

大学课程

电子游戏的实现和声音制作





大学课程

电子游戏的实现和声音制作

- » 模式: 在线
- » 时间: 6周
- » 学历: TECH科技大学
- » 时间: 16小时/周
- » 时间表: 按你方便的
- » 考试: 在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/video-game-soundtrack-creation-production

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

05

学位

24

01 介绍

有许多电子游戏因其音乐和声音而特别令人难忘。音乐与《超级马里奥兄弟》或《俄罗斯方块》等游戏 (仅举两个最著名的游戏) 是无法分开的。最近,《巫师 3》或《血源》等游戏也为玩家做出了令人难忘的音乐贡献。因此,好的音乐或声音设计可以让游戏令人难忘。为此,业内公司正在付出越来越多的努力,让声音部分更加完善。因此,该学位为学生提供了成为一名出色的视频游戏声音制作人的所有技能,并因此获得了大量的职业机会。





“

借助这个大学课程,制作出色的
视频游戏的声音和音乐”

无法想象某些视频游戏没有音乐和声音部分。它们是您身份不可分割的一部分,并且在很大程度上决定了游戏体验的积极性。良好的配乐可以使游戏更具吸引力,从长远来看这意味着成功。

公司知道这一点,所以他们努力聘请最优秀的专业人士在他们的游戏中进行良好的设计和声音制作,让玩家更喜欢他们的作品。然而,很少有专家将这些问题应用于视频游戏,因为视频游戏是一个非常具体的领域,需要特定的技能。

因此,视频游戏制作与制作大学课程凭借其创新而深入的内容以及 100% 在线教学方法,为您提供成为该领域专家所需的一切,非常适合您学生的职业生活.学生。

这个**电子游戏的实现和声音制作大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由专门从事电子游戏的作曲和声音制作的专家介绍案例研究的发展
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



您参与的视频游戏将因其声音部分而脱颖而出”

“

电子游戏的实现和声音制作是一个基本元素:专业化并向您的公司展示您的能力”

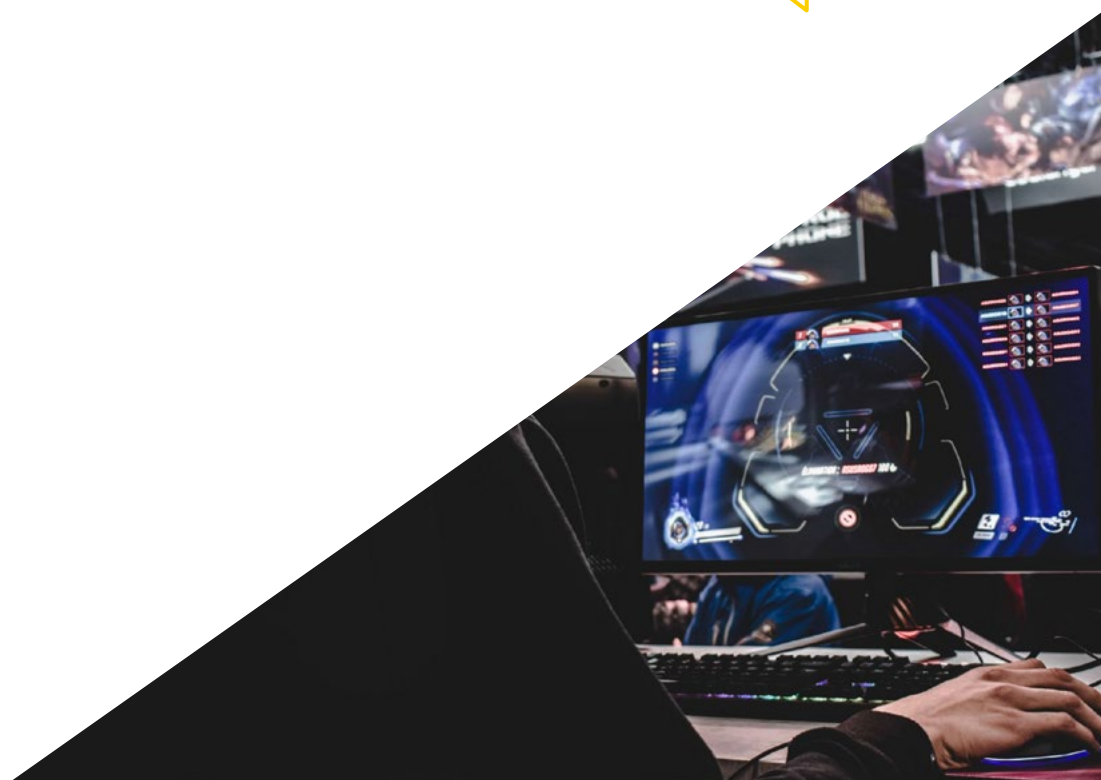
您热爱音乐,并且一直想为视频游戏制作音乐,有了这个大学课程,您将成为专家。

不要再等待了,开始做你最热衷的事情吧。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

该电子游戏的实现和声音制作的主要目标是为学生提供必要的技能和能力, 以在该领域取得专业进步并成为伟大的专家。因此, 凭借这个学位, 学生将能够接触该领域最好的公司, 这些公司希望他们的人才和他们在该领域的声音制作方面的培训得到服务。





“

你的目标是制作和制作出色的视频游戏的声音, 通过这个大学课程你将实现它”



总体目标

- ◆ 进行音乐创作和开发视频游戏
- ◆ 知道如何进行制作和后期制作过程
- ◆ 学习如何进行内部混音和声音设计
- ◆ 了解视频游戏的创作技巧





具体目标

- ◆ 检查视频游戏的声音元素、它们的重要性以及它们在最终产品中集成的影响
- ◆ 独立开发音频制作项目
- ◆ 获得必要的技能来管理用于生产和实现良好产品的技术设备

“

不要再拖延你的计划：你现在就想在职业上取得进步，而这是你得到它的最好机会”

03

结构和内容

该大学课程由一个模块组成,分为 10 个主题,通过这些主题,学生将能够学习有关声音的一切及其在各种视听项目中的重要性。因此,学生将学习有关音乐制作、声音库,甚至视频游戏的编曲和乐器的所有知识。因此,该资格是目前最完整的专门针对到这个特定区域。





“

关于声音制作和 videogame 制作方面最具创新性的内容都在这里”

模块1.声音制作和生产

- 1.1. 什么是声音?声音的物理概念
 - 1.1.1. 压力波
 - 1.1.2. 声音的特质
 - 1.1.3. 人类听觉
 - 1.1.4. 声音传播
- 1.2. 声音和音乐在视听产品中的重要性
 - 1.2.1. 配乐:调节气氛
 - 1.2.2. 模仿或微妙的配乐
 - 1.2.3. 声音效果及其重要性
 - 1.2.4. 管弦乐和合成音乐
- 1.3. 录音物品:设备
 - 1.3.1. 录音所需物品
 - 1.3.2. 录音过程
 - 1.3.3. 绝缘和声学
 - 1.3.4. 声音处理
- 1.4. 声音库和版权
 - 1.4.1. 创作共用许可证
 - 1.4.2. 声音无版权
 - 1.4.3. 声音库
 - 1.4.4. 什么时候值得投资声音库?
- 1.5. 单声道、立体声、环绕声和 3D 声音
 - 1.5.1. 单声道声音
 - 1.5.2. 立体声
 - 1.5.3. 环绕声
 - 1.5.4. 3D声音
- 1.6. 声音合成.合成器
 - 1.6.1. 什么是合成器
 - 1.6.2. 合成类型: 仿合成
 - 1.6.3. 组成部分
 - 1.6.4. 控制接口





- 1.7. 音频编辑:DAW.
 - 1.7.1. 专业工具
 - 1.7.2. 数字表演者
 - 1.7.3. 努恩多
 - 1.7.4. 逻辑专业 9
 - 1.7.5. 蛋糕步声纳
 - 1.7.6. 如何选择 DAW?
- 1.8. 视频游戏中音乐的编曲和配器
 - 1.8.1. 8位系统和音乐芯片
 - 1.8.2. 20 世纪 80 年代至 90 年代的数字采样
 - 1.8.3. 预先录制的音乐和 流媒体 在现代
 - 1.8.4. 现代定制配乐
 - 1.8.5. 视频游戏音乐时间线
- 1.9. 视频游戏音乐的创作过程
 - 1.9.1. 什么是音景?
 - 1.9.2. 视频游戏中音景的重要性
 - 1.9.3. 声音传播
 - 1.9.4. 闭塞、阻塞和排除
- 1.10. 视频游戏音乐和声音实施工作流程:备忘单
 - 1.10.1. 视听项目的组织
 - 1.10.2. 交互式项目中的组织
 - 1.10.3. 参考表
 - 1.10.4. 格式



有了这个大学课程,您将成为您所在环境中视频游戏声音制作领域最伟大的专家”

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



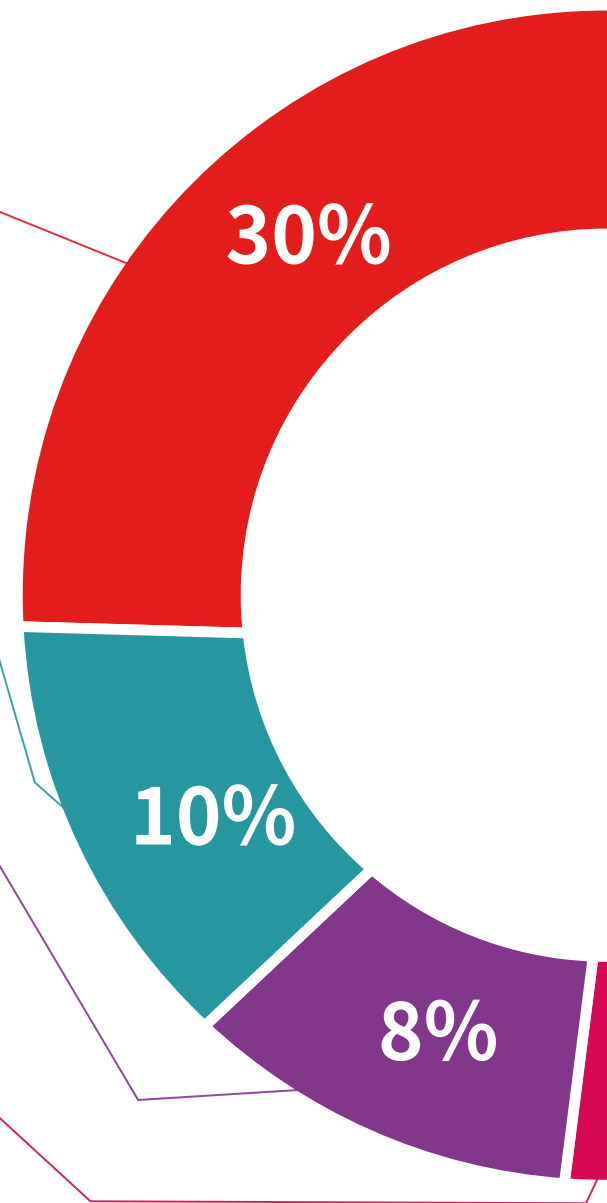
技能和能力的实践

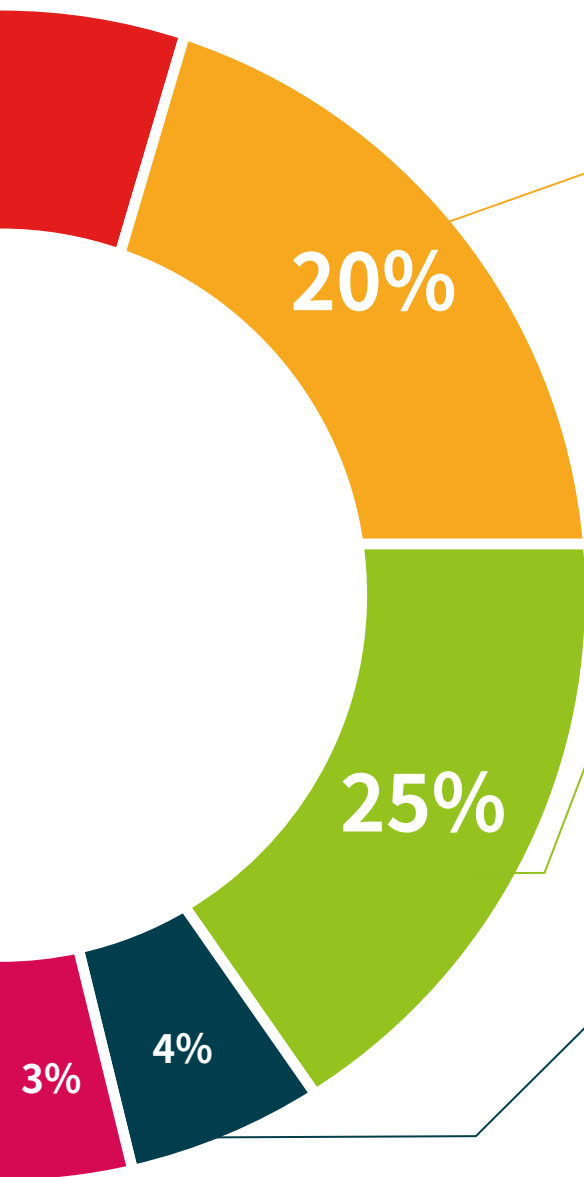
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

电子游戏的实现和声音制作大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

成功完成此项目, 无需出行或繁琐手续即可获得大学学位证书”

这个**电子游戏的实现和声音制作大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在专科文凭获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**电子游戏的实现和声音制作大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
电子游戏的实
现和声音制作

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

电子游戏的实现和声音制作

