

# شهادة الخبرة الجامعية النمذجة في Rhino



الجامعة  
التكنولوجية  
**tech**

## شهادة الخبرة الجامعية النمذجة في Rhino

طريقة التدريس: أونلاين

مدة الدراسة: 6 أشهر

المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: [www.techitute.com/ae/videogames/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-modeling-rhino](http://www.techitute.com/ae/videogames/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-modeling-rhino)

# الفهرس

01	المقدمة	صفحة 4
02	الأهداف	صفحة 8
03	هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية	صفحة 12
04	الهيكل والمحتوى	صفحة 16
05	المنهجية	صفحة 20
06	المؤهل العلمى	صفحة 28

# المقدمة

اتخذ برنامج تحرير Rhino، المستخدم للتمثيل البياني لنصف قطر العناصر في التصميم أو الرسوم المتحركة أو الإنتاج الصناعي وغيرها، اتجاهًا جديدًا في تطوير صناعة ألعاب الفيديو. قد أدى ذلك إلى الحاجة المترتبة على ذلك إلى وجود خبراء في استخدام هذه الأداة المطبقة في هذا المجال. يهدف هذا البرنامج التعليمي إلى الاستجابة لهذه الحاجة، حيث يقدم تدريباً كاملاً عبر الإنترنت لتعزيز التخصص المهني في قطاع يشهد ارتفاعاً ملحوظاً ويبحث عن مهنيين على أحدث طراز.



لقد طورت TECH هذا البرنامج التعليمي بحيث  
يمكنك خلال 6 أشهر فقط أن تكون قادراً على  
القيام بنمذجة Rhino مثل المحترفين الحقيقيين"



تحتوي شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة في Rhino على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدائثة في السوق. أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير حالات عملية مقدمة من خبراء النمذجة في Rhino
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجيات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفير المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

النمذجة باستخدام Rhino هو نشاط، على الرغم من أن له مسارًا معينًا بالفعل، إلا أنه في الوقت الحاضر تم إعادة تحويله وتحويله أكثر فأكثر نحو إبداع ألعاب الفيديو. تعد شهادة الخبرة الجامعية هذه مثاليًا لأولئك الذين يحتاجون أيضًا إلى تحديث معرفتهم بهذا البرنامج أو الدخول فيه مباشرةً.

تم تنظيم الخطة التعليمية في وحدات تركز بشكل كامل على مقدمة وتطبيق وتعميق النمذجة في Rhino. باتباع هذا الترتيب، يعتمد القسم الأول على فهم كيفية عمل الجوانب الأساسية للبرنامج، مثل تعلم كيفية تنفيذ الأوامر أو إنشاء الأشكال الهندسية وتحريرها وتحويلها.

بعد ذلك، يتم العمل على تطوير التقنيات، وبالتالي التقدم إلى مستوى متوسط من استخدام البرنامج والتعمق في حل حالات محددة، وتطبيق الحلول لأنواع مختلفة من المتطلبات، والتعرف على الأدوات الرئيسية أو، على سبيل المثال، دمج المعرفة الميكانيكية في النمذجة.

في نهاية المطاف، في المرحلة الأخيرة من الخطة الدراسية، يتم في المرحلة الأخيرة من الخطة الدراسية استكشاف تطبيق التقنيات على النماذج المتقدمة، والعمل مع الأجزاء المختلفة من النموذج المعقد واكتساب المهارات في ترتيبها، وكذلك تحديد كيفية توافق التفاصيل مع بعضها البعض بشكل متعمق.

يحتاج الطلاب فقط إلى اتصال بالإنترنت للاتحاق بهذه الدورة التدريبية، وبمجرد التسجيل، يمكن الوصول إلى جميع محتويات الوسائط المتعددة من المنصة الإلكترونية. وقد اقترحت إدارة شهادة الخبرة الجامعية هذه خطة دراسية شاملة يمكن تناولها خلال الأشهر الستة التي تستغرقها الدورة التدريبية.



تم تصميم شهادة الخبرة الجامعية كمنهج شامل مع أفضل الموارد التربوية لتعلم كيفية النمذجة في Rhino في 6 أشهر فقط"

سيسمح لك برنامج النمذجة في Rhino المطبق في مجال ألعاب الفيديو بإعادة اكتشاف هذه الأداة الممتازة.

تخصص في النمذجة في Rhino لقطاع تصميم ألعاب الفيديو.

تم تصميم البرنامج التعليمي لاكتساب المعرفة بشكل تدريجي، بحيث ينتقل من عملية تمهيدية إلى تعميق النمذجة في Rhino"



البرنامج يضم في أعضاء هيئة تدريسه محترفين في مجال الطاقات المتجددة يصبون في هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من الشركات الرائدة والجامعات المرموقة. سيسمح محتوى الوسائط المتعددة المُعد بأحدث التقنيات التعليمية بالتعلم المهني والسياقي، أي بيئة محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في مواقف حقيقية. يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على حل المشكلات، والذي المهني في يجب أن تحاول من خلاله حل المواقف المختلفة للممارسة المهنية التي تنشأ من خلاله. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

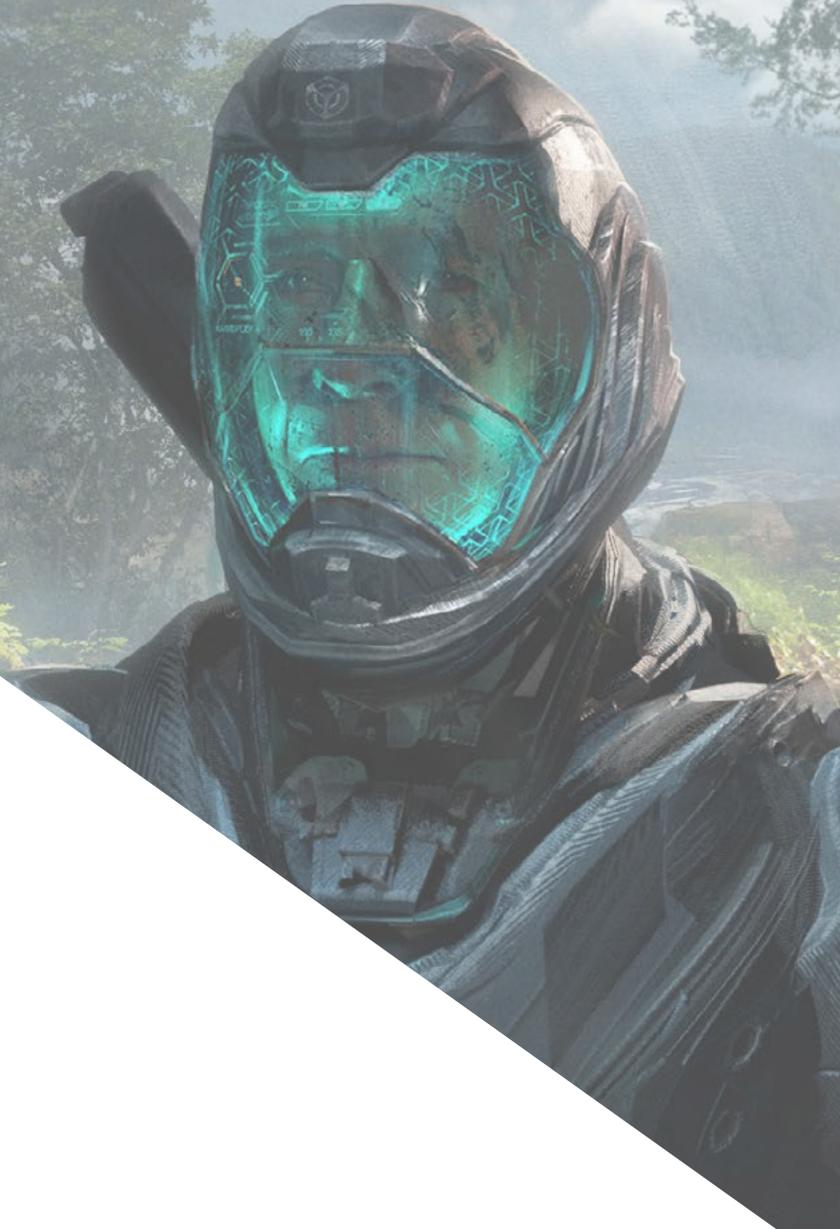


# الأهداف

الهدف الرئيسي من شهادة الخبرة الجامعية هذه هو تحقيق الاكتساب التدريجي للمعرفة في النمذجة في Rhino. يساعد هذا التدريب الطلاب على تعلم كيفية استخدام هذا البرنامج من الألف إلى الياء، على الرغم من أنه برنامج ذو مسار موحد للتصميم المطبق على قطاعات أخرى غير ألعاب الفيديو، فمن الممكن أن يكون لدى الطلاب بعض المعرفة المسبقة. لذلك، تهدف هذه الخطة أيضًا إلى إعادة تركيز هذه المفاهيم على تطوير الرسومات في عالم الألعاب *gamer*. تم تصميم المحتوى لتوفير مقدمة أولية للمفاهيم الأساسية، تليها وحدات أكثر تحديدًا تتعمق في تطوير وتطبيق تقنيات أكثر تعقيدًا.



أعد تركيز معرفتك على التصميم الجرافيكي  
المطبق على قطاع ألعاب الفيديو مع شهادة  
الخبرة الجامعية في النمذجة في Rhino



## الأهداف العامة



- ♦ التعمق في نظرية إنشاء النماذج لتطوير أساتذة في النمذجة
- ♦ تعلم بالتفصيل أساسيات النمذجة ثلاثية الأبعاد بأشكالها المختلفة
- ♦ إنشاء تصاميم لمختلف الصناعات وتطبيقها

اعمل مع الأجزاء المختلفة لنموذج معقد  
واكتسب المهارات اللازمة لترتيبه"



## الأهداف المحددة



### الوحدة 1. النمذجة التقنية في Rhino

- ◆ فهم على نطاق واسع كيفية عمل برنامج النمذجة NURBS
- ◆ العمل من خلال أنظمة النمذجة الدقيقة
- ◆ التعلم بالتفصيل كيفية تنفيذ الأوامر
- ◆ إنشاء أسس الأشكال الهندسية
- ◆ تحرير وتحويل الأشكال الهندسية
- ◆ العمل مع منظمة في الكواليس

### الوحدة 2. تقنيات النمذجة وتطبيقاتها في Rhino

- ◆ تطوير تقنيات لحل حالات محددة
- ◆ تطبيق الحلول على أنواع مختلفة من المتطلبات
- ◆ التعرف على أدوات البرمجيات الرئيسية
- ◆ دمج الميكانيكا المعروفة في النمذجة
- ◆ العمل بأدوات التحليل
- ◆ وضع استراتيجيات لمعالجة نموذج

### الوحدة 3. النمذجة المتقدمة في Rhino

- ◆ تعميق تطبيق التقنيات على النماذج المتقدمة
- ◆ فهم بالتفصيل كيف تعمل الأجزاء المكونة لنموذج متقدم
- ◆ العمل مع أجزاء مختلفة من نموذج معقد
- ◆ اكتساب المهارات لطلب نموذج معقد
- ◆ تحديد كيفية تعديل التفاصيل

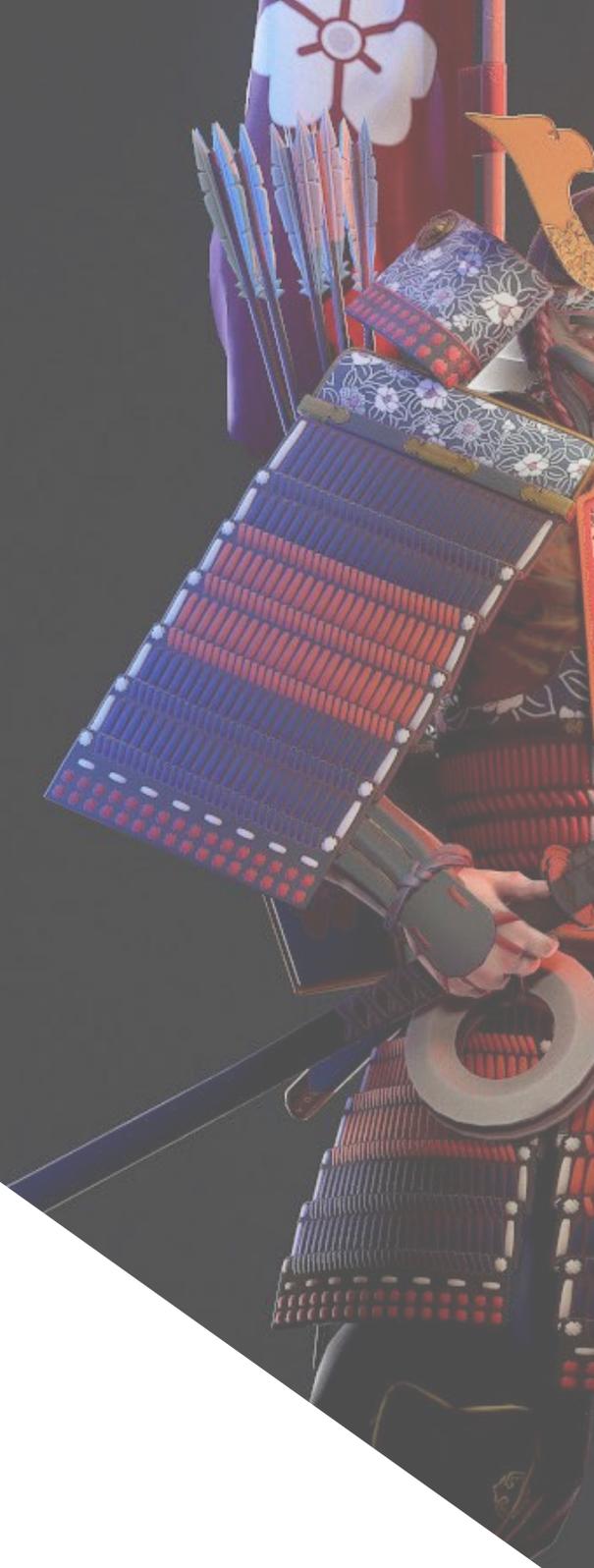


# هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

تضم شهادة الخبرة الجامعية هذه هيئة إدارية وتدريبية مكونة من مهنيين على أعلى مستوى. جميعهم مؤهلون تأهيلاً عالياً لإعداد الطلاب لمواجهة تحديات قطاع في نمو وتحول مستمرين ومتكيفين مع برمجة وتطوير ألعاب الفيديو. بفضل سنوات خبرتهم الطويلة، سيتمكنون من تقديم أمثلة وتمارين عملية لصقل المهارات في كل فصل دراسي.

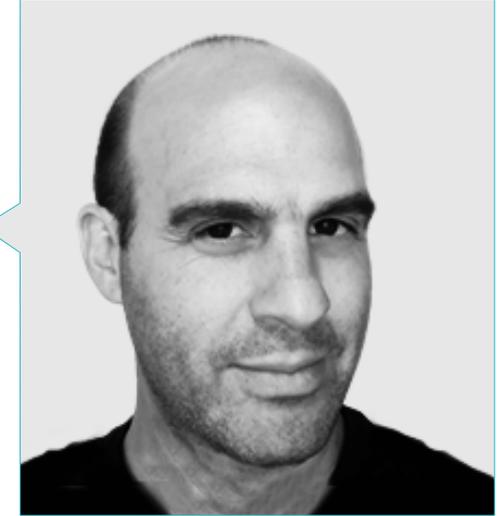


تضم شهادة الخبرة الجامعية هذه هيئة إدارية  
وتدريسية مكونة من مهنيين على أعلى مستوى"



### أ. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ 9 سنوات من خبرة في النمذجة الجوية ثلاثية الأبعاد
- ♦ فنان ثلاثي الأبعاد في D VISUALIZATION SERVICE INC3
- ♦ إنتاج ثلاثي الأبعاد لـ Boston Whaler
- ♦ مصمم نماذج ثلاثية الأبعاد لـ Shay Bonder شركة إنتاج الوسائط المتعددة التلفزيونية
- ♦ منتج سمعي بصري في شركة Digital Film
- ♦ مصمم المنتج لـ Escencia de los Artesanos من تصميم Eliana M
- ♦ مصمم صناعي متخصص في المنتجات. جامعة Cuyo الوطنية
- ♦ مذكور شرفي في مسابقة Mendoza Late
- ♦ عارض في القاعة الإقليمية للفنون البصرية Vendimia
- ♦ ندوة التكوين الرقمي . جامعة Cuyo الوطنية
- ♦ المؤتمر الوطني للتصميم والإنتاج. CPRODI



tech

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية | 15



# الهيكل والمحتوى

صُمم هذا البرنامج لتعريف المصممين وتحديثهم في مجال رسومات ألعاب الفيديو والنمذجة باستخدام Rhino، وقد تم تطوير هذا البرنامج من قبل طاقم تدريس مكون من محترفين في هذا القطاع. تم تنظيم المحتوى في 3 وحدات مختلفة تغطي من المفاهيم الأساسية والتمهيدية للنمذجة التقنية في Rhino، إلى أعمق التقنيات والتطبيقات وأكثرها تعقيدًا. مثل جميع البرامج الدراسية التي تم تصميمها وتنظيمها من قبل TECH، تمت صياغة هذا البرنامج أيضًا باستخدام أفضل الموارد التربوية، بالإضافة إلى ذلك، يتضمن دائمًا المعرفة النظرية والعملية.

تضمن جميع المناهج الدراسية التي تقدمها  
TECH بُعدًا نظريًا وعمليًا للتعليم



## الوحدة 1. النمذجة التقنية في Rhino

- 1.1 النمذجة في Rhino
  - 1.1.1 واجهة Rhino
  - 2.1.1 أنواع العناصر
  - 3.1.1 تصفح النموذج
- 2.1 المفاهيم الأساسية
  - 1.2.1 طبعة gumball
  - 2.2.1 Viewports
  - 3.2.1 مساعدو النمذجة
- 3.1 النمذجة الدقيقة
  - 1.3.1 تنسيق المدخلات
  - 2.3.1 مدخل تقييد المسافة والزاوية
  - 3.3.1 تقييد على العناصر
- 4.1 تحليل الأوامر
  - 1.4.1 مساعدو نمذجة إضافيون
  - 2.4.1 Smart Track
  - 3.4.1 تصاميم البناء
- 5.1 الخطوط والخطوط المتعددة
  - 1.5.1 الدوائر
  - 2.5.1 خطوط حرة
  - 3.5.1 الحلزون والدوامة
- 6.1 التعديل الهندسي
  - 1.6.1 chamfer و Fillet
  - 2.6.1 مزيج المنحنى
  - 3.6.1 Loft
- 7.1 التحولات 1
  - 1.7.1 تحريك وتدوير وقياس
  - 2.7.1 الانضمام والتقليم والتمديد
  - 3.7.1 الفصل والتعويض (Offset) والتشكيلات
- 8.1 خلق الأشكال
  - 1.8.1 أشكال مشوهة
  - 2.8.1 النمذجة بالمواد الصلبة
  - 3.8.1 تحويل المواد الصلبة

- 9.1 إنشاء الأسطح
  - 1.9.1 الأسطح البسيطة
  - 2.9.1 البثق والرفع (lofting) والثورة السطحية
  - 3.9.1 اكتساح السطح
- 10.1 التنظيم
  - 1.10.1 الطبقات
  - 2.10.1 مجموعات
  - 3.10.1 الكتل

## الوحدة 2. تقنيات النمذجة وتطبيقاتها في Rhino

- 1.2 التقنيات
  - 1.1.2 تقاطع للدعم
  - 2.1.2 صنع خوذة الفضاء
  - 3.1.2 خطوط الأنابيب
- 2.2 تطبيق 1
  - 1.2.2 إنشاء إطار سيارة
  - 2.2.2 صنع إطار
  - 3.2.2 نمذجة ساعة
- 3.2 التقنيات الأساسية 2
  - 1.3.2 استخدام المنحنيات والحواف في النمذجة
  - 2.3.2 عمل فتحات في الهندسة
  - 3.3.2 العمل بمفصلات
- 4.2 تطبيق 2
  - 1.4.2 عمل التوربينات
  - 2.4.2 بناء مداخل الهواء
  - 3.4.2 نصائح لتقليد سمك الحافة
- 5.2 الأدوات
  - 1.5.2 نصائح لاستخدام تناظر المرآة
  - 2.5.2 استخدام Filetes
  - 3.5.2 استخدام Trims
- 6.2 تطبيق ميكانيكي
  - 1.6.2 بناء التروس
  - 2.6.2 بناء بكره
  - 3.6.2 بناء ممتص للصدمات

5.3	نمذجة المنطقة العلوية
1.5.3	بناء المقعد
2.5.3	صنع التفاصيل في المنطقة الأمامية
3.5.3	صنع التفاصيل في المنطقة الخلفية
6.3	الأجزاء الوظيفية
1.6.3	خزان الوقود
2.6.3	المصابيح الخلفية
3.6.3	المصابيح الأمامية
7.3	بناء المحور الأمامي 1
1.7.3	نظام الفرامل والإطارات
2.7.3	الديوس
3.7.3	المقود
8.3	بناء المحور الأمامي 2
1.8.3	القيضات
2.8.3	كابلات الفرامل
3.8.3	الادوات
9.3	إضافة التفاصيل
1.9.3	صقل الجسم الرئيسي
2.9.3	مضيفا كاتم الصوت
3.9.3	دمج الدواسات
10:3	العناصر النهائية
1.10.3	نمذجة الزجاج الأمامي
2.10.3	دعم النمذجة
3.10.3	التفاصيل النهائية

7.2	استيراد وتصدير الملفات
1.7.2	إرسال ملفات Rhino
2.7.2	تصدير ملفات Rhino
3.7.2	استيراد إلى Rhino من Illustrator
8.2	أدوات التحليل 1
1.8.2	أداة التحليل الرسومي للانحناء
2.8.2	تحليل استمرارية المنحنى
3.8.2	مشاكل وحلول تحليل المنحنى
9.2	أدوات التحليل 2
1.9.2	أداة تحليل اتجاه السطح
2.9.2	الخريطة البيئية لأداة التحليل السطحي
3.9.2	أداة التحليل تظهر الحواف
10.2	الاستراتيجيات
1.10.2	استراتيجيات البناء
2.10.2	السطح عن طريق شبكة المنحنيات
3.10.2	العمل بـ Blueprints

## الوحدة 3. النمذجة المتقدم في Rhino

1.3	نمذجة دراجة نارية
1.1.3	استيراد الصور المرجعية
2.1.3	نمذجة الإطارات الخلفية
3.1.3	نمذجة العجلات الخلفية
2.3	المكونات الميكانيكية للمحور الخلفي
1.2.3	إنشاء نظام المكابح
2.2.3	بناء سلسلة النقل
3.2.3	نمذجة غطاء السلسلة
3.3	نمذجة المحرك
1.3.3	صنع الجسم
2.3.3	إضافة العناصر الميكانيكية
3.3.3	دمج التفاصيل الفنية
4.3	نمذجة السطح الرئيسي
1.4.3	نمذجة المنحنيات والأسطح
2.4.3	نمذجة الغلاف
3.4.3	قص الإطار

كن خبيرًا حقيقياً في مجال نمذجة Rhino لألعاب الفيديو بفضل شهادة الخبرة الجامعية هذه"



# المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: *el Relearning* أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم. يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة (*New England Journal of Medicine*).



اكتشف منهجية Relearning (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



## منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة  
تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية  
في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة  
التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي  
وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

## منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يبرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة  
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح  
في حياتك المهنية "



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات إدارة الأعمال في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهه بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال أربع سنوات البرنامج، ستواجه عدة حالات حقيقية. يجب عليك دمج كل معارفك والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارك وقراراتك.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية  
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة  
في بيئات العمل الحقيقية.

## منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طليعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصريح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف...) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.



في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نرطب ماتعلمناه جانبًا فننساها ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

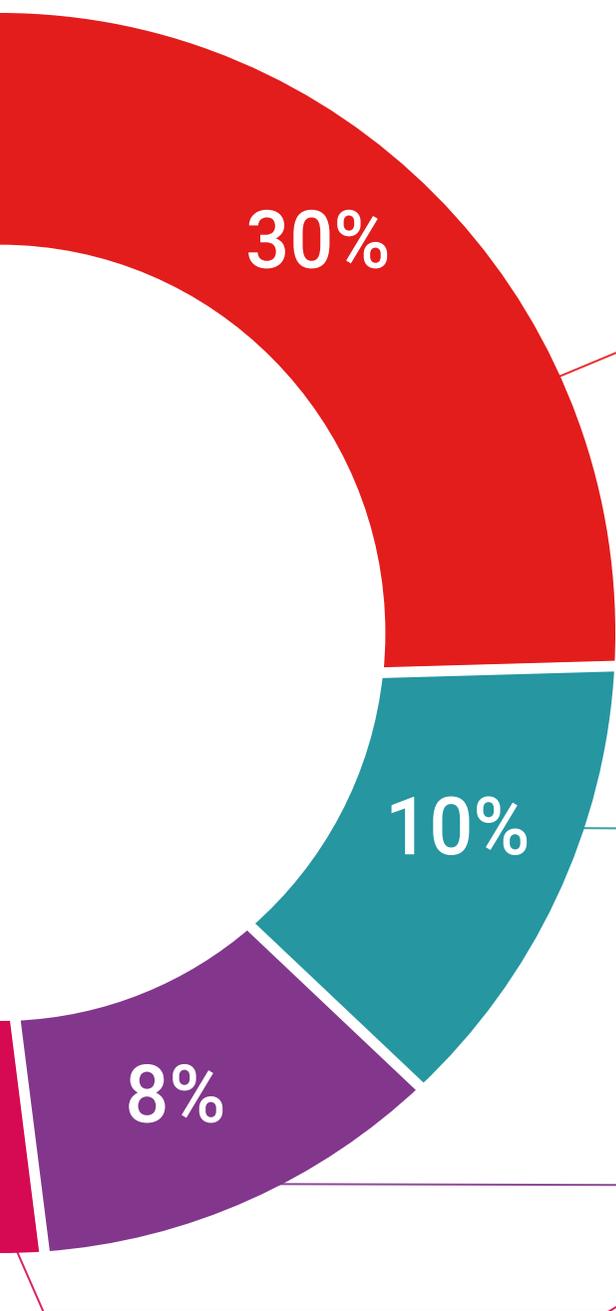
ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*،  
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في  
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على  
الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

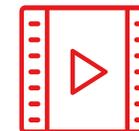
بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



#### المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموماً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

#### المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

#### التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات للاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

#### قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



#### دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



#### ملخصات تفاعلية

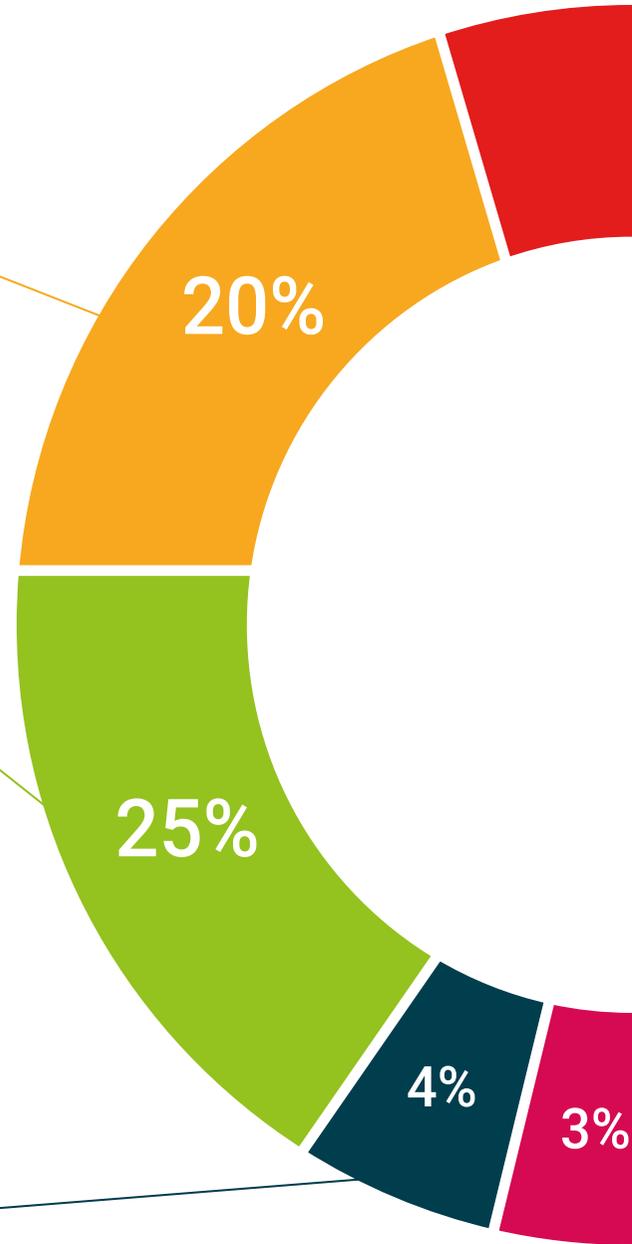
يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



#### الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



# المؤهل العلمي

تضمن شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة في Rhino بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحداثة، الحصول على مؤهل شهادة الخبرة الجامعية الصادر عن TECH Global University.



قم باجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على مؤهلك  
العلمي الجامعي دون السفر أو الإجراءات المرهقة"



تحتوي ال شهادة الخبرة الجامعية النمذجة في Rhino على البرنامج العلمية الأكثر اكتمالا و حداثة في السوق.  
بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي\* مصحوب بعلم وصول مؤهل ال شهادة الخبرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: شهادة الخبرة الجامعية النمذجة في Rhino

طريقة: عبر الإنترنت

مدة: 6 أشهر



المستقبل

الأشخاص

الصحة

الثقة

التعليم

المرشدون الأكاديميون المعلومات

الضمان

التدريس

الاعتماد الأكاديمي

المؤسسات

التعلم

المجتمع

الالتزام

التقنية

الابتكار

tech الجامعة  
التكنولوجية

الحاضر المعرفة

الحاضر

الجودة

شهادة الخبرة الجامعية

النفذجة في Rhino

طريقة التدريس: أونلاين

مدة الدراسة: 6 أشهر

المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة

الامتحانات: أونلاين

التدريب الافتراضي

المؤسسات

الفصول الافتراضية

اللغات

# شهادة الخبرة الجامعية النمذجة في Rhino

