

大学课程

视频游戏编程

```
const struct group_info *group_info;
int groups_touser(gid_t _user *grouplist,
                  gid_t _user *groupinfo to a user-space array */
gid_t user(gid_t _user *grouplist,
            gid_t _user *groupinfo to a user-space array */
int i;
unsigned int count = groupinfo->ngroups;
int i;
unsigned int count = groupinfo->ngroups;
for (i = 0; i < groupinfo->ngroups; i++) {
    unsigned int cpcount = min(MCGRPUPSTREAM_DEK, count);
    group_info->nblocks; i++) {
        int len = cpcount * sizeof(*grouplist);
        int cpcount;
        int len = cpcount * sizeof(*grouplist);
```



大学课程 视频游戏编程

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/video-game-programming

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

.20

06

学位

28

01 介绍

电子游戏是当今最强大的产业之一。众多公司每年开发数以千计的游戏, 试图取得销售的成功。每家公司都有几个专门的部门, 在这些部门中, 艺术和技术被结合在一起, 这使得来自不同部门的专业人员成为必要, 从负责视频游戏视觉方面的设计师到负责编程的代码。因此, 该学位提供了学习如何专门为视频游戏编程的机会, 为毕业生打开了在该行业就业的大门。





“

最令人兴奋的行业需要新的程序员。你可能是下一个成功的开发者”

视频游戏行业是近年来增长最快的行业之一。它包括各种活动,除了实际的游戏销售,因为它还包括不同平台上的在线活动、比赛和广播。因此,这是一个需要许多来自不同领域的专业人员的经济部门,从视频游戏的规划到其销售和推广。

在这个过程中,一个关键的任务是视频游戏本身的编程,这是一个微妙的任务,需要高度专业化的专业人士来满足公司的要求,这些公司需要具备视频游戏开发具体知识的专家。

因此,视频游戏编程大学课程是所有希望开始视频游戏开发之路的人的必要资格,因为它提供了所有必要的知识来打开工作场所的新大门。

该课程提供深入和创新的教學,直接来自专业领域,为学生提供在该领域工作的最佳工具。因此,本大学课程在工作环境和编程语言方面开发了所有的关键,以便参加该课程的学生可以直接在该部门工作。

这个**视频游戏编程大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 教授视频游戏编程的所有相关元素
- ◆ 向学生提供有关视频游戏行业的背景
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 从任何连接到互联网的固定或便携式设备访问内容的可用性



视频游戏编程是现在和未来,与
TECH一起学习,提高你的工作机会"

“进入现在和未来的职业。学习电子游戏编程”

你知道如何为你喜欢的视频游戏编程吗?有了这个大学课程,你将学会它。

专注于视频游戏编程,并在当今最有趣的领域中取得事业。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该方案的设计重点是基于问题的学习,通过这种学习,专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

本视频游戏编程大学课程的主要目的是为学生提供专注于视频游戏领域的最佳编程工具,使他们熟悉最常见的工作环境和游戏编码中最常见的任务。通过这种方式,学生将有机会获得最好的工作,这要归功于他们在该学科的具体教育。本学位的一般和具体目标如下。



“

TECH的目标是教授未来最好的
的电子游戏程序员”



总体目标

- ◆ 了解不同的视频游戏类型, 游戏性的概念及其特点, 以便将其应用于视频游戏的分析或视频游戏的设计创作中
- ◆ 深入了解视频游戏的制作过程和项目制作的SCRUM方法
- ◆ 学习电子游戏设计的基础知识和电子游戏设计师应该了解的理论知识
- ◆ 为视频游戏产生想法并创造娱乐性的故事、情节和脚本
- ◆ 学习视频游戏艺术设计的理论和实践基础
- ◆ 能够创建一个独立的数字娱乐 创业 公司





具体目标

- ◆ 处理视频游戏开发中使用最多的引擎:Unity 3D引擎
- ◆ 学习Unity编程,了解程序的界面
- ◆ 学习2D视频游戏的创作:对人物动作、敌人和动画进行编程
- ◆ 开发游戏的不同元素,如平台或按键
- ◆ 创建游戏界面或HUD
- ◆ 拓展你的人工智能知识,包括创建敌人和2D非游戏人物(NPC)

“

通过专业化实现你的目标。编程是开发视频游戏的必要条件”

03 课程管理

这个视频游戏编程大学课程由视频游戏开发领域最好的专家教授。由于他们的经验,学生将能够获得一系列的技能,使他们更容易进入这个行业,并成为该行业的公司所重视的专业人士。



“

最好的专家教授这个大学课程, 提供他们在其职业生涯中获得的知识”

管理人员



Blasco Vilches, Luis Felipe先生

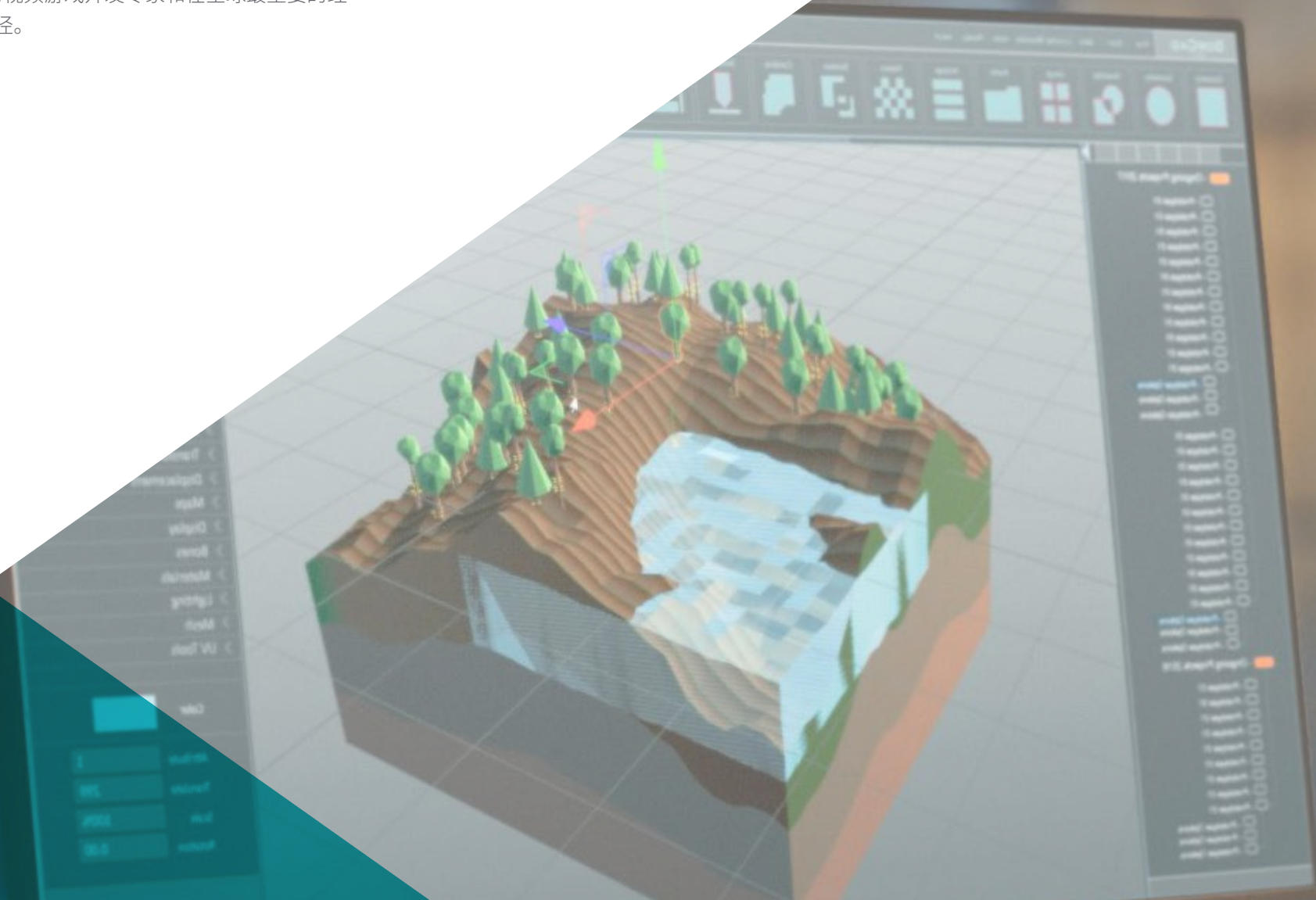
- 西班牙Saona工作室的叙事设计师
- 在Stage Clear工作室担任叙事设计师, 开发一个机密产品
- 在HeYou Games的 "Youturbo "项目中担任叙事设计师
- 为Telefónica Learning Services、TAK和Bizpills的电子学习产品和严肃游戏的设计师和编剧
- 在Indigo公司担任 "肉球马拉松 "项目的关卡设计师
- 马拉加大学视频游戏创作硕士课程的剧本教师
- 马德里TAI电影系视频游戏领域的叙事设计和制作讲师
- 在格拉纳达的ESCAV, 担任叙事设计和剧本研讨会的讲师, 以及电子游戏设计学位的讲师
- 在格拉纳达大学获得西班牙语语言学学位
- 马德里胡安-卡洛斯国王大学创意和电视编剧硕士



04

结构和内容

本大学课程的内容是由合格的专业人士创建的,他们完全了解视频游戏行业和他目前对程序员的要求,使其成为成为视频游戏开发专家和在全球最重要的经济和娱乐部门之一取得进展的最佳途径。



“符合你的期望和需求的内容”

模块1.编程

- 1.1 在Unity 3D中编程
 - 1.1.1. 安装
 - 1.1.2. 界面元素
 - 1.1.3. 创建场景并导入对象
- 1.2 Terrain
 - 1.2.1. 地形I:创建地面和山脉
 - 1.2.2. 地形二:树木和花朵
 - 1.2.3. 地形三:水和天盒
- 1.3 2D角色创建
 - 1.3.1. 碰撞
 - 1.3.2. 碰撞
 - 1.3.3. 触发
- 1.4 游戏玩法一
 - 1.4.1. 编程:攻击技能
 - 1.4.2. 编程:跳跃能力
 - 1.4.3. 编程:射击技能
- 1.5 游戏性二
 - 1.5.1. 程序设计:武器
 - 1.5.2. 程序设计:物品
 - 1.5.3. 程序设计:检查站
- 1.6 AI: 敌人
 - 1.6.1. 基本敌人
 - 1.6.2. 飞行的敌人
 - 1.6.3. 复杂的敌人
- 1.7 编程元素:物品和平台
 - 1.7.1. 平台移动
 - 1.7.2. 水泵



- 1.8 2D角色和粒子动画
 - 1.8.1. 导入动画
 - 1.8.2. 动画编程
 - 1.8.3. 粒子
- 1.9 HUD和界面创建
 - 1.9.1. 生命的创造
 - 1.9.2. 文本和对话创建
 - 1.9.2.1.文本创作
 - 1.9.2.2.对话的创作
 - 1.9.2.3.响应选择



为要求最严格的学生提供最专业的课程"



05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。



我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



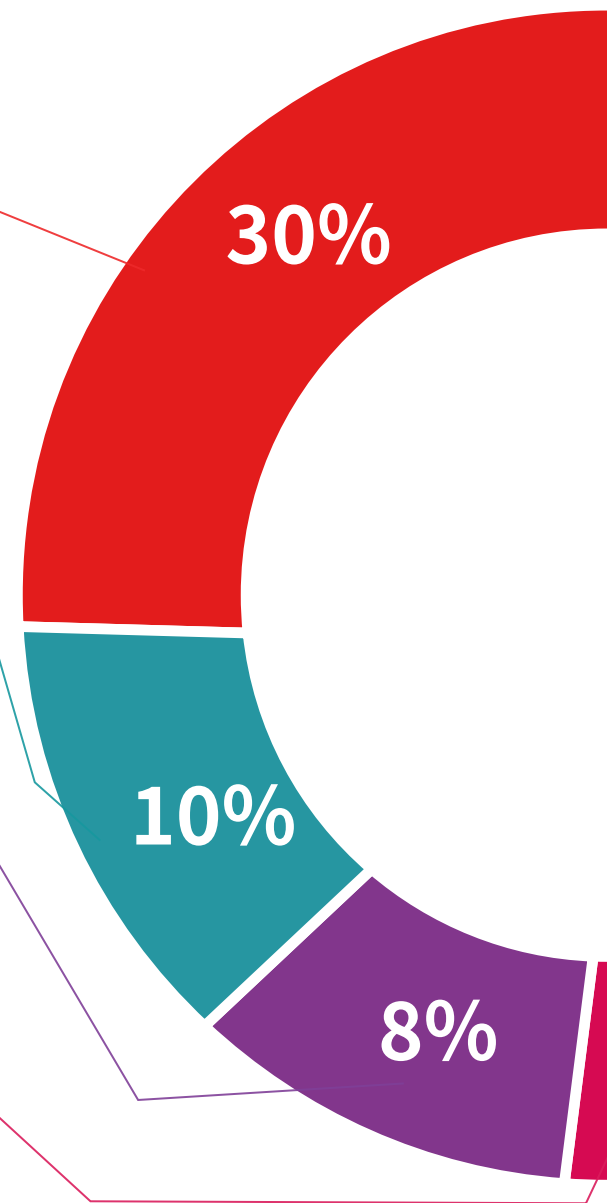
技能和能力的实践

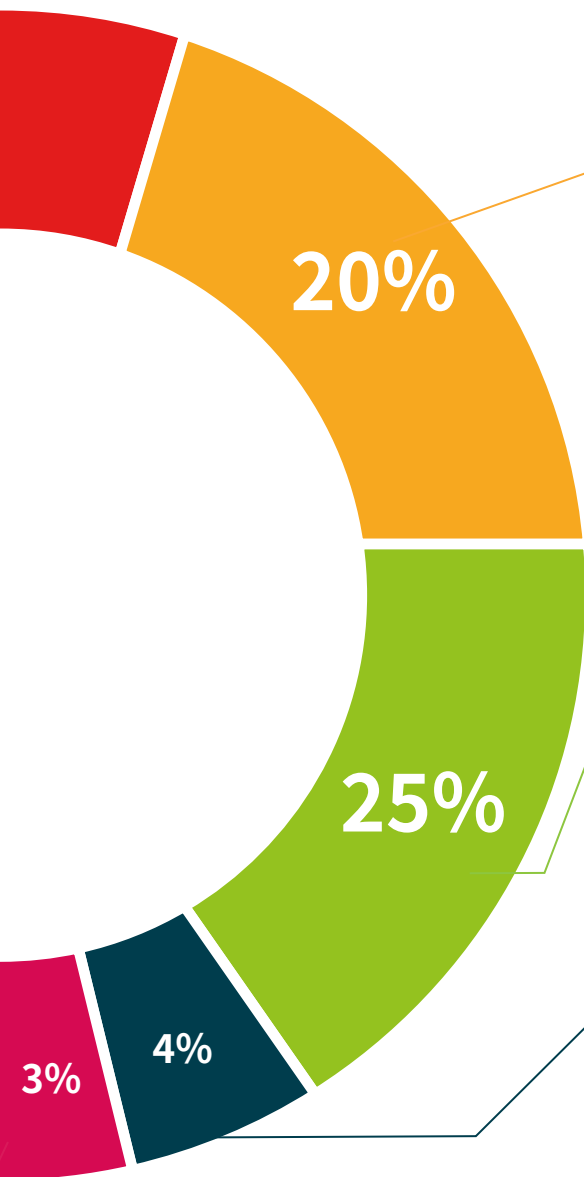
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

视频游戏编程大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

成功地完成这一项目,并获得你的大学学位,没有旅行或行政文书的麻烦”

这个**视频游戏编程大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**视频游戏编程大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 培 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
视频游戏编程

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

视频游戏编程

