

专科文凭

定格动画制作与3D动画制作





专科文凭

定格动画制作与3D动画制作

- » 模式:在线
- » 时长: 3个月
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-stop-motion-3d-animation-production

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

3D动画是当前在不同视听格式项目分发中最被接受和广泛使用的风格，同时也在电子游戏行业得到了广泛应用。然而，定格动画技术虽然较古老，但仍然是数百万专业人士日常生活的一部分，由于技术的发展，他们已经能够根据行业的需求调整他们的任务。由于这个非常完整的课程，现在可以详细了解这两种技术并成为小型和大型项目中使用它们的专家。通过其100%在线教学大纲，毕业生将能够详细学习这两类动画的关键，使他们能够在实践中实施角色创作的策略和专业技能以及适应不同市场格式的能力。



“

TECH将这一100%在线课程视为一个独特的机会, 让您成为定格动画和 D动画制作方面的专家从而在职业生涯中取得决定性的飞跃”

3D动画在视听领域的改进所带来的可能性是巨大的, 不仅适用于电影, 还适用于电子游戏, 为制作者提供了创建越来越逼真的角色和场景的可能性。然而, 如果没有定格动画这项技术的发展就不可能实现, 尽管定格动画被认为更传统但由于其连续性, 至今仍在数千个项目中使用。

因此, 任何想要在这一行业脱颖而出的专业人员都必须详细了解这两种技术的工具, 以便能够根据行业内最苛刻的劳动力需求调整自己的形象使自己在行业内的其他同行中脱颖而出。为了使他们在这一领域获得高度专业化的学位, TECH推出了定格动画制作与3D动画制作专科文凭。

该学位为期6个月, 共540个学时, 毕业生将有机会学习与使用这两种技术创建小型和大型项目有关的最佳科目, 以及专业人员在参与制作工作期间应采取的不同步骤。

由于该课程设计详尽您将获得有关该行业的广泛而详尽的知识。此外, 由于采用了100%在线的模式, 您可以完全个性化地安排您的学习安排, 不仅可以决定何时访问虚拟教室, 还可以决定从哪个设备访问, 因为虚拟教室经过优化, 适用于任何可连接互联网的设备。

这个**定格动画制作与3D动画制作专科文凭**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由视听制作专家介绍案例研究的发展动画
- ◆ 它所构思的图形, 示意图和非常实用的内容收集了专业实践所必需的学科的当前和动态信息
- ◆ 可以进行自我评估的实践以促进学习
- ◆ 特别强调创新的方法论
- ◆ 理论知识, 专家预论, 争议主题讨论论坛和个人反思工作
- ◆ 可以从任何联网的固定或移动设备上观看内容



这所大学将为您提供所有学术工具, 以便您能够获得定格动画和3D动画方面的高度专业化”

“

您将获得成功应对
Mackinnon & Saunders
等动画行业巨头公司选
拔流程所需的专业技能”

通过该专科文凭, 您将获得必要的知识, 深入了解执行完整3D 项目所需的设备。

深入研究动画制作项目的各个阶段, 以便您可以解决每个阶段中出现的任何挫折。

该课程的教学人员包括这个行业的专业人士, 他们将自己的工作经验注入到培训中。

通过采用最新的教育技术制作的多媒体内容, 专业人士将能够进行情境化学习即通过模拟环境进行沉浸式培训以应对真实情况。

这门课程的设计集中于基于问题的学习, 通过这种方式专业人士需要在整个学年中解决所遇到的各种实践问题。为此, 你将得到由知名专家制作的新型交互式视频系统的帮助。



02 目标

由于动画行业对掌握 3D 制作技术并通过定格动画的专业人士的需求, TECH设计了该专科文凭, 其目标是毕业生能够在这些项目的管理方面获得高度专业化, 这些项目适用于不同的格式, 目前存在的。通过这种方式, 您将能够扩展和完善您的专业技能和能力, 借助学术领域最具创新性的教学工具, 在不到6个月的时间内成为该领域的专家。



“

无论您的目标是什么, TECH都将为您提供必要的工具来逐步克服这些目标, 从而获得独特且高度丰富和赋权的学术体验”



总体目标

- ◆ 根据要进行的生产类型, 以及项目阶段不同团队的管理, 详细了解专业人员的必要角色
- ◆ 专业掌握团队时间管理计划
- ◆ 获取有关产品必须知道如何管理的资源的广泛, 最新和详尽的知识

“

您将能够将该课程中获得的知识应用于任何格式: 从短片和故事片到电子游戏中的图形表示”





具体目标

模块 1. 定格动画项目

- ◆ 了解定格动画制作中涉及的每个角色, 具体取决于所使用的艺术设备和最终作品的持续时间
- ◆ 根据项目区分这些制作中将进行的阶段及其持续时间
- ◆ 根据工人计算每次工作的货币成本
- ◆ 计算必要的设备和软件的成本

模块 2. 3D动画项目

- ◆ 根据所使用的风格和艺术设备以及最终作品的持续时间, 深入了解3D动画制作中涉及的每个角色
- ◆ 根据项目区分这些制作中将进行的阶段及其持续时间
- ◆ 根据工人计算每次工作的货币成本
- ◆ 计算必要的设备和软件的成本

模块 3. 项目和管理

- ◆ 帮助毕业生做好管理制片人在全天可以执行的不同任务中的时间的准备
- ◆ 管理员工参与生产的时间
- ◆ 了解根据需要在不同时间招聘人员时应采取的方向
- ◆ 了解不同部门之间沟通的准则
- ◆ 准备生产中至关重要的文件



03 课程管理

这个专科文凭定格动画制作与3D动画制作的师资队伍是根据三个主要特征来定义的：他们在该领域的专业学术背景，他们在该行业的丰富工作经验以及他们的人素质。这就是为什么获得该学位的毕业生会在他的教学团队中找到一群致力于他的成长和发展的专业人士，他们将把他们的时间和经验投入到动画项目的管理中，以便他能够广泛地利用它们以及让您精通该学科的专业知识。





“

教学团队的经验将对内容更好的情境化产生积极影响,赋予其实用的视野并使教学大纲适应市场的专业需求”

管理人员



Quiñones Angulo, Marcial 先生

- ◆ 导演兼制片人
- ◆ 141星球创始合伙人
- ◆ 音乐视频导演兼制片人
- ◆ 故事片制片人
- ◆ 毕业于哈维里亚纳教皇大学电子工程专业

教师

Lascano, Carlos 先生

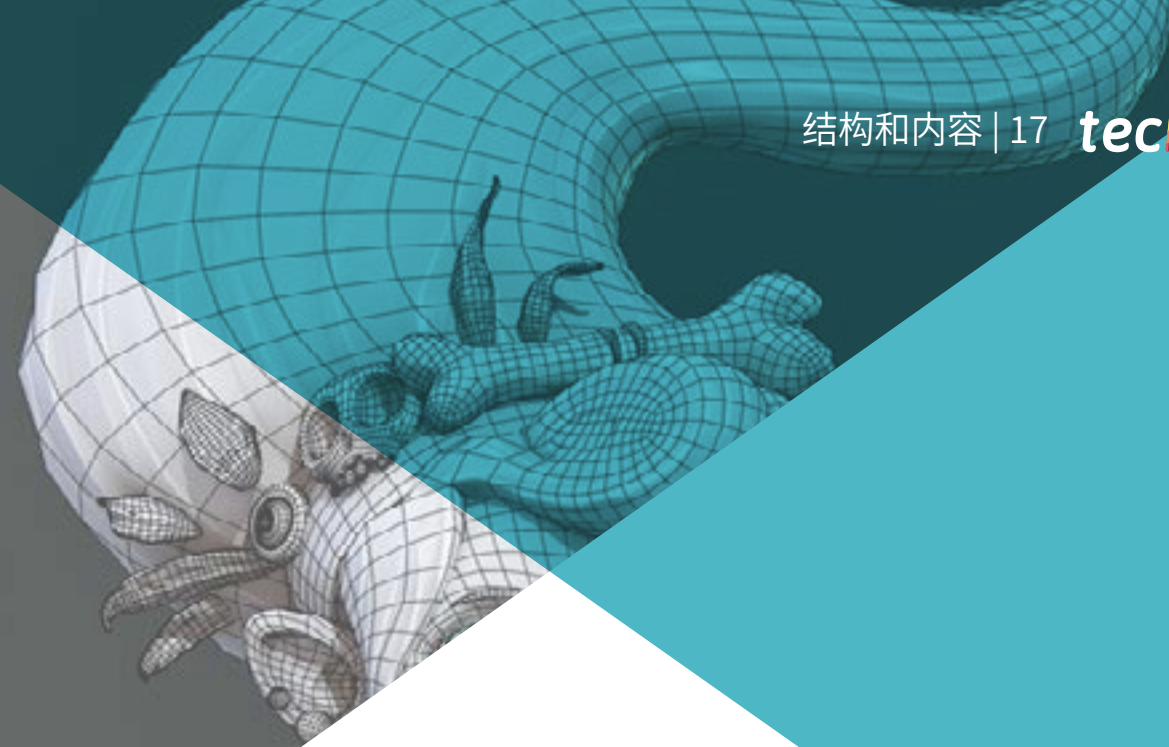
- ◆ DREAMLIFE Filmworks导演
- ◆ Pandemium Grupo Visual的摄影表演专家
- ◆ Pandemium Visual Group专门从事定格动画拍摄
- ◆ 阿根廷文化产业市场创意写作专家
- ◆ 马德普拉塔国立大学法学硕士



04 结构和内容

该学位的设计遵循区别于其他大学的质量标准：模式上的时事性，全面性，活力和多功能性。这就是为什么选择这门100%在线课程的毕业生将押注于适合他们和动画制作行业需求的学术体验。因此，由于使用了该领域最具创新性和最有效的教学方法以及您在虚拟课堂中找到的数十小时的附加材料，您将能够从这位大学专家那里获得您认为的表现成为精通定格动画和3D技术的专家。





“

通过该专科文凭, 您可以将其应用到您的专业技能中, 其中最突出的是小型和大型项目中的资源和人员管理”

模块 1. 定格动画项目

- 1.1. 定格动画项目目标
 - 1.1.1. 项目启动
 - 1.1.2. 插曲
 - 1.1.3. 进入项目
- 1.2. 项目阶段
 - 1.2.1. 区别
 - 1.2.2. 阶段
 - 1.2.3. 时间
- 1.3. 开发阶段
 - 1.3.1. 部门
 - 1.3.1. 角色
 - 1.3.3. 工作
- 1.4. 预生产阶段
 - 1.4.1. 部门
 - 1.4.2. 角色
 - 1.4.3. 工作
- 1.5. 生产阶段
 - 1.5.1. 部门
 - 1.5.2. 角色
 - 1.5.3. 工作
- 1.6. 后期制作阶段
 - 1.6.1. 部门
 - 1.6.2. 角色
 - 1.6.3. 工作
- 1.7. 必要的设备
 - 1.7.1. 软件
 - 1.7.2. 硬件
 - 1.7.3. 其他
- 1.8. 故事片
 - 1.8.1. 时代
 - 1.8.2. 人事管理
 - 1.8.3. 资源管理

- 1.9. 短片
 - 1.9.1. 时代
 - 1.9.2. 人事管理
 - 1.9.3. 资源管理
- 1.10. 系列
 - 1.10.1. 时代
 - 1.10.2. 人事管理
 - 1.10.3. 资源管理

模块 2. 3D动画项目

- 2.1. 3D动画项目的目标
 - 2.1.1. 项目启动
 - 2.1.2. 插曲
 - 2.1.3. 进入项目
- 2.2. 项目阶段
 - 2.2.1. 区别
 - 2.2.2. 阶段
 - 2.2.3. 每个阶段的持续时间
- 2.3. 开发阶段
 - 2.3.1. 部门
 - 2.3.2. 角色
 - 2.3.3. 工作
- 2.4. 预生产阶段
 - 2.4.1. 部门
 - 2.4.2. 角色
 - 2.4.3. 工作
- 2.5. 生产阶段
 - 2.5.1. 部门
 - 2.5.2. 角色
 - 2.5.3. 工作
- 2.6. 后期制作阶段
 - 2.6.1. 部门
 - 2.6.2. 角色
 - 2.6.3. 工作

- 2.7. 必要的设备
 - 2.7.1. 软件
 - 2.7.2. 硬件
 - 2.7.3. 其他
 - 2.8. 故事片
 - 2.8.1. 时代
 - 2.8.2. 人事管理
 - 2.8.3. 资源管理
 - 2.9. 短片
 - 2.9.1. 时代
 - 2.9.2. 人事管理
 - 2.9.3. 资源管理
 - 2.10. 系列
 - 2.10.1. 时代
 - 2.10.2. 人事管理
 - 2.10.3. 资源管理
- ### 模块 3. 项目和管理
- 3.1. 资源
 - 3.1.1. 时间
 - 3.1.2. 沟通
 - 3.1.3. 其他资源
 - 3.2. 时代
 - 3.2.1. 盈利
 - 3.2.2. 优化
 - 3.2.3. 合同
 - 3.3. 工作流程
 - 3.3.1. Pipeline
 - 3.3.2. 覆盖层
 - 3.3.3. 任务
 - 3.4. 使用不同的设备工作
 - 3.4.1. 沟通
 - 3.4.2. 地点
 - 3.4.3. 不同地点的管理
 - 3.5. 分层
 - 3.5.1. 制作人
 - 3.5.2. 与其他部门的关系
 - 3.5.3. 代表团
 - 3.6. 项目
 - 3.6.1. 项目
 - 3.6.2. 更新
 - 3.6.3. 互动
 - 3.7. 制作圣经
 - 3.7.1. 内容
 - 3.7.2. 需求
 - 3.7.3. 用途
 - 3.8. Postmortem
 - 3.8.1. 实用性
 - 3.8.2. Postmortems
 - 3.8.3. 未来的项目
 - 3.9. 项目
 - 3.9.1. 可能性
 - 3.9.2. 发展情况
 - 3.9.3. 目标丢失
 - 3.10. 项目的出版
 - 3.10.1. 时代
 - 3.10.2. 出版
 - 3.10.3. 传播

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

Re-learning 方法

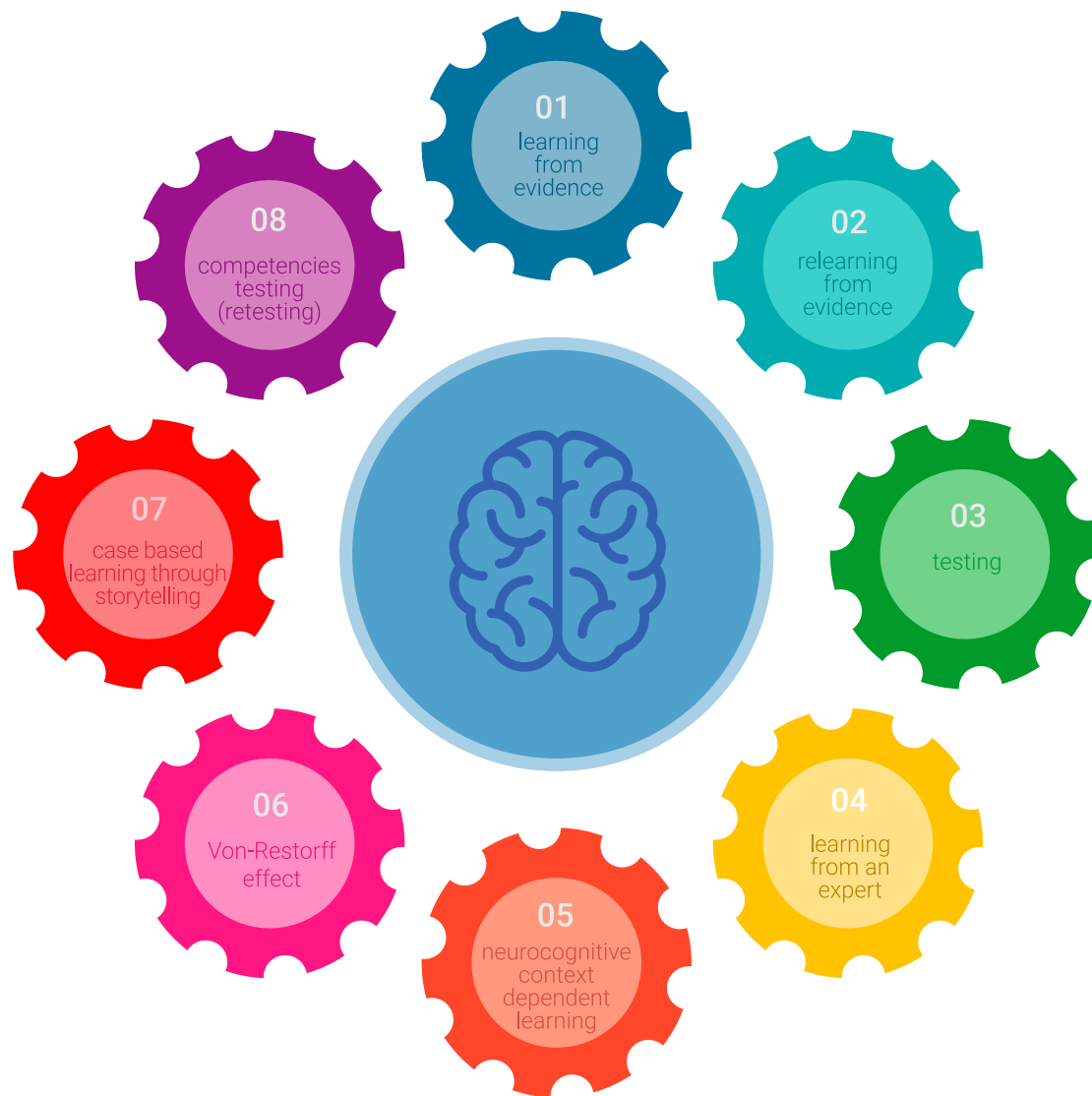
TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：Re-learning。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



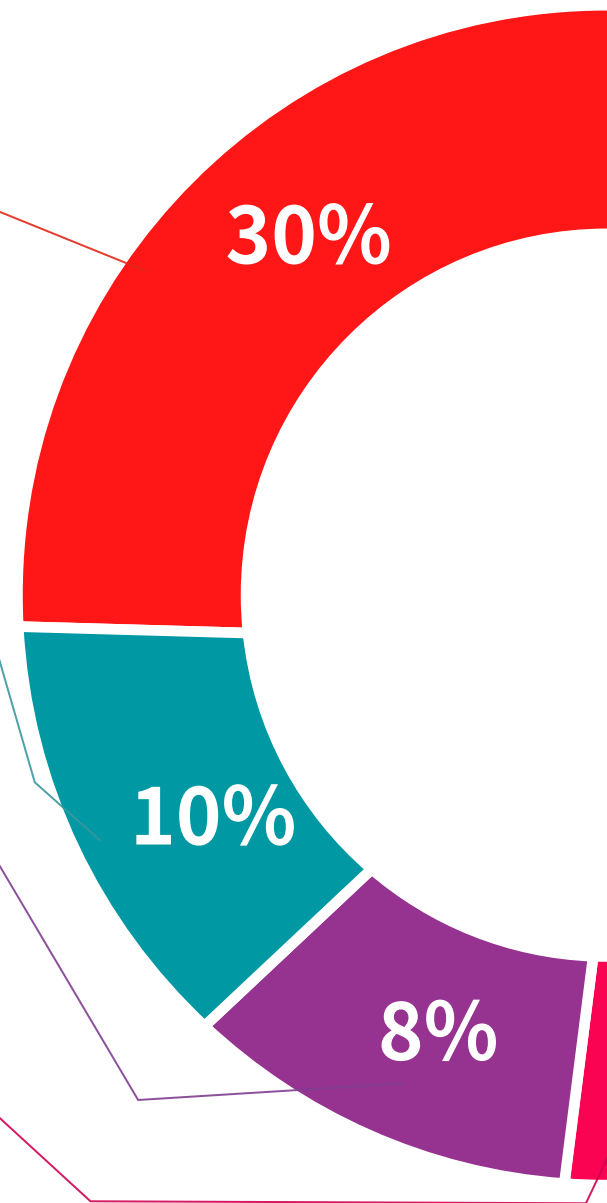
技能和能力的实践

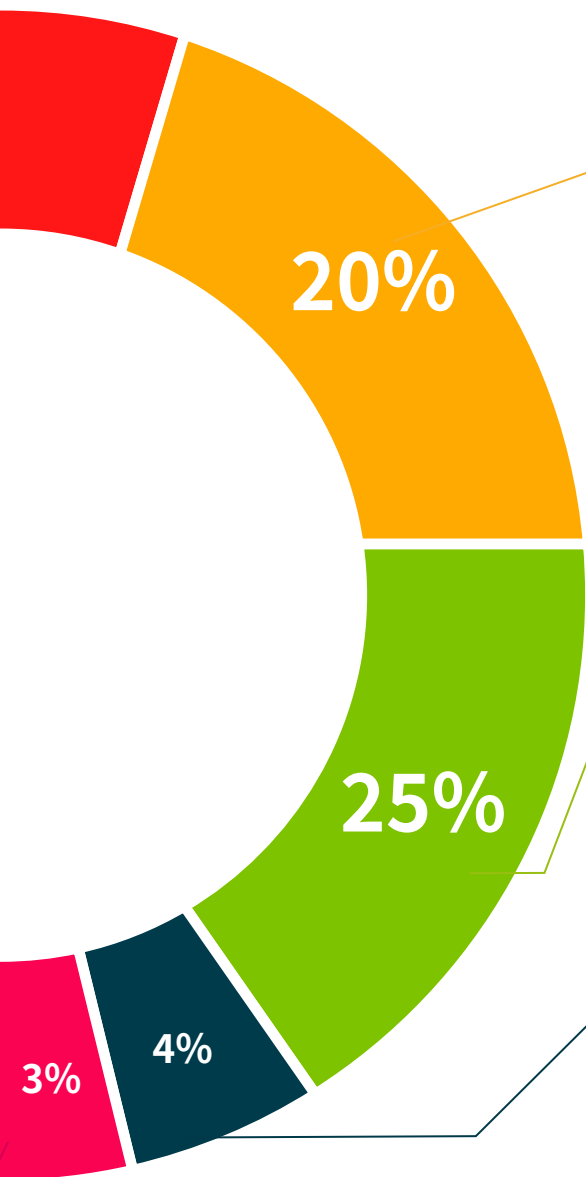
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

定格动画制作与3D动画制作专科文凭除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的专科文凭学位证书。



“

成功完成这门课程并
获得大学学位无需出
门或办其他的手续”

这个**定格动画制作与3D动画制作专科文凭**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**专科文凭**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在专科文凭获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**定格动画制作与3D动画制作专科文凭**

模式:**在线**

时长: **3个月**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

专科文凭
定格动画制作与3D动画制作

- » 模式:在线
- » 时长:3个月
- » 学位:TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

专科文凭

定格动画制作与3D动画制作

