

شهادة الخبرة الجامعية النمذجة المضلعة في 3ds Max



الجامعة
التكنولوجية
tech

شهادة الخبرة الجامعية النمذجة المضلعة في 3ds Max

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أشهر
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techitute.com/ae/videogames/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-polygonal-modeling-3ds-max

الفهرس

01	المقدمة	صفحة 4
02	الأهداف	صفحة 8
03	هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية	صفحة 12
04	الهيكل والمحتوى	صفحة 16
05	المنهجية	صفحة 20
06	المؤهل العلمى	صفحة 28

المقدمة

يعد برنامج 3D Studio Max للنمذجة متعددة الأضلاع أحد أكثر البرامج استخداماً في قطاع تصميم وتطوير ألعاب الفيديو. هذه أداة مفيدة تسمح بنمذجة النماذج الأولية المستخدمة داخل تركيبية ما في شبكات. هذا التدريب، المصمم للمحترفين في هذا المجال الذين يحتاجون إلى تحديث معرفتهم في 3ds Max، يتيح لهم الانتقال من الأدوات المساعدة الأساسية إلى الأدوات الأكثر تقدماً، بما في ذلك العمل في النمذجة *Low Poly*. بالإضافة إلى ذلك، تتيح إعادة تدوير هذه المعرفة دون الحاجة إلى التضحية بالروتين الشخصي أو روتين العمل، حيث يتم تدريسها في وضع الاتصال بالإنترنت مع توفر جميع محتويات الوسائط المتعددة من المنصة الافتراضية في أي وقت.



كن خبيرًا في النمذجة المضلعة 3D Studio Max
وجدد معلوماتك مع هذا التدريب عبر الإنترنت"



تحتوي شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة المضلعة في 3ds Max على البرنامج الأكثر اكتمالاً وحدائقة في السوق. أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير دراسات الحالة التي يقدمها خبراء في البرنامج النمذجة المضلعة 3ds Max
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

تُعد النمذجة المضلعة في 3ds Max مهارة مفيدة جدًا في مجال تطوير ألعاب الفيديو والتصميم الجرافيكي. لهذا السبب، فإن هذا البرنامج، الذي صممه محترفون مرموقون في هذا القطاع، هو الخيار المثالي لتعميق معرفتك بهذه الأداة. بدءًا من جوانبها الأساسية والتمهيدية إلى جوانبها الأكثر تقدمًا، بما في ذلك نمذجة المضلعات *Low Poly*.

ويبدأ المحتوى بوحدة تمهيدية عن النمذجة المضلعة في 3ds Max، تهدف إلى اكتساب مفاهيم وتكوينات البرنامج، وفهم متعمق لتنعيم الشبكات وسلوكها، وتصميم الأشكال الهندسية وتطبيق تقنيات تحويل الكائنات، وأخيرًا معرفة إنشاء خرائط الأشعة فوق البنفسجية.

في الحالة الثانية، تنتقل الخطة إلى النمذجة المضلعة المتقدمة باستخدام برنامج 3D Studio Max وكذلك إلى ديناميكية أكثر عملية. في هذا القسم، يتم تطبيق جميع التقنيات الخاصة بتطوير منتج معين، ويتم شرح تطوير الأجزاء المكونة بشكل متعمق، وشرح طوبولوجيا نمذجة طائرة من أجل البدء في بناء النموذج الأولي لمركبة فضائية خيال علمي. الهدف من ذلك هو إنشاء أشكال معقدة من خلال تطوير أشكال بسيطة وفهم فراسة شكل الروبوت.

يركز القسم الأخير من هذا التدريب على النمذجة *Low Poly* باستخدام 3D Studio Max. ينصب التركيز على العمل على الأشكال الأساسية للنماذج الميكانيكية، وتطوير القدرة على تحليل العناصر وفهم كيفية خلق التفاصيل لتأثير الواقعية بعمق. كما أن لها بُعداً عملياً أكثر يركز على حل التقنيات المختلفة لتطوير التفاصيل وفهم كيفية ارتباط الأجزاء الميكانيكية.

باختصار، خبير جامعي يوفر إمكانية إعادة توجيه المسار المهني نحو التخصص في النمذجة المضلعة في 3ds Max. كل هذا في وضع متصل بالإنترنت بالكامل، مع إمكانية وصول غير محدودة إلى المحتويات من خلال المنصة الافتراضية، والتي لا يتطلب الأمر سوى الاتصال بالإنترنت.



في غضون 6 أشهر ستحقق هدفك في أن
تصبح محترفًا حقيقيًا في النمذجة المضلعة
في 3D Studio Max"

خطة تعليمية منظمة في 3 وحدات
منظمة بشكل مثالي للتعلم التدريجي.

تخصص معرفتك في النمذجة المضلعة
باستخدام 3ds Max المطبقة على تحرير
وتصميم ألعاب الفيديو.

احصل على فهم متعمق لبرنامج النمذجة
المضلعة 3D Studio Max المتطور بفضل
شهادة الخبرة الجامعية هذه"



البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين في مجال الطاقات المتجددة يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة.

سيسمح محتوى الوسائط المتعددة المُعد بأحدث التقنيات التعليمية بالتعلم المهني والسياقي، أي بيئة محاكاة توفر تدريبًا غامرًا مبرمجًا للتدريب في مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على حل المشكلات، والذي المهني في يجب أن تحاول من خلاله حل المواقف المختلفة للممارسة المهنية التي تنشأ من خلاله، للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

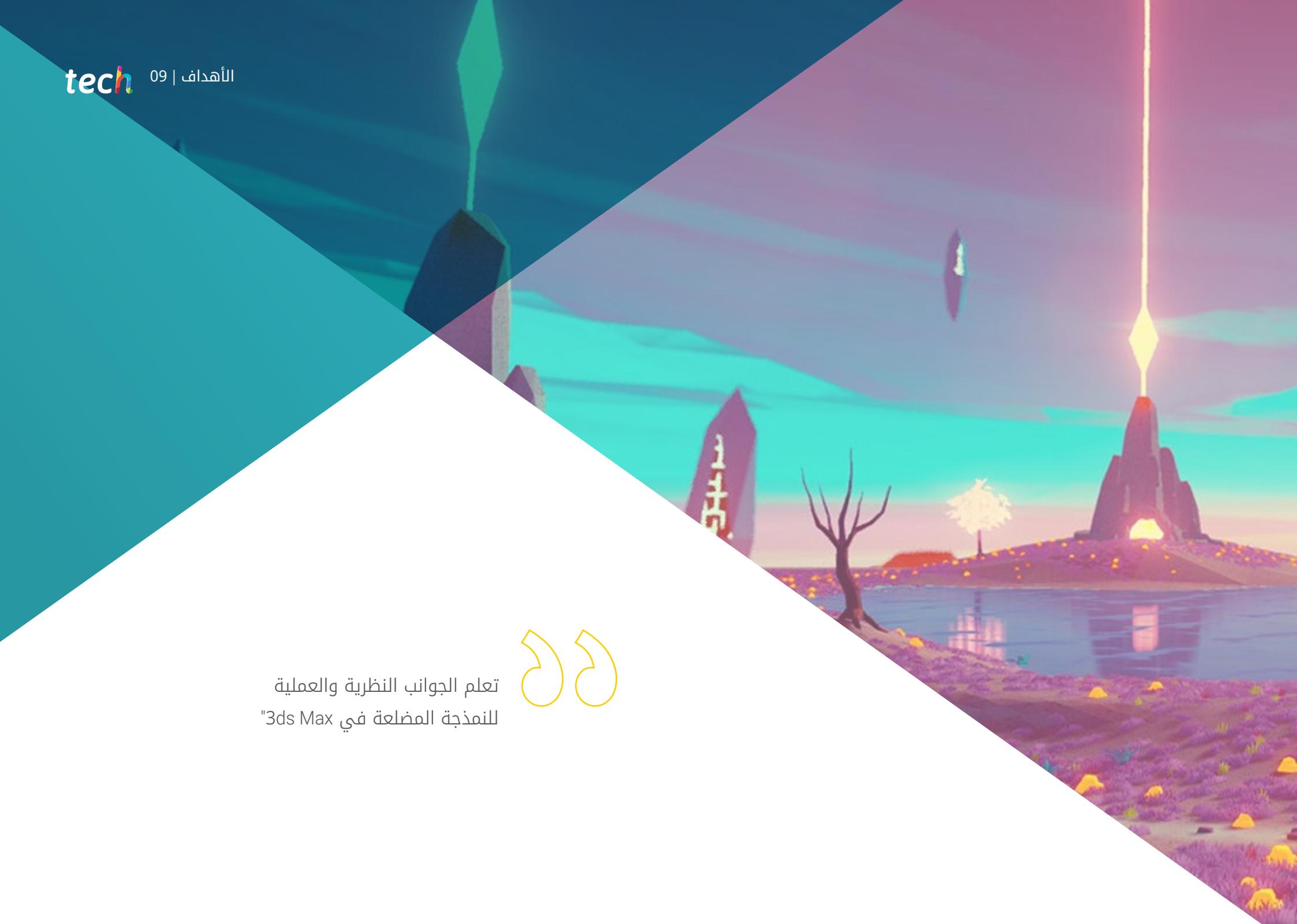


الأهداف

يهدف هذا البرنامج، الذي صممه متخصصون مرموقون في النمذجة المضلعة لتطوير ألعاب الفيديو، إلى تحقيق هدف رئيسي واحد: أن يصبح الطالب خبيراً حقيقياً في هذا القطاع. يتيح لك هذا التدريب، بفضل محتواه المنظم بشكل مثالي، إمكانية التخصص في مسار حياتك المهنية في قطاع يزداد الطلب عليه. يتم اكتساب المعرفة تدريجياً خلال 6 أشهر من الخطة التعليمية ويبدأ ببعض المفاهيم الأساسية والتمهيدية للغاية، تليها مفاهيم أكثر تعقيداً وتخصصاً. في نهاية الدورة سوف تتعلم الجوانب النظرية والعملية للنمذجة المضلعة في 3ds Max.



تعلم الجوانب النظرية والعملية
للمنمجة المضلعة في 3ds Max



الأهداف العامة



- ♦ التعمق في نظرية إنشاء النماذج لتطوير أساتذة في النموذج
- ♦ تعلم بالتفصيل أساسيات النمذجة ثلاثية الأبعاد بأشكالها المختلفة
- ♦ إنشاء تصاميم لمختلف الصناعات وتطبيقها
- ♦ التعرف على جميع الأدوات التي تهم مهنة مصمم النماذج ثلاثية الأبعاد
- ♦ اكتساب المهارات اللازمة لتطوير القوام و FX للنماذج ثلاثية الأبعاد

تعلم كيفية تطبيق جميع تقنيات النمذجة المضلعة
في 3ds Max لتطوير منتجات محددة"



الأهداف المحددة



الوحدة 1. النمذجة المضلعة في 3ds Max

- ♦ امتلاك معرفة واسعة باستخدام 3D Studio Max
- ♦ العمل مع الإعدادات المخصصة
- ♦ فهم بعمق كيفية عمل تنعيم الشبكة
- ♦ تصور الأشكال الهندسية بطرق مختلفة
- ♦ تطوير المعرفة حول كيفية تصرف الشبكة
- ♦ تطبيق تقنيات لتحويل الأجسام
- ♦ معرفة كيفية إنشاء خرائط الأشعة فوق UV

الوحدة 2. النمذجة المضلعة المتقدمة في 3D Studio MAX

- ♦ تطبيق جميع التقنيات لتطوير منتج معين
- ♦ تعميق كيف يتم تطوير الأجزاء المكونة
- ♦ فهم على نطاق واسع لطوبولوجيا الطائرة في النمذجة
- ♦ تطبيق المعرفة بالمكونات التقنية
- ♦ تحقيق إنشاء أشكال معقدة من خلال تطوير أشكال بسيطة
- ♦ فهم ملامح شكل الروبوت

الوحدة 3. النمذجة low poly 3D Studio Max

- ♦ العمل من الأشكال الأساسية للنماذج الميكانيكية
- ♦ تنمية القدرة على تحليل العناصر
- ♦ فهم بعمق كيف تجعل التفاصيل الواقع
- ♦ حل تقنيات مختلفة لتطوير التفاصيل
- ♦ فهم كيف تتصل الأجزاء الميكانيكية



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

يشكل المتخصصون المرموقون في هذا المجال جزءًا من فريق الإدارة وهيئة التدريس في شهادة الخبرة الجامعية يتمتعون جميعهم بمستوى عالٍ من المهارات التعليمية لإعداد الطلاب لمواجهة تحديات قطاع في نمو وتحول مستمر، متكيف مع برمجة وتطوير ألعاب الفيديو، وتحديدًا النمذجة المضلعة باستخدام أدوات متطورة مثل 3ds Max. بفضل الخلفية والخبرة المهنية الواسعة، سيتمكنون من تقريب الطالب من المواقف والحالات الأكثر تشابهًا مع الحياة الواقعية.



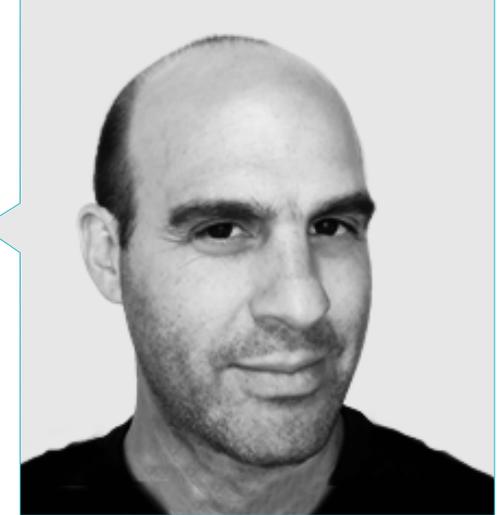
يشكل متخصصون مرموقون في هذا المجال
جزءًا من فريق الإدارة وهيئة التدريس في
شهادة الخبرة الجامعية هذه"



هيكل الإدارة

أ. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ 9 سنوات من خبرة في النمذجة الجوية ثلاثية الأبعاد
- ♦ فنان ثلاثي الأبعاد في 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ إنتاج ثلاثي الأبعاد لـ Boston Whaler
- ♦ مصمم نماذج ثلاثية الأبعاد لـ Shay Bonder شركة إنتاج الوسائط المتعددة التلفزيونية
- ♦ منتج سمعي بصري في شركة Digital Film
- ♦ مصمم المنتج لـ Escencia de los Artesanos من تصميم Elana M.
- ♦ مصمم صناعي متخصص في المنتجات. جامعة Cuyo الوطنية
- ♦ مذكور شرفي في مسابقة Mendoza Late
- ♦ عارض في القاعة الإقليمية للفنون البصرية Vendimia
- ♦ ندوة التكوين الرقمي . جامعة Cuyo الوطنية
- ♦ المؤتمر الوطني للتصميم والإنتاج. CPRODI





الهيكل والمحتوى

من السهل تعلم النمذجة المضلعة في 3ds Max مع شهادة الخبرة الجامعية، الذي ينقسم إلى 3 وحدات. في البداية، سنعمل في هذا البرنامج على قسم تمهيدي للنمذجة المضلعة حيث سنراجع المفاهيم الأساسية وممارسة التشكيل الهندسي، بالإضافة إلى شرح الشبكات أو إنشاء صور مرجعية. في القسم الثاني، سيتم استكشاف الأدوات الأكثر تقدماً للبرنامج وتنفيذها، مع إنشاء نموذج. يحتوي هذا القسم على بُعد عملي أساسي لتعلم كيفية استخدام 3D Studio Max. وأخيراً، سنتعمق في النمذجة *Low Poly*، التي تتوج هذه الخطة التعليمية، حيث سنقوم بتوفير الأساس لفهم كيف تصنع التفاصيل تأثيراً واقعياً وتهدف إلى حل التقنيات المختلفة لتطوير التفاصيل.



تعرف على النمذجة المضلعة باستخدام برنامج 3ds Max،
وتعمق في أعماق أدواته وتعلم أيضًا النمذجة المضلعة
Low Poly مع شهادة الخبرة الجامعية هذه عبر الإنترنت"



الوحدة 1. النمذجة المضلعة في 3ds Max

- 1.1 3D Studio Max
 - 1.1.1 واجهه المستخدم 3D Studio Max
 - 2.1.1 إعدادات مخصصة
 - 3.1.1 النمذجة مع الأوليات والمشوهات
- 2.1 النمذجة بالمراجع
 - 1.2.1 إنشاء صور مرجعية
 - 2.2.1 تنعيم الأسطح الصلبة
 - 3.2.1 تنظيم المشاهد
- 3.1 شبكات عالية الدقة
 - 1.3.1 النمذجة السلسلة الأساسية وتنعيم المجموعات
 - 2.3.1 النمذجة بالقذف والشطب
 - 3.3.1 استخدام معدل TurboSmooth
- 4.1 النمذجة باستخدام Splines
 - 1.4.1 تعديل التقوسات
 - 2.4.1 تحديد وجوه المضلعات
 - 3.4.1 بثق وكروية
- 5.1 إنشاء أشكال معقدة
 - 1.5.1 تكوين المكونات وشبكة العمل
 - 2.5.1 نسخ ولحام المكونات
 - 3.5.1 تنظيف المضلعات والتنعيم
- 6.1 النمذجة بقطع الحواف
 - 1.6.1 إنشاء النموذج وتحديد موقعه
 - 2.6.1 إجراء التخفيضات وتنظيف الطوبولوجيا
 - 3.6.1 قذف الأشكال وإنشاء الطيات
- 7.1 النمذجة من نموذج Low poly
 - 1.7.1 بدءاً من الشكل الأساسي وإضافة chamfers
 - 2.7.1 إضافة التقسيمات الفرعية وتوليد الحدود
 - 3.7.1 القطع واللحام والتفاصيل
- 8.1 معدل Edit Poly 1
 - 1.8.1 سير العمل
 - 2.8.1 واجهات
 - 3.8.1 أشياء فرعية

- 9.1 إنشاء أشياء مركبة
 - 1.9.1 Morph, Scatter, Conform والتوافق مع أشياء مركبة
 - 2.9.1 BlobMesh, ShapeMerge وأشياء مركبة منطقية
 - 3.9.1 Loft, Mesher وأشياء مركبة
- 10.1 تقنيات واستراتيجيات إنشاء UVs
 - 1.10.1 أشكال هندسية بسيطة وأشكال هندسية تشبه القوس
 - 2.10.1 الأسطح الصلبة
 - 3.10.1 أمثلة وتطبيقات

الوحدة 2. النمذجة المضلعة المتقدمة في 3D Studio MAX

- 1.2 نمذجة سفينة Sci-Fi
 - 1.1.2 خلق مساحة العمل لدينا
 - 2.1.2 بدءاً من الجسم الرئيسي
 - 3.1.2 التهيئة للأجنحة
- 2.2 المقصورة
 - 1.2.2 تطوير منطقة الكابينة
 - 2.2.2 نمذجة لوحة التحكم
 - 3.2.2 إضافة التفاصيل
- 3.2 جسم الطائرة
 - 1.3.2 تحديد المكونات
 - 2.3.2 ضبط المكونات الثانوية
 - 3.3.2 تطوير اللوحة تحت الجسم
- 4.2 الأجنحة
 - 1.4.2 صنع الأجنحة الرئيسية
 - 2.4.2 دمج الذيل
 - 3.4.2 إضافة إداخلات للجنحيات
- 5.2 الجسم الرئيسي
 - 1.5.2 فصل الأجزاء إلى مكونات
 - 2.5.2 إنشاء لوحات إضافية
 - 3.5.2 دمج أبواب الارصفة

- 4.3 دمج التفاصيل للحجم 1
 - 1.4.3 صنع caterpillars من اليرقات
 - 2.4.3 دمج محامل من اليرقات
 - 3.4.3 تحديد مساكن اليرقات
- 5.3 دمج التفاصيل للحجم 2
 - 1.5.3 المكونات الفرعية للهيكل
 - 2.5.3 أغطية تحمل
 - 3.5.3 إضافة قطع من الأجزاء
- 6.3 دمج التفاصيل للحجم 3
 - 1.6.3 إنشاء مشعات
 - 2.6.3 إضافة قاعدة الذراع الهيدروليكي
 - 3.6.3 عمل مواسير العادم
- 7.3 دمج التفاصيل للحجم 4
 - 1.7.3 إنشاء شبكة الحماية للكابينة
 - 2.7.3 إضافة الأنابيب
 - 3.7.3 إضافة الصواميل و البراغي و المسامير
- 8.3 تطوير الذراع الهيدروليكية
 - 1.8.3 إنشاء الدعائم
 - 2.8.3 الخدم والغسالات والمسامير والوصلات
 - 3.8.3 صنع الرأس
- 9.3 تطوير المقصورة
 - 1.9.3 تحديد الغلاف
 - 2.9.3 إضافة الزجاج الأمامي
 - 3.9.3 تفاصيل مقبض الباب والمصباح الأمامي
- 10.3 التطوير الميكانيكي للحفارة
 - 1.10.3 تكوين الجسم والأسنان
 - 2.10.3 إنشاء الأسطوانة المسننة
 - 3.10.3 أسلاك مخططة وموصلات ومثبتات

- 6.2 المحركات
 - 1.6.2 خلق مساحة للمحركات
 - 2.6.2 بناء التوربينات
 - 3.6.2 إضافة العوادم
- 7.2 إدراج التفاصيل
 - 1.7.2 مكونات جانبية
 - 2.7.2 المكونات المميزة
 - 3.7.2 تنقية المكونات العامة
- 8.2 Bonus 1 - صنع خوذة الطيار
 - 1.8.2 كتلة الرأس
 - 2.8.2 تحسينات التفاصيل
 - 3.8.2 نمذجة رقبة الخوذة
- 9.2 Bonus 2 - صنع خوذة الطيار
 - 1.9.2 قفل رقبة الخوذة
 - 2.9.2 خطوات للحصول على التفاصيل النهائية
 - 3.9.2 إتمام الشبكة
- 10.2 Bonus 3 - إنشاء روبوت مساعد
 - 1.10.2 تطوير الأشكال
 - 2.10.2 إضافة التفاصيل
 - 3.10.2 حواف الدعم للتقسيم الفرعي

الوحدة 3. النمذجة low poly 3D Studio Max

- 1.3 نمذجة المركبات الثقيلة
 - 1.1.3 إنشاء النموذج الحجمي
 - 2.1.3 النمذجة الحجمية لليرقات
 - 3.1.3 التشييد الحجمي للمجرفة
- 2.3 دمج مكونات مختلفة
 - 1.2.3 حجم المقصورة
 - 2.2.3 قياس حجم الذراع الميكانيكية
 - 3.2.3 حجم سيف المجرفة الميكانيكية
- 3.3 إضافة مكونات فرعية
 - 1.3.3 صنع أسنان المجرفة
 - 2.3.3 إضافة المكبس الهيدروليكي
 - 3.3.3 توصيل المكونات الفرعية

المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (*New England Journal of Medicine*).





اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح
في حياتك المهنية "

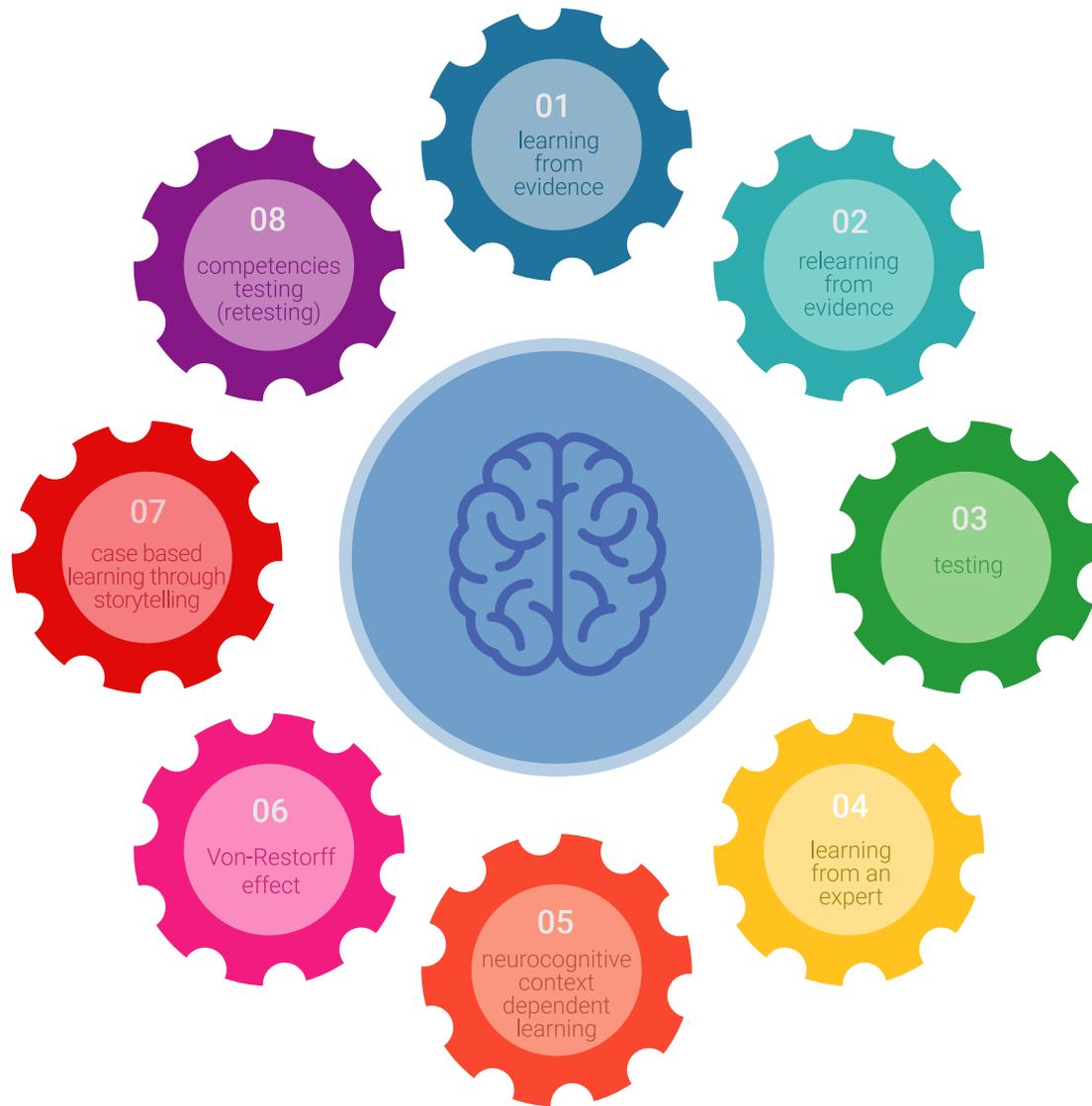


كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة
في بيئات العمل الحقيقية.



منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

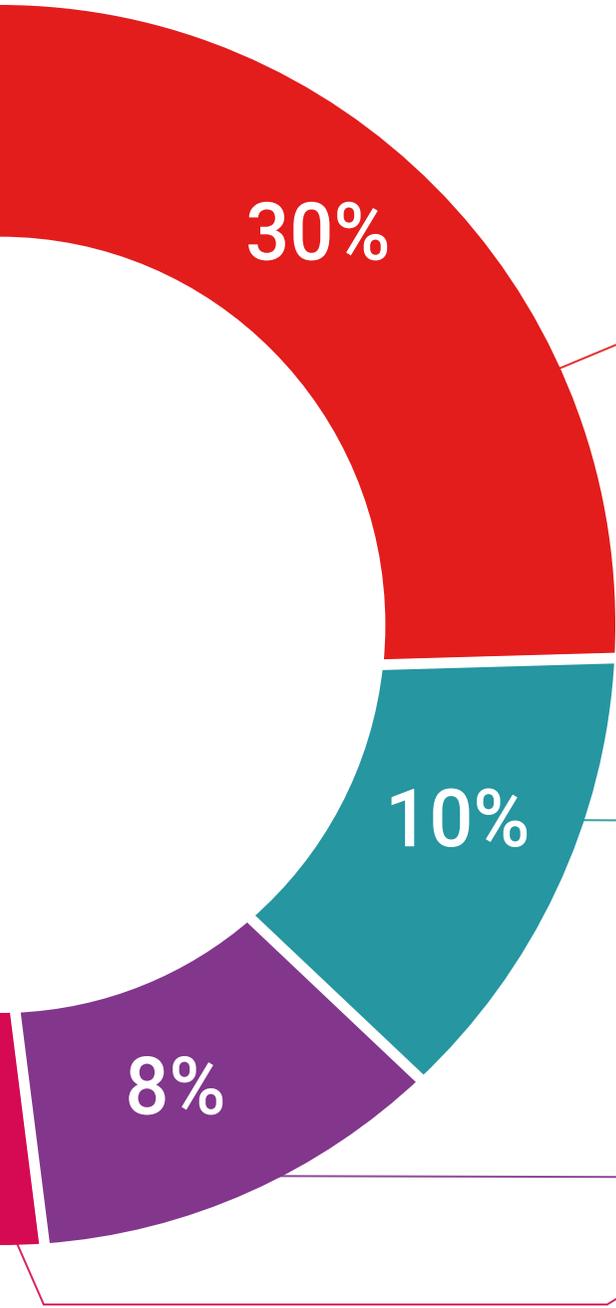
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحصين بالمخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموساً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات للاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



ملخصات تفاعلية

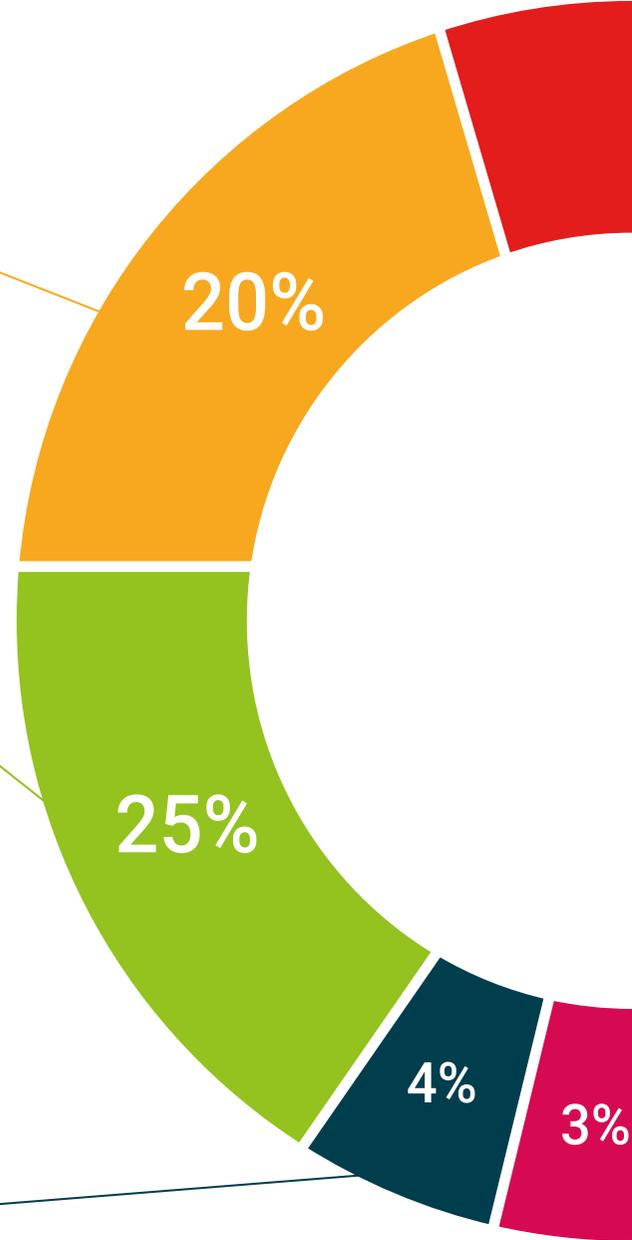
يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في النمذجة المضلعة في 3ds Max، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدائقة، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن جامعة TECH الجامعة التكنولوجية.



قم باجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على مؤهلك
العلمي الجامعي دون السفر أو الإجراءات المرهقة"



تحتوي ال شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة المضلعة في 3ds Max على البرنامج العلمية الأكثر اكتمالا و حداثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل ال شهادة الخبرة الجامعية الصادرعن **TECH الجامعة التكنولوجية**.

إن المؤهل الصادرعن **TECH الجامعة التكنولوجية** سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة المضلعة في 3ds Max

طريقة: عبر الإنترنت

مدة: 6 أشهر



tech الجامعة
التيكولوجية

شهادة الخبرة الجامعية

النمذجة المضلعة في 3ds Max

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أشهر

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

شهادة الخبرة الجامعية النمذجة المضلعة في 3ds Max