

# 大学课程

## 电子游戏的叙事





## 大学课程 电子游戏的叙事

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: [www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/video-game-narrative](http://www.techtitute.com/cn/videogames/postgraduate-certificate/video-game-narrative)

# 目录

01

介绍

---

4

02

目标

---

8

03

结构和内容

---

12

04

方法

---

16

05

学历

---

24

# 01 介绍

如今,电子游戏的故事情节正变得越来越复杂,这是因为玩家需要更加曲折的故事情节,而且新媒体和游戏机的容量增加,使得开发更长的游戏成为可能。因此,开发公司越来越重视这一方面,并需要叙事和剧本创作方面的专家。因此,本专业为学生提供了专攻这一领域的机会,使他们能够成为未来优秀的视频游戏编剧。





“

通过本大学课程,为下一款成功的电子游戏编写故事”

在当今的优秀电子游戏中，大多数都有一个精心编排的精彩故事，使主要情节和人物以合乎逻辑但又出人意料的方式向前发展。要实现这种平衡并不容易，因为要制作出引人入胜但又不出人意的电子游戏，需要大量的写作。

但要完成这项任务，就必须具备相关领域的专业知识，因为编写剧本并非易事，而涉及到电子游戏领域时，则需要更加专业的知识。

因此，电子游戏的叙事大学课程为所有希望在该行业工作的人提供了有效开发各种故事、情节和剧本的答案。因此，这个学位包含了完成这些任务的所有关键，这要归功于其完整的内容和灵活的方法，它适应每个学生的情况，使他们能够将职业生活与学习结合起来。

这个**电子游戏的叙事大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是：

- ◆ 由剧本创作和叙事应用于电子游戏方面的专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 该书的内容图文并茂、示意性强、实用性强，为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践，以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容

“

未来最著名视频游戏的情节将掌握在你的手中”

专精于此,看看最好的视频游戏公司会如何青睐你。

“

本大学课程是您在电子游戏行业取得成功的必备条件”

视频游戏的叙事非常复杂,本专业将帮助你完美地理解它是如何运作的。

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



# 02 目标

电子游戏的叙事大学课程的主要目标是为学生提供开发此类作品故事和情节的最佳工具和知识。因此,学生将能够掌握电子游戏剧本创作的特殊性,这与其他视听媒体有很大不同。因此,该资格证书是该行业专业人员脱颖而出,成为优秀公司争相聘用的编剧所必需的。







“

您的故事将成为电子游戏  
行业最受欢迎的作品”



## 总体目标

---

- ◆ 理解构成故事的不同元素
- ◆ 将叙事结构应用于视频游戏格式
- ◆ 了解电子游戏世界中的不同类型和叙事方式
- ◆ 学习如何通过剧本发展有效的对话





## 具体目标

---

- ◆ 确定某些视听格式中的叙事脉络
- ◆ 在不同的文本中以创造性和结构化的方式发展自己的想法
- ◆ 开发可用于视频游戏剧本的人物和对话

“

你们有很好的想法, 本大学  
将帮助你们实现这些想法”

# 03 结构和内容

本专业的教学内容是由视频游戏叙事方面的顶尖专家设计的,因此学生可以学到最好的知识。因此,学生在本电子游戏的叙事大学课程中学到的知识可以直接在专业领域中应用,从而使他们快速进步,并受到公司的高度重视。





通过本专业学习如何撰写最好的视频游戏脚本”

## 模块1. 电子游戏的叙事

- 1.1. 讲故事, 干什么?
  - 1.1.1. 简介
  - 1.1.2. 叙述与意义
  - 1.1.3. 叙事视频游戏和基于动作的视频游戏
  - 1.1.4. 叙事中的微妙之处
- 1.2. 视听故事的构思
  - 1.2.1. 电子游戏的叙事
  - 1.2.2. 电子游戏的脚本
  - 1.2.3. 不同视频游戏情节中的主要论点
  - 1.2.4. 电子游戏剧本中的结构、角色和对话
- 1.3. 视听故事的结构
  - 1.3.1. 想法
  - 1.3.2. 故事的结构
  - 1.3.3. 流派、格式和基调
  - 1.3.4. 叙事角度
- 1.4. 故事的内容: 情节和类型
  - 1.4.1. 动作结的例子
  - 1.4.2. 叙述实例I
  - 1.4.3. 叙述实例II
  - 1.4.4. 叙述实例III
- 1.5. 视频游戏的故事: 互动
  - 1.5.1. 简介
  - 1.5.2. 可玩的结和开放结构
  - 1.5.3. 叙述和互动
  - 1.5.4. 交互式讲故事应用程序
- 1.6. 视频游戏中的故事: 沉浸
  - 1.6.1. 简介
  - 1.6.2. 环境叙事
  - 1.6.3. 角色的视觉叙事
  - 1.6.4. 电子游戏叙事的演变



- 1.7. 人物创作
  - 1.7.1. 定义角色
  - 1.7.2. 预生产、简报、交付日期和里程碑
  - 1.7.3. 具有几何形状的字符的基本结构了解经典和比例
  - 1.7.4. 身体表现力缩短赋予个性
  - 1.7.5. 面部的基本结构、面部表情和结构中的变体
  - 1.7.6. 根据项目需要完成角色设计
  - 1.7.7. 为生产准备字符表
- 1.8. 互动讲故事的原则
  - 1.8.1. 设计实用主义说服和诱惑
  - 1.8.2. 互动话语中的冲突与思想
  - 1.8.3. 角色构建玩家的头像和代表
  - 1.8.4. 叙事和滑稽的结构视频游戏中的叙事空间对话树和分支
- 1.9. 互动叙事理论
  - 1.9.1. 叙事与互动导论
  - 1.9.2. 超文本和赛博文本数字和程序修辞
  - 1.9.3. 游戏叙事和 游戏小说交互式虚构世界
  - 1.9.4. 交互式讲故事应用程序
- 1.10. 电子游戏叙事的历史
  - 1.10.1. 1980-1990年
  - 1.10.2. 1990-2000年
  - 1.10.3. 2000-2010年
  - 1.10.4. 2010-现在

“

你将成为电子游戏界的亚伦-索金:别再等了,赶紧报名吧”

# 04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的:再学习。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。







“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

## 案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。

## 一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。

案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级商学院存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在4年的时间里，你将面对多个真实案例。你必须整合你所有的知识，研究，论证和捍卫你的想法和决定。

学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。



## 再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究：再学习。

2019年，我们取得了世界上所有西班牙语网上大学中最好的学习成果。

在TECH，你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年，我们成功地提高了学生的整体满意度（教学质量，材料质量，课程结构，目标……），与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住它并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



### 学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



### 大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



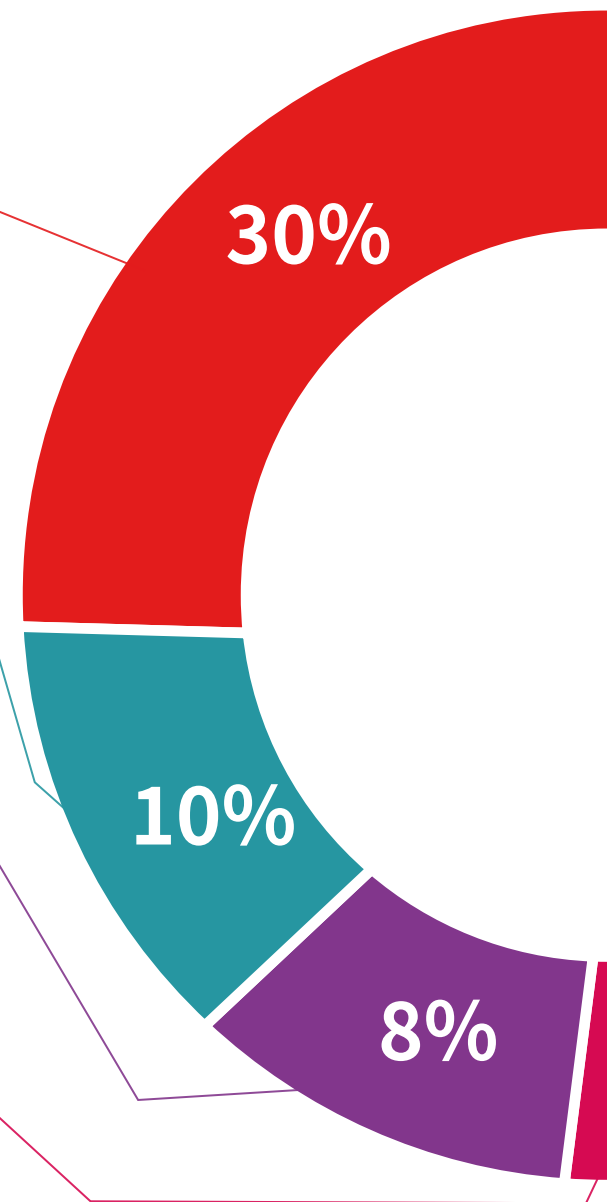
### 技能和能力的实践

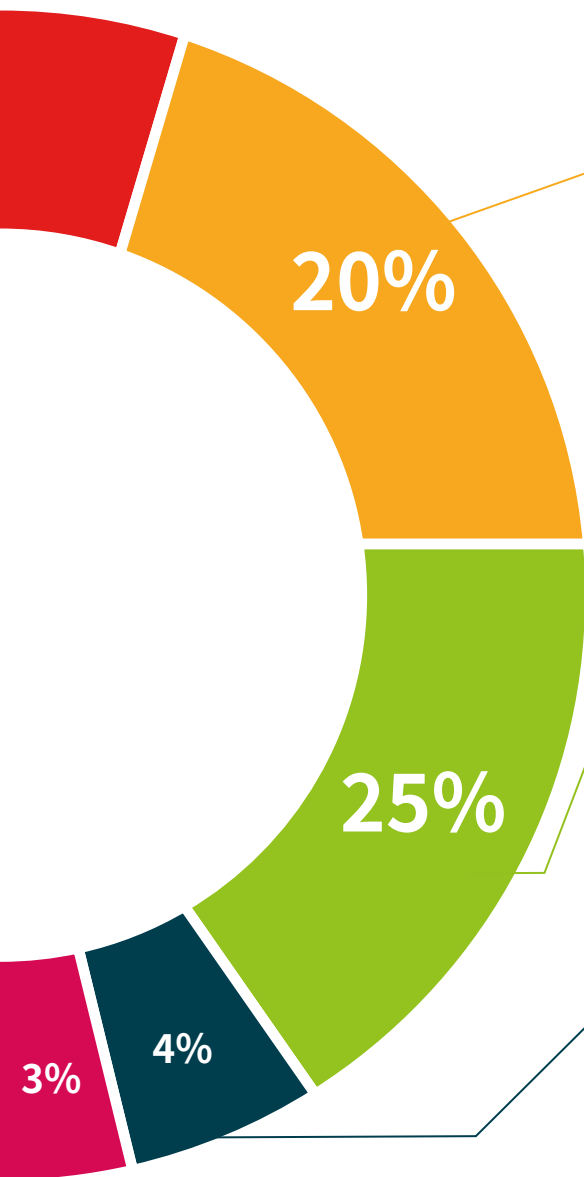
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



### 延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





### 案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



### 互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



### 测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



# 05 学历

电子游戏的叙事大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。







“

成功地完成这个学位,省去  
出门或办理文件的麻烦”

这个**电子游戏的叙事大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

**TECH科技大学**颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**电子游戏的叙事大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师  
教育 信息 教学  
保证 资格认证 学习  
机构 社区 科技 承诺  
个性化的关注 现在 创新  
知识 网页 质量  
网上教室 发展 语言 机构

**tech** 科学技术大学

大学课程  
电子游戏的叙事

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

# 大学课程

## 电子游戏的叙事

