa metodologia Relearning per un'efficace assimilazione della materia”

Sempre più aziende del settore dei videogiochi stanno cercando di incorporare nei loro team specialisti in Principi di Animazione 2D. Questo perché, attraverso queste tecniche, vengono create animazioni più realistiche e di impatto sui personaggi. A ciò si aggiunge il fatto che possono essere utilizzati per raccontare storie attraverso l'animazione dei personaggi, che è fondamentale per connettersi con la mente degli utenti. In questo contesto, per cogliere queste opportunità, gli animatori devono acquisire un vantaggio competitivo che li distingua dagli altri candidati.

Per aiutarli in questo, TECH implementa un Corso Universitario che riunirà le tecniche più efficaci per progettare animazioni fluide e reali all'interno i giochi. Il curriculum approfondirà i dettagli della messa in scena, fornendo agli studenti risorse visive attraenti per catturare l'interesse dei consumatori. Inoltre, il programma offrirà le chiavi per apportare modifiche alle pose dei personaggi per portare un'esperienza di gioco più ricca e coinvolgente. Durante tutta la formazione, gli studenti acquisiranno nuove competenze che arricchiranno la loro prassi professionale. Inoltre, saranno altamente qualificati per superare con successo qualsiasi sfida che si presenti durante l'esercizio del loro lavoro. Inoltre, i laureati saranno in grado di fornire proposte di animazioni innovative per distinguersi in un settore artistico che offre molteplici opportunità a livello lavorativo.

Va precisato che questo questo Corso Universitario ha una metodologia innovativa in un formato 100% online in cui spicca il dirompente sistema di insegnamento *Relearning*. Grazie ad esso, i professionisti sviluppano competenze teoriche e pratiche in modo più rapido e flessibile, consolidando allo stesso tempo concetti complessi grazie alla reiterazione delle nozioni. Allo stesso tempo, per accedere ai materiali didattici, i laureati hanno bisogno solo di un dispositivo con una connessione ad internet, evitando inutili spostamenti e orari rigidi.

Questo **Corso Universitario in Animazione 2D** possiede il programma didattico più completo e aggiornato del mercato. Le sue caratteristiche principali sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Animazione 2D
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ La sua particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Applicherai alle tue creazioni i Principi di Animazione 2D per dare vita ai tuoi personaggi e comunicare efficacemente con i giocatori"

“

Raggiungerai i tuoi obiettivi grazie agli strumenti didattici di TECH, tra cui video esplicativi e riassunti interattivi”

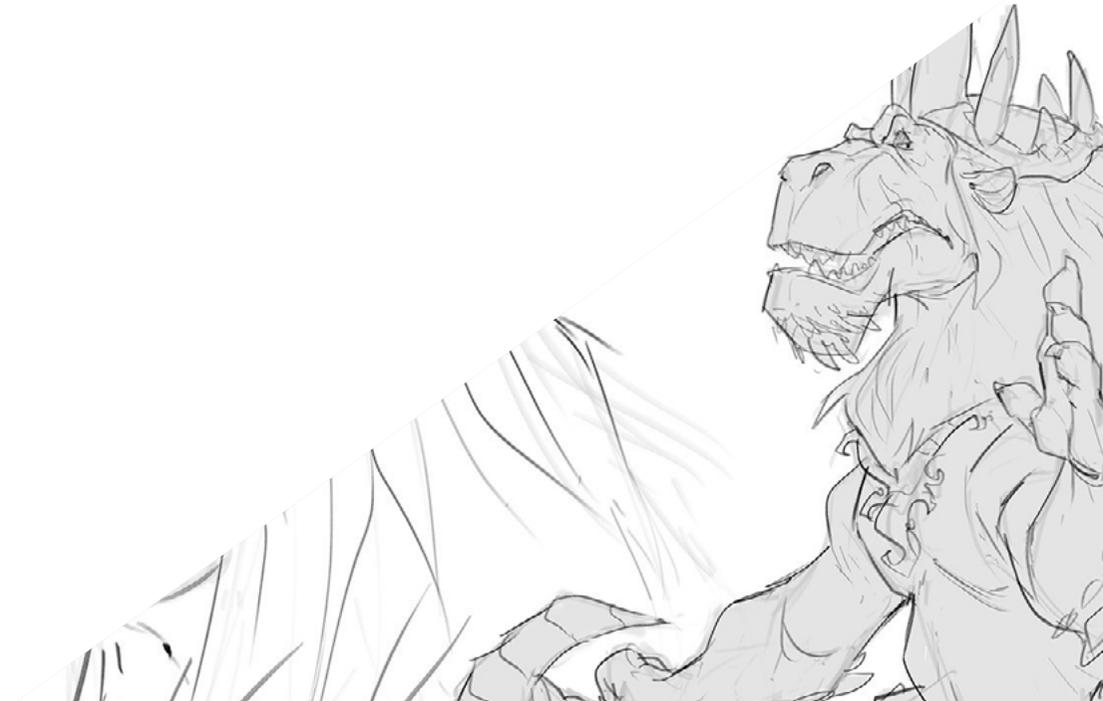
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Approfondirai la composizione di forze parallele e inverse e il suo valore narrativo.

Padroneggerai i cambi di posa dei personaggi per fornire un feedback visivo ai giocatori.



02

Obiettivi

Grazie a questo Corso Universitario, i laureati applicheranno i principi chiave dell'animazione nel contesto dei videogiochi, come accelerazione, esagerazione e follow-up. Allo stesso modo, gli studenti acquisiranno abilità avanzate per arricchire la messa in scena, attraverso personaggi e oggetti in movimento. Inoltre, gli specialisti faranno in modo che i loro protagonisti si muovano in modo realistico, contribuendo a rendere l'esperienza di gioco più coinvolgente e credibile per i giocatori.





“

*Studia comodamente da casa tua e
aggiorna le tue conoscenze online con
TECH, la più grande università digitale
del mondo"*



Obiettivi generali

- ◆ Padroneggiare il linguaggio visivo nell'animazione 2D
- ◆ Applicare i principi fondamentali dell'animazione 2D per creare sequenze convincenti e coinvolgenti
- ◆ Ricercare e applicare le tendenze e i progressi tecnologici nell'animazione 2D, tenendo il passo con le innovazioni e adattando le pratiche agli standard del settore
- ◆ Incoraggiare la creatività e l'originalità nella generazione di concetti, personaggi e trame, promuovendo l'innovazione e la differenziazione nei progetti animati
- ◆ Specializzarsi in specifiche aree di animazione, adattando le competenze a diversi stili e generi
- ◆ Padroneggiare le fasi di pre-produzione per pianificare e concettualizzare efficacemente i progetti animati
- ◆ Implementare tecniche di post-produzione e strategie di marketing per ottimizzare la diffusione e l'impatto delle produzioni animate
- ◆ Analizzare e valutare il lavoro proprio e di altri, identificando le aree di miglioramento e applicando adeguamenti per ottimizzare la qualità finale delle animazioni





Obiettivi specifici

- ♦ Analizzare e impiegare tecniche di anticipazione, comprendendo la composizione di forze parallele e inverse e del loro valore narrativo nella creazione di sequenze animate
- ♦ Sviluppare capacità di messa in scena per ottimizzare la presentazione visivo di personaggi e oggetti in movimento
- ♦ Integrare l'azione complementare e l'azione sovrapposta in modo strategico per arricchire le narrazioni visive, apportando strati di movimento ed espressività ai personaggi e agli oggetti animati

“

Non perdere l'opportunità di dare impulso alla tua carriera con questo programma innovativo in sole 6 settimane”



03

Direzione del corso

Seguendo le linee guida di qualità che definiscono questa università, TECH ha selezionato per la direzione e l'insegnamento di questo Corso Universitario un chiostro specializzato in Animazione 2D, con una lunga carriera lavorativa. Il personale docente è composto da professionisti in attività con una visione aggiornata, reale e critica del settore. Lo studente potrà così trarre vantaggio dall'apprendimento conoscendo in dettaglio la professione, le tecniche e le strategie più efficaci per la creazione di videogiochi nella propria attività professionale.



“

Avrai accesso a un programma di studio elaborato da un personale docente di grande prestigio, che ti garantirà un apprendimento di successo”

Direzione



Dott. Larrauri, Julián

- ◆ Regista di Televisione e Cinema
- ◆ Produttore Esecutivo in Capitan Spider
- ◆ Produttore Delegato di Arcadia Motion Pictures
- ◆ *Head of Production*, Regista e Sceneggiatore di B-Water
- ◆ Produttore Esecutivo, Direttore di Produzione e Responsabile dello Sviluppo presso Ilion Animation Studios
- ◆ Direttore di Produzione presso Imira Entertainment
- ◆ Dottorato in Scienze Umanistiche presso l'Università Rey Juan Carlos
- ◆ Master in Produzione Esecutiva di Film e Serie dalla Business School audiovisivi
- ◆ Master in Gestione della Comunicazione e della Pubblicità presso l'ESIC
- ◆ Laurea in Comunicazione Audiovisiva presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Nominato come "Miglior Direttore di Produzione" ai Premi Goya per il film "Mortadelo y Filemón contro Jimmy el Cachondo"



Personale docente

Dott. Coronado Pozo, Jorge

- ◆ Specialista in Animazione personaggi
- ◆ Supervisore dell'animazione presso *Dreamwall*
- ◆ Animatore di Personaggi *Lead/Artista* di *Layout* presso Arcadia Motion Pictures
- ◆ Animatore di Personaggi Senior in vari progetti
- ◆ Animatore di personaggi (2D/3D) presso varie società
- ◆ *Storyboard* e *layout* per la televisione
- ◆ Animatore di videogiochi

“

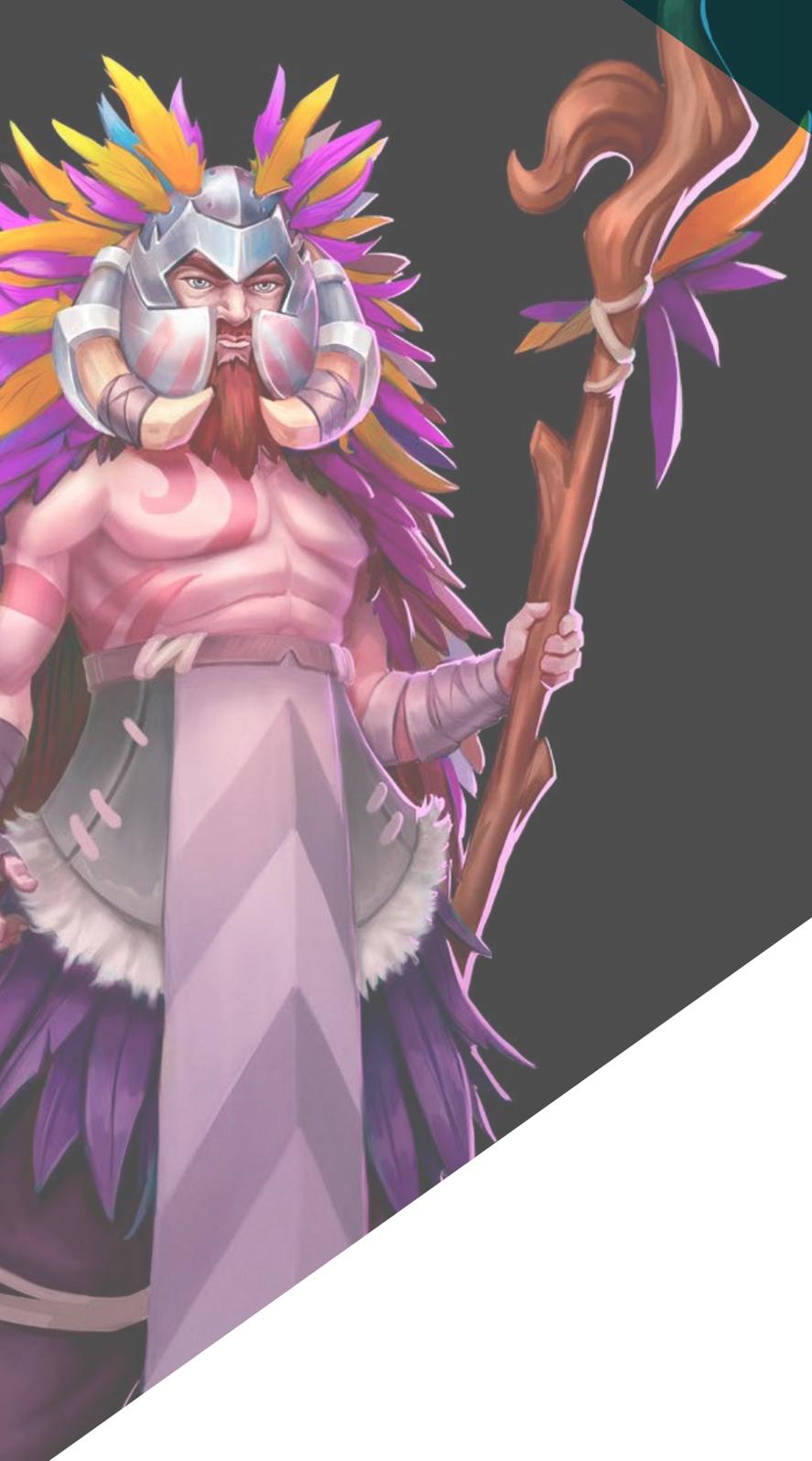
Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in materia e applicali alla tua pratica quotidiana"

04

Struttura e contenuti

Il presente titolo di studio fornirà ai laureati un approccio completo ai Principi di Animazione 2D. Per raggiungere questo obiettivo, il piano di studi approfondirà varie tecniche volte ad arricchire le messe in scena con immagini accattivanti e disegni fermi. In questo senso, l'agenda approfondirà i cambiamenti di posa dei personaggi, in modo che questi esprimano stati d'animo. In questo modo, la formazione approfondirà sia i cambiamenti di direzione che di velocità. Inoltre, i materiali didattici offriranno risorse per tracciare le reazioni dei personaggi e dotarli di una maggiore espressività.





“

*Imparerai, attraverso casi reali, e la
risoluzione di situazioni complesse in
ambienti di apprendimento simulati”*

Modulo 1. Principi di Animazione 2D

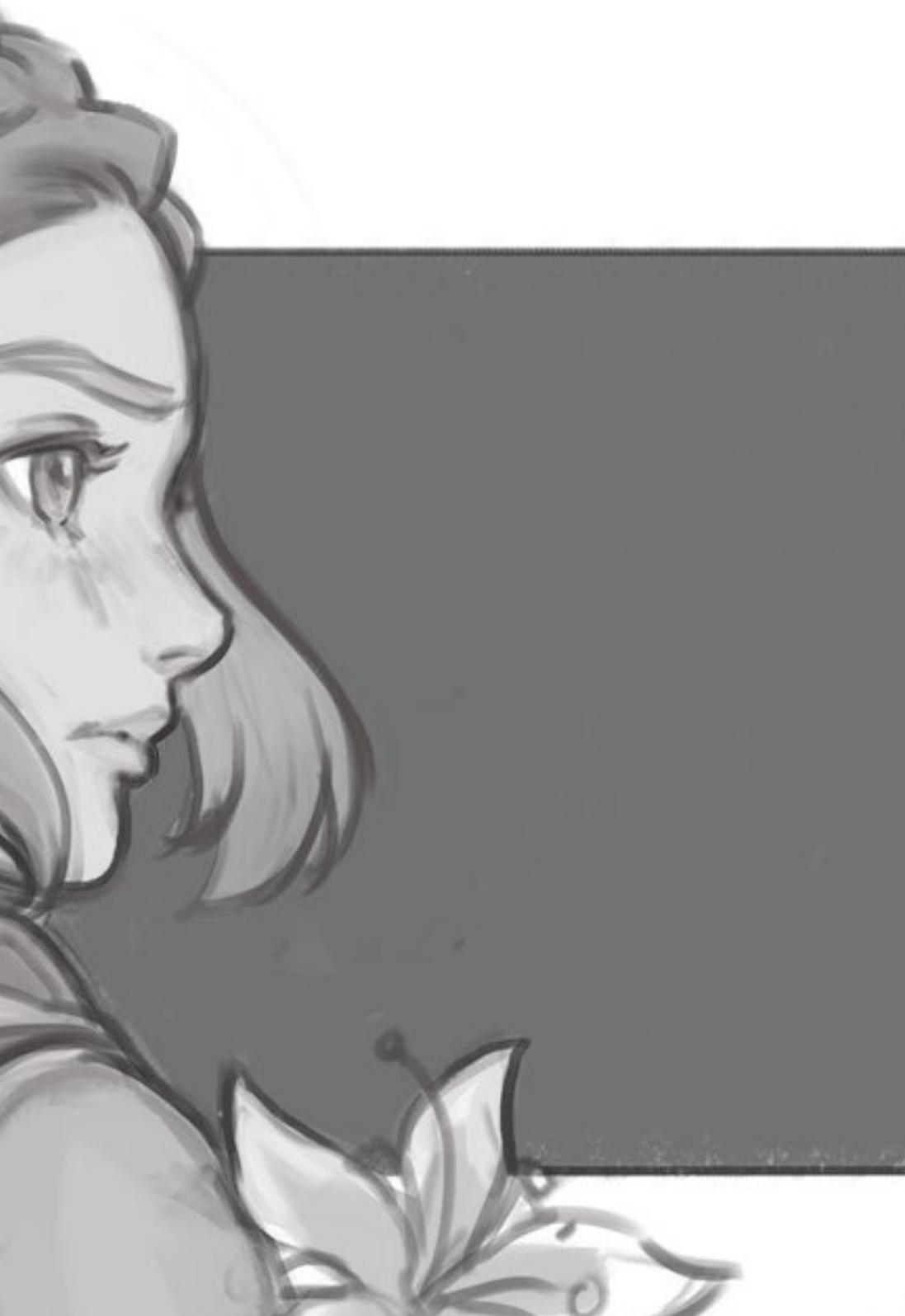
- 1.1. Comprimere e allungare (*squash e stretch*)
 - 1.1.1. compressa e conservazione della massa
 - 1.1.2. Stiramenti e conservazione della massa
 - 1.1.3. Applicazione nei media digitali e altre deformazioni
- 1.2. Anticipazione, composizione di forze parallele e inverse e loro valore narrativo
 - 1.2.1. Anticipazione fisica
 - 1.2.2. L'anticipazione narrativa e altri tipi di anticipazione.
 - 1.2.3. Anticipazione dell'anticipazione
- 1.3. Messa in scena
 - 1.3.1. Messa in scena
 - 1.3.2. Attrattiva visiva e disegno fermo
 - 1.3.3. Animazione secondaria
- 1.4. Animazione lineare (*straight ahead*)
 - 1.4.1. Animazione lineare
 - 1.4.2. Animazione posa per posa
 - 1.4.3. Animazione ibrida
- 1.5. Modifiche della posa del personaggio (*breakdowns*)
 - 1.5.1. Interleaving diretto e interleaving con *breakdowns*
 - 1.5.2. Cambi di direzione
 - 1.5.3. Cambiamenti di velocità
- 1.6. Azione complementare e sovrapposte
 - 1.6.1. Azione complementare
 - 1.6.2. Pettini
 - 1.6.3. Azione di sovrapposizione
- 1.7. Accelerazioni, decelerazioni e velocità
 - 1.7.1. Decelerazione
 - 1.7.2. Accelerazione
 - 1.7.3. Curve di accelerazione



- 1.8. Archi
 - 1.8.1. Il perno e l'asse di rotazione
 - 1.8.2. Archi di movimento
 - 1.8.3. Altri percorsi organici di movimento
- 1.9. Esagerazione
 - 1.9.1. Esagerazione della posa
 - 1.9.2. Esagerazione nel ritmo
 - 1.9.3. Reazioni dei personaggi (*take* e *double take*)
- 1.10. Contatti e attriti
 - 1.10.1. Registro
 - 1.10.2. Contatti
 - 1.10.3. Attrito e resistenze

“

*Acquisisci conoscenze senza
limitazioni geografiche o
timing preimpostato”*



05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning.***

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

In TECH applichiamo il Metodo Casistico

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Durante il programma verrà realizzato un confronto con molteplici casi clinici simulati, basati su pazienti reali, in cui dovrai indagare, stabilire ipotesi e infine risolvere la situazione. Esistono molteplici prove scientifiche sull'efficacia del metodo. Gli specialisti imparano meglio e in modo più veloce e sostenibile nel tempo.

Grazie a TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo.



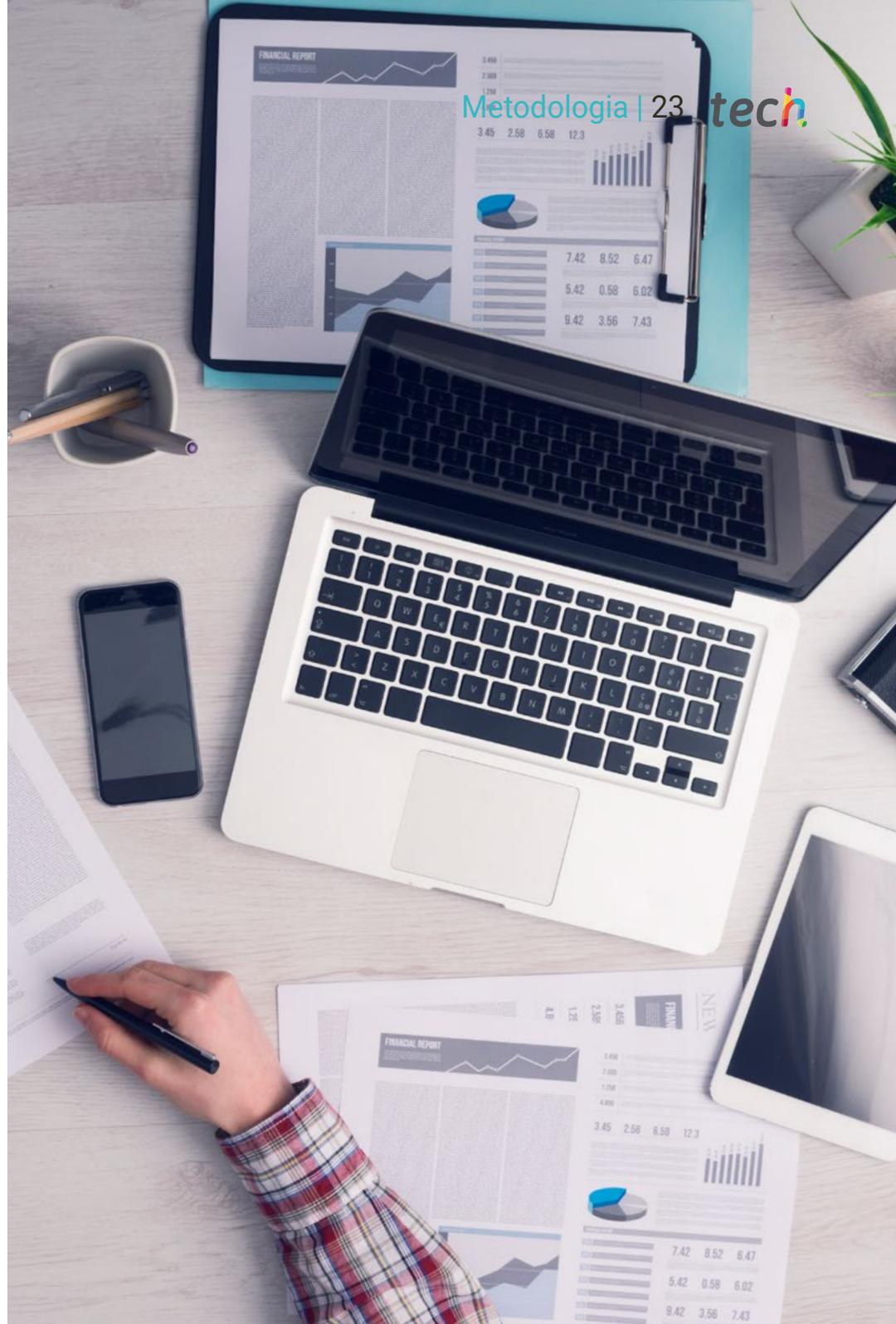
Secondo il dottor Gervas, il caso clinico è una presentazione con osservazioni del paziente, o di un gruppo di pazienti, che diventa un "caso", un esempio o un modello che illustra qualche componente clinica particolare, sia per il suo potenziale didattico che per la sua singolarità o rarità. È essenziale che il caso sia radicato nella vita professionale attuale, cercando di ricreare le condizioni reali nella pratica professionale veterinaria.

“

Sapevi che questo metodo è stato sviluppato ad Harvard nel 1912 per gli studenti di Diritto? Il metodo casistico consisteva nel presentare agli studenti situazioni reali complesse per far prendere loro decisioni e giustificare come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard”

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche, che permettono allo studente di integrarsi meglio nel mondo reale.
3. L'approccio a situazioni nate dalla realtà rende più facile ed efficace l'assimilazione delle idee e dei concetti.
4. La sensazione di efficienza dello sforzo investito diventa uno stimolo molto importante per il veterinario, che si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e un aumento del tempo dedicato al corso.



Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Il veterinario imparerà mediante casi reali e la risoluzione di situazioni complesse in contesti di apprendimento simulati. Queste simulazioni sono sviluppate grazie all'uso di software all'avanguardia per facilitare un apprendimento coinvolgente.



All'avanguardia della pedagogia mondiale, il metodo Relearning è riuscito a migliorare i livelli di soddisfazione generale dei professionisti che completano i propri studi, rispetto agli indicatori di qualità della migliore università online del mondo (Columbia University).

Con questa metodologia sono stati formati oltre 65.000 veterinari con un successo senza precedenti in tutte le specializzazioni cliniche indipendentemente dal carico chirurgico. La nostra metodologia è inserita in un contesto molto esigente, con un corpo studenti dall'alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

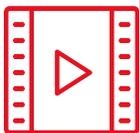
Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico.

Il punteggio complessivo del sistema di apprendimento di TECH è 8.01, secondo i più alti standard internazionali.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Ultime tecniche e procedure su video

TECH avvicina l'alunno alle tecniche più innovative, progressi educativi e all'avanguardia delle tecniche e procedure veterinarie attuali. Il tutto in prima persona, con il massimo rigore, spiegato e dettagliato affinché tu lo possa assimilare e comprendere. E la cosa migliore è che puoi guardarli tutte le volte che vuoi.



Riepiloghi interattivi

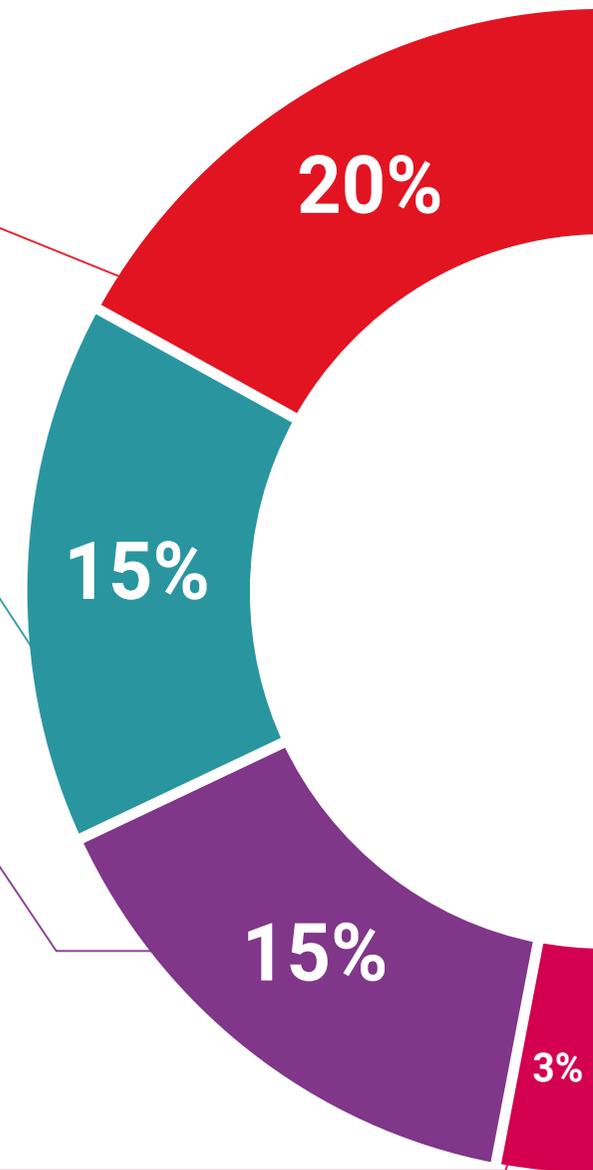
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

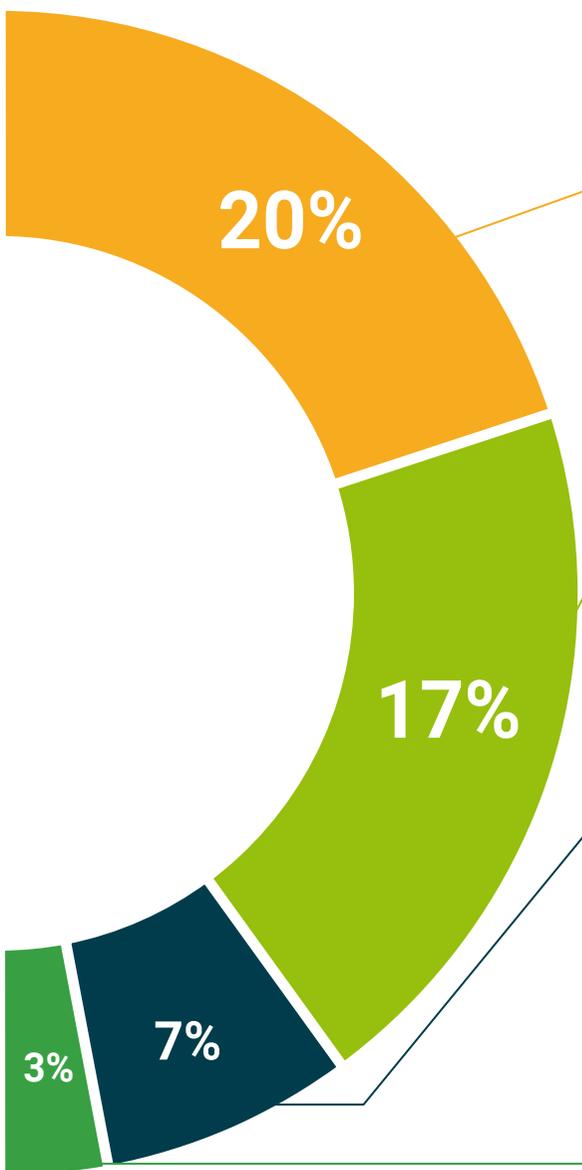
Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Analisi di casi elaborati e condotti da esperti

Un apprendimento efficace deve necessariamente essere contestuale. Per questa ragione, TECH ti presenta il trattamento di alcuni casi reali in cui l'esperto ti guiderà attraverso lo sviluppo dell'attenzione e della risoluzione di diverse situazioni: un modo chiaro e diretto per raggiungere il massimo grado di comprensione.



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi. Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Guide di consultazione veloce

TECH ti offre i contenuti più rilevanti del corso in formato schede o guide di consultazione veloce. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare lo studente a progredire nel suo apprendimento.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Animazione 2D garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi
il tuo titolo universitario senza spostamenti
o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Animazione 2D** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Animazione 2D**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario Animazione 2D

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Animazione 2D

