

# Corso Universitario

## Animazione 2D nei Videogiochi





## Corso Universitario Animazione 2D nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/animazione-2d-videogiochi](http://www.techitute.com/it/videogiochi/corso-universitario/animazione-2d-videogiochi)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Struttura e contenuti

---

*pag. 12*

04

Metodologia

---

*pag. 16*

05

Titolo

---

*pag. 24*

# 01

# Presentazione

L'animazione 2D è una risorsa ampiamente utilizzata nello sviluppo di diversi tipi di videogiochi. Padroneggiare questo tipo di tecnica non è facile, così come non è facile realizzare animazioni 2D avvincenti e fluide che funzionino correttamente nel contesto del videogioco che si sta progettando. Senza un buon uso di questa animazione, titoli come Super Mario Bros non avrebbero avuto successo. Per poter contribuire al successo dei videogiochi del futuro, sono necessarie competenze altamente specifiche, pertanto, questo corso offre ai suoi studenti i contenuti specialistici che li renderanno veri esperti in questo tipo di animazione.





“

*Se amavi Super Mario Bros, grazie a questo Corso Universitario di Laurea sarai in grado di creare videogiochi 2D dello stesso livello"*

Al giorno d'oggi l'industria dei videogiochi è molto diversificata e comprende molti tipi di prodotti. Alcune grandi produzioni sono destinate a diventare bestseller. Altri titoli cercano di diventare i giochi di riferimento in ambienti multiplayer e prediligono la loro ritrasmissione attraverso canali online. Esistono anche progetti indipendenti che cercano di differenziarsi e di ritagliarsi una nicchia in una piccola comunità di giocatori. Si tratta comunque di un settore gigantesco in cui c'è spazio per ogni tipo di iniziativa.

Sebbene il 2D sia talvolta associato a giochi vecchi o poco sofisticati, è in realtà uno strumento fondamentale per lo sviluppo dei videogiochi di oggi. Ogni mese vengono pubblicati con grande successo migliaia di videogiochi realizzati interamente o parzialmente in 2D, un tipo di prodotto in grado di raggiungere un gran numero di *Gamers*.

Pertanto, questo Corso Universitario di Laurea in Animazione 2D nei Videogiochi offre allo studente tutte le conoscenze necessarie per svolgere efficacemente questo tipo di animazione, rendendolo un vero professionista altamente qualificato nel settore. Lo studente di questa specializzazione potrà ottenere grandi opportunità di lavoro grazie alle competenze appena acquisite.

Questo **Corso Universitario in Animazione 2D nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in Design e Animazione 2D
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Realizza animazioni 2D di successo e diventa una figura di spicco nella tua azienda"*

“

*L'animazione 2D nei videogiochi è una tecnica fondamentale nell'industria dei videogiochi: specializzati e assicurati i lavori migliori"*

Il personale docente del programma è composto da rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie per intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Le grandi aziende del settore sono alla ricerca di specialisti in animazione 2D: tu potresti essere uno di loro.*

*Grazie a questo Corso Universitario di Laurea potrai arrivare al successo.*



# 02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario in Animazione 2D nei Videogiochi è quello di fornire allo studente le migliori conoscenze in questo tipo di tecnica di animazione, in modo che possa applicarla efficacemente nei progetti di videogiochi che verranno realizzati. A tal fine, TECH ha fatto in modo che questa specializzazione offra un processo didattico di alto livello che garantisca allo studente di diventare uno tra i migliori professionisti specializzati nel settore.







“

*Se ami l'animazione 2D nei videogiochi,  
con questo Corso di Laurea sarai in grado  
di lavorare in progetti di alto livello"*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Studiare la prospettiva del disegno e i diversi metodi di adattamento di figure umane e animali
- ◆ Analizzare come la luce, il colore, le texture e il movimento influenzino la qualità del lavoro grafico
- ◆ Imparare a comporre correttamente ambienti realistici e visivamente accattivanti
- ◆ Esplorare le diverse risorse grafiche digitali e i supporti digitali più comunemente utilizzati
- ◆ Approfondire la concezione di personaggi e ambientazioni per videogiochi
- ◆ Comprendere gli elementi che compongono la grafica in movimento





### Obiettivi specifici

---

- ◆ Applicare i mezzi disponibili per lo sviluppo dell'animazione 2D nei videogiochi
- ◆ Comprendere i principi di proporzione nella rappresentazione artistica animata, in modo da utilizzare l'animazione come mezzo che offre libertà tematica
- ◆ Ottimizzare l'uso delle risorse per raggiungere i nuovi obiettivi pianificati

“

*Non aspettate oltre: questa specializzazione ti aprirà le porte dell'industria dei videogiochi”*

# 03

## Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario di Laurea in Animazione 2D nei Videogiochi sono stati elaborati dai maggiori esperti del settore che conoscono lo stato e il funzionamento attuale dell'industria videoludica. In questo modo, lo studente di questa specializzazione sarà in grado di applicare direttamente le conoscenze apprese all'interno del suo ambiente professionale, diventando così uno degli specialisti più ricercati dalle migliori aziende del settore. Grazie questi contenuti, lo studente potrà diventare uno dei migliori animatori 2D del settore.





“

*I migliori contenuti per renderti un grande esperto di Animazione 2D nei Videogiochi”*

## Modulo 1. Animazione 2D

- 1.1. Che cos'è l'animazione?
  - 1.1.1. Storia dell'animazione
  - 1.1.2. Pionieri dell'animazione
  - 1.1.3. Animazione 2D e 3D
  - 1.1.4. È necessario saper disegnare?
- 1.2. L'animatore ed il suo ruolo nella produzione
  - 1.2.1. Posti nel dipartimento: *Junior, Mid, Senior*
  - 1.2.2. *Lead animator*, supervisore e direttore
  - 1.2.3. Fasi di supervisione in una produzione
  - 1.2.4. Criteri di qualità
- 1.3. Leggi fisiche
  - 1.3.1. Spinta
  - 1.3.2. Attrito
  - 1.3.3. Gravità
  - 1.3.4. Inerzia
- 1.4. Strumenti di animazione
  - 1.4.1. *Timeline*
  - 1.4.2. *Dopsheet*
  - 1.4.3. Curve Editor
  - 1.4.4. Uso dei *Rigs*
- 1.5. Metodologia di animazione
  - 1.5.1. Graph Editor: curve e tipi di curve
  - 1.5.2. *Timing* e *Spacing*
  - 1.5.3. *Overshoots*
  - 1.5.4. *Stepped* e *Spline*
  - 1.5.5. *Parents* e *Constraints*
  - 1.5.6. *Charts* e *Inbetweens*
  - 1.5.7. Pose estreme e *Breakdowns*





- 1.6. I 12 principi dell'animazione
  - 1.6.1. *Timing*
  - 1.6.2. *Squash e Stretch*
  - 1.6.3. *SlowIn y SlowOut*
  - 1.6.4. Anticipazione
  - 1.6.5. *Overlap*
  - 1.6.6. Arcos
  - 1.6.7. *Pose to Pose e Straight Ahead*
  - 1.6.8. Posa
  - 1.6.9. Azione secondaria
  - 1.6.10. *Staging*
  - 1.6.11. Esagerazione
  - 1.6.12. *Appeal*
- 1.7. Conoscenza anatomiche e il loro funzionamento
  - 1.7.1. Anatomia umana
  - 1.7.2. Anatomia animale
  - 1.7.3. Anatomia dei personaggi dei cartoni animati
  - 1.7.4. Rompere le regole
- 1.8. Posa e silhouette
  - 1.8.1. Importanza dell'ubicazione
  - 1.8.2. Importanza della posa
  - 1.8.3. Importanza della silhouette
  - 1.8.4. Risultato finale. Analisi compositiva
- 1.9. Esercizio: Palla
  - 1.9.1. Forma
  - 1.9.2. *Timing*
  - 1.9.3. *Spacing*
  - 1.9.4. Peso
- 1.10. Esercizio: cicli di base e dinamica corporea
  - 1.10.1. Ciclo dell'andatura
  - 1.10.2. Ciclo dell'andatura con personalità
  - 1.10.3. Ciclo di correre
  - 1.10.4. *Parkour*
  - 1.10.5. Pantomima

04

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning.***

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***







“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



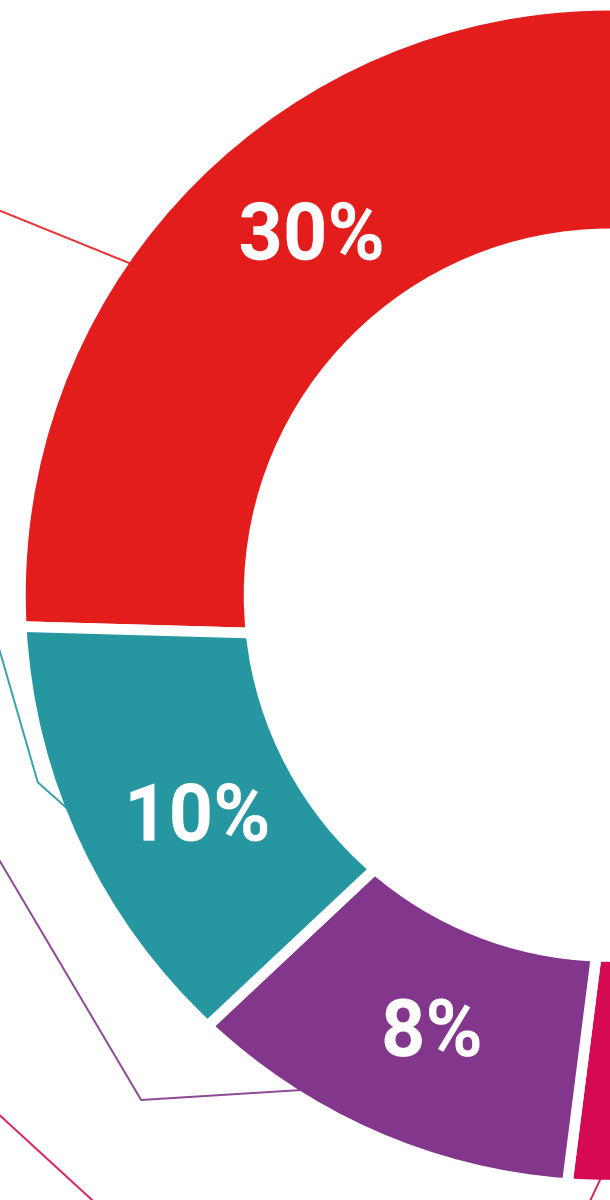
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 05 Titolo

Il Corso Universitario in Animazione 2D nei Videogiochi ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.





“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Animazione 2D nei Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Animazione 2D nei Videogiochi**

N.° Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata inn  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario  
Animazione 2D  
nei Videogiochi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Animazione 2D nei Videogiochi

