

大学课程 生产和管理视频游戏的





tech 科学技术大学

大学课程 生产和管理视频游戏的

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/videogames-design/postgraduate-certificate/video-game-production-management

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

在任何文化项目中,特别是在视听领域,必须有良好的规划,才能正常发展。因此,生产过程是视频游戏行业的一个重要问题。如果没有这样的管理,一个视频游戏就不能有序和快速地准备,处理和推出,公司就会失去投资。这个学位为学生提供了必要的知识,使他们能够成为公司的关键部分,从事生产和管理工作,从而使他们的视频游戏能够有效地创造和出版。



“

由于这个大学课程, 制作出
市场上最好的电子游戏”

当一个视听项目诞生时,需要进行适当的规划,以确保所有阶段都能顺利和有序地进行。具体来说,管理一个电子游戏需要考虑和组织一系列的资源,这些资源如果使用不当,就会造成浪费,导致举措失败。这些资源不仅是经济上的,因为人力资源(视频游戏开发人员,营销人员等),分配给每个项目的时间,物质资源和一长串的元素,使得视频游戏公司的生产者和管理者的身影至关重要。

但这是一项复杂的任务,该行业的公司越来越需要能够承担这些过程管理的专家,使他们取得成功,使制作的视频游戏也取得成功。为了满足这一需求,TECH推出了电子游戏制作和管理大学课程。

因此,这个学位为其学生提供了所有必要的知识,以启动这些特征的倡议或在其任何阶段进行管理,从而使该行业的大公司相信他们的技能和能力,使项目获得成功。

这个**生产和管理视频游戏的大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 使用案例研究,使学生能够面对现实生活中的经验,这将有助于他们的职业生涯
- ◆ 全面和创新的内容,包括你在视频游戏行业成功所需的一切
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践,以推进学习
- ◆ 从任何连接到互联网的固定或便携式设备访问内容的可用性

“

你将在你的公司里是不可或缺的:没有你,视频游戏就无法开发和发布”

“ 视频游戏行业需要像你这样的人:接受培训并开始一个伟大的职业生涯”

在这个学位结束时,你将知道你需要知道的关于视频游戏项目管理的一切。

由于这个大学课程,可以一步一步地管理各种视频游戏项目。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该大学课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种学习,专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

生产和管理视频游戏的大学课程的目的是为学生提供必要的技能,以负责视频游戏行业的所有类型的项目。由于其内容和教学人员是该领域的专家,学生将能够实现这一目标,并在该部门取得专业进展。





“

TECH知道你会成功:你的名字将出现在未来许多成功的视频游戏的字幕中”



总体目标

- ◆ 了解不同的视频游戏类型, 游戏性的概念及其特点, 以便将其应用于视频游戏的分析或视频游戏的设计创作中
- ◆ 深入了解视频游戏的制作过程和项目制作的SCRUM方法
- ◆ 学习电子游戏设计的基础知识和电子游戏设计师应该了解的理论知识
- ◆ 为视频游戏产生想法并创造娱乐性的故事, 情节和脚本
- ◆ 学习视频游戏艺术设计的理论和实践基础
- ◆ 能够创建一个独立的数字娱乐 创业 公司





具体目标

- ◆ 了解视频游戏的制作及其不同阶段
- ◆ 了解生产商的类型
- ◆ 了解视频游戏开发的项目管理
- ◆ 使用不同的工具进行生产
- ◆ 协调团队和项目管理

“

如果你拿着这个大学课程，
你的梦想很快就能实现”

03

课程管理

为了让学生享受到最好的学习体验, TECH为他们配备了最好的教师。教学人员对视频游戏行业了如指掌, 知道他们将面临的挑战, 因此他们可以传授经验, 以及在这样一个复杂和令人兴奋的视听领域取得成功的所有关键。





“

这支教师队伍知道如何在视频游戏行业取得成功:利用他们的知识”

管理人员



Blasco Vilches, Luis Felipe先生

- 西班牙Saona工作室的叙事设计师
- 在Stage Clear工作室担任叙事设计师, 开发一个机密产品
- 在HeYou Games的 "Youturbo "项目中担任叙事设计师
- 为Telefónica Learning Services, TAK和Bizpills的电子学习产品和严肃游戏的设计师和编剧
- 在Indigo公司担任 "肉球马拉松 "项目的关卡设计师
- 马拉加大学视频游戏创作硕士课程的剧本教师
- 马德里TAI电影系视频游戏领域的叙事设计和制作讲师
- 在格拉纳达的ESCAV, 担任叙事设计和剧本研讨会的讲师, 以及电子游戏设计学位的讲师
- 在格拉纳达大学获得西班牙语语言学学位
- 马德里胡安-卡洛斯国王大学创意和电视编剧硕士



04

结构和内容

本大学课程的内容是由高素质的专家设计的,他们清楚地知道公司的需求,并将帮助学生实现他们的目标。这个学位由10个科目模块组成,解释了你需要了解视频游戏项目的管理和制作以及如何成为这个职位的成功专业人士的一切。





“

由于这个学位, 你将能够为你所知道和欣赏的公司制作电子游戏”

模块1.生产和管理

- 1.1. 生产
 - 1.1.1. 生产过程
 - 1.1.2. 生产一
 - 1.1.3. 生产二
- 1.2. 视频游戏开发的各个阶段
 - 1.2.1. 孕育阶段
 - 1.2.2. 设计阶段
 - 1.2.3. 规划阶段
- 1.3. 视频游戏开发阶段二
 - 1.3.1. 生产许可证
 - 1.3.2. 测试阶段
 - 1.3.3. 分销和营销阶段
- 1.4. 生产和管理
 - 1.4.1. 首席执行官/常务董事
 - 1.4.2. 财务总监
 - 1.4.3. 销售总监
- 1.5. 生产过程
 - 1.5.1. 前期制作
 - 1.5.2. 生产
 - 1.5.3. 后期制作
- 1.6. 工作和职能
 - 1.6.1. 设计师
 - 1.6.2. 编程
 - 1.6.3. 艺术家
- 1.7. 游戏设计师
 - 1.7.1. 创意设计师
 - 1.7.2. 首席设计师
 - 1.7.3. 高级设计师

- 1.8. 编程
 - 1.8.1. 技术总监
 - 1.8.2. 牵头计划
 - 1.8.3. 高级程序员
- 1.9. 艺术
 - 1.9.1. 创意艺术家
 - 1.9.2. 首席艺术家
 - 1.9.3. 高级艺术家
- 1.10. 其他概况
 - 1.10.1. 首席动画师
 - 1.10.2. 高级动画师
 - 1.10.3. 少年组



为未来最优秀的专业人士
提供的最专业的大学课程"



05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。



再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



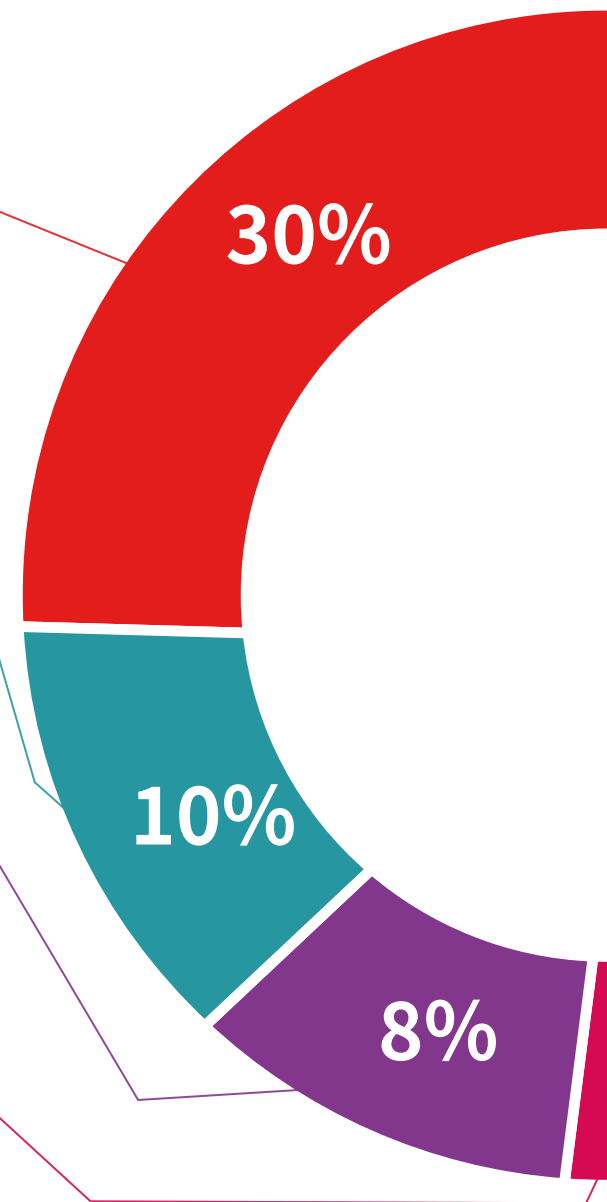
技能和能力的实践

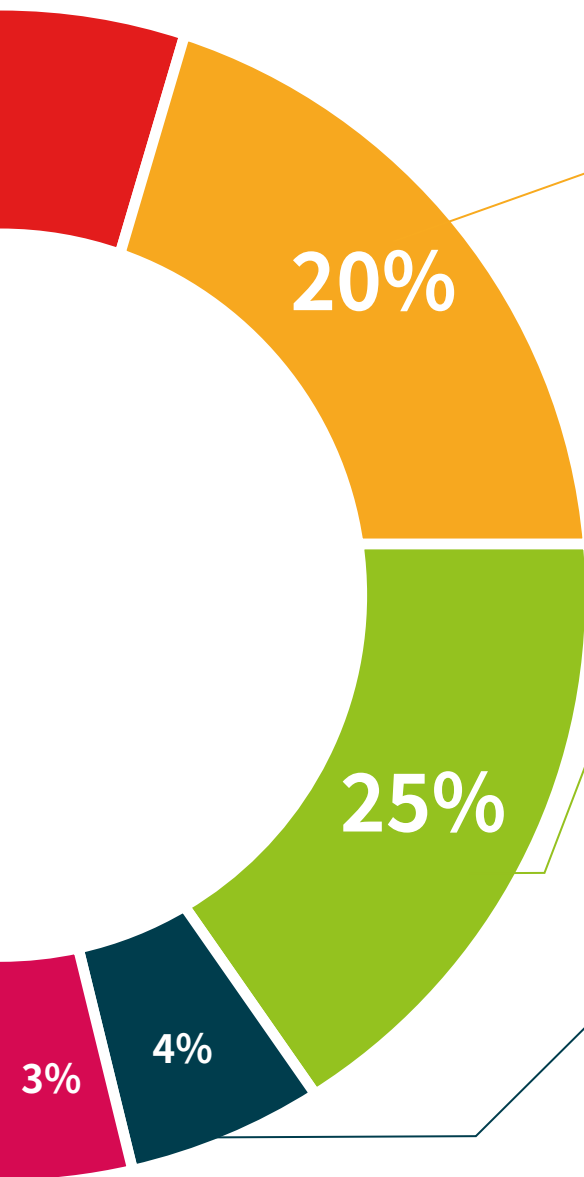
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

生产和管理视频游戏的大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

顺利完成该课程并获得大学课程，
无需旅行或文书工作的麻烦”

这个生产和管理视频游戏的大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 生产和管理视频游戏的大学课程

官方学时: 150小时



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在
知识 网页
网上教室 发展 语言

tech 科学技术大学

大学课程
生产和管理视频游戏的

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程

生产和管理视频游戏的