

شهادة الخبرة الجامعية مدير الإنتاج



الجامعة
التكنولوجية
tech

شهادة الخبرة الجامعية مدير الإنتاج

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أشهر

« المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techitute.com/ae/videogames-design/postgraduate-diploma/production-manager

الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

المؤهل العلمي

صفحة 26

04

المنهجية

صفحة 18

03

الهيكل والمحتوى

صفحة 12

المقدمة

من بين المناصب العديدة في إنتاج لعبة فيديو، يعتبر المدير من أهم المناصب في ضمان أن العملية بأكملها تلي معايير الجودة المطلوبة وأن يتم التسليم في الوقت المحدد. أثناء تصميم لعبة فيديو، تعتبر هذه المهمة حيوية، حيث يجب احترام التخطيط الأولي لضمان الترويج والإطلاق التجاري المناسب. بالتالي، لكي تكون قادرًا على الاستجابة لهذا النوع من التحديات، تقدم هذه الدرجة العلمية لطلابها أفضل المعارف التي تؤهلهم ليصبحوا مديري إنتاج رائعين في أفضل شركات ألعاب الفيديو في العالم.



ستكون أساسيًا في شركتك
بفضل شهادة الخبرة الجامعية"



تحتوي شهادة الخبرة الجامعية هذه في مدير الإنتاج على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وحدائثة في السوق، أبرز ميزات هي

- ♦ تطوير دراسات الحالة التي يقدمها خبراء في إنتاج ألعاب الفيديو
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العلمية والرعاية العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ إمكانية الوصول إلى المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

يعد إنشاء لعبة فيديو مهمة طويلة ومعقدة تمر بمراحل عديدة وتتطلب عدداً كبيراً من الموظفين لتنفيذ جميع المهام المخطط لها مسبقاً. لكن هناك مناصب معينة أكثر أهمية من غيرها، حيث قد تعتمد عليها العديد من الموارد البشرية والمادية.

بالتالي، يتدخل مدير الإنتاج في هذه العملية بأكملها للتأكد من عدم تأثر إطلاق لعبة الفيديو بأي احتمال وأن الموارد المختلفة مستخدمة بشكل جيد حتى يسهل التخطيط بشكل صحيح. لهذا السبب، فإن أفضل الشركات في هذا المجال تريد أشخاصاً موهوبين ومتعلمين تعليماً كاملاً لشغل هذا المنصب، مما يضمن أن لعبة الفيديو المعنية تتبع جميع الخطوات بشكل صحيح.

بالتالي، فإن هذه شهادة الخبرة الجامعية في مدير الإنتاج هو الحل لجميع المهنيين الذين يبحثون عن تخصص يجعلهم ذوي قيمة عالية في شركاتهم، حيث أن محتوياته تركز بالكامل على جعل حياتهم المهنية تنمو حتى يصلوا إلى النجاح.



مدير الإنتاج هو منصب أساسي في أي شركة لألعاب الفيديو: تخصص في مجال ألعاب الفيديو وحقق أهدافك"

هذه هي المؤهلات التي كنت تبحث عنها
للانضمام إلى شركة ألعاب فيديو كبيرة.

ستكون أحد أهم الأشخاص في شركتك.

شارك في إنتاج ألعاب الفيديو الرائعة
بفضل شهادة الخبرة الجامعية"



البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

سيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في حالات حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلّم القائم على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار العام الدراسي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

الأهداف

الهدف الرئيسي من شهادة الخبرة الجامعية هذه في مدير الإنتاج هو تمكين الطلاب من تحقيق تقدم مهني كبير بفضل المهارات والمعرفة التي سيكتسبونها في هذه الدرجة العلمية. سيصبحون متخصصين حقيقيين في هذا المجال، بحيث يمكنهم الانضمام إلى شركة كبيرة في هذا القطاع. بالتالي، فإن TECH هي مؤسسة طموحة تسعى إلى تحقيق الأفضل لطلابها، ولتحقيق هذا الهدف، تقدم لهم عملية تعليمية عالية المستوى تتكيف تمامًا مع متطلبات صناعة ألعاب الفيديو.



”
حقق جميع أهدافك مع هذا المؤهل العلمي“

الأهداف العامة



- ♦ استيعاب المفاهيم الأساسية للإنتاج المطبقة على ألعاب الفيديو
- ♦ معرفة مهام مدير الإنتاج، حتى يتمكن من تنفيذها بفعالية
- ♦ للتعلم أكثر في عملية إنتاج لعبة فيديو
- ♦ إتقان مجال صناعة ألعاب الفيديو، ومعرفة لغتها وأشكال التواصل الخاصة بها

سجل وشاهد تقدمك المهني بسرعة"



الأهداف المحددة



الوحدة 1. الاقتصاد وإدارة الأعمال

- ♦ التعرف على أساسيات إدارة الأعمال من وصف عناصرها وبيئتها ووظيفتها وتنظيمها
- ♦ امتلاك المقومات اللازمة لاتخاذ القرارات الحازمة في مجال الإدارة والتنظيم

الوحدة 2. أنظمة المعلومات

- ♦ التفكير في التحول الرقمي وذلك من وجهة نظر ابتكار الأعمال والإدارة المالية والإنتاج والتسويق وإدارة الموارد البشرية
- ♦ تحليل أداء حوكمة وإدارة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات والقواعد التي تحكمها
- ♦ تعميق المعرفة بنظام إدارة الخدمة، ومعرفة المبادئ الأساسية 1-UNE-ISO/IEC 20000، وهيكل سلسلة معايير ISO/IEC 20000 ومتطلبات أنظمة إدارة الخدمة (SGS).

الوحدة 3. اللغة الإنجليزية لأجل ألعاب الفيديو

- ♦ تحليل القضايا القانونية الدولية وحالات الانتحال الحقيقية في عالم ألعاب الفيديو
- ♦ التعرف على التصحيح الإملائي في ألعاب الفيديو وأهمية الترجمة
- ♦ تغطية إنشاء السيرة الذاتية باللغة الإنجليزية، بالإضافة إلى عروض العمل الدولية والمقابلات الشخصية
- ♦ التعرف على المصطلحات المحددة في هندسة الويب والبنية التحتية السحابية المطبقة على ألعاب الفيديو



الهيكل والمحتوى

تم تصميم شهادة الخبرة الجامعية في مدير الإنتاج من قبل أفضل المتخصصين في هذا المجال، وقد حرصوا على أن تكون محتوياته مبتكرة وكاملة، بحيث يمكن للطلاب مواجهة جميع أنواع التحديات في حياتهم المهنية دون أي مشكلة. وبالتالي، فإن منهجها عملي بشكل بارز وينبع من الوضع الحالي في الصناعة، لذلك يمكن للطلاب التأكد من أن ما يتعلمونه سيكون مفيدًا تمامًا في حياتهم العملية.



أفضل محتوى لك لتصبح أفضل مدير إنتاج في هذا المجال"



الوحدة 1. الاقتصاد وإدارة الأعمال

- 1.1 الشركة وعناصرها
 - 1.1.1 مفهوم الشركة
 - 2.1.1 وظائف وتصنيفات أهداف العمل
 - 3.2.1 رواد الأعمال
 - 4.2.1 أنواع الشركات
- 2.1 الشركة كنظام
 - 1.2.1 مفاهيم النظام
 - 2.2.1 النماذج
 - 3.2.1 النظام الفرعي للمؤسسة
 - 4.2.1 النظام الفرعي للقيمة
- 3.1 بيئة الشركة
 - 1.3.1 البيئة والقيمة
 - 2.3.1 البيئة العامة
 - 3.3.1 بيئة محددة
 - 4.3.1 أدوات التحليل
- 4.1 الوظيفة الإدارية
 - 1.4.1 مفاهيم أساسية
 - 2.4.1 ما هو التوجيه؟
 - 3.4.1 صناعة القرار
 - 4.4.1 الزعامة
- 5.1 تخطيط الأعمال
 - 1.5.1 خطة أعمال
 - 2.5.1 عناصر التخطيط
 - 3.5.1 المراحل
 - 4.5.1 أدوات التخطيط
- 6.1 التحكم المؤسسي
 - 1.6.1 المفاهيم والأنواع والمصطلحات
 - 2.6.1 الرقابة الإدارية
 - 3.6.1 مراقبة الجودة
 - 4.6.1 بطاقة التهديد المتوازن

- 7.1 تنظيم الأعمال
 - 1.7.1 مفاهيم أساسية
 - 2.7.1 الهيكل التنظيمي
 - 3.7.1 الأبعاد الثقافية
 - 4.7.1 نماذج هيكلية
- 8.1 إدارة الموارد البشرية
 - 1.8.1 تحفيز
 - 2.8.1 التوظيف والاختيار
 - 3.8.1 تدريب الموظفين
 - 4.8.1 تقييم الأداء
- 9.1 عناصر التسويق والتمويل
 - 1.9.1 المفهوم والمراحل
 - 2.9.1 التسويق والأسواق
 - 3.9.1 التسويق الاستراتيجي
 - 4.9.1 العلاقة وأوجه التآزر

الوحدة 2. أنظمة المعلومات

- 1.2 التحول الرقمي 1
 - 1.1.2 الابتكار في مجال الأعمال
 - 2.1.2 إدارة الإنتاج
 - 3.1.2 الإدارة المالية
- 2.2 التحول الرقمي 2
 - 1.2.2 تسويق
 - 2.2.2 إدارة الموارد البشرية
 - 3.2.2 نظام معلومات متكامل
- 3.2 حالات الدراسة
 - 1.3.2 تقديم الشركة
 - 2.3.2 منهجيات تحليل اكتساب تكنولوجيا المعلومات TI
 - 3.3.2 تحديد التكاليف والفوائد والمخاطر
 - 4.3.2 التقييم الاقتصادي للاستثمار

- 9.2. نظام إدارة البرنامج الفعال
 - 1.9.2. تبرير الضرورة
 - 2.9.2. الخلفيات
 - 3.9.2. عرض المعيار 19770
 - 4.9.2. تنفيذ الإدارة
- 10.2. إدارة استمرارية الأعمال
 - 1.10.2. خطط استمرارية الأعمال
 - 2.10.2. تنفيذ BCM

الوحدة 3. اللغة الإنجليزية لأجل ألعاب الفيديو

- 1.3. المناظرات فى عالم ألعاب الفيديو
 - 1.1.3. القضايا القانونية الدولية
 - 2.1.3. التحليلات الحالات الواقعية
 - 3.1.3. الإجلال وبيض عيد الفصح الافتراضي
- 2.3. المبادرات التجارية
 - 1.2.3. التجارة الإلكترونية
 - 2.2.3. استراتيجيات الإعلان
 - 3.2.3. إنشاء الإعلان
- 3.3. دور الكتابة
 - 1.3.3. تصحيح الإملاء فى ألعاب الفيديو
 - 2.3.3. ترجمات الحوار
 - 3.3.3. التواصل الكتابي مع الأشخاص خارج الشركة
- 4.3. حقوق النشر
 - 1.4.3. حقوق المؤلف
 - 2.4.3. تراخيص Creative Commons
 - 3.4.3. حدود حرية التعبير
- 5.3. التوظيف فى عالم التكنولوجيا
 - 1.5.3. إنشاء السيرة الذاتية
 - 2.5.3. مقابلة عمل
 - 3.5.3. توقعات الرواتب

- 4.2. الحكومة وإدارة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
 - 1.4.2. تعريف حكومة التكنولوجيا ونظم المعلومات
 - 2.4.2. الفرق بين الحكومة وإدارة TSI تكنولوجيا الاتصالات والمعلومات
 - 3.4.2. الإطار بين الحكومة وإدارة TSI تكنولوجيا الاتصالات والمعلومات
 - 4.4.2. المعايير بين الحكومة وإدارة TSI تكنولوجيا الاتصالات والمعلومات
- 5.2. الحكومة التعاونية فى إدارة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
 - 1.5.2. ما هي الحكومة الجيدة التعاونية؟
 - 2.5.2. خلفية حكومة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
 - 3.5.2. معيار ISO/ISO 38500: 2008
 - 4.5.2. تنفيذ الحكومة الرشيدة لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات
 - 5.5.2. حكومة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وأفضل الممارسات
 - 6.5.2. الحكومة التعاونية الملخص والميول
- 6.2. أهداف التحكم فى المعلومات والتقنيات ذات الصلة (COBIT)
 - 1.6.2. إطار التطبيق
 - 2.6.2. المجال: التخطيط والتنظيم
 - 3.6.2. المجال: الأكتساب والتنفيذ
 - 4.6.2. المجال: التسليم والدعم
 - 5.6.2. المجال: الإشراف والتقييم
 - 6.6.2. تطبيق دليل COBIT
- 7.2. مكتبة البنية التحتية لتكنولوجيا المعلومات (ITIL)
 - 1.7.2. مقدمة فى ITIL
 - 2.7.2. استراتيجية الخدمة
 - 3.7.2. تصميم الخدمة
 - 4.7.2. انتقال الخدمة
 - 5.7.2. عملية الخدمة
 - 6.7.2. تحسين الخدمة
- 8.2. نظام إدارة الخدمات
 - 1.8.2. المبادئ الأساسية لـ ISO/IEC 20000-1
 - 2.8.2. هيكل سلسلة المعايير ISO/IEC 20000
 - 3.8.2. متطلبات نظام إدارة الخدمة (SGS).
 - 4.8.2. تصميم ونقل الخدمات الجديدة أو المعدلة
 - 5.8.2. عمليات تقديم الخدمة
 - 6.8.2. مجموعات العمليات



6.3	التجمعات الاجتماعية المهنية
1.6.3	مؤتمرات
2.6.3	الثقافة التجارية
3.6.3	اجتماعات
7.3	الروبوتات
1.7.3	بدايات وتطورات
2.7.3	تصنيف الروبوت وتعريفه
3.7.3	طرق البرمجة
8.3	برمجيات الحاسبات
1.8.3	هياكل التحكم
2.8.3	العناصر
3.8.3	تخزين
9.3	حوسبة سحابية
1.9.3	هندسة ويب
2.9.3	البنى التحتية السحابية
3.9.3	الأنظمة السحابية المتعددة Multicloud
10.3	التلعيب
1.10.3	التلعيب في عالم الأعمال
2.10.3	التعيب في التعليم
3.10.3	التلعيب في الحياة الشخصية

لا يوجد محتوى أفضل من هذا
المحتوى للتخصص فيه"



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ”





منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يبرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة
في بيئات العمل الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

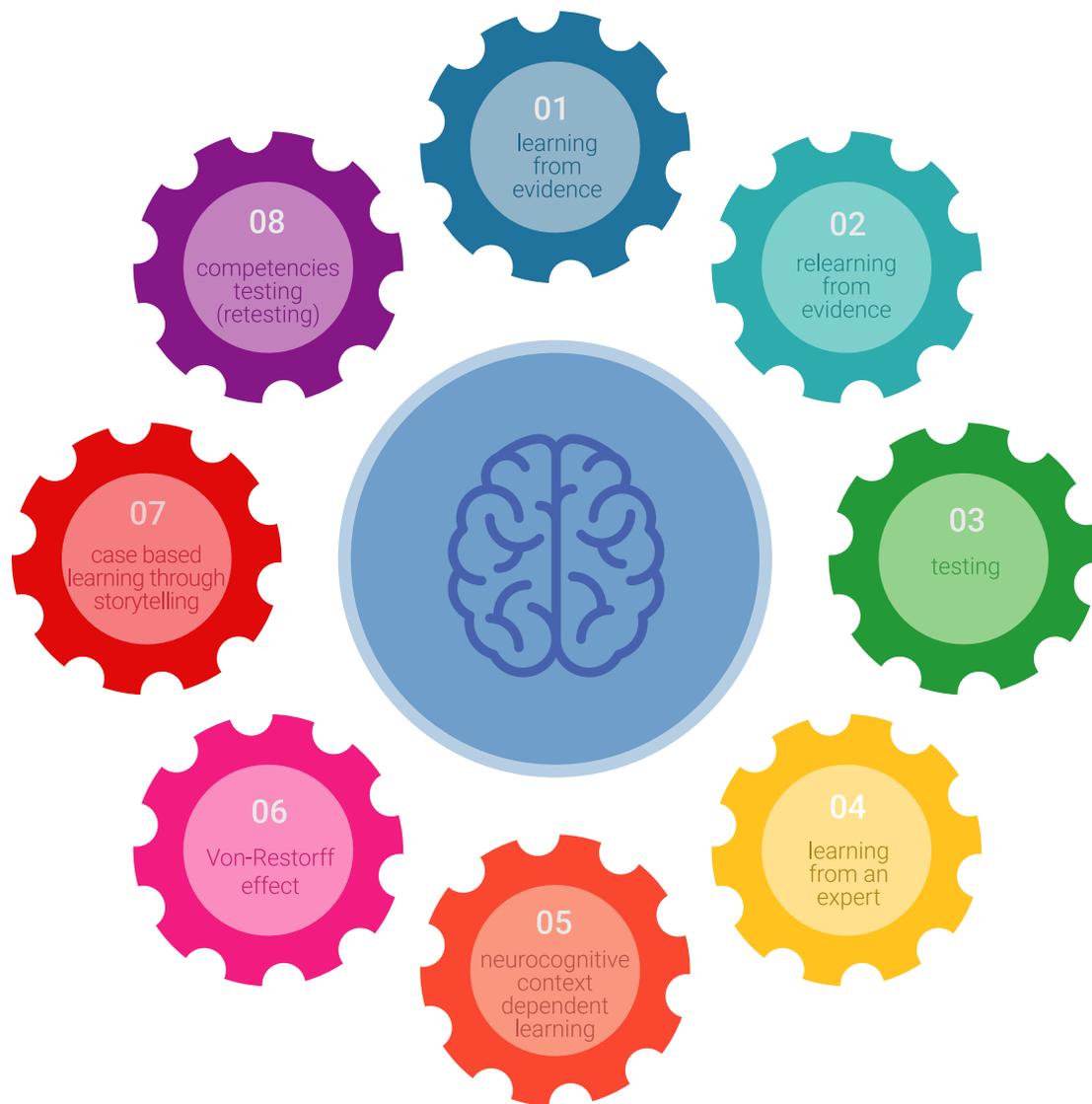
تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

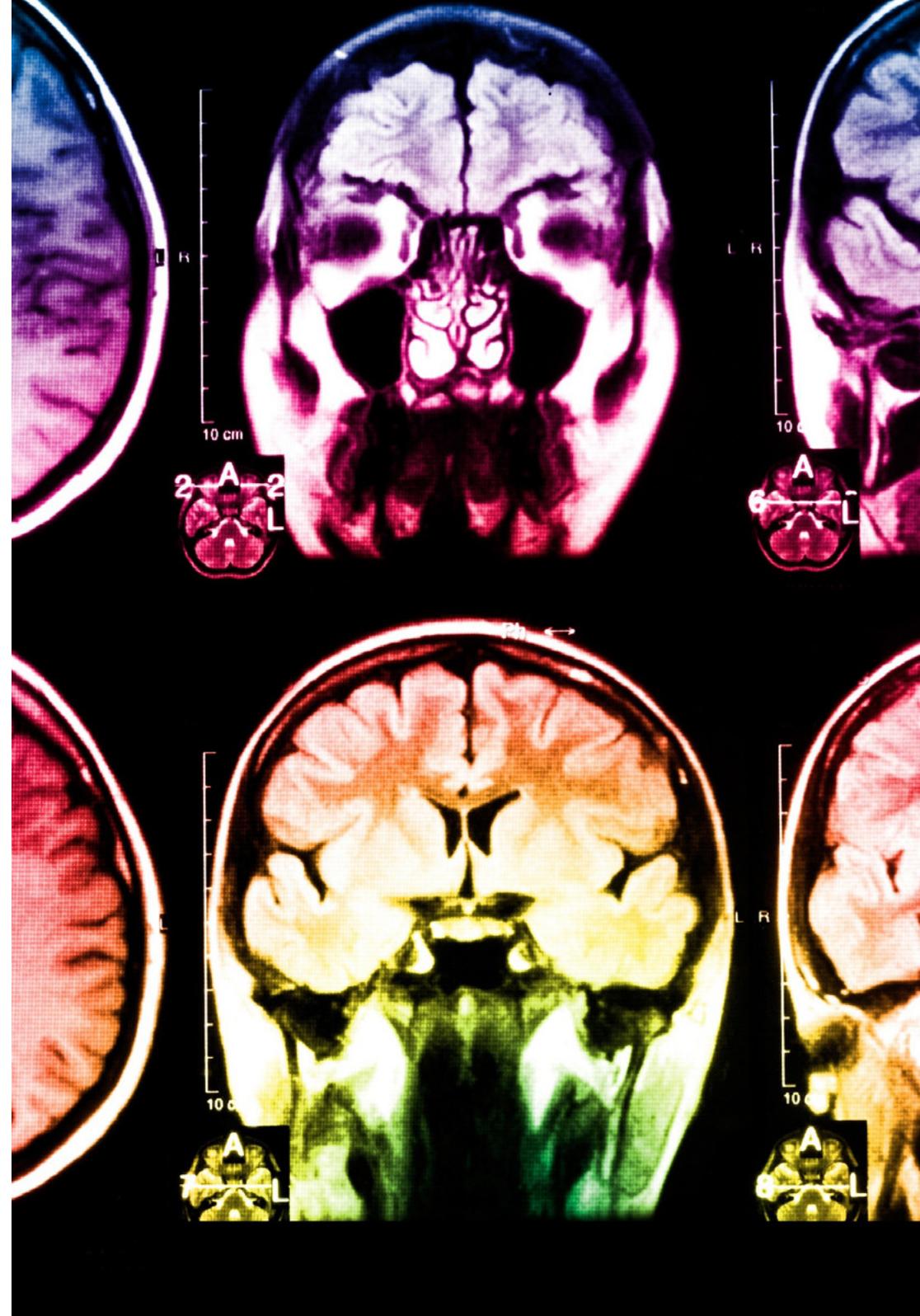


في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

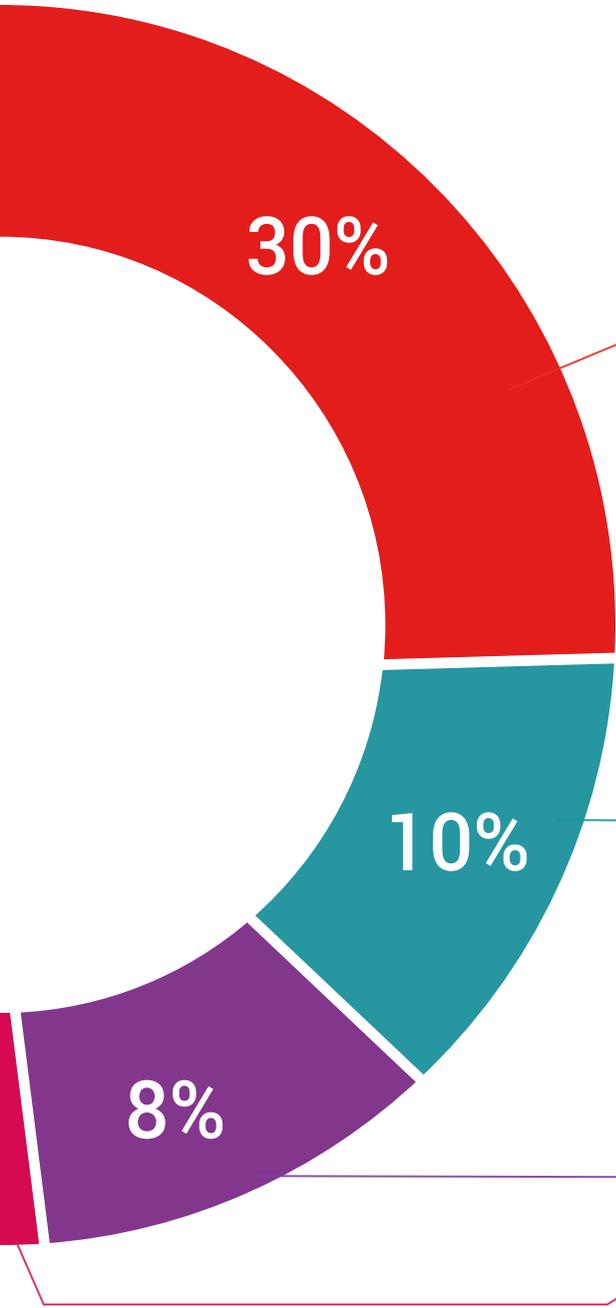
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموحاً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



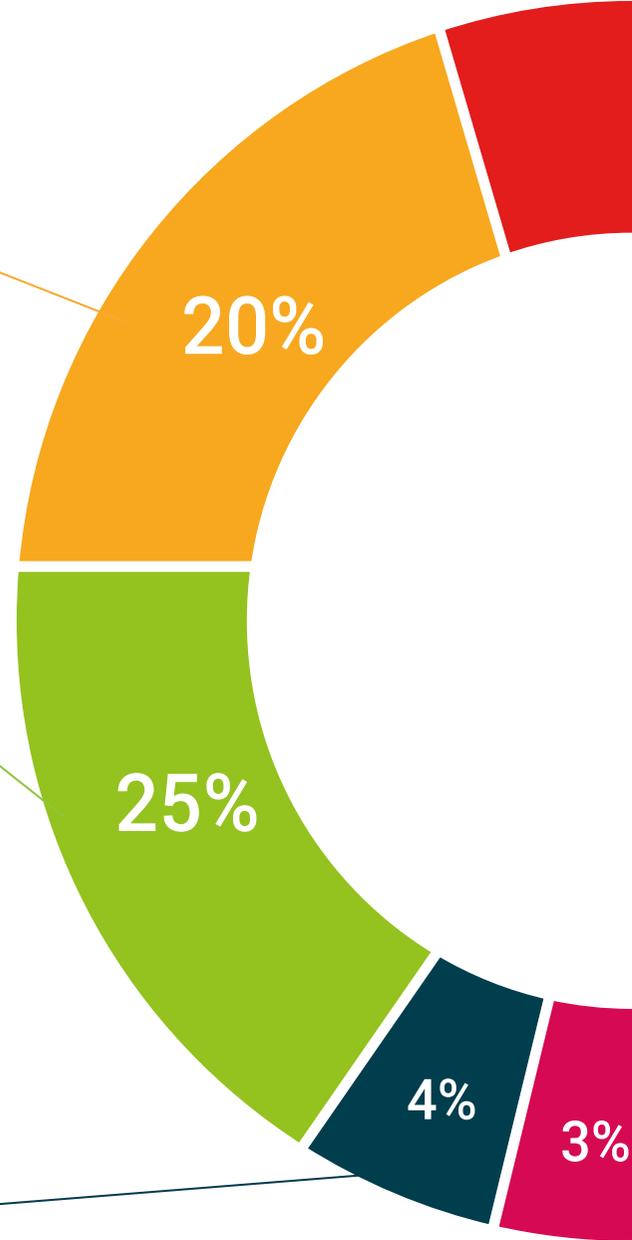
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم، حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن شهادة الخبرة الجامعية في مدير الإنتاج، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وتحديثاً ، والحصول على مؤهل شهادة الخبرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على المؤهل العلمي الجامعي
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



المستقبل

الأشخاص

الصحة

الثقة

التعليم

المرشدون الأكاديميون المعلومات

الضمان

التدريس

الاعتماد الأكاديمي

المؤسسات

التعلم

المجتمع

الالتزام

التقنية

الحاضر المعرفة

الابتكار

tech الجامعة
التكنولوجية

الحاضر

الجودة

المعرفة

شهادة الخبرة الجامعية

مدير الإنتاج

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أشهر

« المؤهل العلمي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

التدريب الافتراضي

المؤسسات

الفصول الافتراضية

اللغات

شهادة الخبرة الجامعية مدير الإنتاج